

C10 CRYPTO CRANK

Includes
MOTOR
MOTEUR

Inclus
Incluye motor

ALT. 1



ALT. 2



ALT. 3



ALT. 4



ALT. 5



BUILD
AND
BATTLE | **CONSTRUIS**
ET
COMBATS
CONSTRUYE Y COMBATE



k'nex CYBER-X

386

PIECES
PIECES
PIEZAS

6

BUILDS
CONSTRUCTIONS
CONSTRUYE

AGES
ÂGE
8+
EDADES



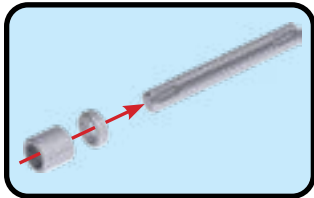
BUILDING BASICS ESENCIALES DE CONSTRUCCIÓN

START BUILDING

To begin your model, find the **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. The arrows show you where the parts connect, but not all connections points have arrows. Faded colors show you the section that is already built.

DÉMARRER LA CONSTRUCTION

Pour commencer le modèle, trouver l'étape numéro **1** trouver les numéros. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Regarder les illustrations, trouve les pièces qui correspondent à l'illustration et les assembler. Pour vous faciliter la tâche, orienter le modèle dans le même sens que les instructions. Les flèches indiquent où les pièces s'assemblent, mais les points de raccordement n'ont pas tous des flèches. Les pièces de couleur délavées sont celles déjà assemblées.

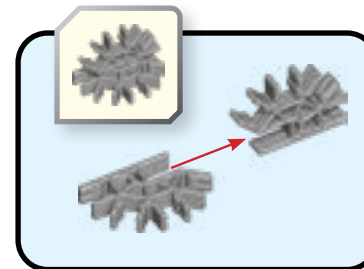
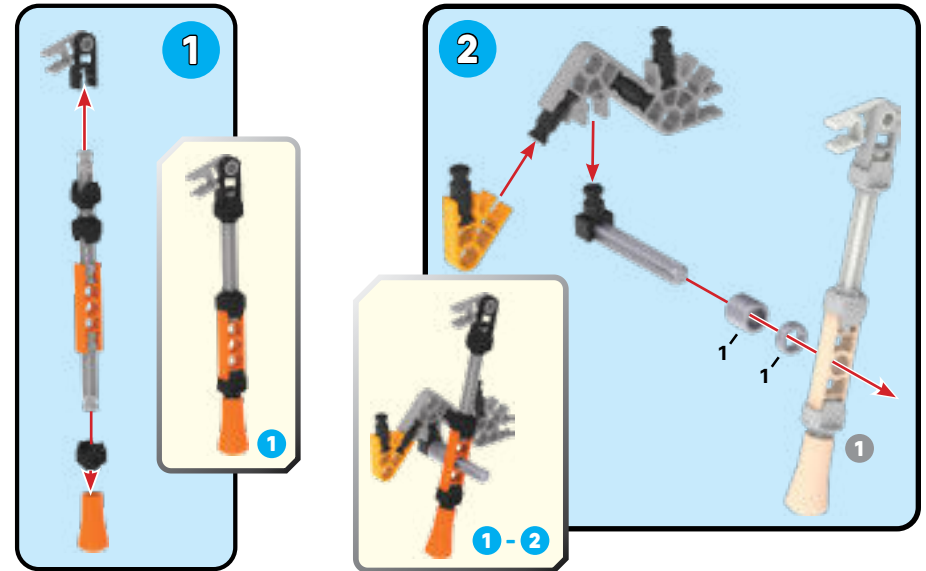


SPACERS

There are places in your model where you need to use spacers. Be sure to use the correct color and number of spacers shown in the instructions.

ESPACEURS

Il y a des endroits sur le modèle où des espaceurs sont nécessaires. S'assurer d'utiliser la bonne couleur et le nombre d'espaceurs indiqué sur les instructions.



CONNECTORS

You can slide these special connectors together. Push tightly until you hear a "click". Pay close attention to the instructions and position them horizontally or vertically exactly as they are shown.

CONNECTEURS

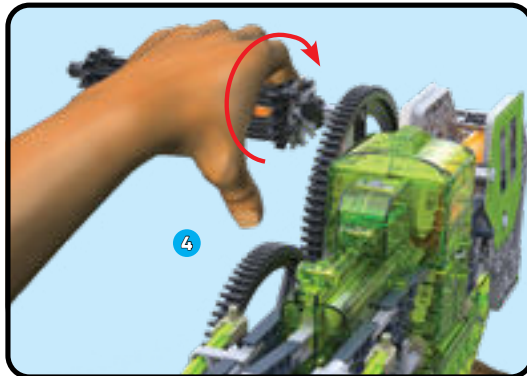
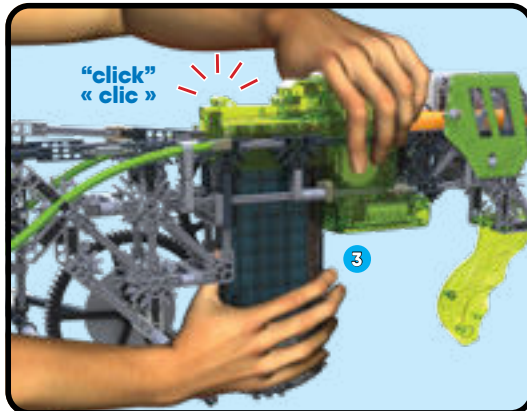
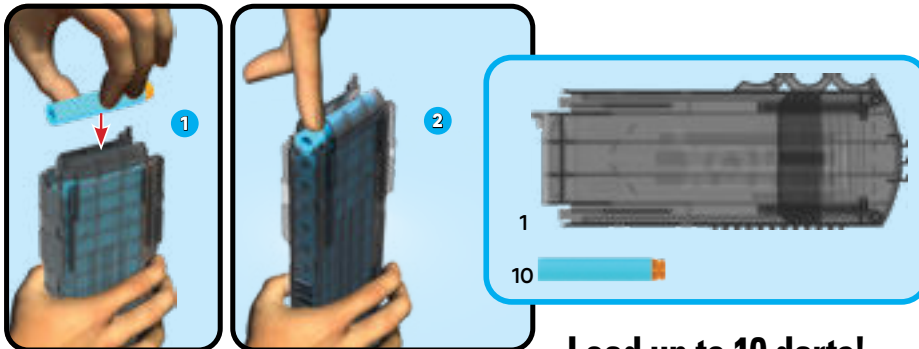
Vous pouvez assembler ces connecteurs tout à fait uniques en les faisant glisser l'un dans l'autre. Pousser fort jusqu'au « clic ». Lire les instructions attentivement et les positionner horizontalement ou verticalement, en suivant exactement les illustrations.

FLEXI-ROD

A Flexi-rod is a rod that you bend to make curves. It will be easier to attach to your model if you bend it back and forth first.

TIGES FLEXIBLES

Un Tiges Flexibles est une tige que tu peux courber pour faire des courbes. Elle pourra être attachée plus aisément à ton modèle si tu la plies en avant et en arrière plusieurs fois.



Load up to 10 darts!
Chargez jusqu'à 10 jeux de fléchettes !

¡Cargue hasta 10 dardos!
Laden Sie bis zu 10 Darts!
Carica fino a 10 Freccette!
Carregue até 10 Dardos!
Belasting tot 10 Schuimpijltjes!

Once the clip is loaded and "clicks" in place, DO NOT ROTATE CRANK UNTIL TURNED ON!

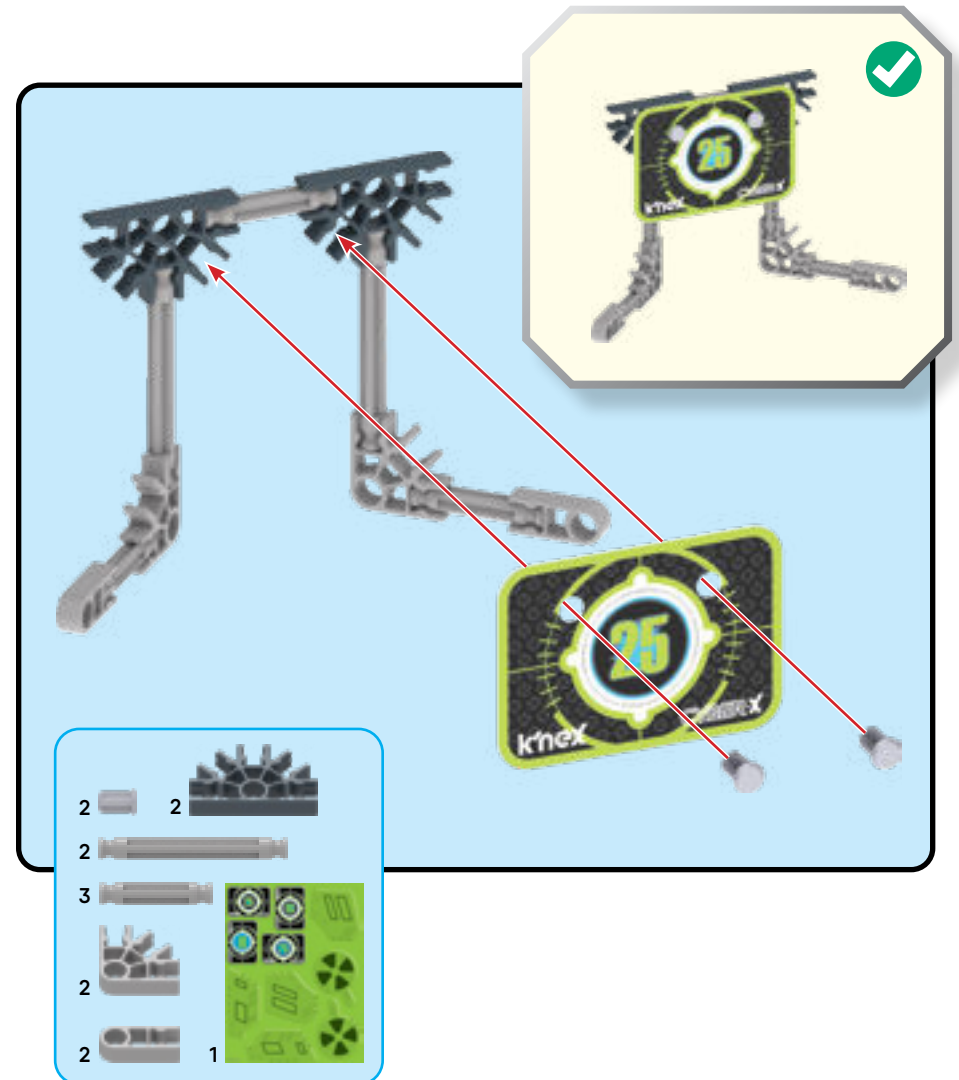
Une fois que le clip est engagé et qu'il s'enclenche en place, NE TOURNEZ PAS LA MANIVELLE AVANT LA MISE EN MARCHÉ !

BUILDABLE TARGET

Targets are included in the box. You can find additional targets to print and instructions for the model at knex.com/instructions and enter the code 12439.

CIBLE CONSTRUCTIBLE

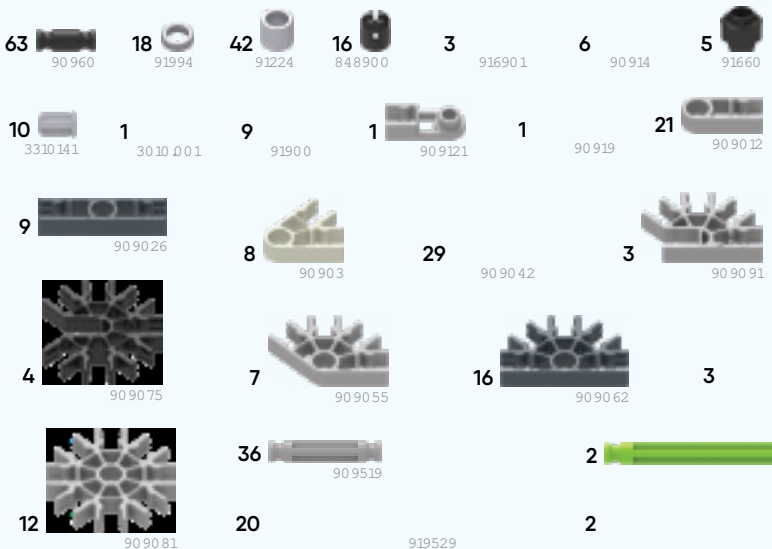
Les cibles sont incluses dans la boîte. Vous pouvez trouver des cibles supplémentaires à imprimer et des instructions pour le modèle sur knex.com/instructions et entrer le code 12439.



PARTS LIST

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts list here. If anything is missing, contact us using the information on the back cover. We are here to help you!

WARNING: CHOKING HAZARD – Small parts. Not for children under 3 years.



(EN) To be used under direct supervision of an adult. Read instructions before using toy. Always wear appropriate eyewear (not included).

WARNING: CHOKING HAZARD – Small parts. Not for children under 3 years.

WARNING: Do not aim at eyes or face. TO AVOID INJURY: Use only foam darts designed for this product. Do not modify foam dart or Blaster Chamber.

Never look down the barrel of the blaster with naked eye if charged or loaded. Do not fire at point blank range. Do not shoot at people not wearing appropriate eyewear. Do not shoot or aim at animals. Do not store blaster charged and loaded. Be aware darts can change direction when hitting objects. If target pieces separate, rebuild before using again.

LISTE DES PIÈCES

Avant de commencer à construire, assure-toi de comparer les pièces dans ta boîte à la liste de pièces fournie ici. S'il manque quelque chose, contactez-nous en te servant des informations figurant au verso de la notice. Nous sommes là pour t'aider !

ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – Pièces de petite taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



(FR) À utiliser sous la surveillance directe d'un adulte. Lire les instructions avant d'utiliser le jouet. Toujours porter des lunettes de protection appropriées (pas inclus).

ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – Pièces de petite taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

ATTENTION: Ne pas viser les yeux ni le visage. POUR ÉVITER TOUTE BLESSURE : Utiliser uniquement les fléchettes en mousse conçues pour ce produit. Ne pas modifier les fléchettes en mousse ou la chambre du blaster.

Ne jamais regarder dans le canon de l'arme chargée sans porter de lunettes de protection. Ne pas tirer à bout portant. Ne pas tirer sur des personnes ne portant pas de lunettes de protection appropriées. Ne pas tirer sur les animaux et ne pas pointer l'arme dans leur direction. Ne pas ranger l'arme chargée. Attention, les fléchettes peuvent changer de direction en ricochant sur des objets. Si des pièces de la cible se séparent, la remonter avant de l'utiliser à nouveau.

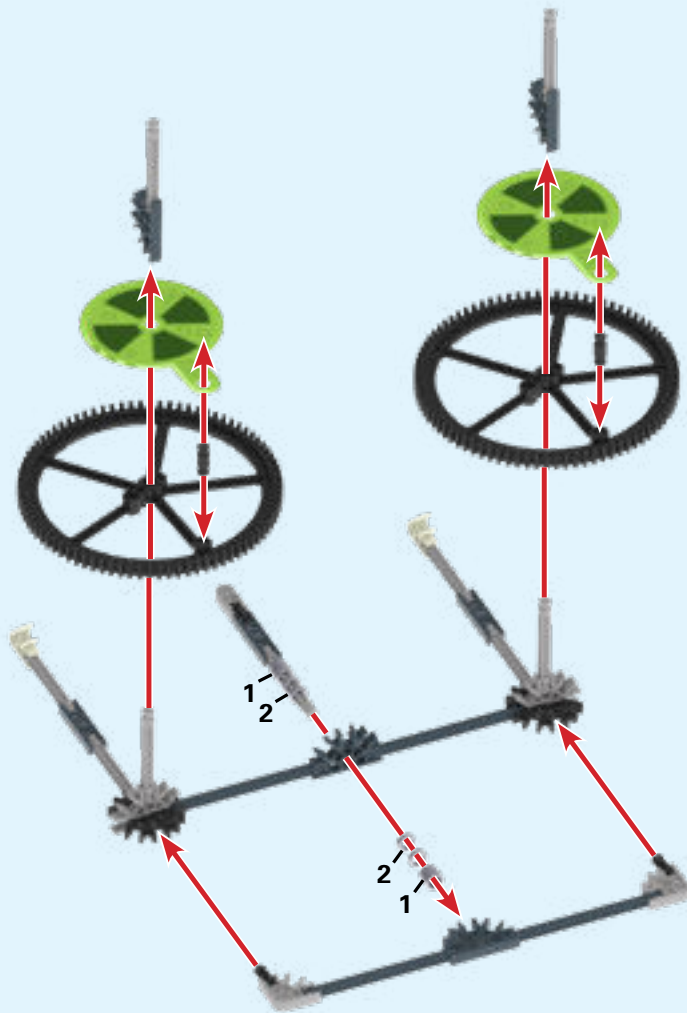
ALT. 1



ALT. 2



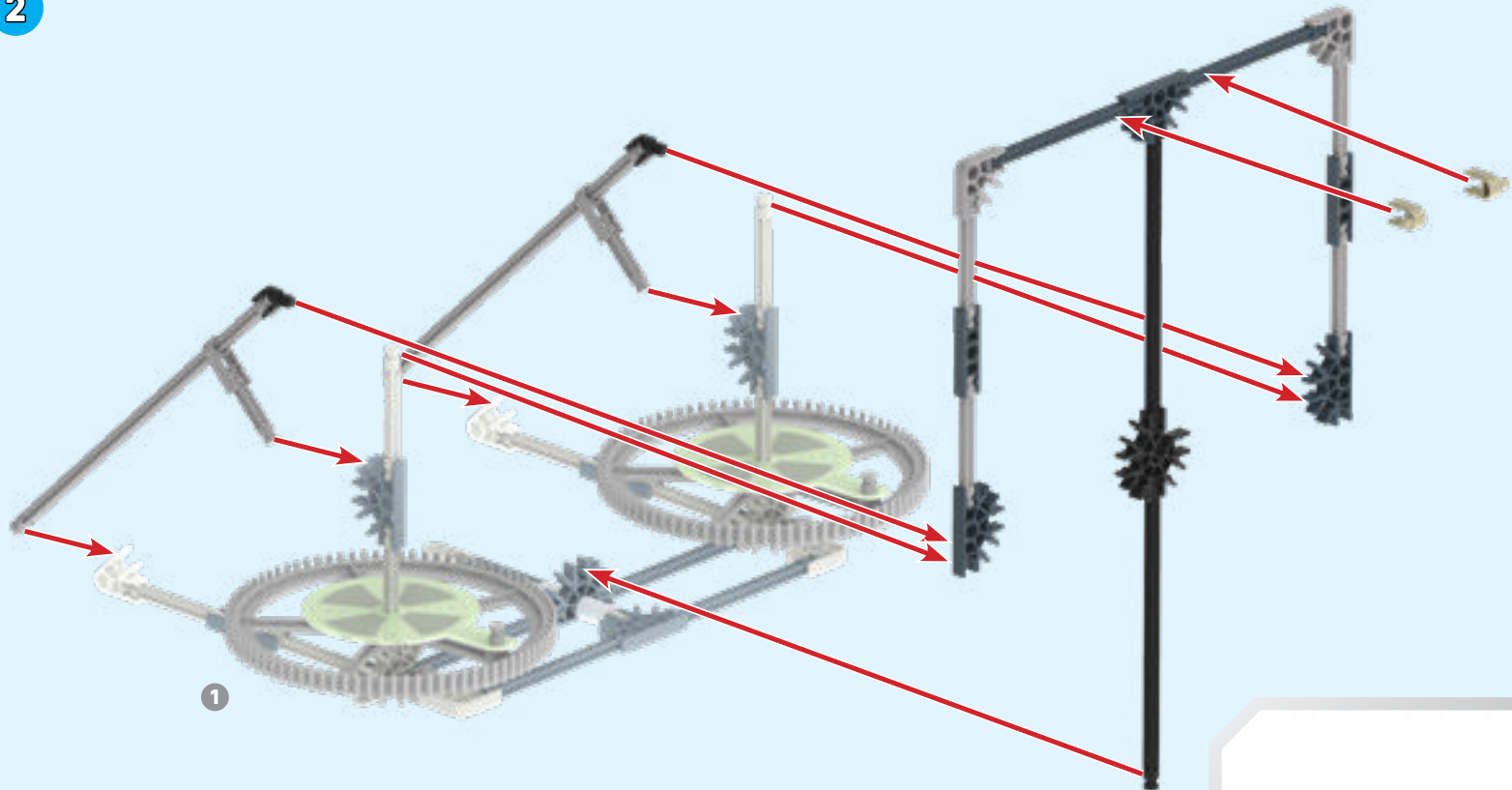
1



1



2



- | | | | |
|---|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 | 2 |
| 4 | 2 | | 1 |
| 2 | 2 | | 3 |
| 2 | | | |
| 2 | | | |



1-2

3



2x



3

14

8

2

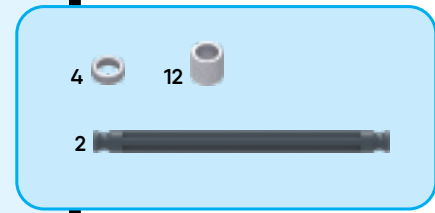
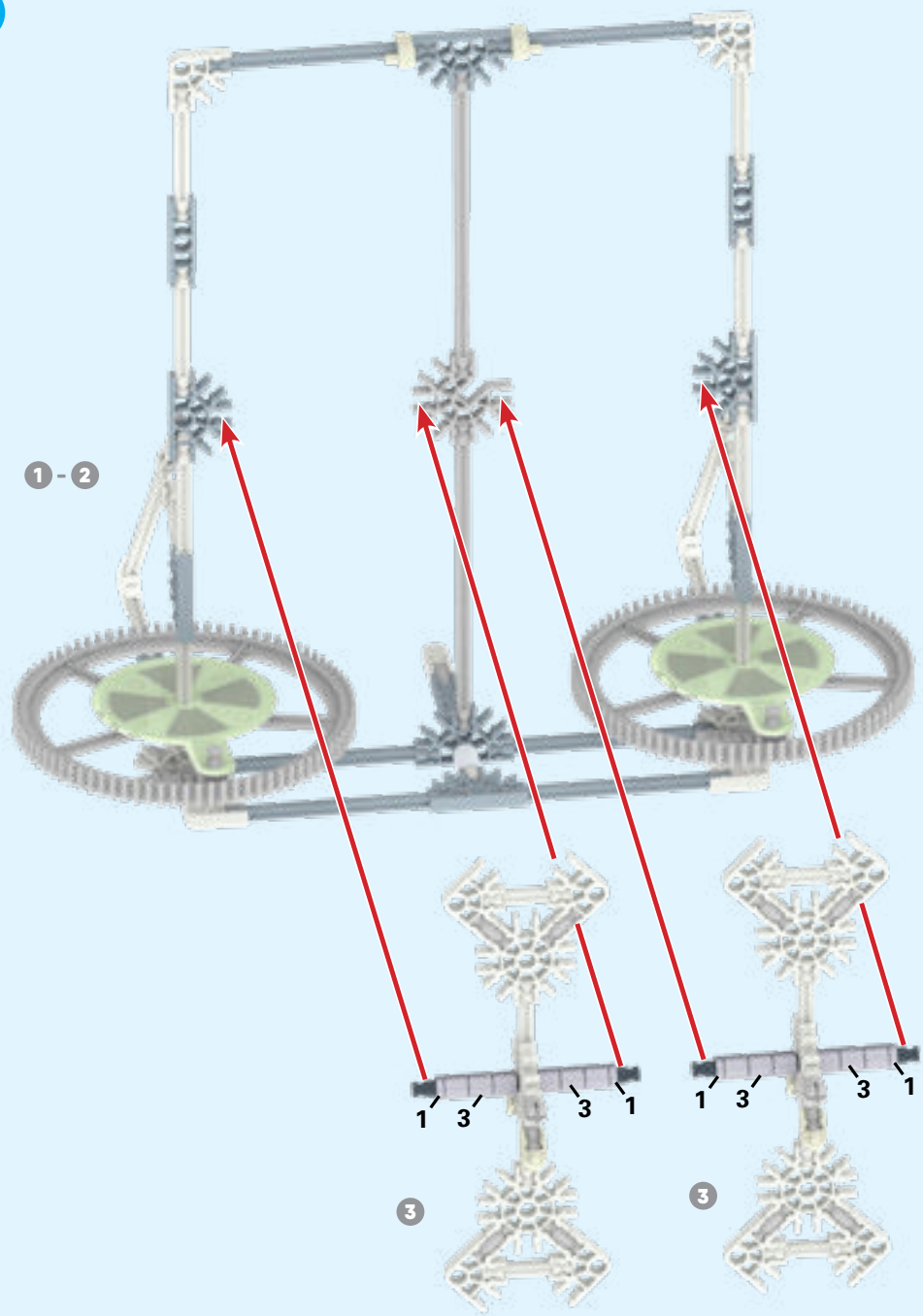
4

8

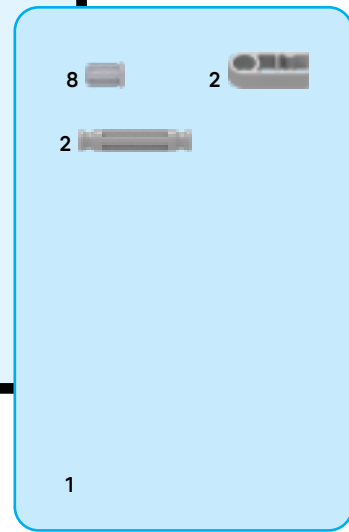
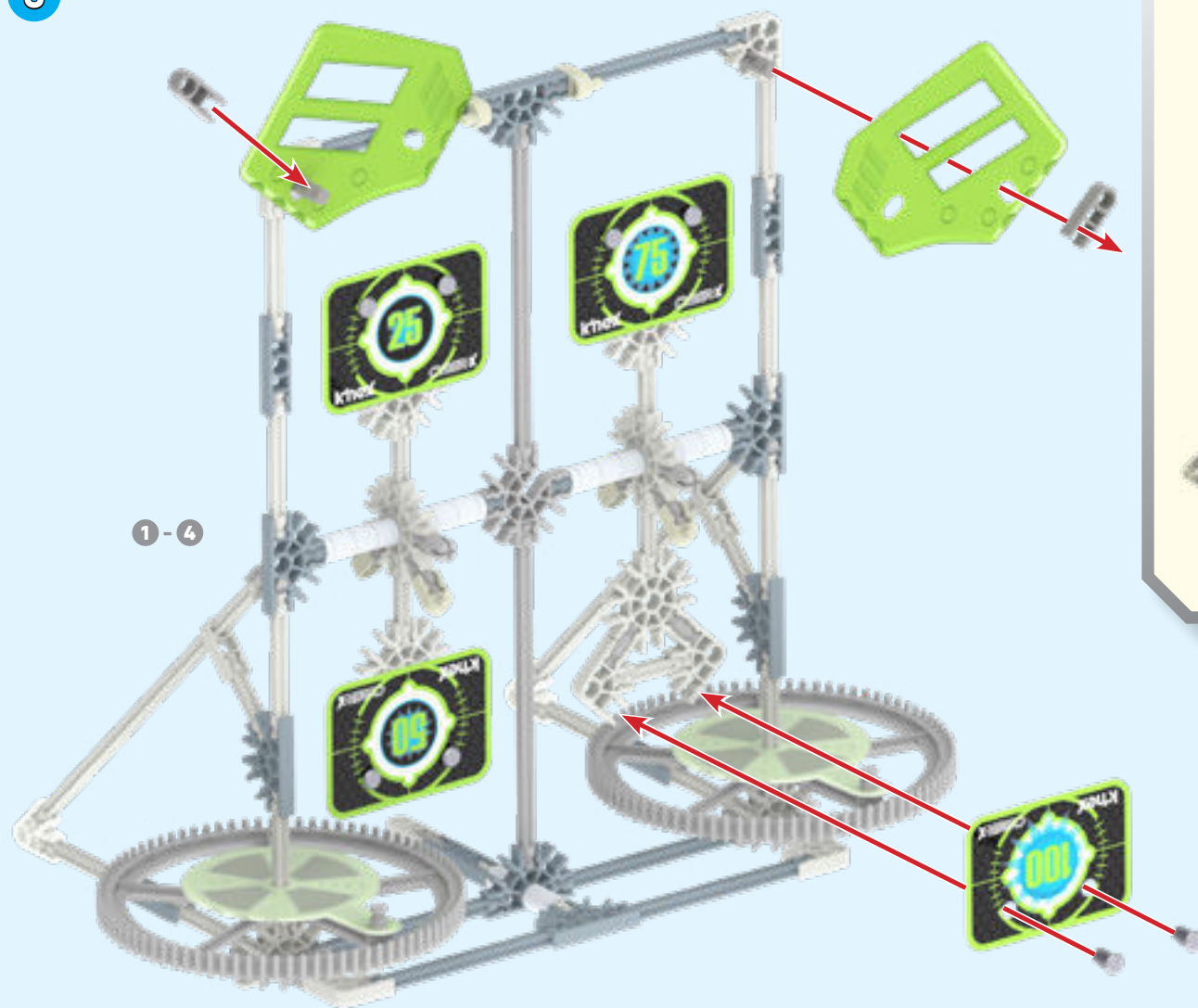
6



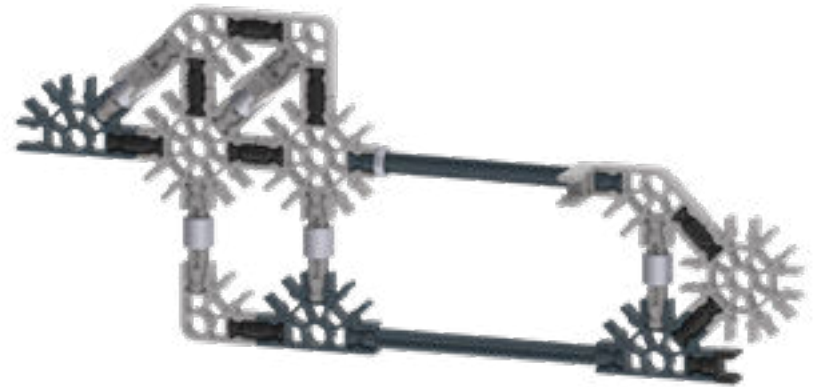
4



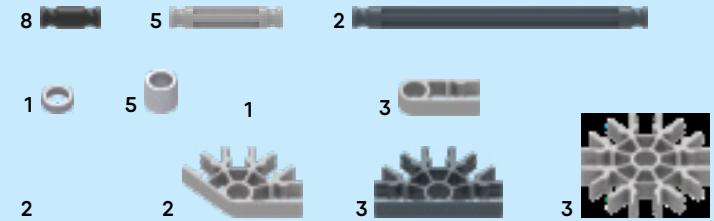
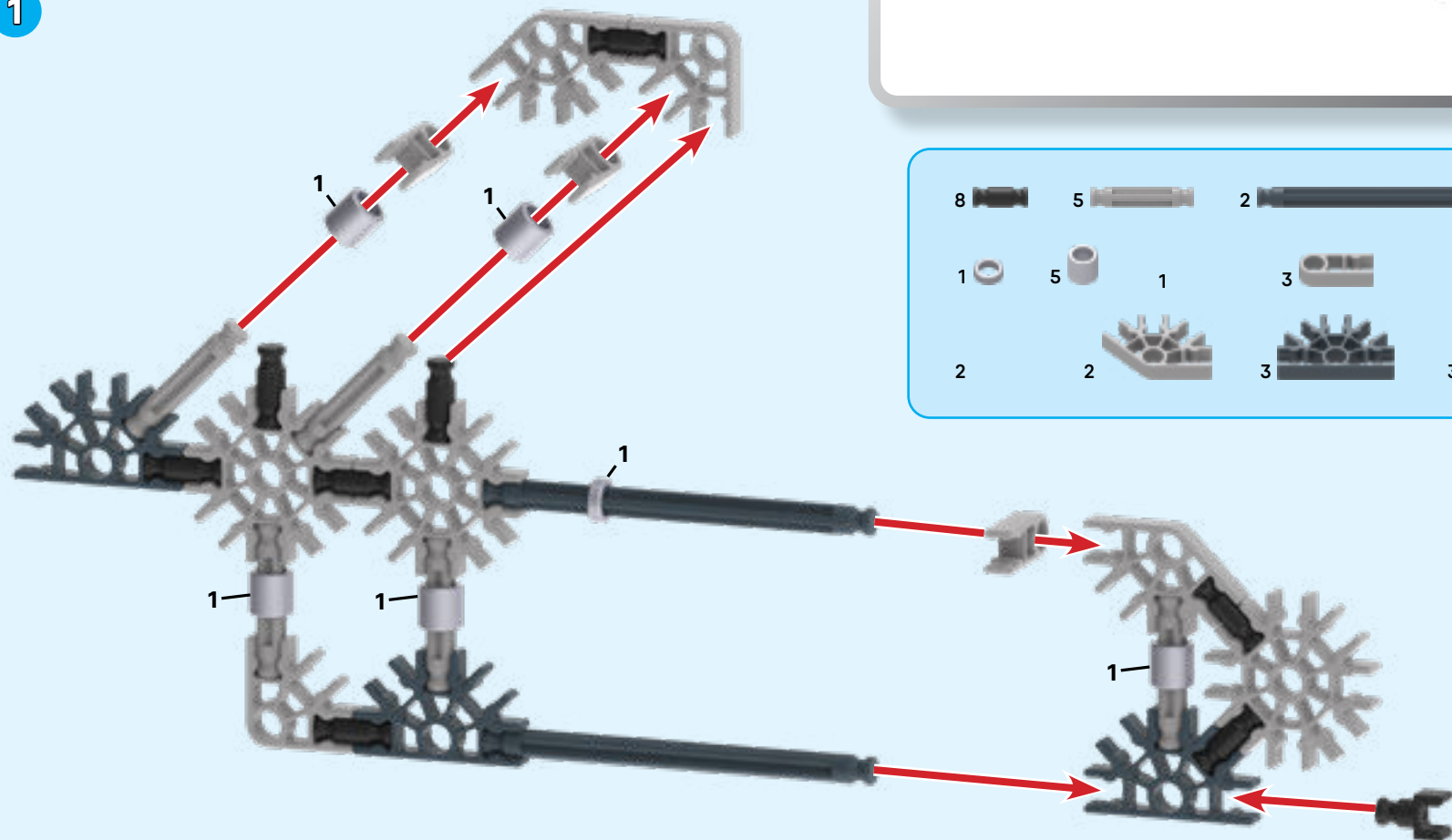
5

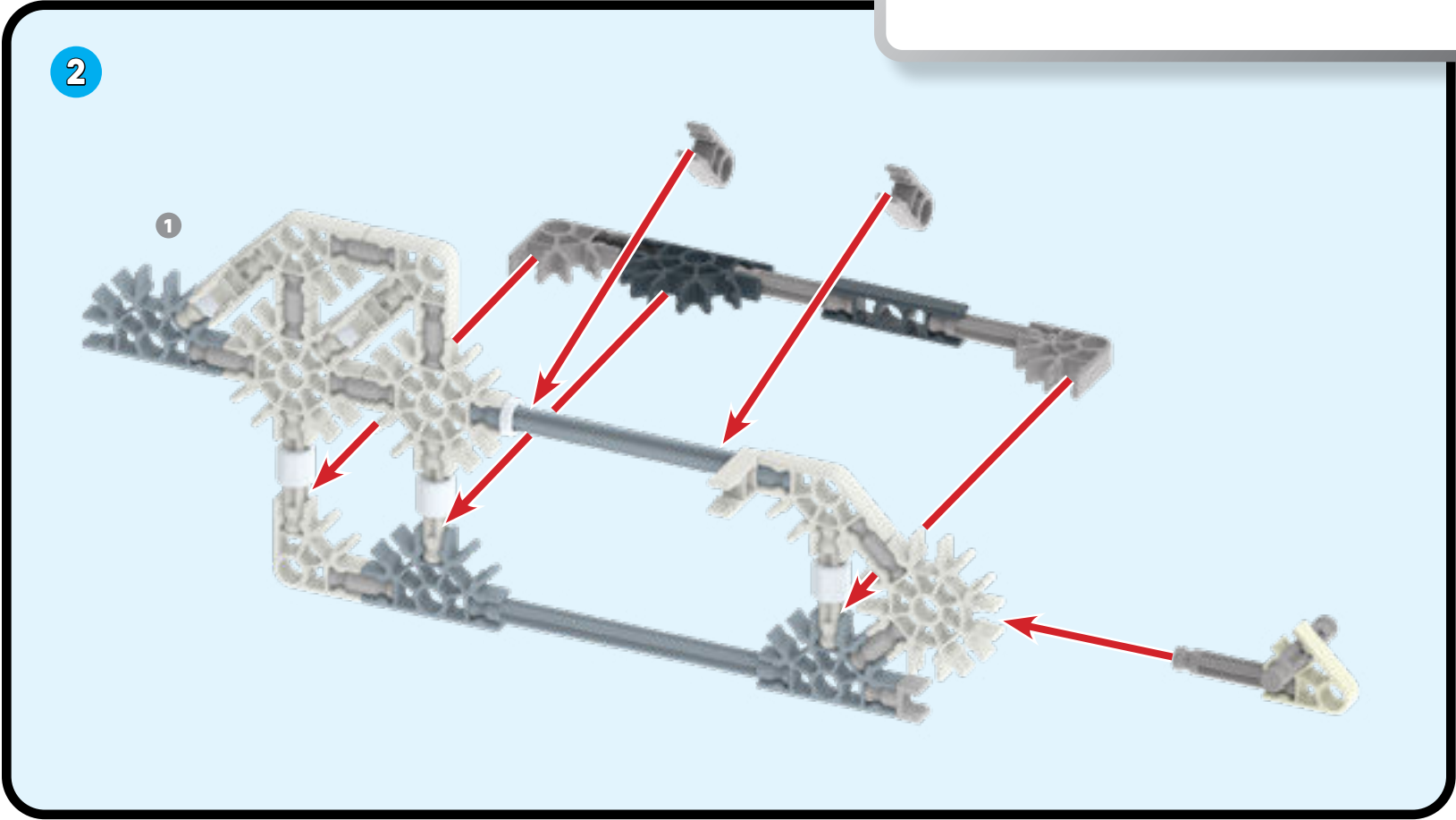
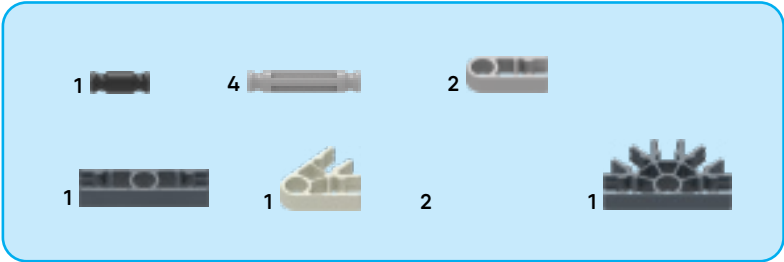


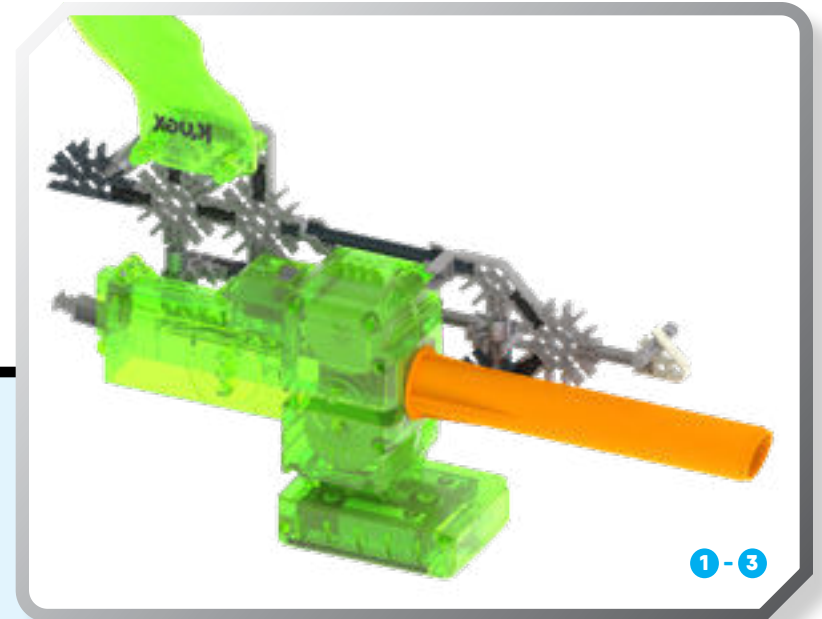
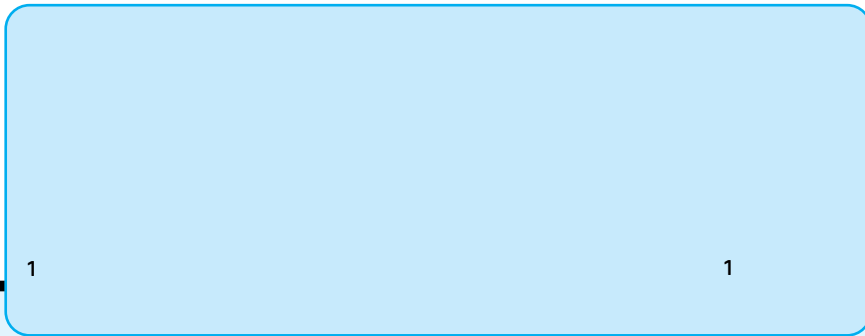
ALT. 2



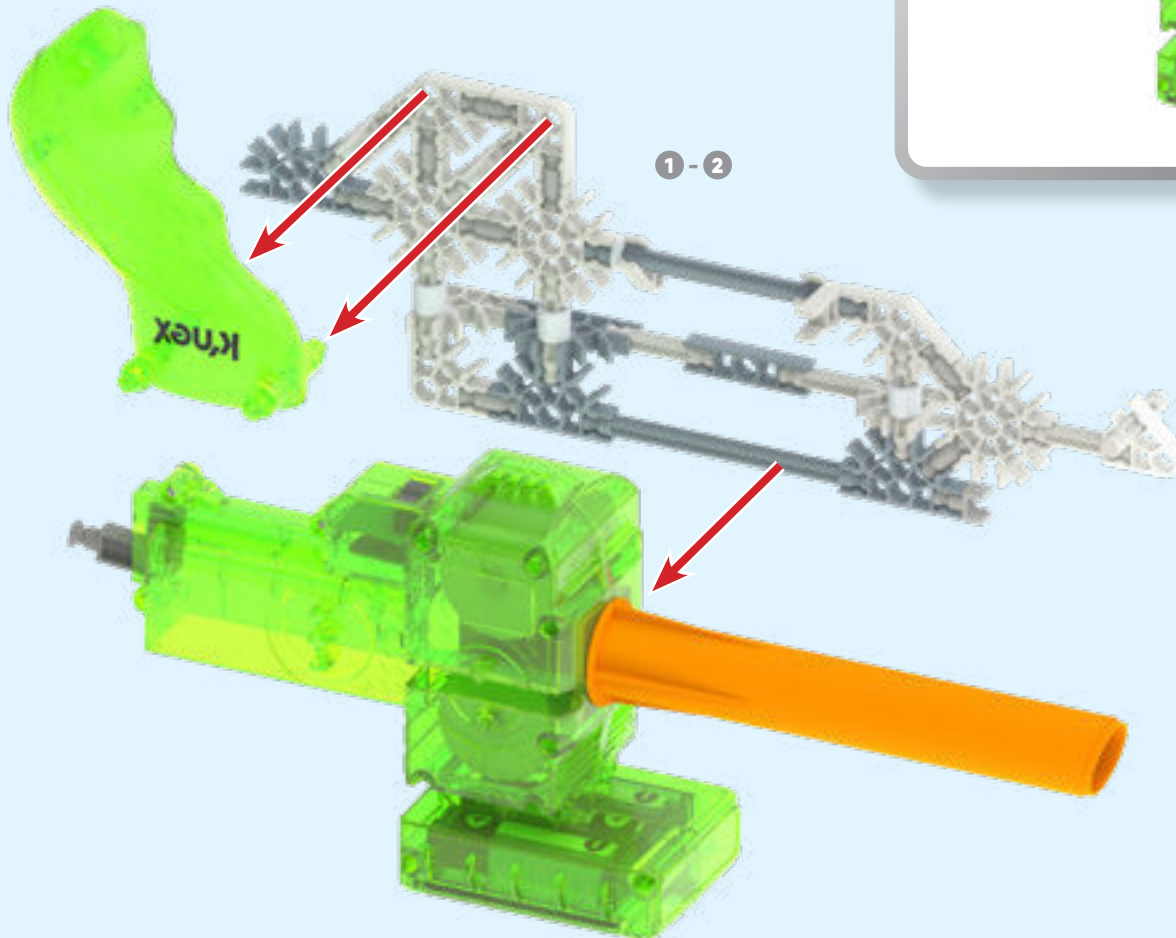
1

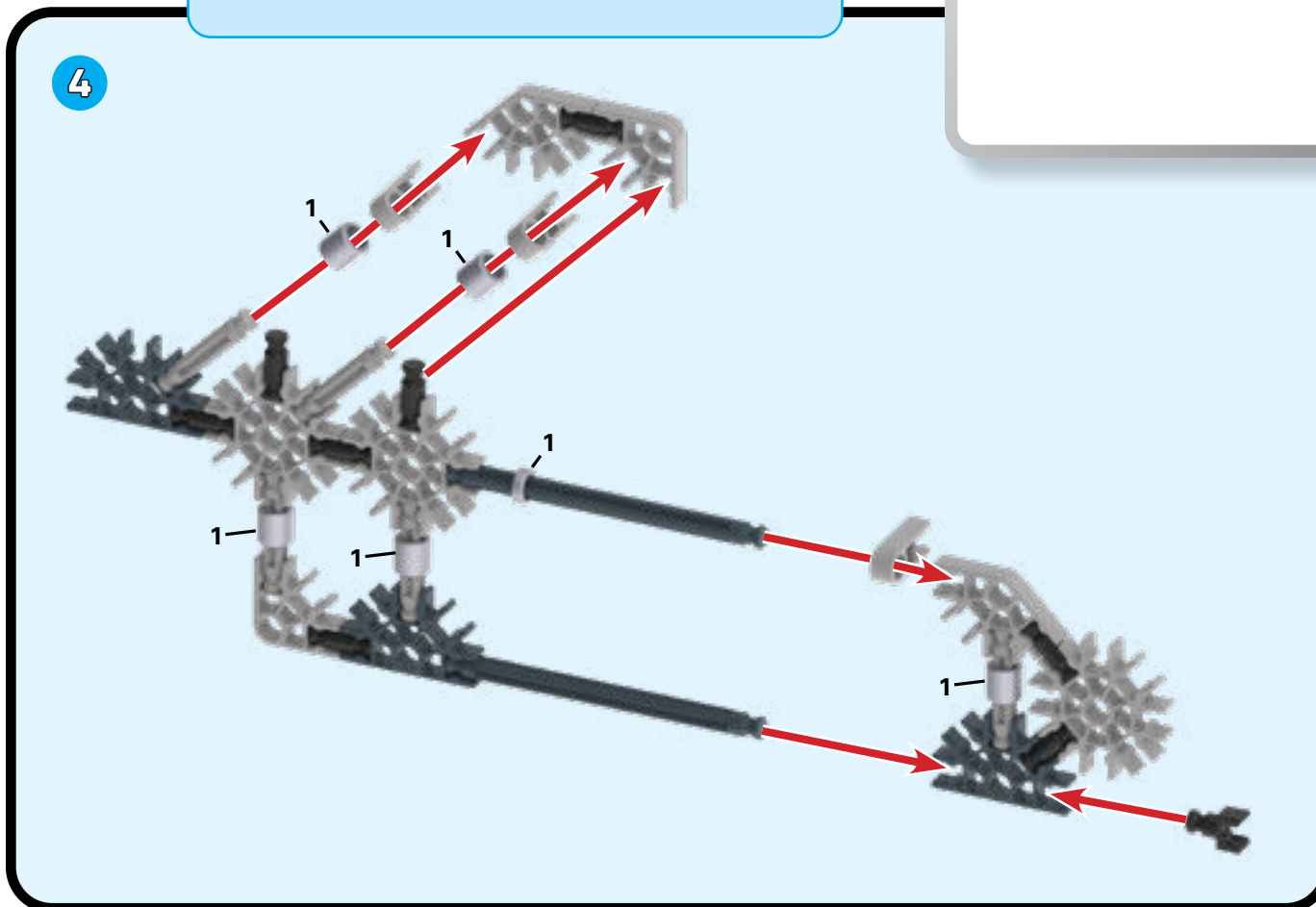
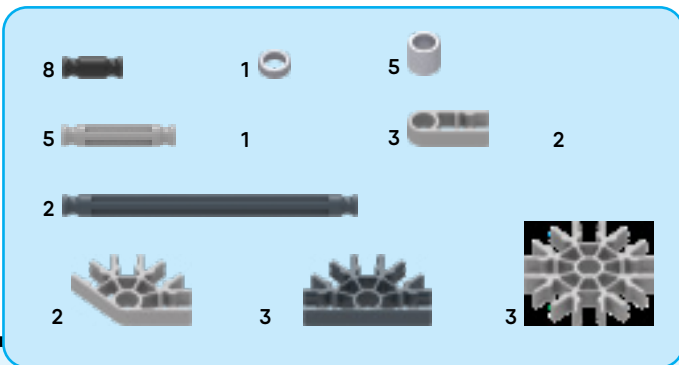


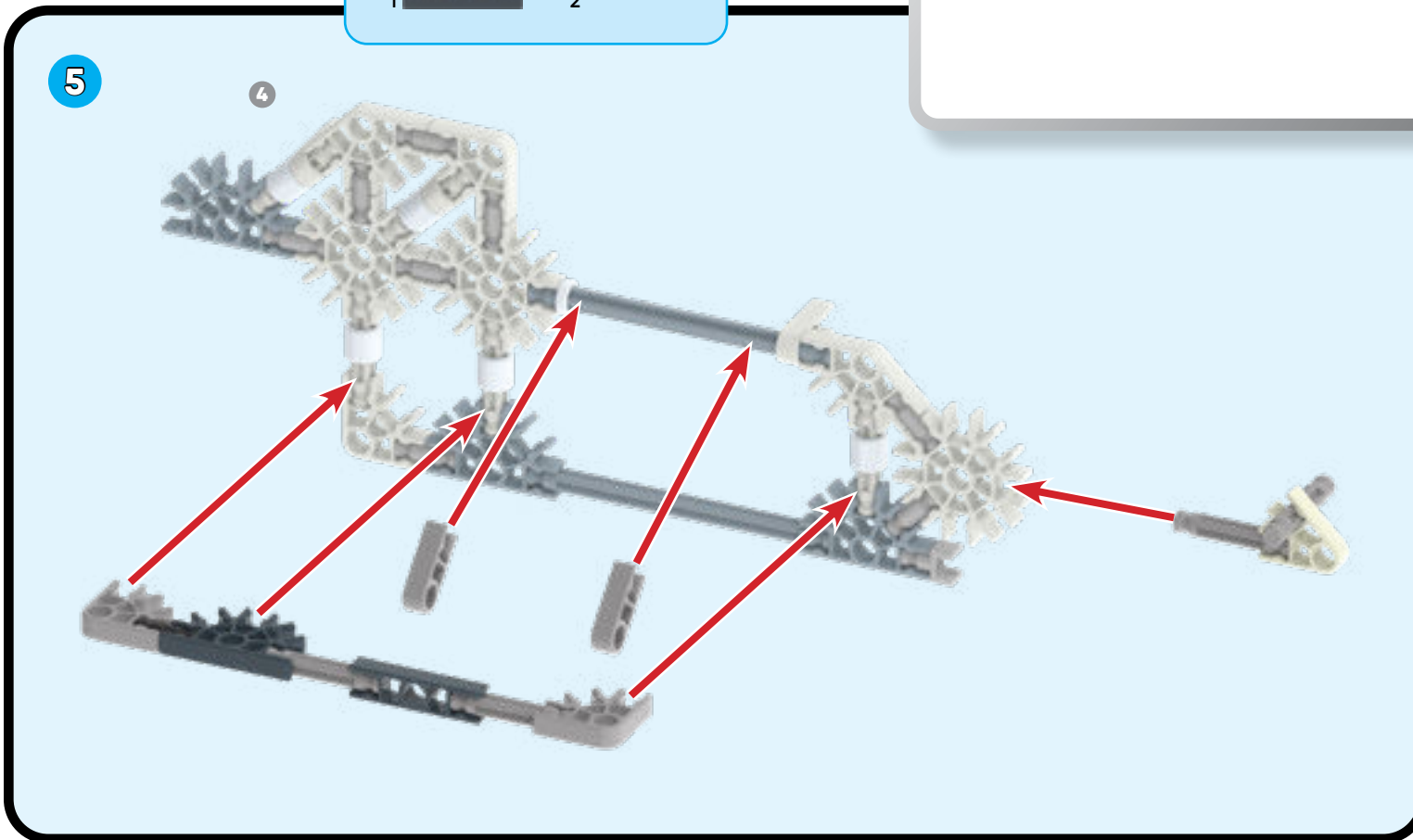
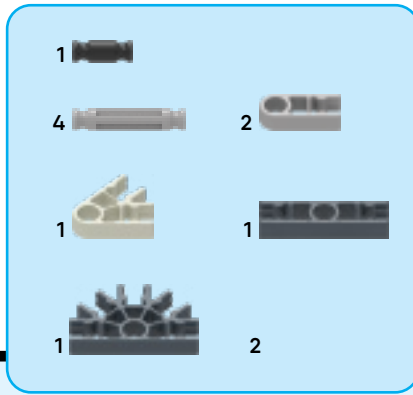




3



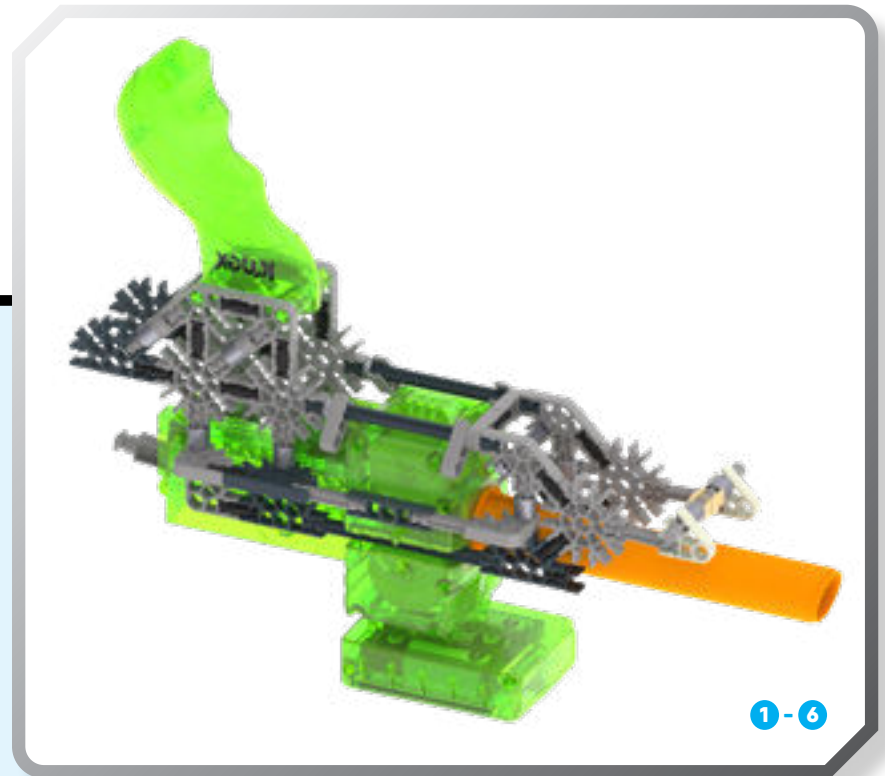
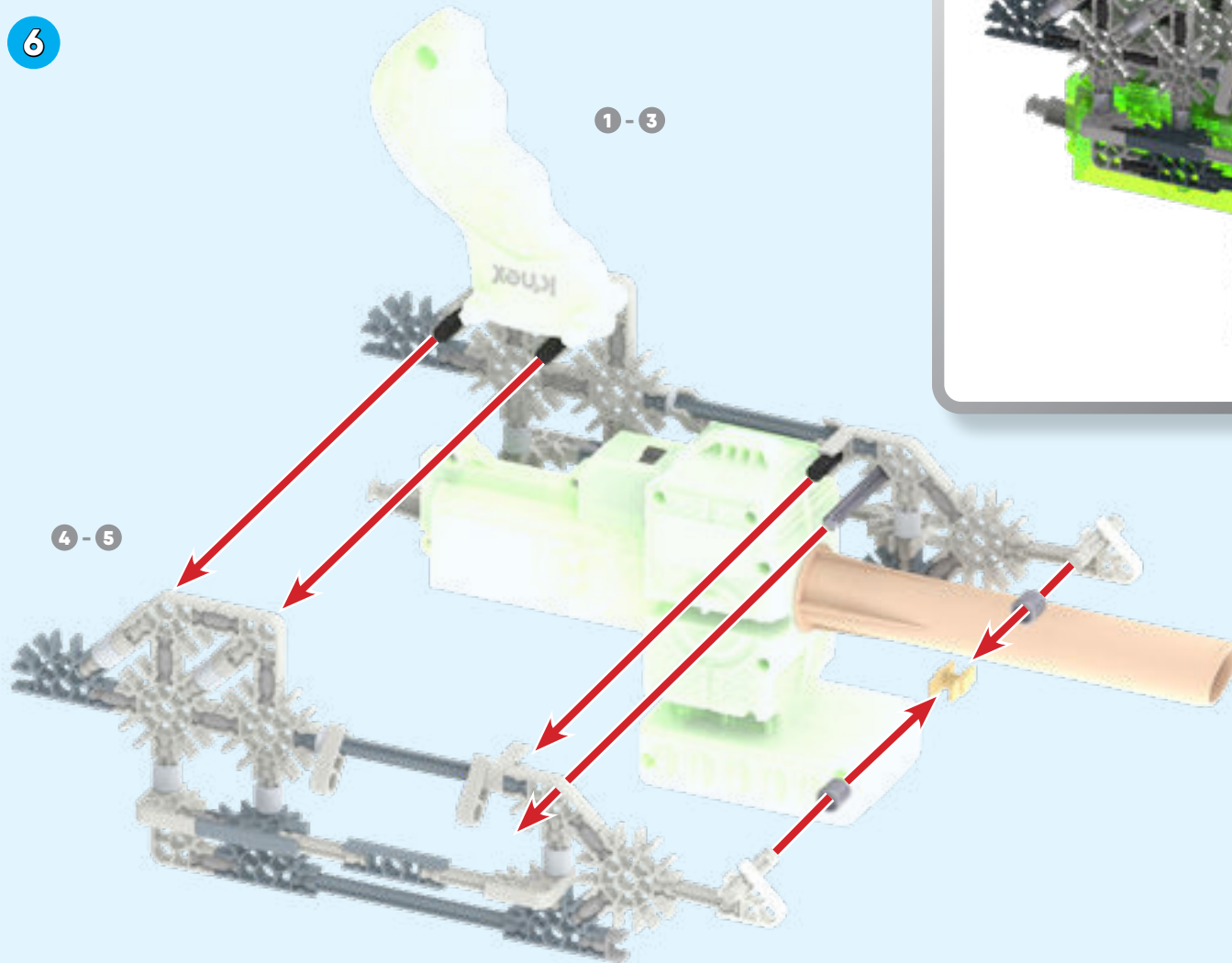




6

1-3

4-5



1-6

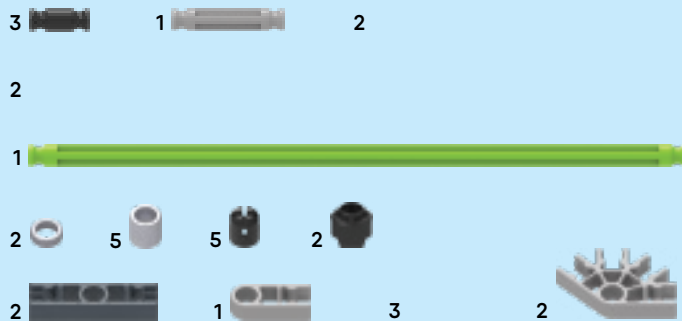
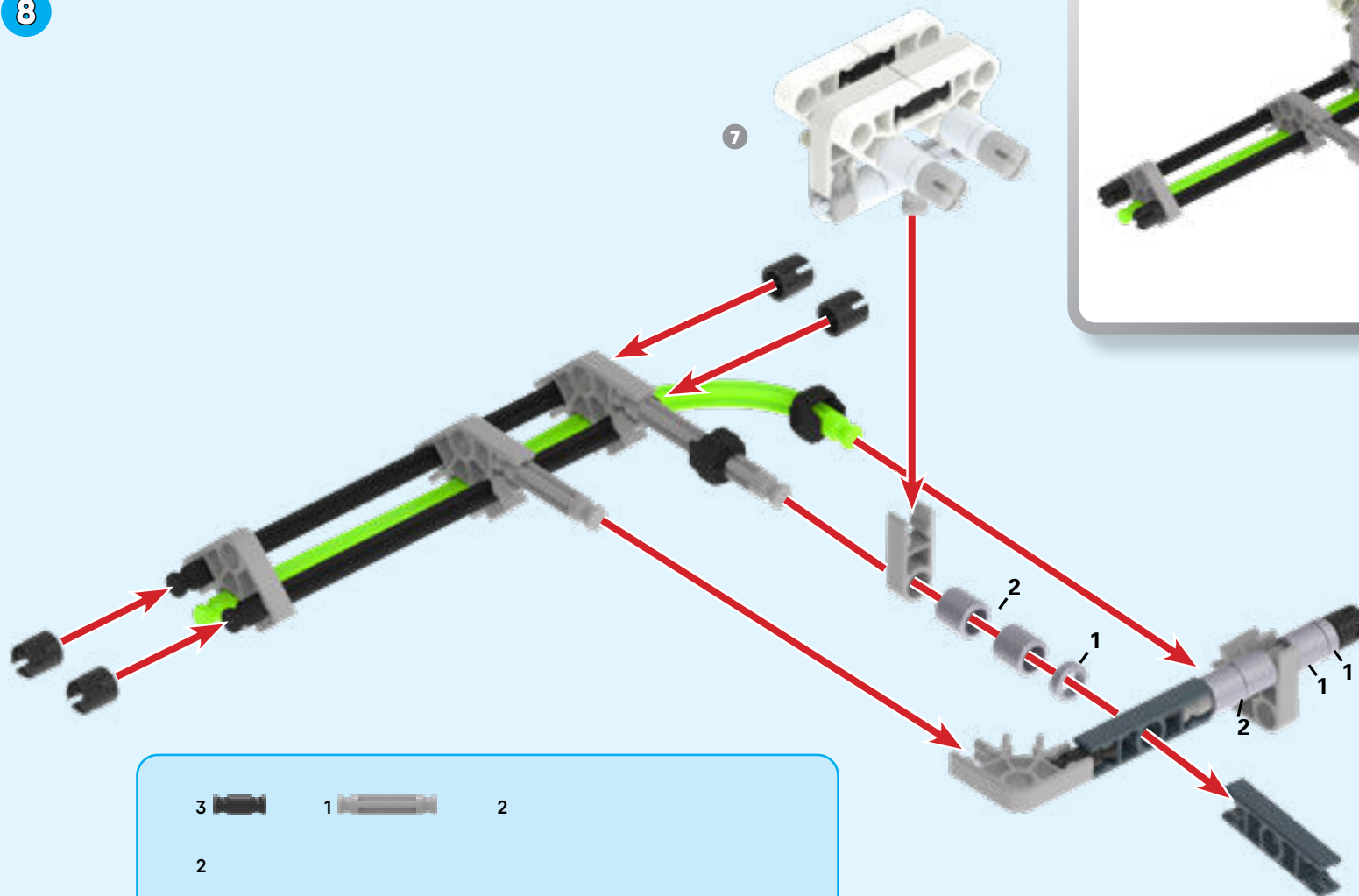
3

1

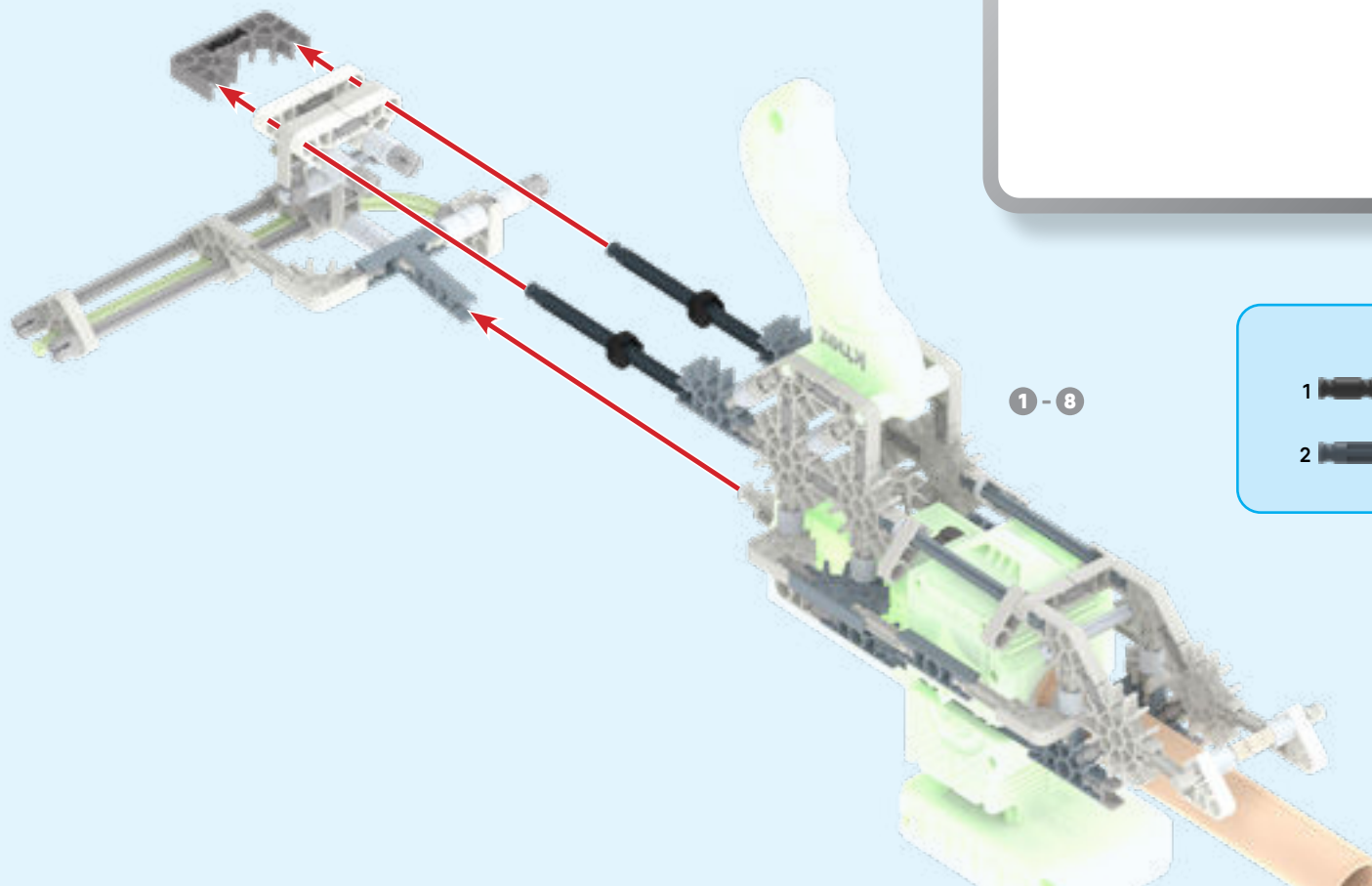
2

1

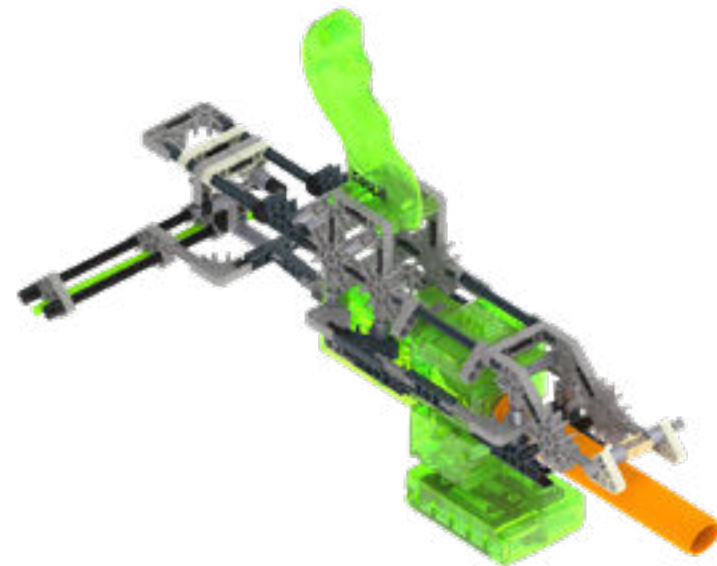
7 - 8



9



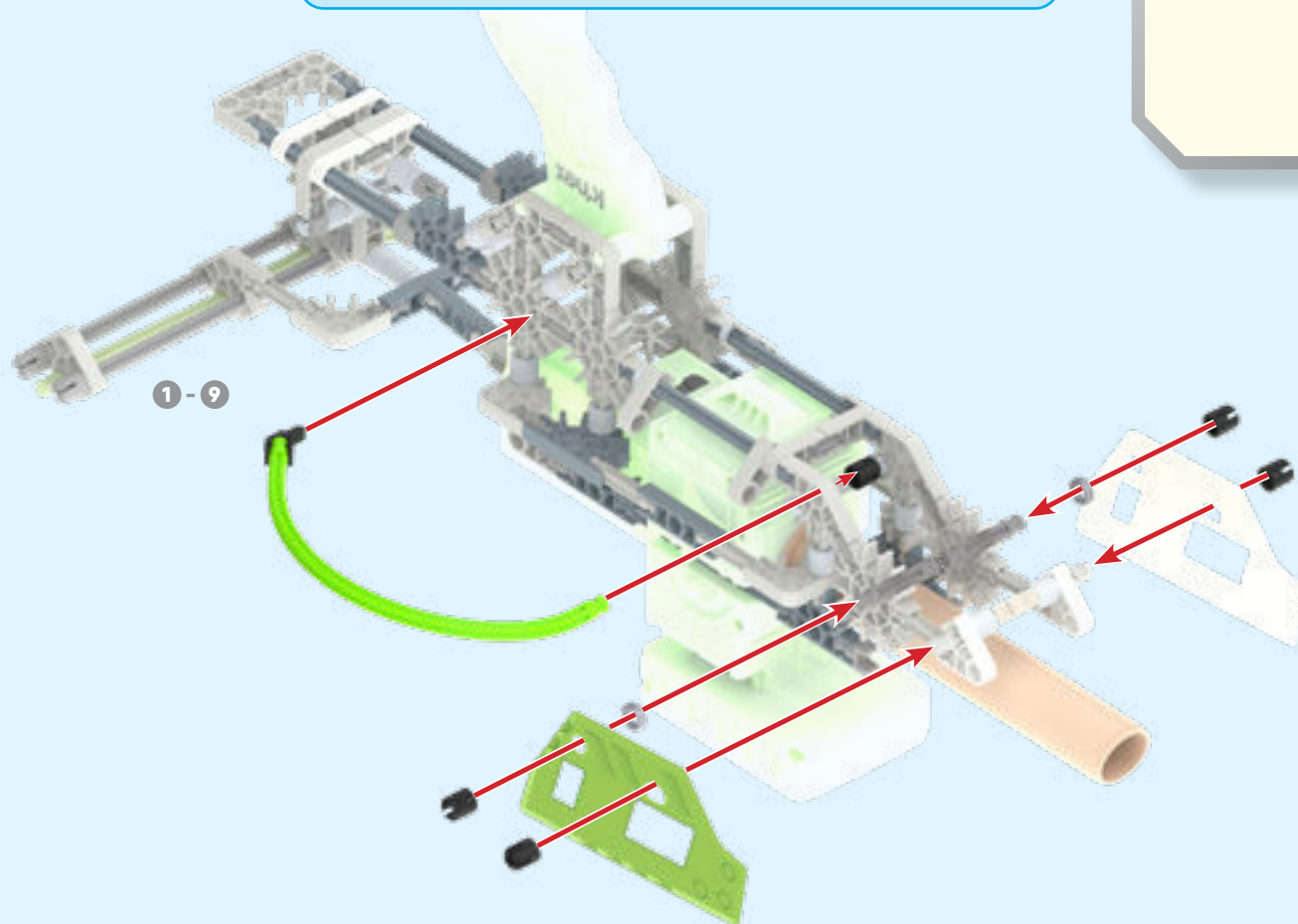
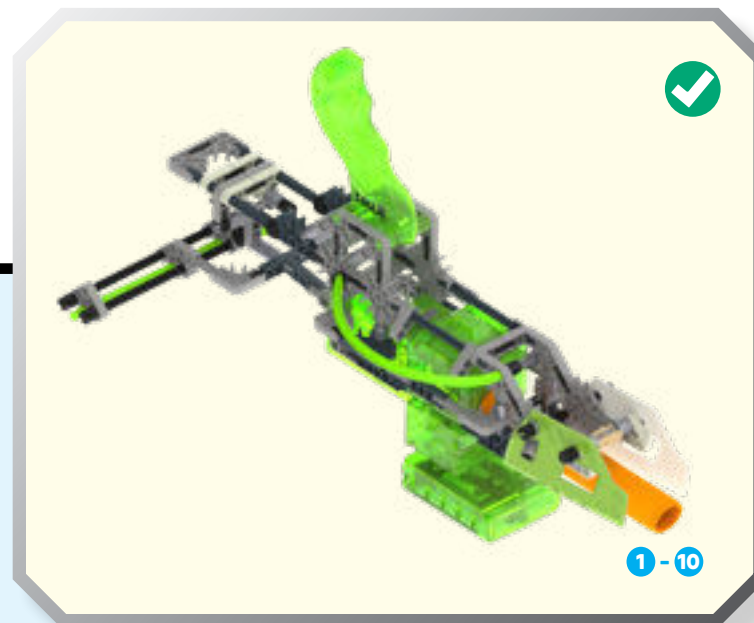
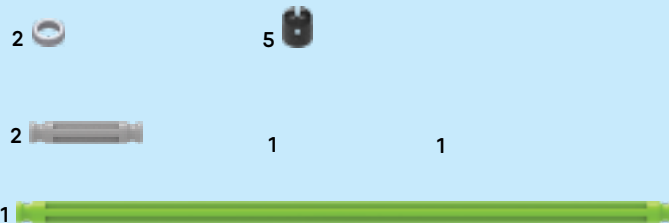
1 - 8



1 - 9

- | | | | | |
|---|---|---|--|---|
| 1 |  | 2 |  | 2 |
| 2 |  | | | |

10

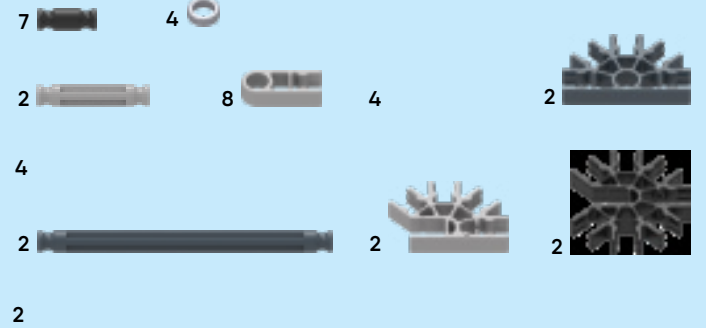
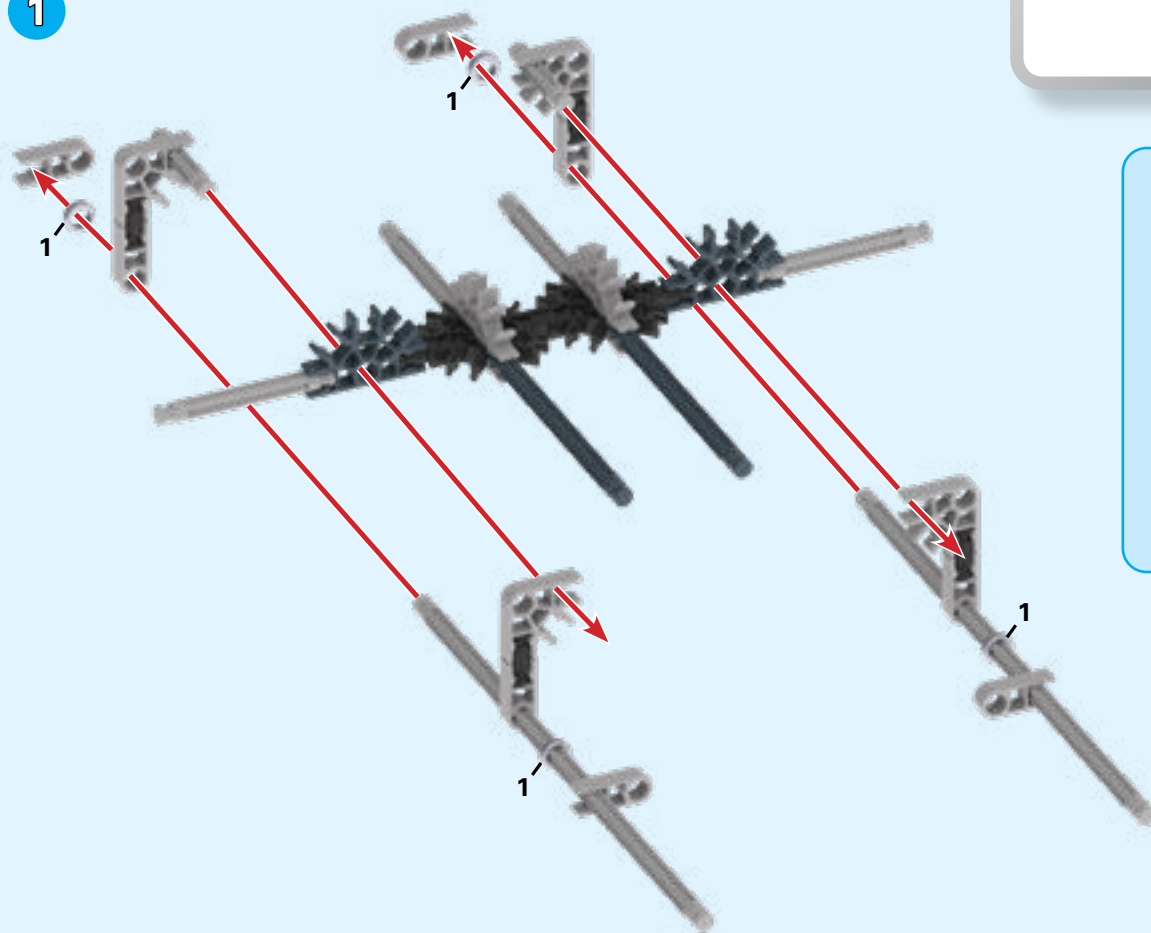


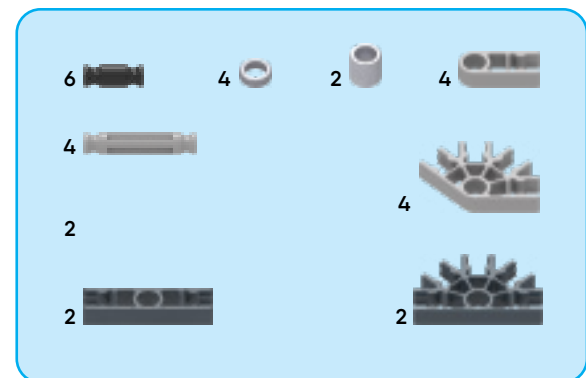
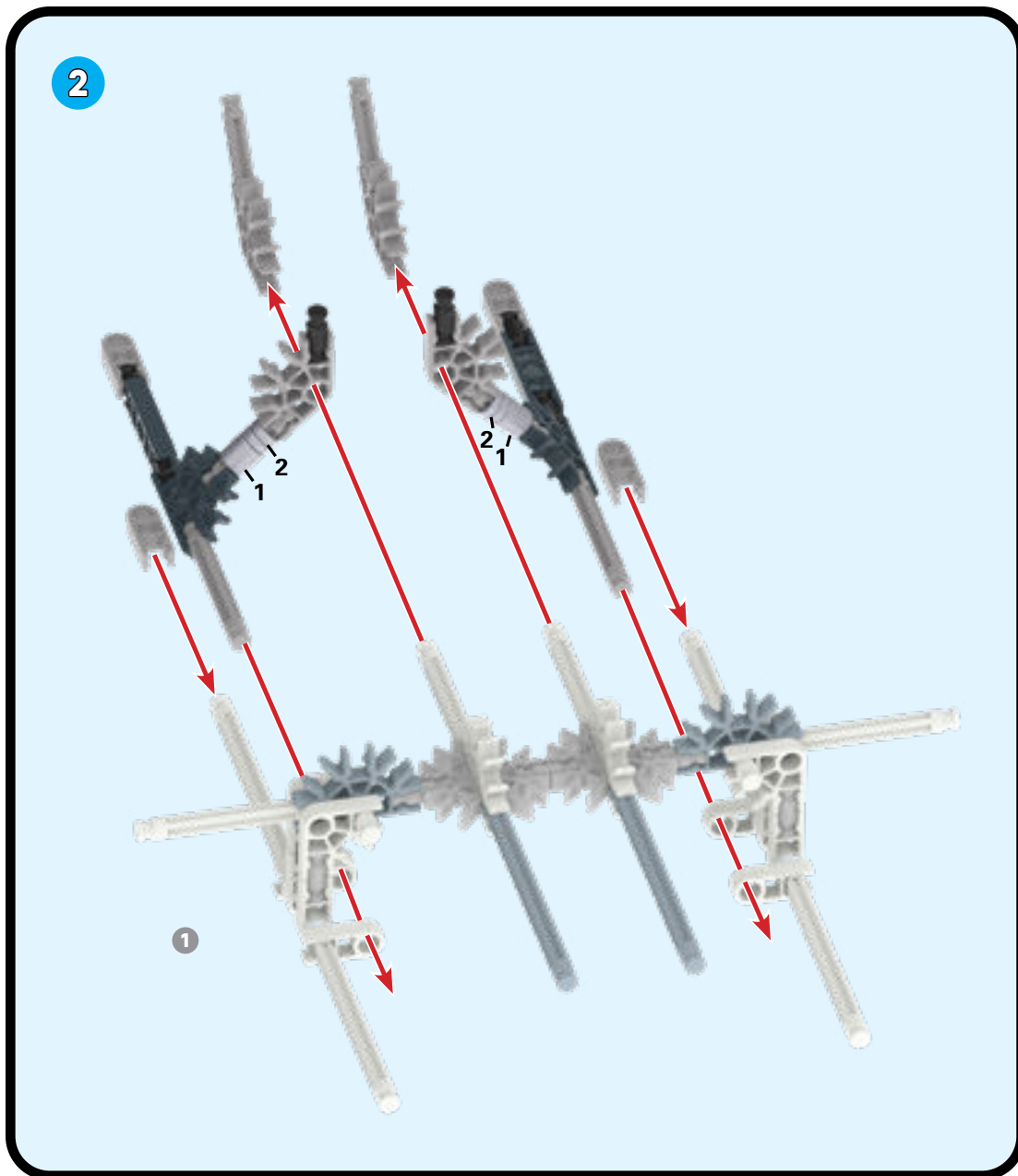
ALT. 3



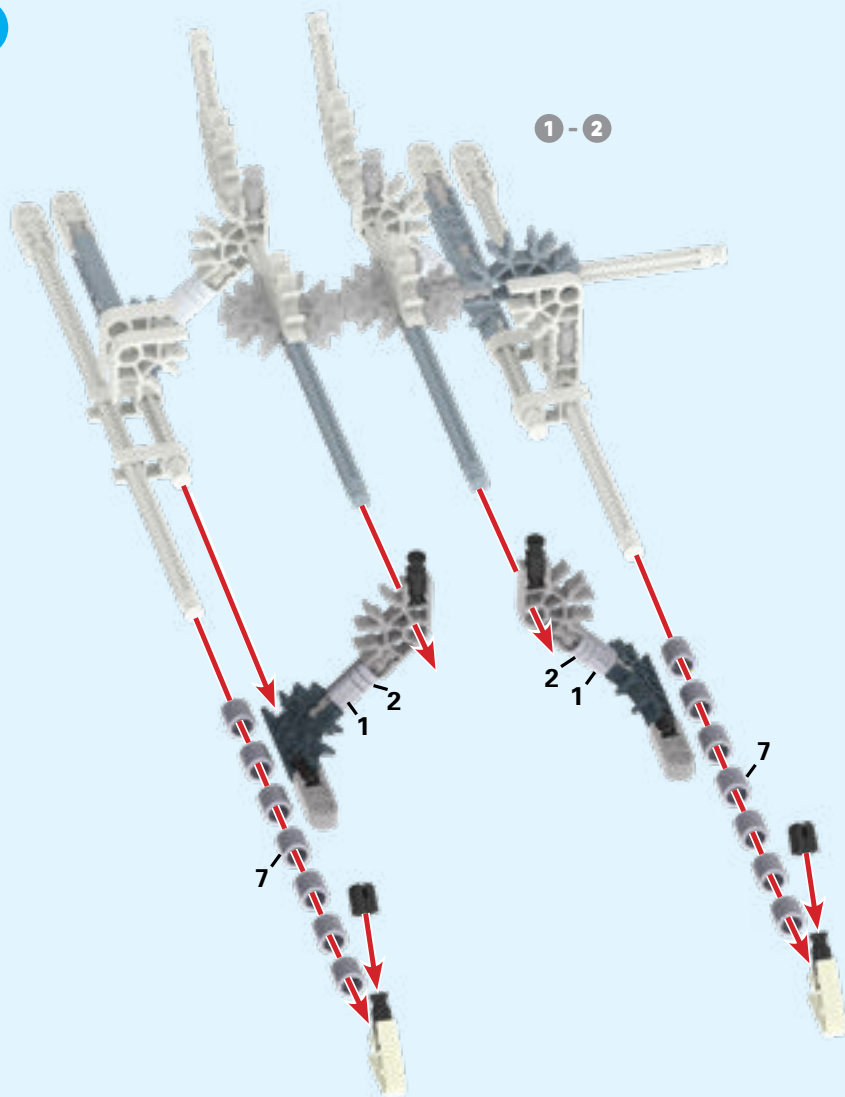
1

1





3



1-3

4



16



2



6



2



2



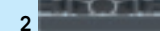
2



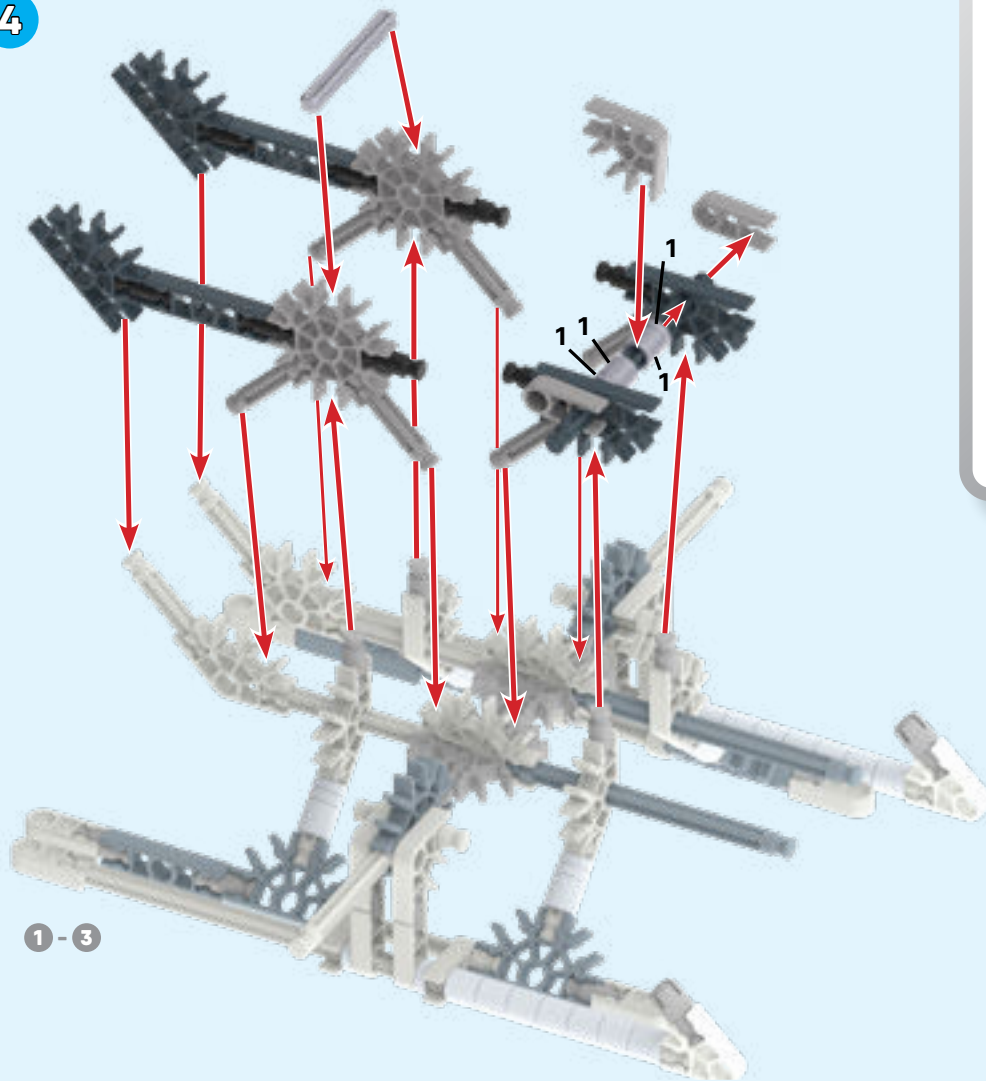
2



2



4



1 - 3



1 - 4

8

2

2

2

1

1

2

2

2

1

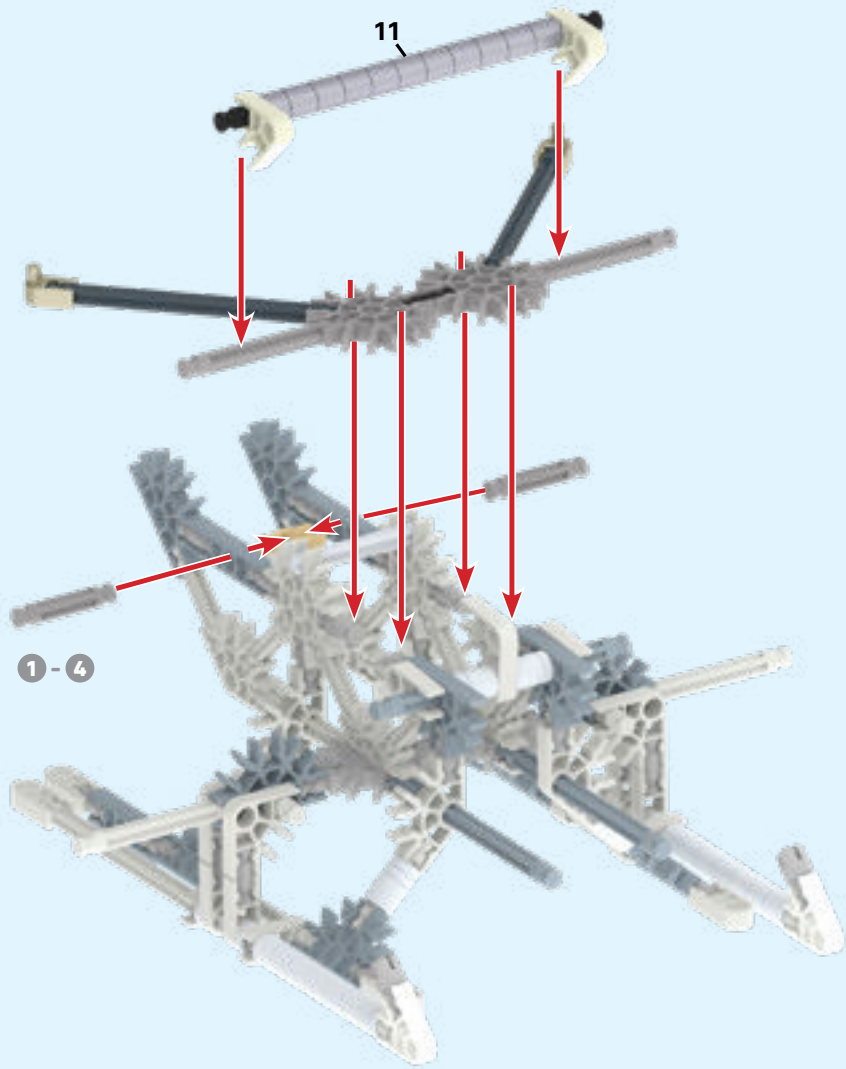
1



4

2

5

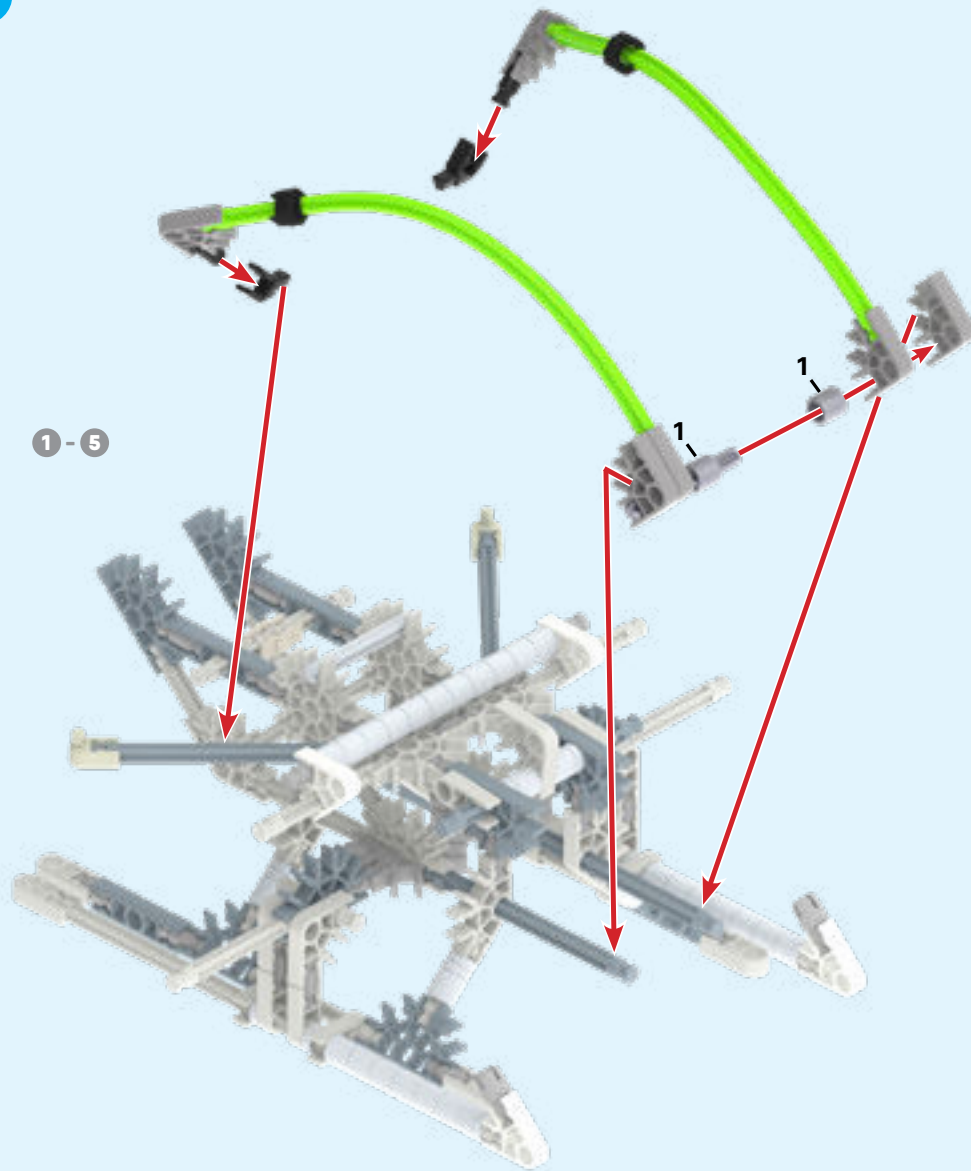


1 - 5

- | | | | | | | | |
|---|--|----|--|---|--|---|--|
| 1 | | 11 | | 2 | | 2 | |
| 2 | | | | | | 1 | |
| 2 | | | | | | | |
| 2 | | | | | | 2 | |
| 1 | | | | | | | |

6

1 - 5



2

2

2

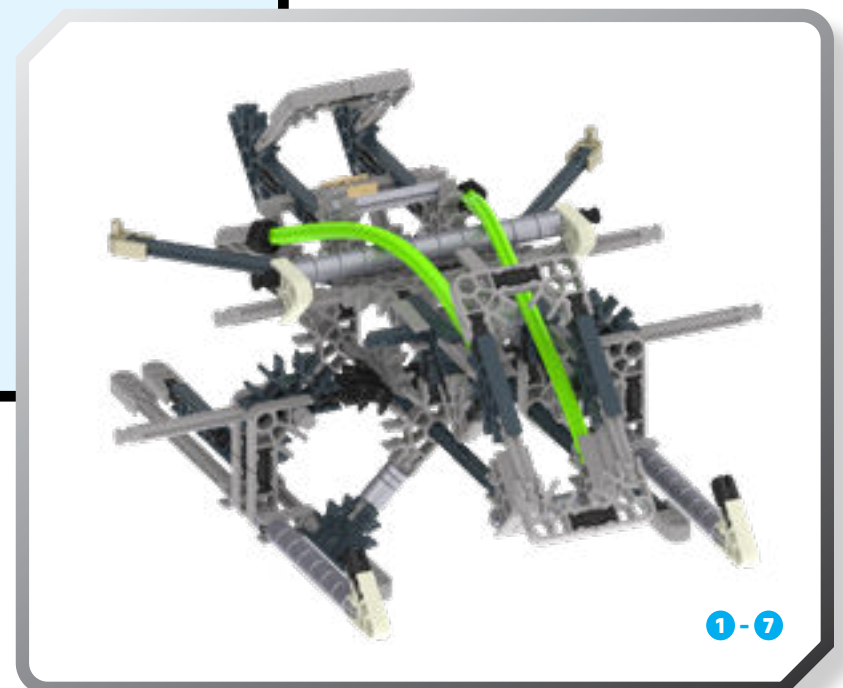
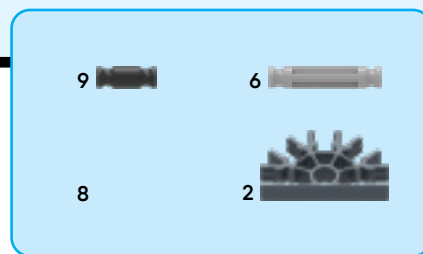
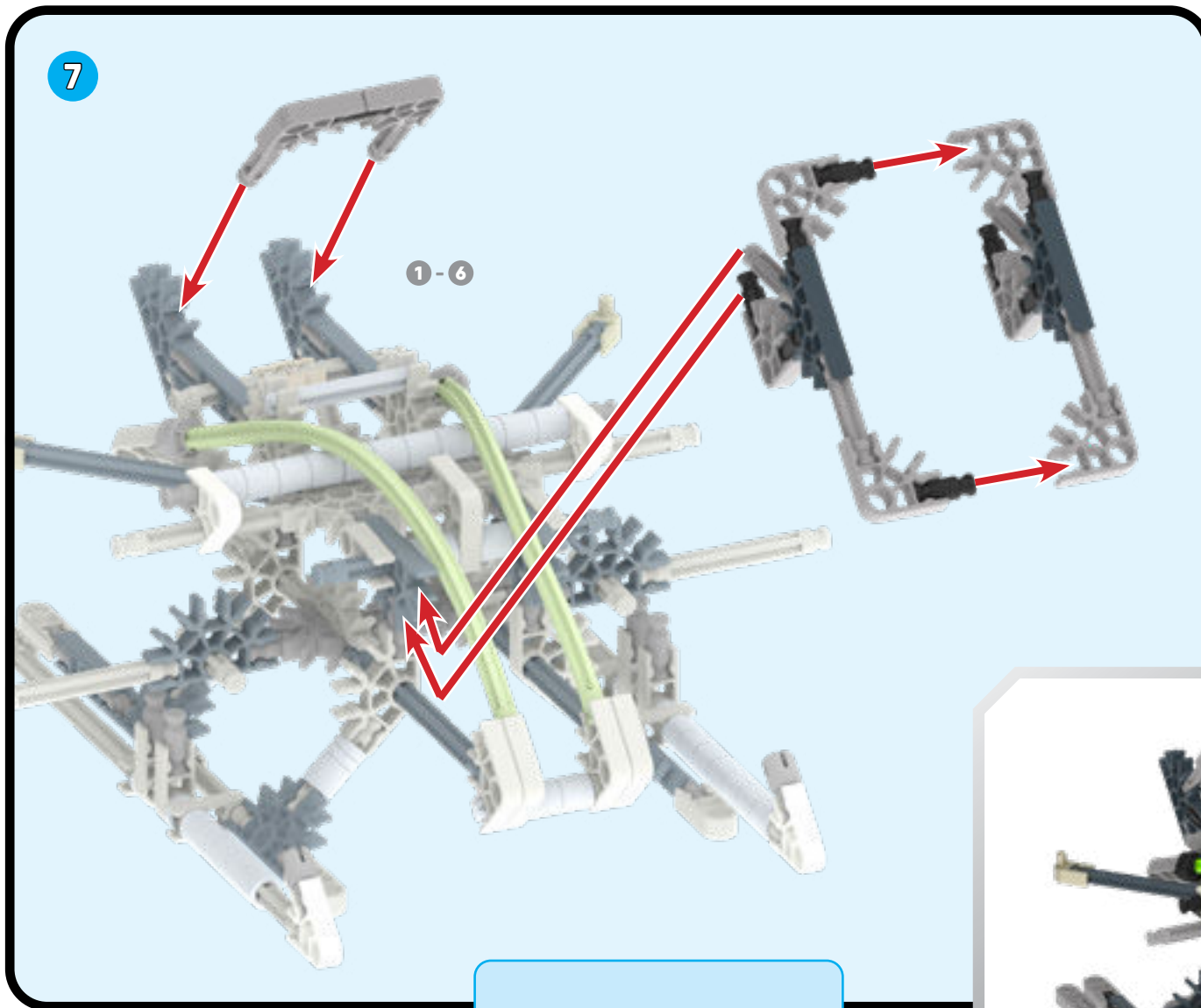
2

1

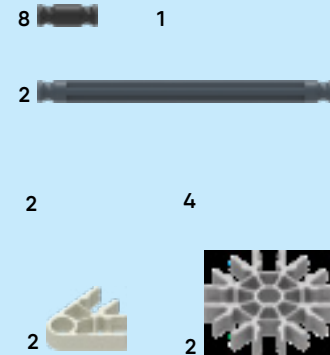
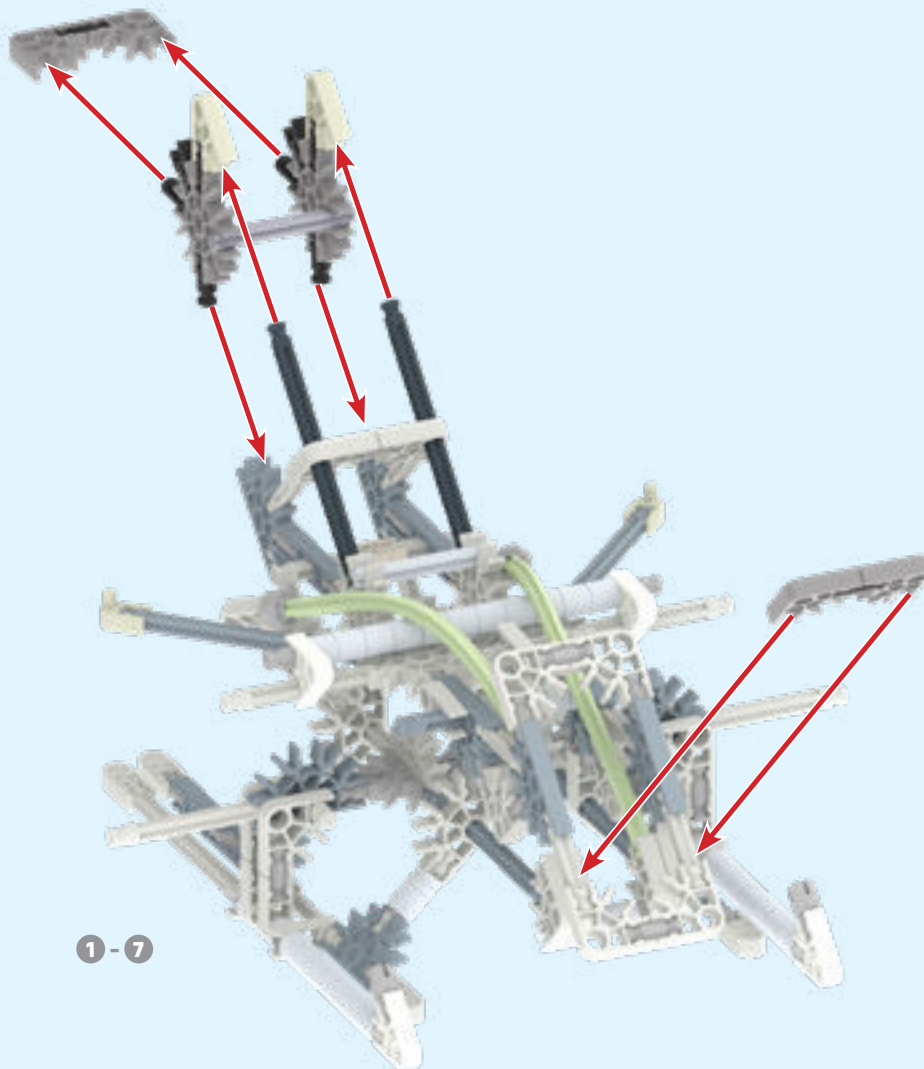
6

2



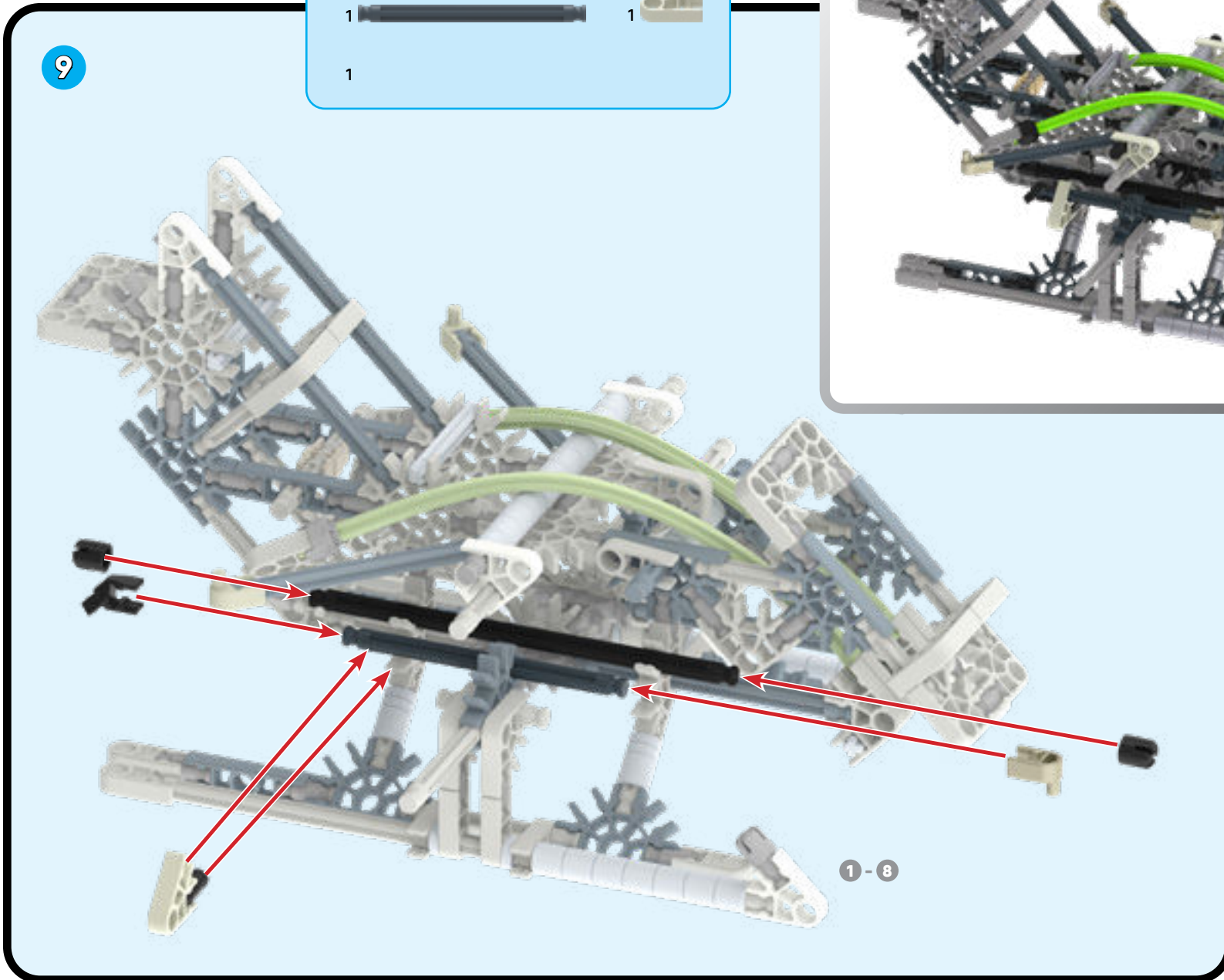
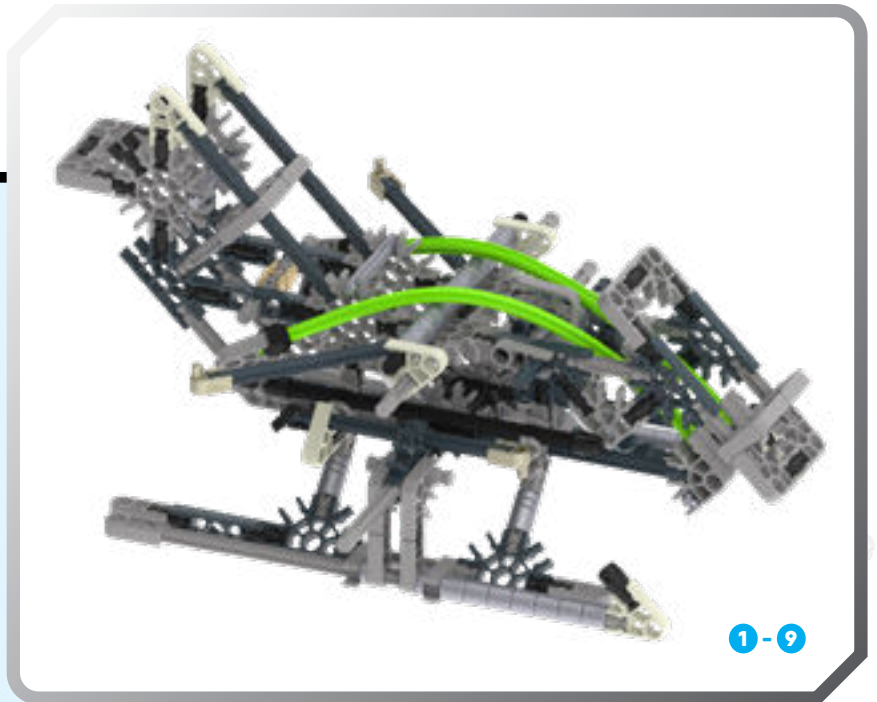


8

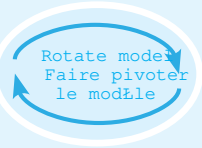
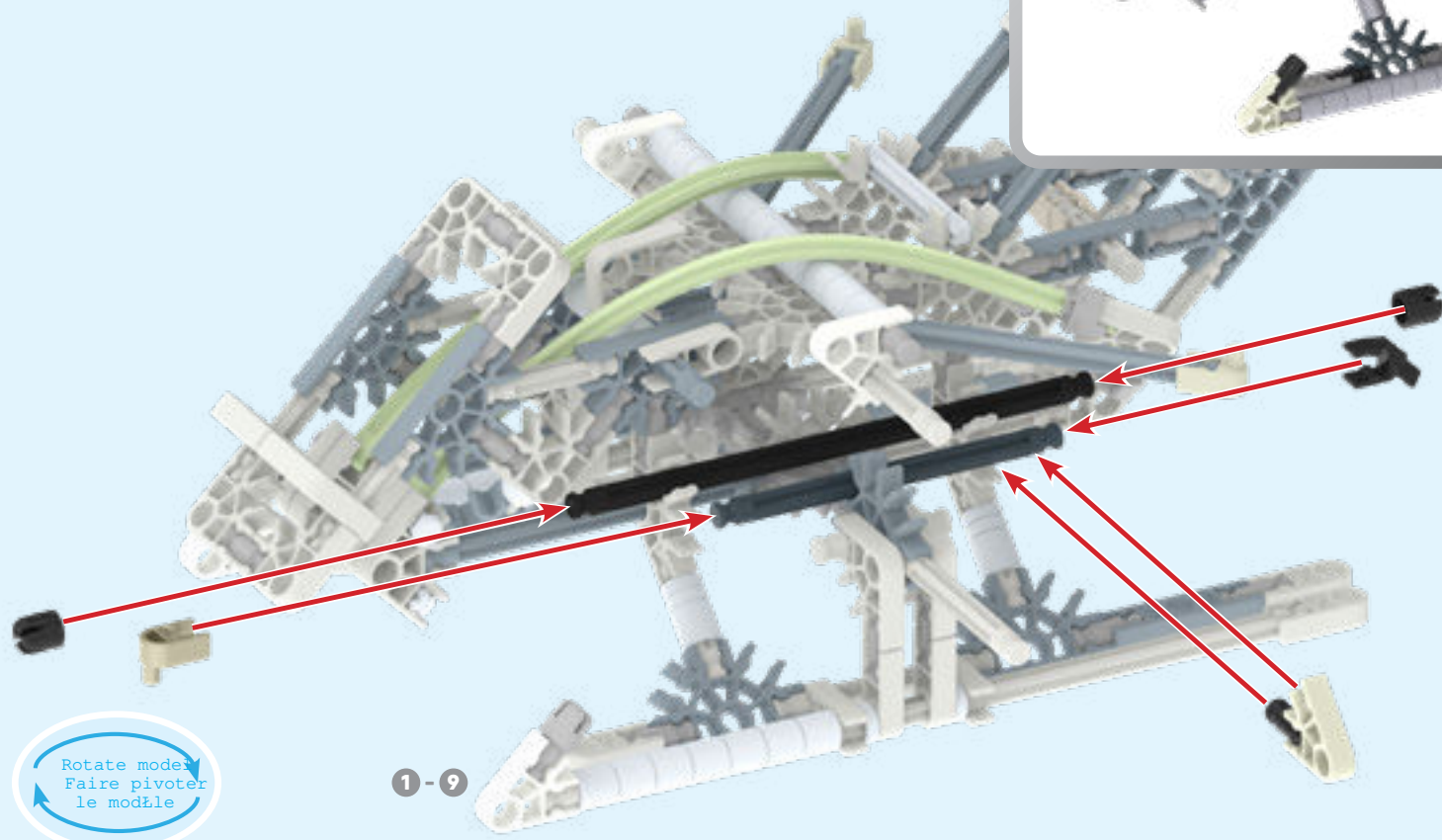
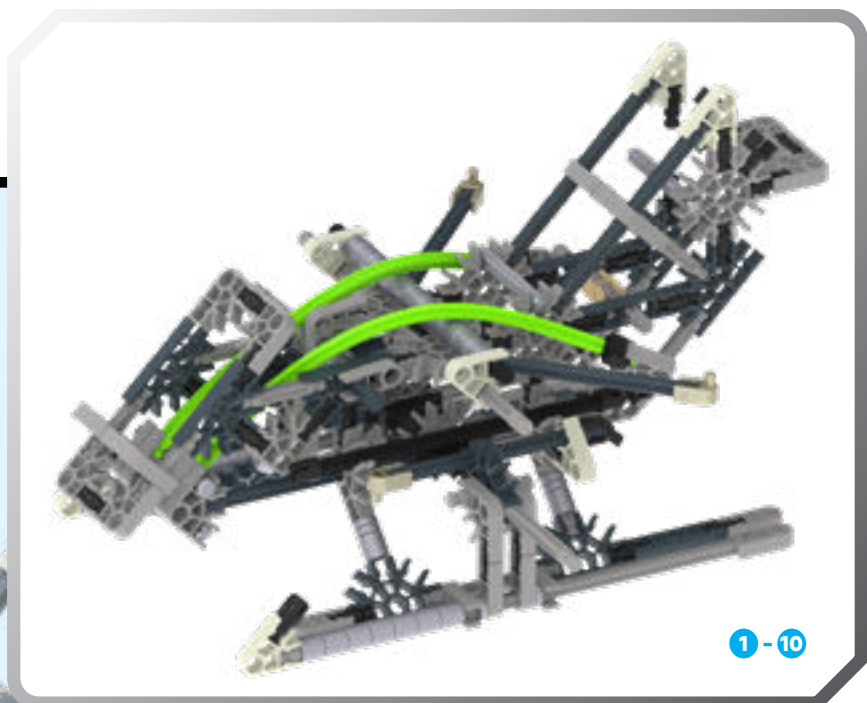
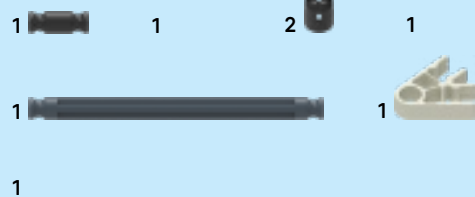


9

- | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|---|--|
| 1 |  | 1 | | 2 |  | 1 | |
| 1 |  | | | 1 |  | | |
| 1 | | | | | | | |

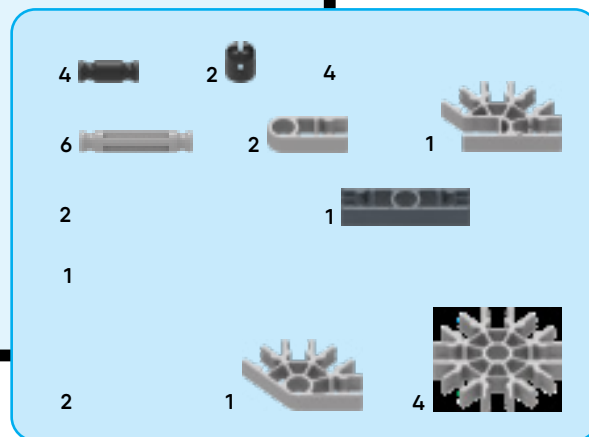
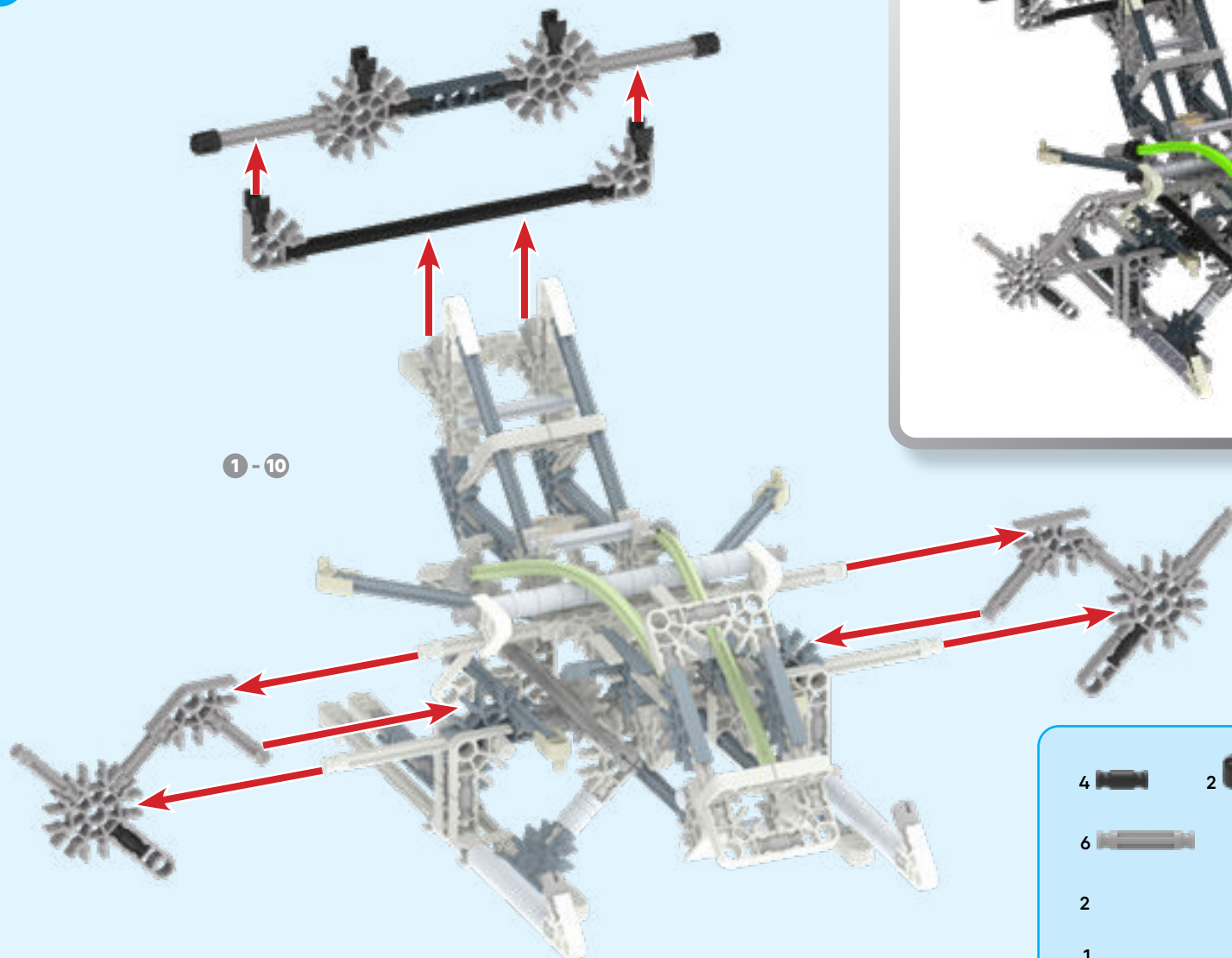
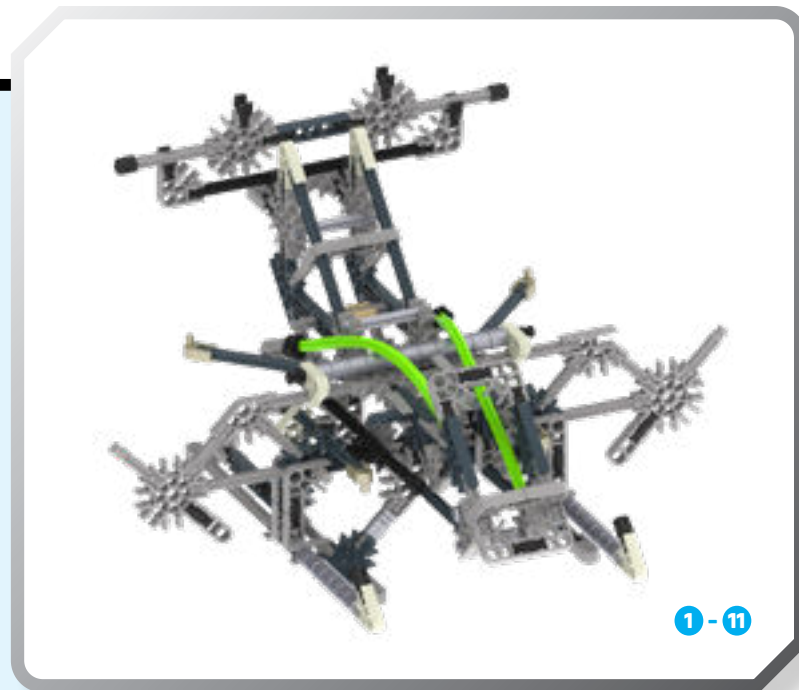


10

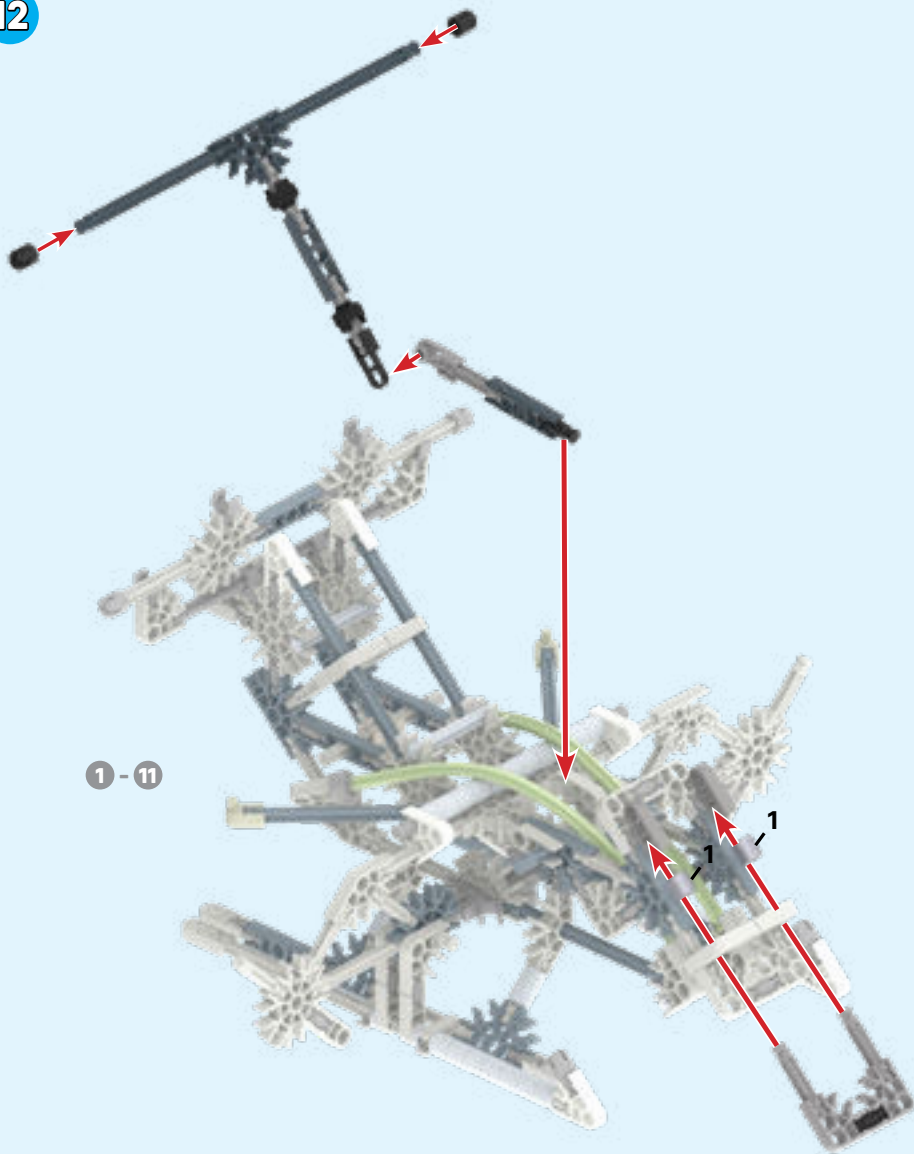


11

1 - 10



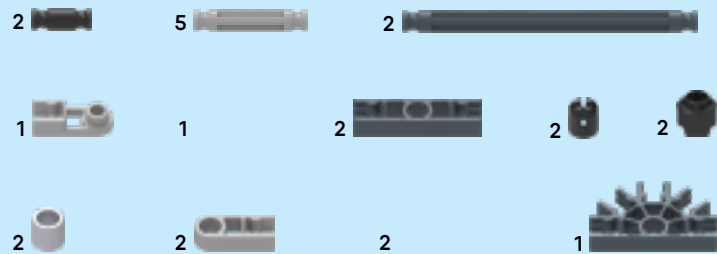
12



1 - 11

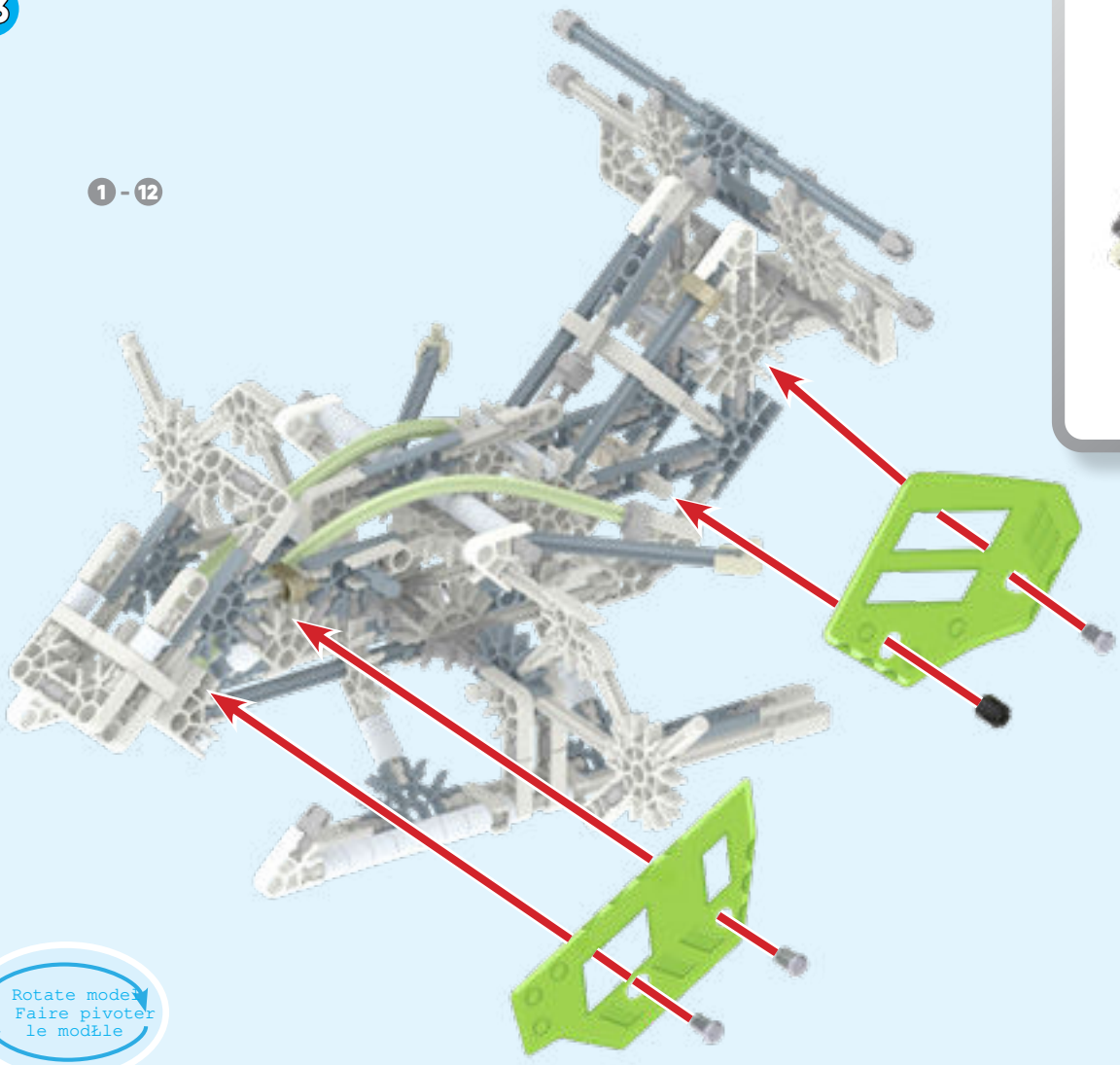


1 - 12



13

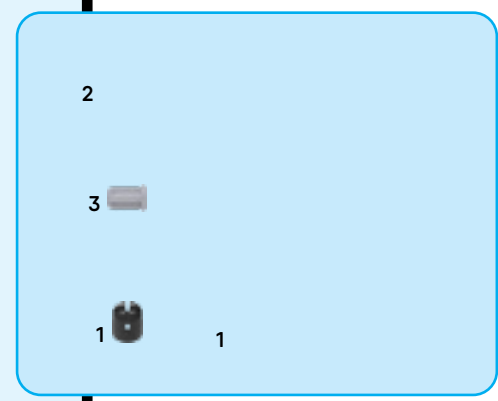
1 - 12



Rotate model
Faire pivoter
le modèle

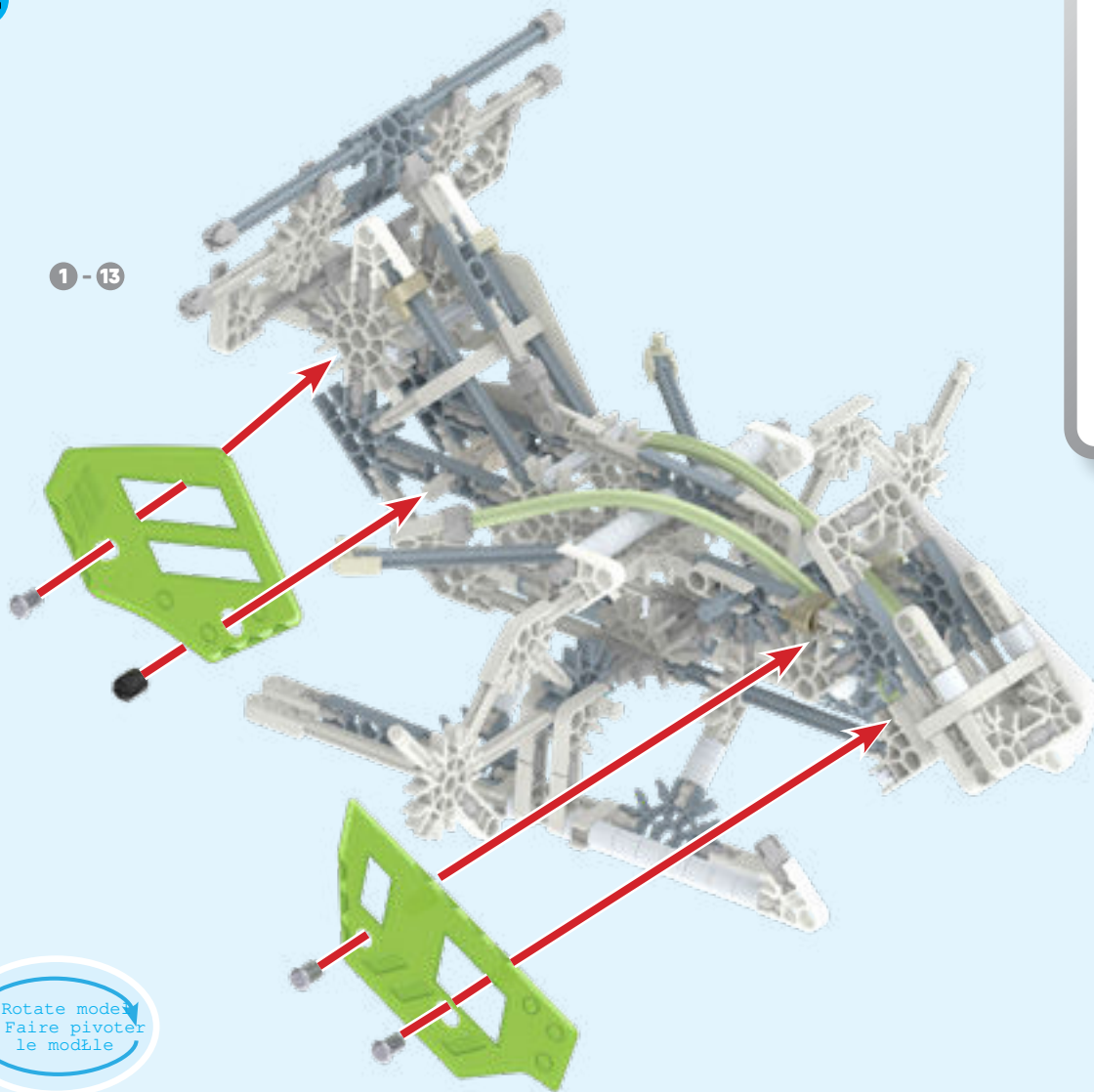


1 - 13



14

1 - 13



1 - 14

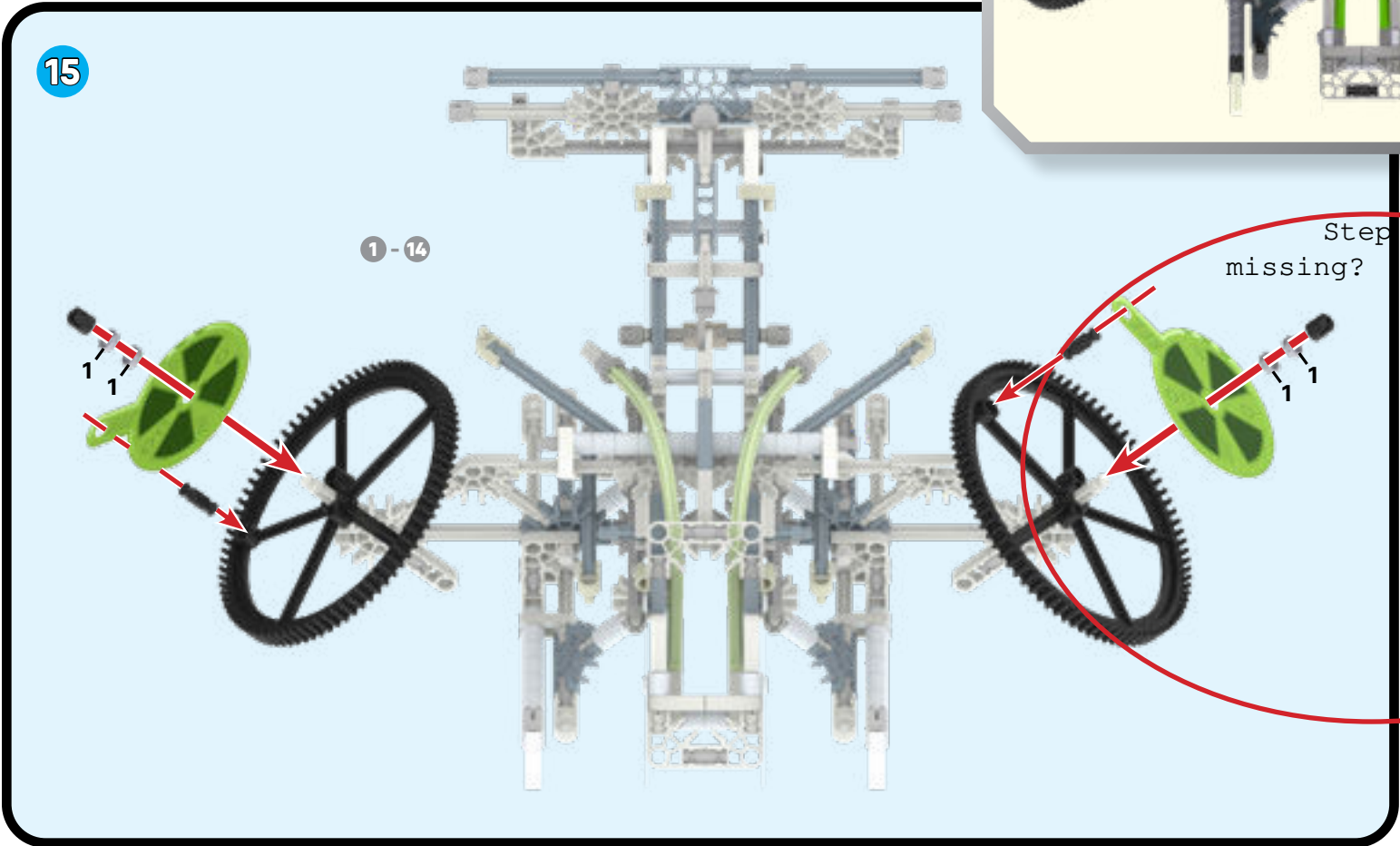
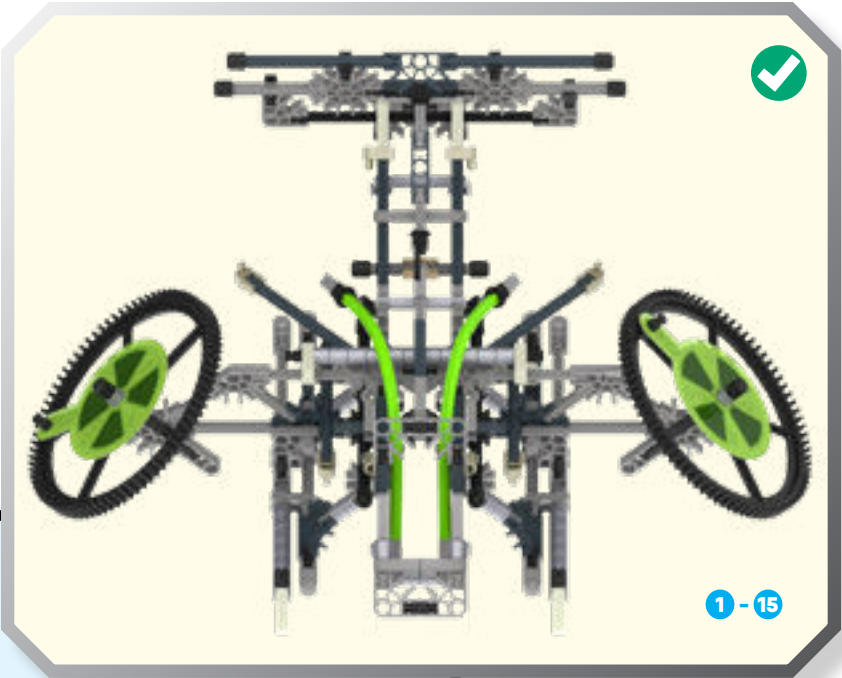
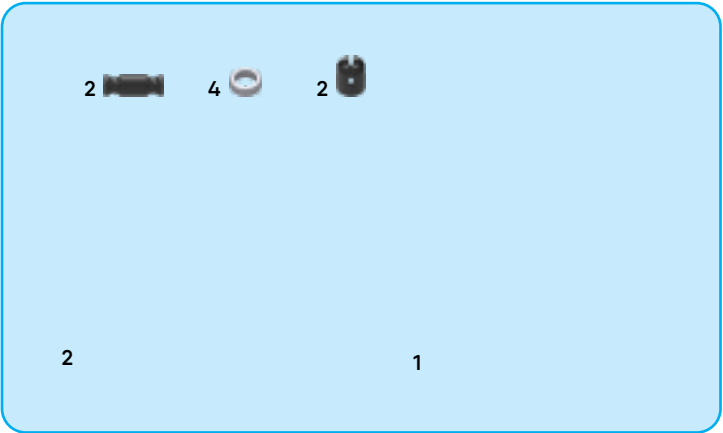
2

3

1

1

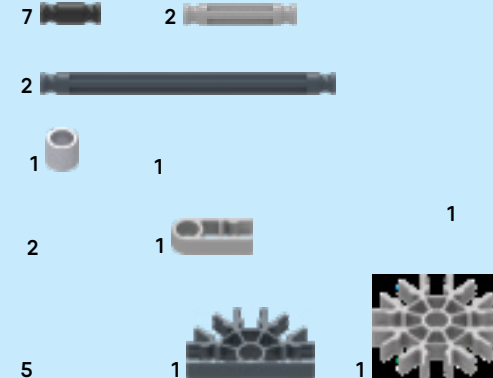
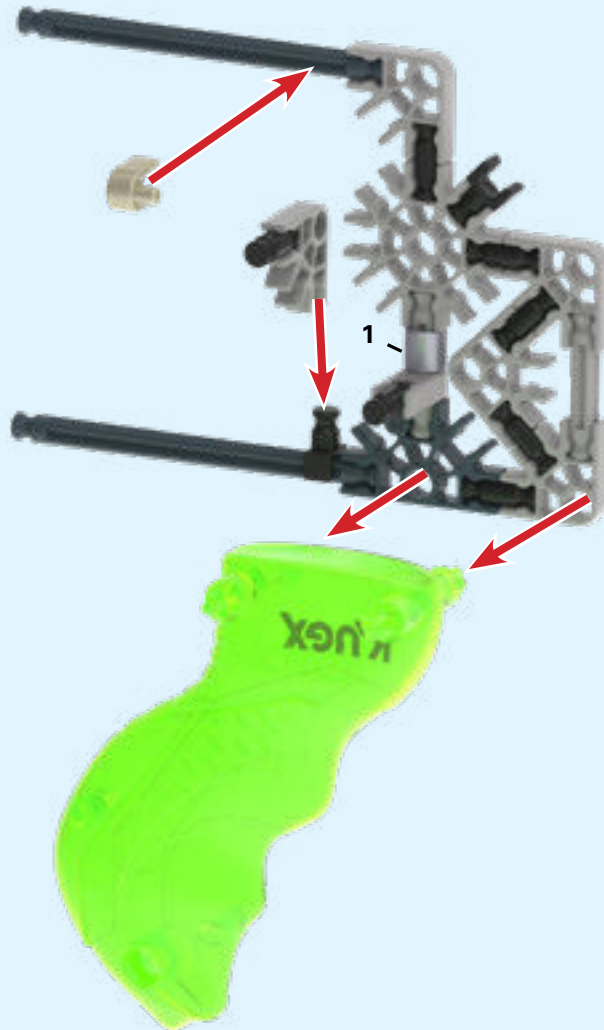
Rotate model
Faire pivoter
le modèle

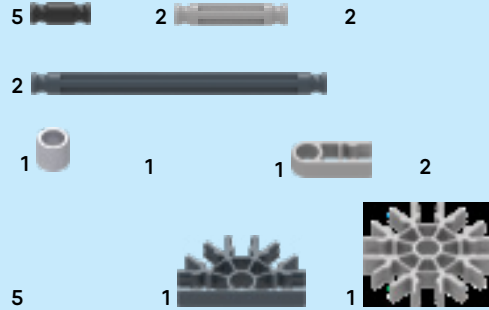


ALT. 4

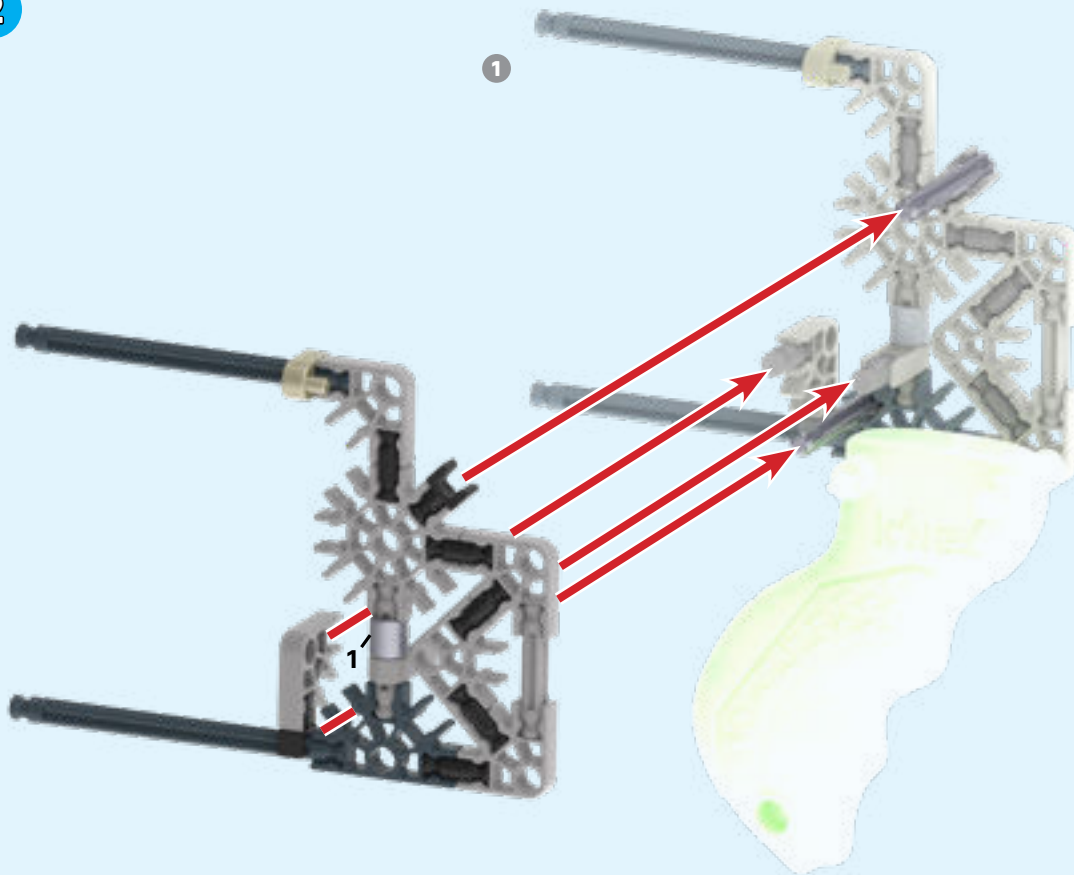


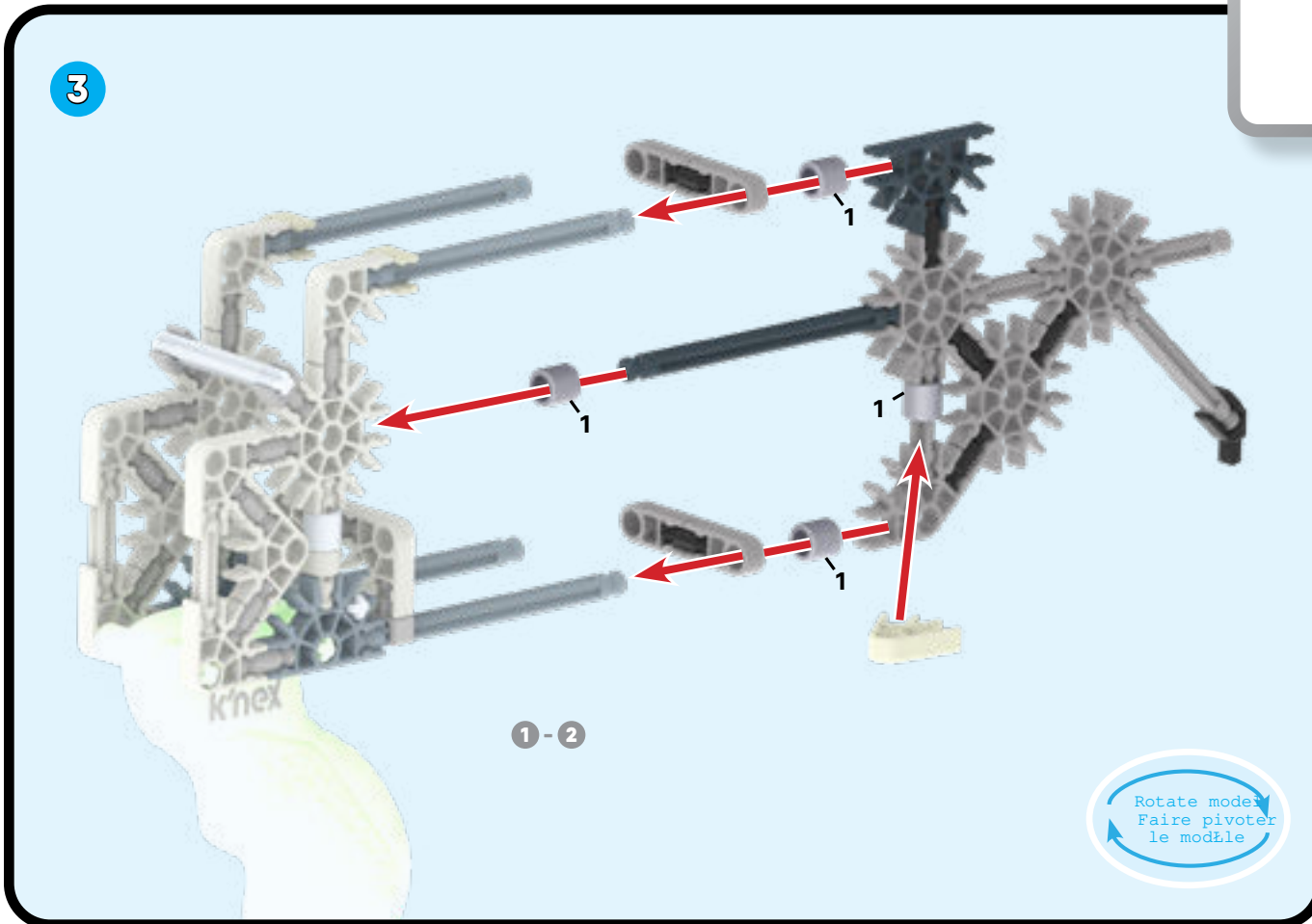
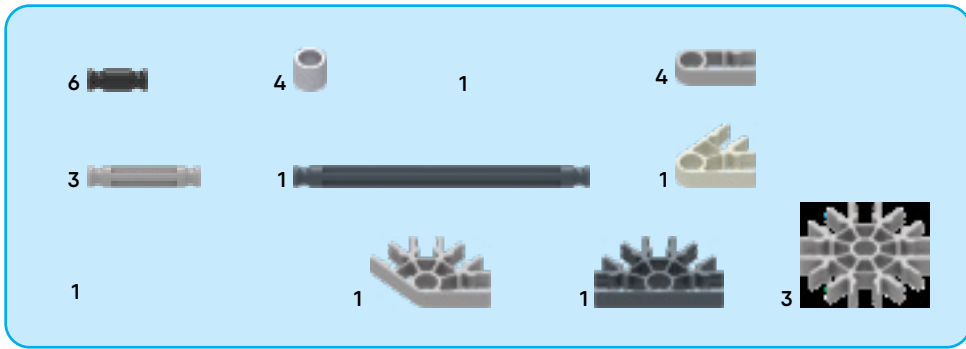
1





2





1

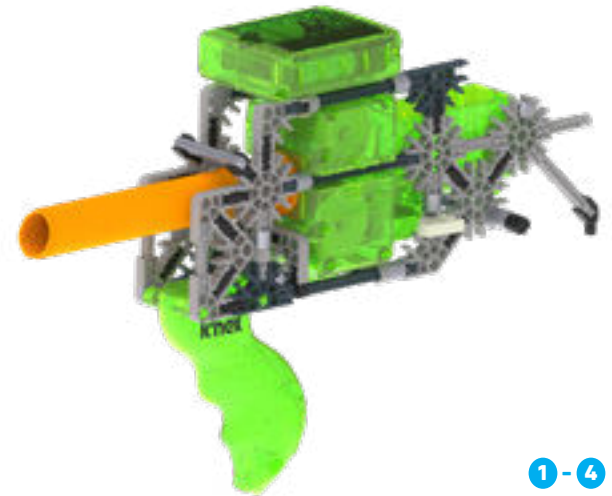
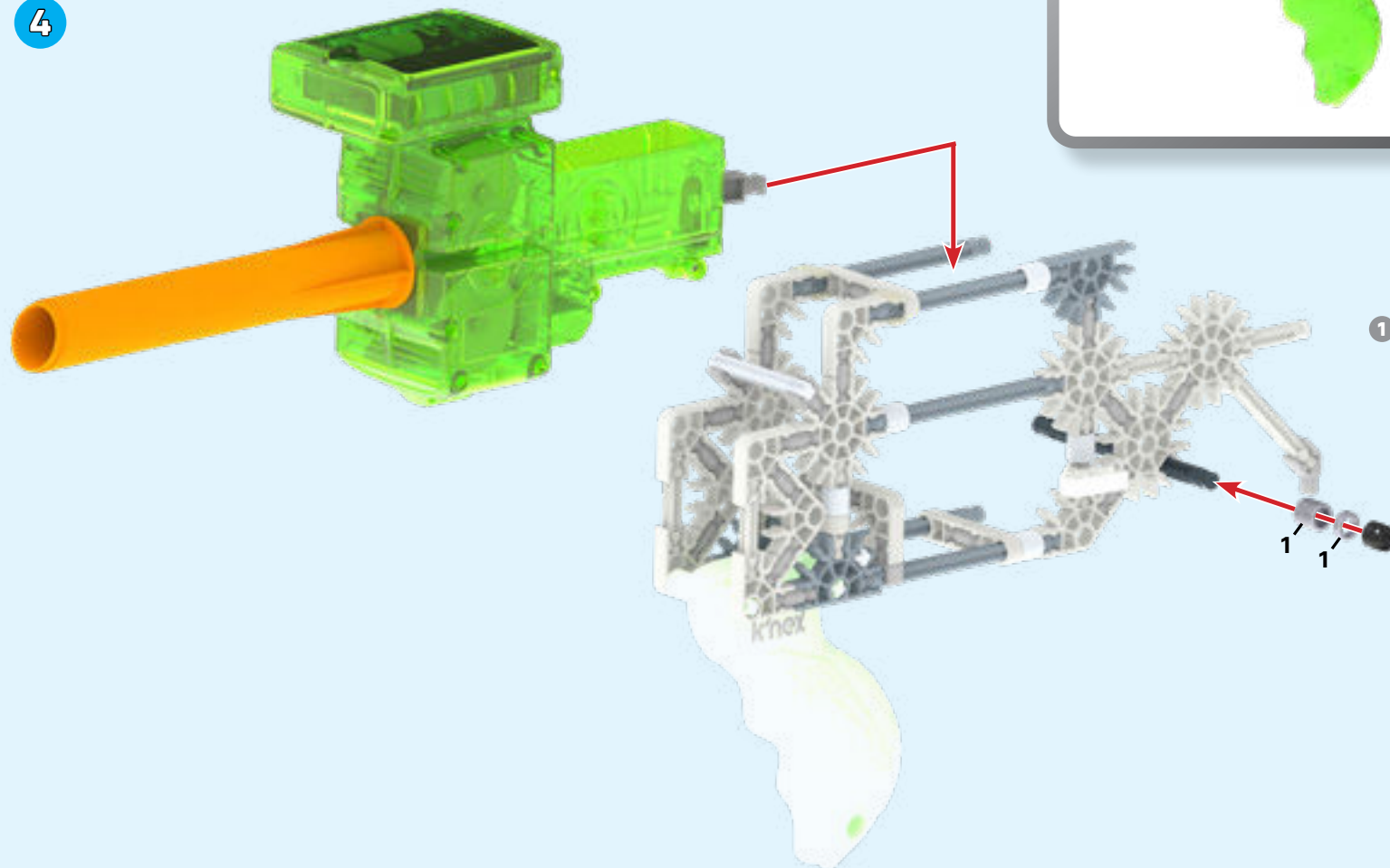
1

1

1

1

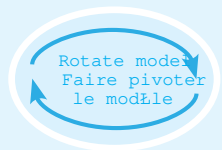
4



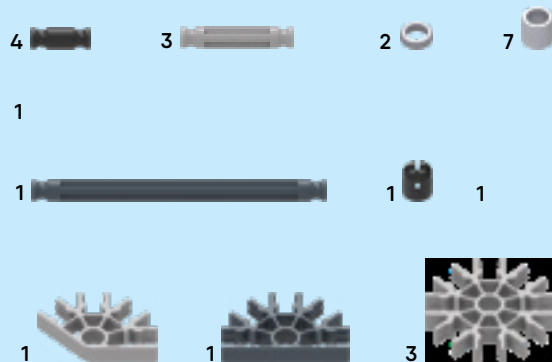
1-4

1-3

1-1

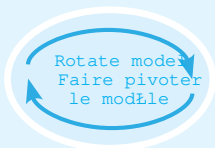
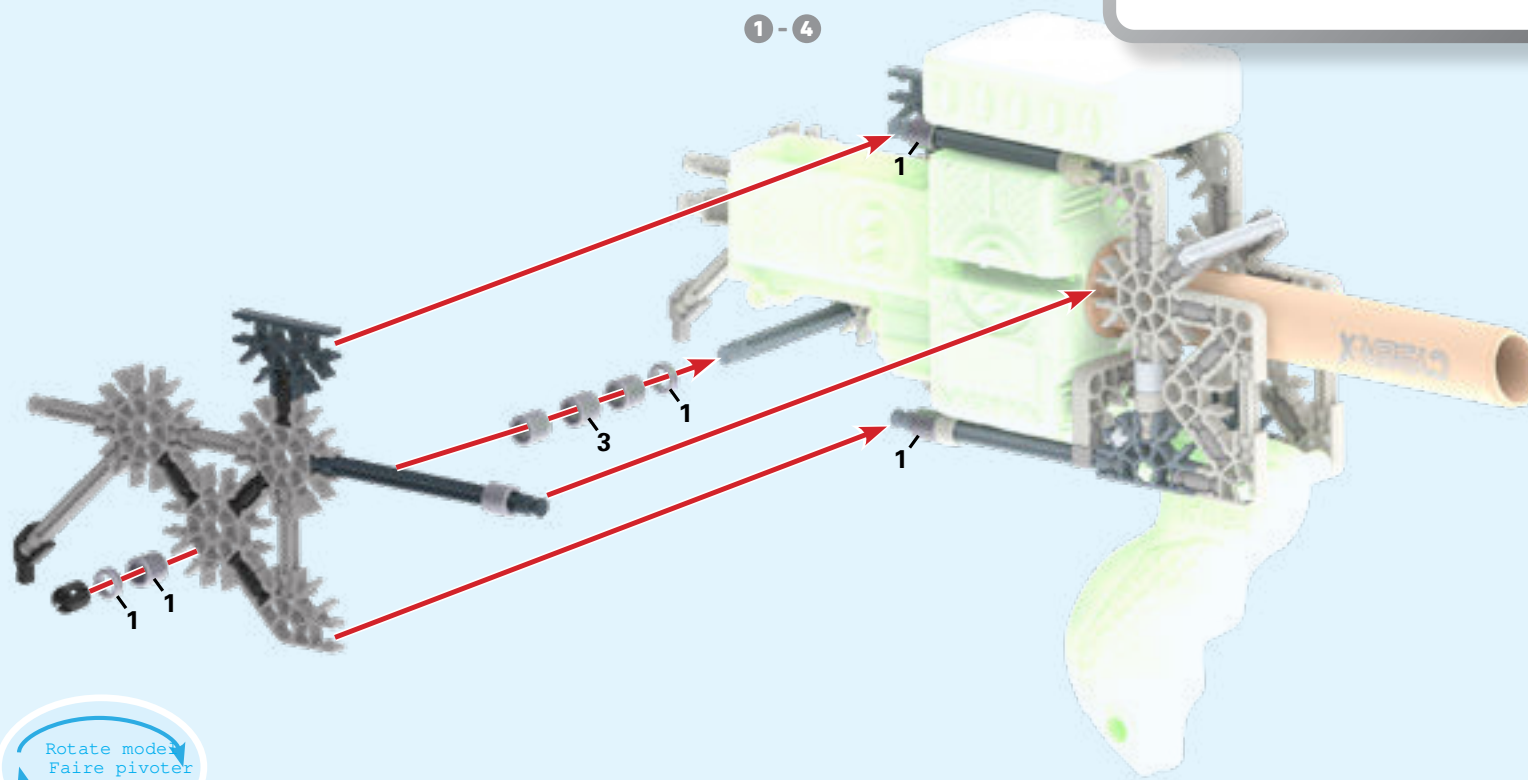


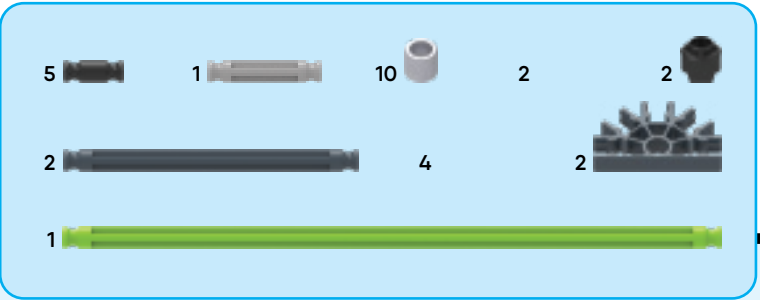
5



1 - 5

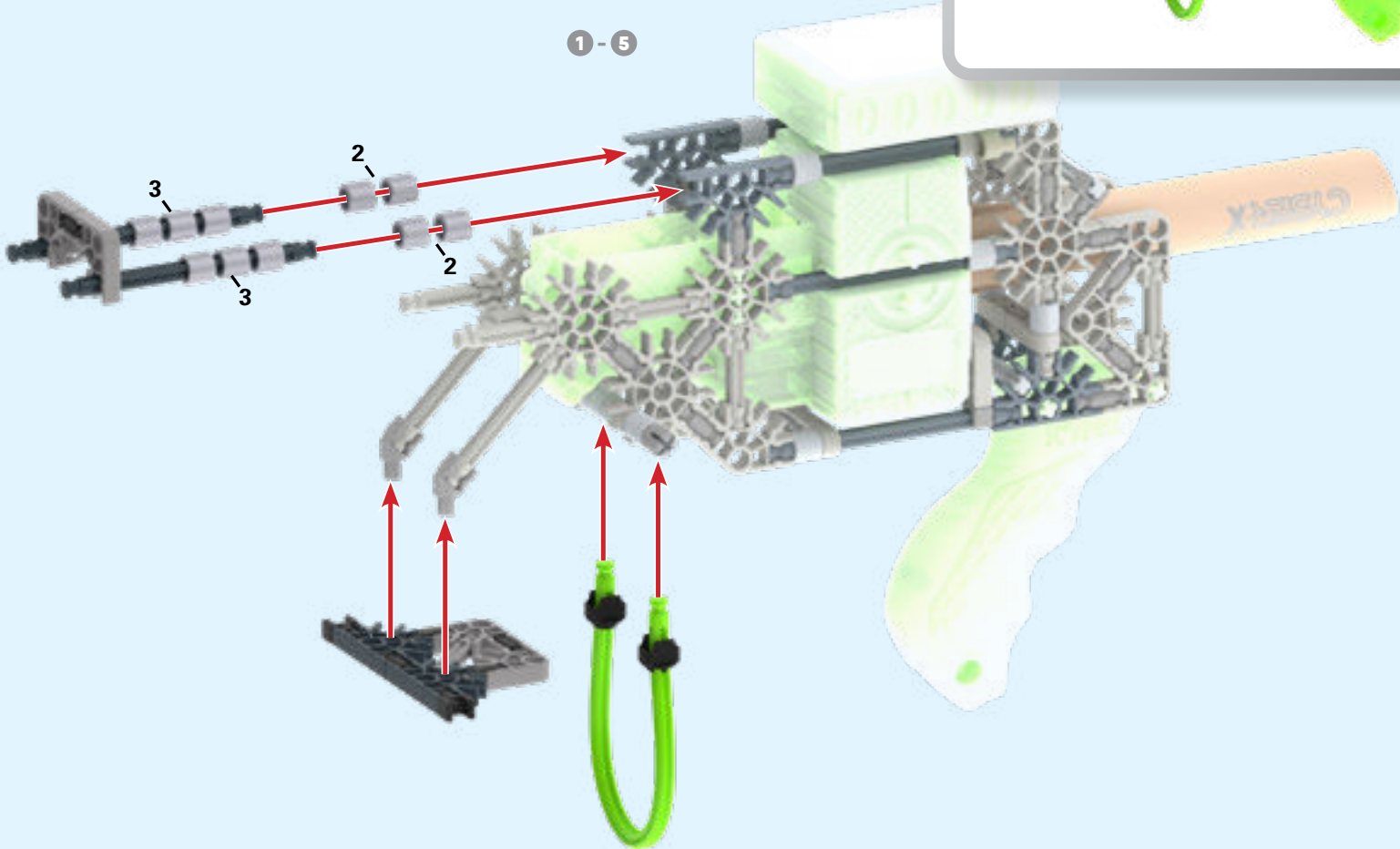
1 - 4



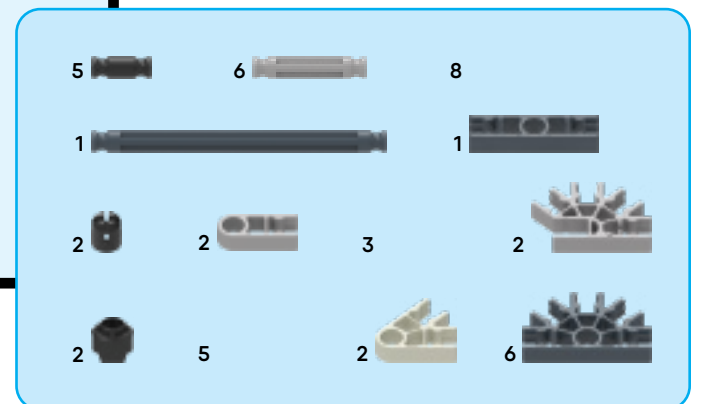
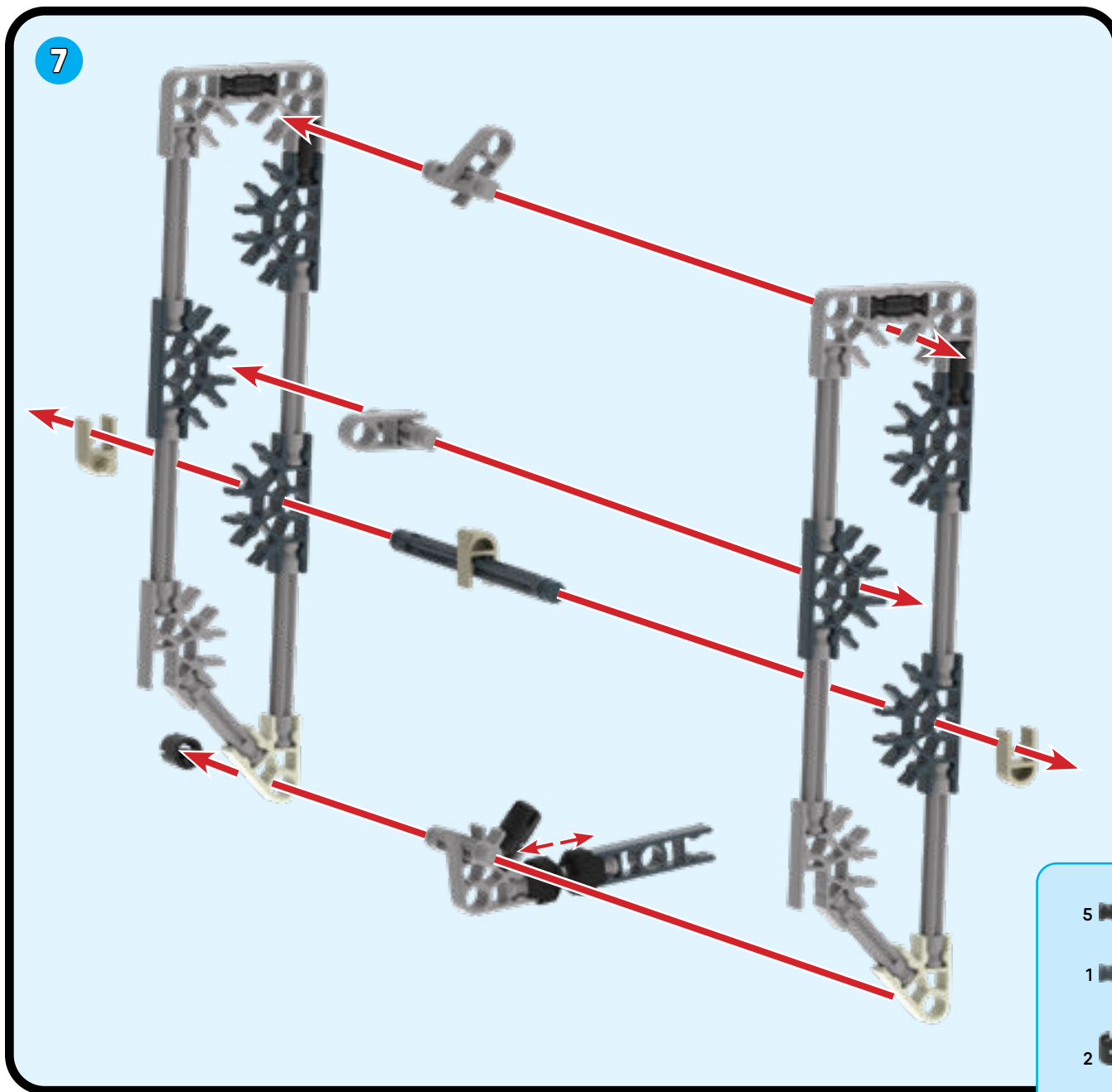


6

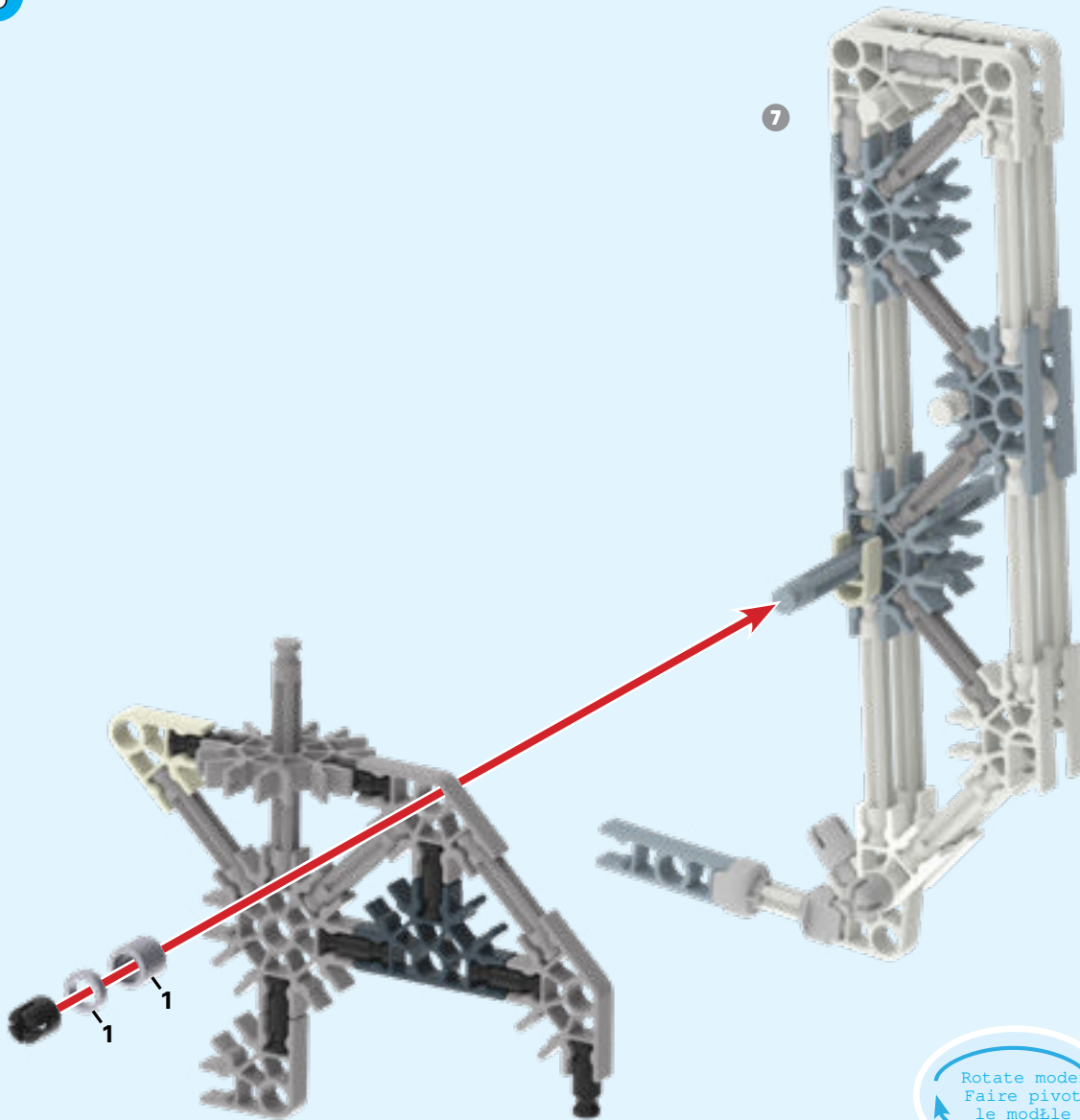
1 - 5



1 - 6



8



Rotate model
Faire pivoter
le modèle



7		1		1		1	
7							
1		1					
1		1					
2		2					

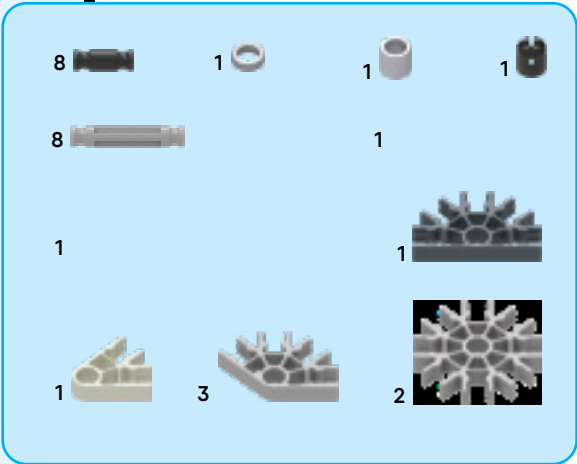


7 - 8

7-9

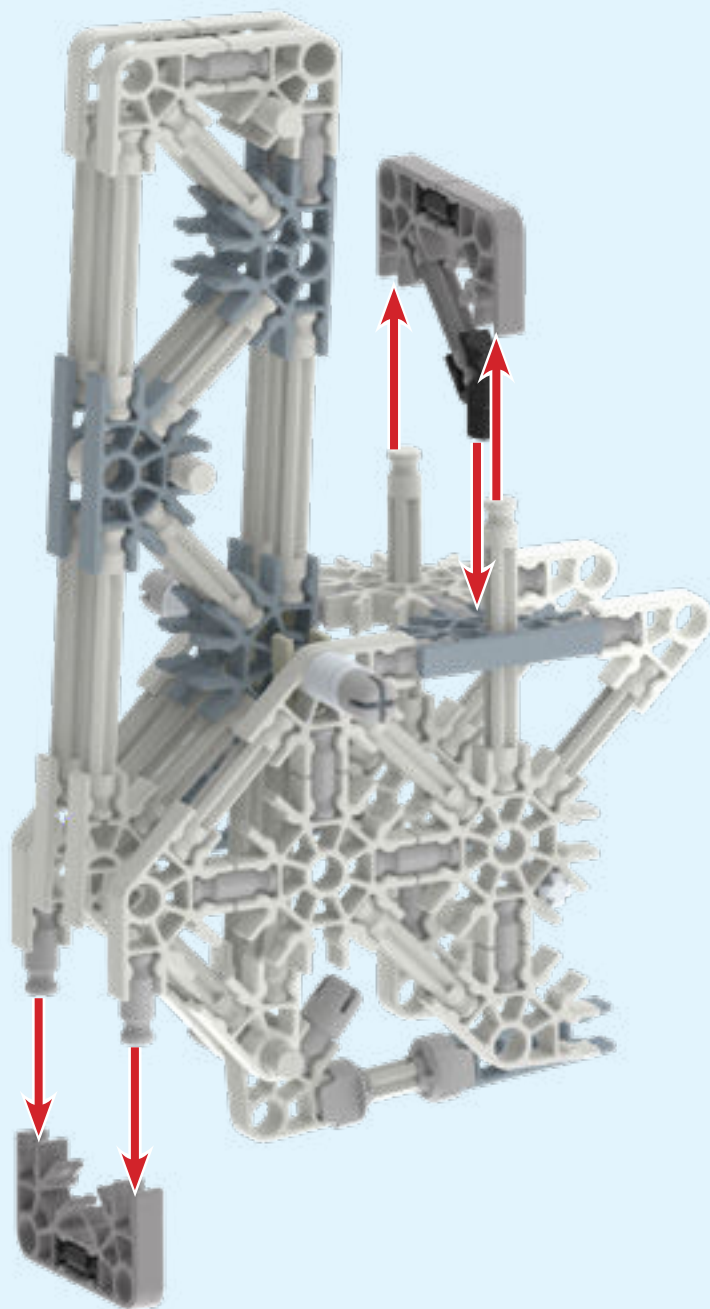


Rotate model
Faire pivoter
le modèle



10

7-9



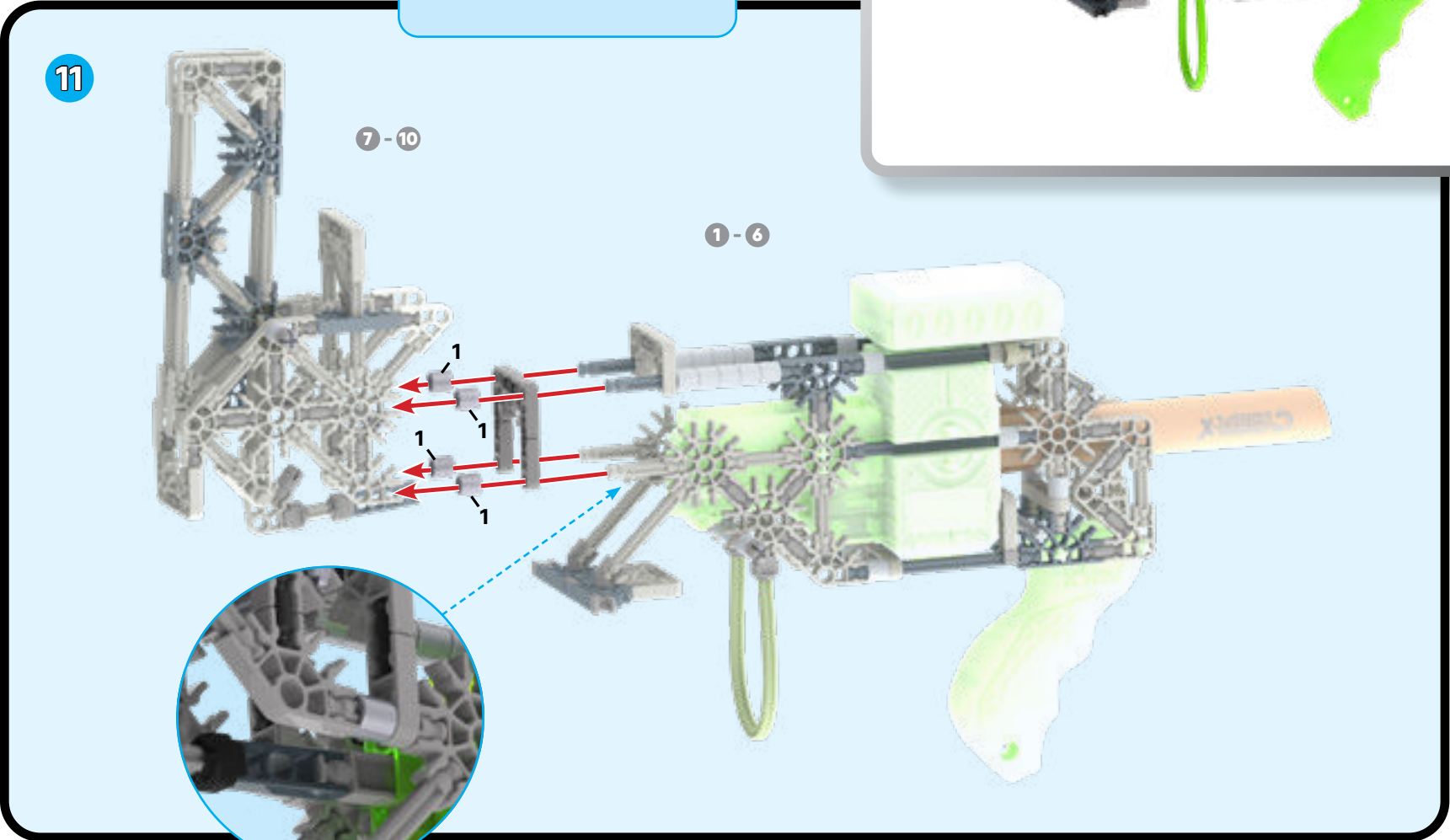
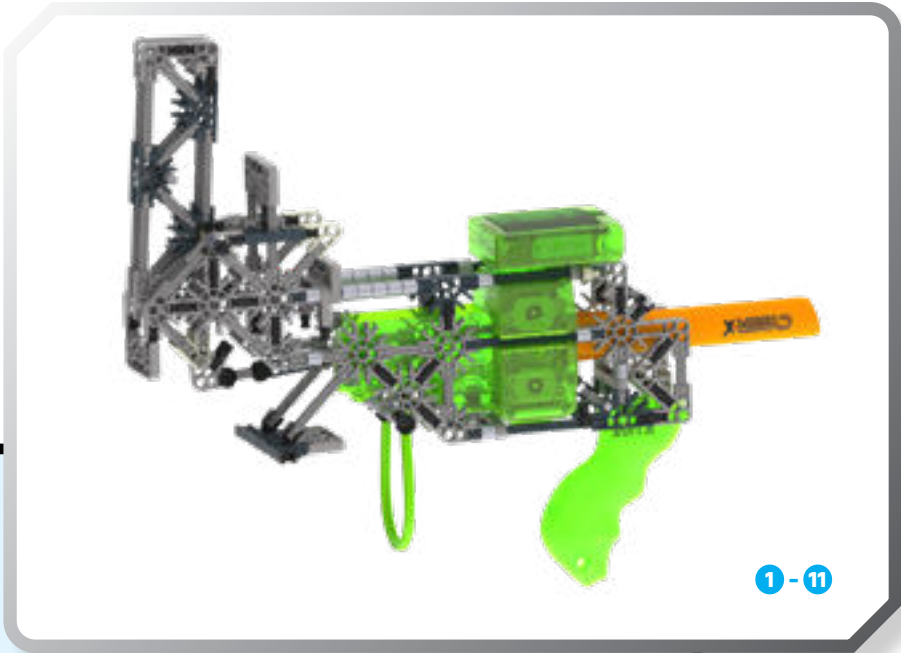
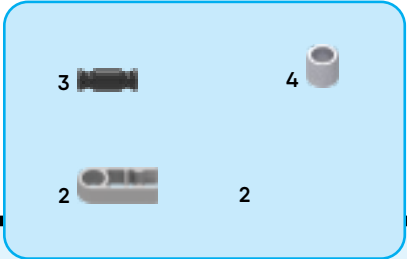
7-10

2

1

1

4

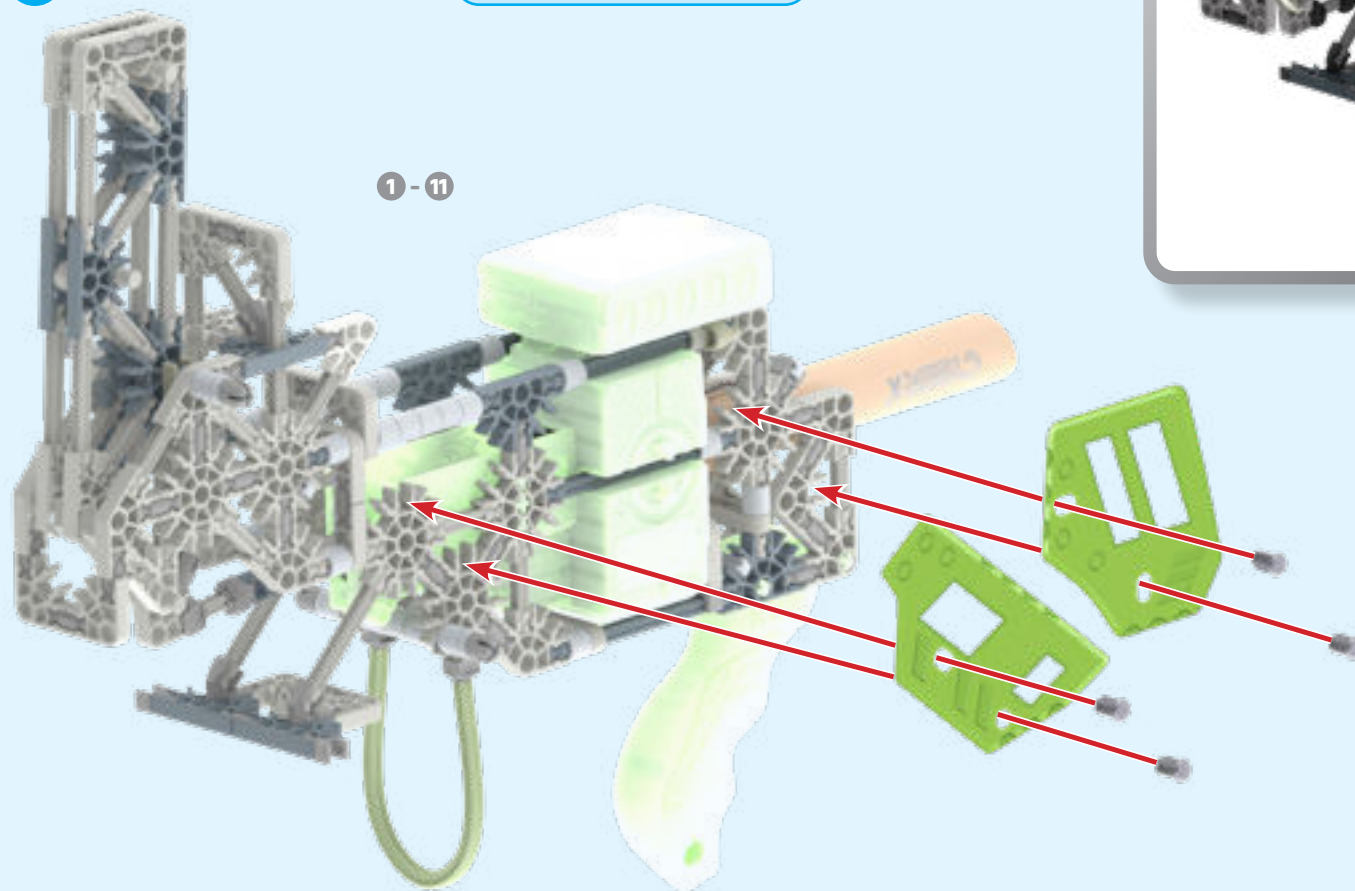


4

1

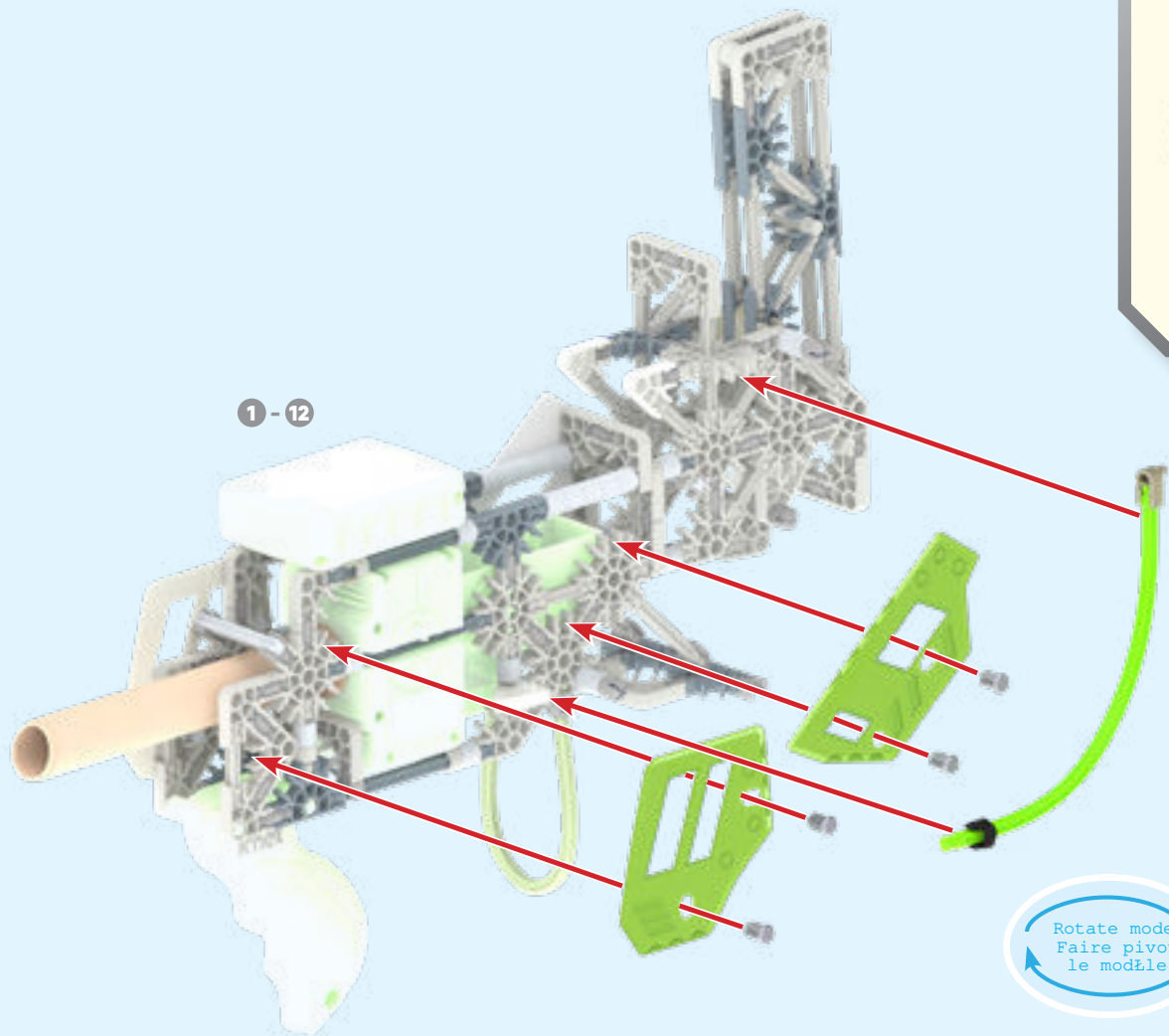
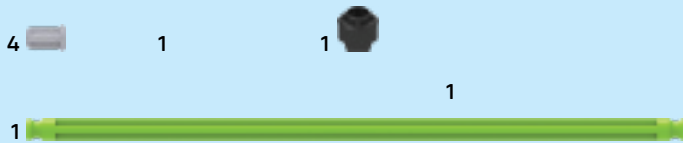
12

1 - 11

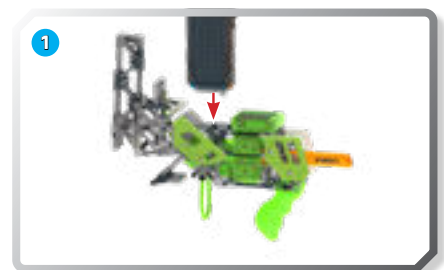


1 - 12

13



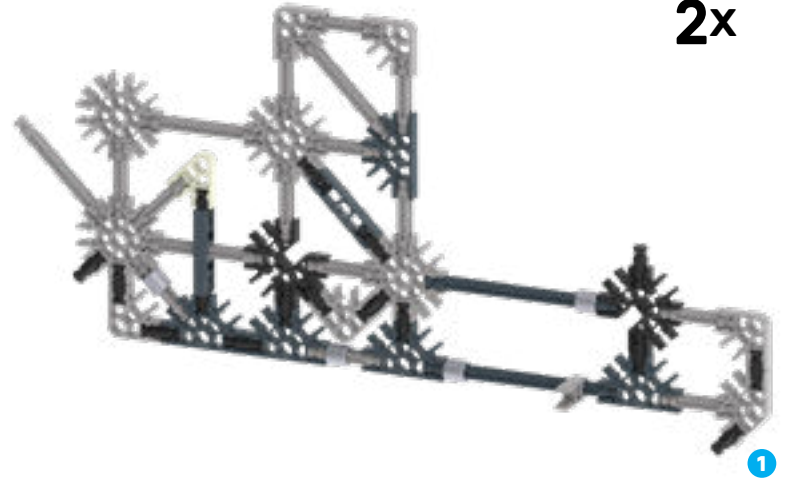
Rotate model
Faire pivoter
le modèle



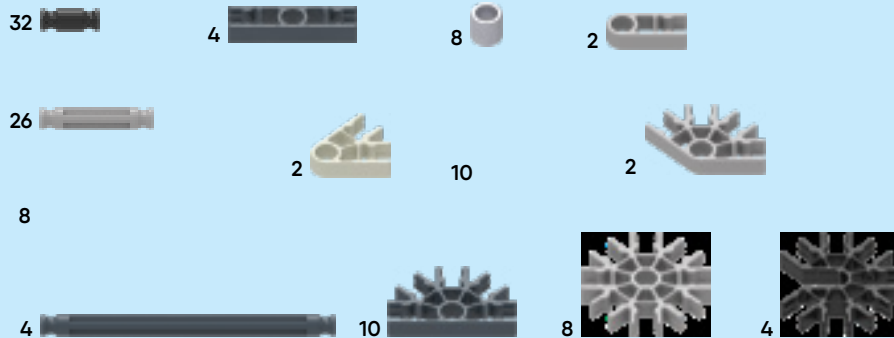
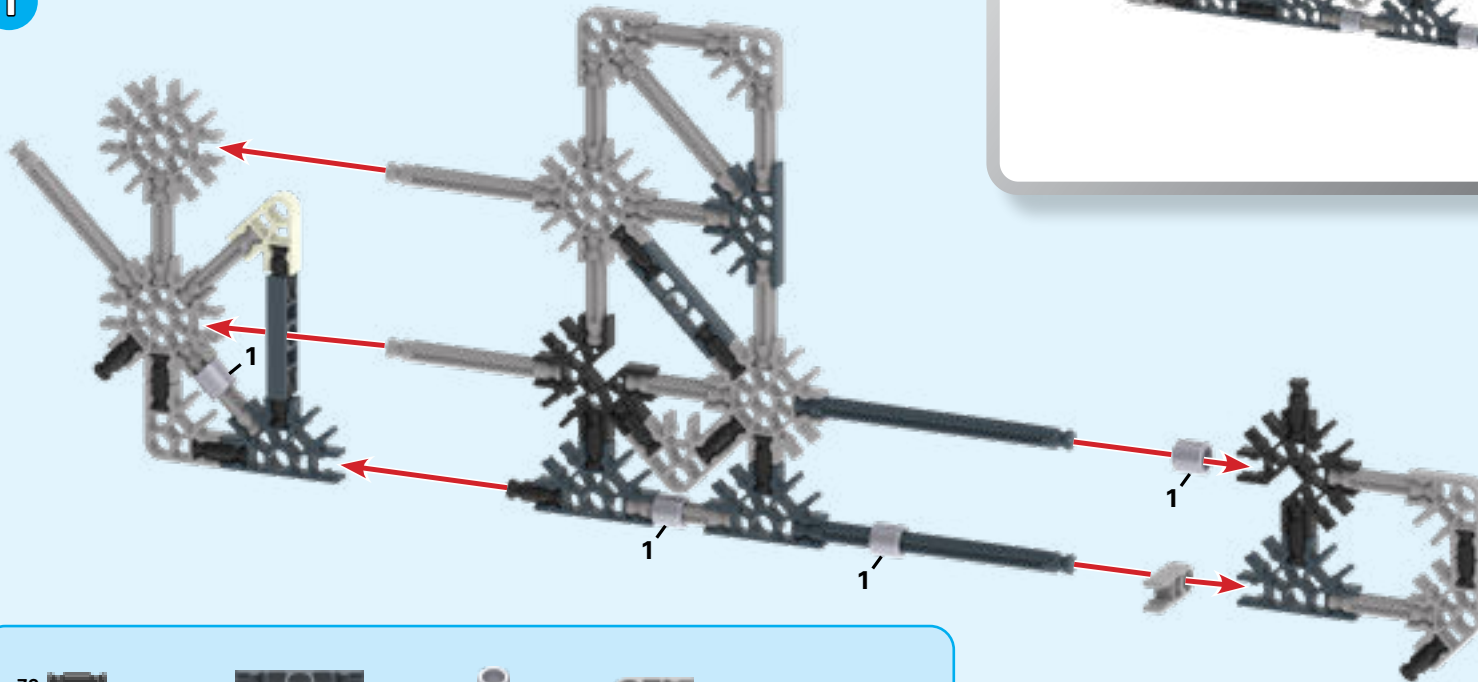
ALT. 5

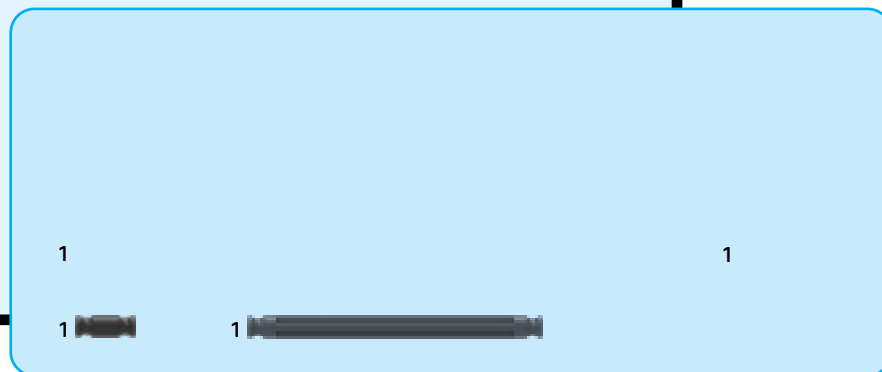
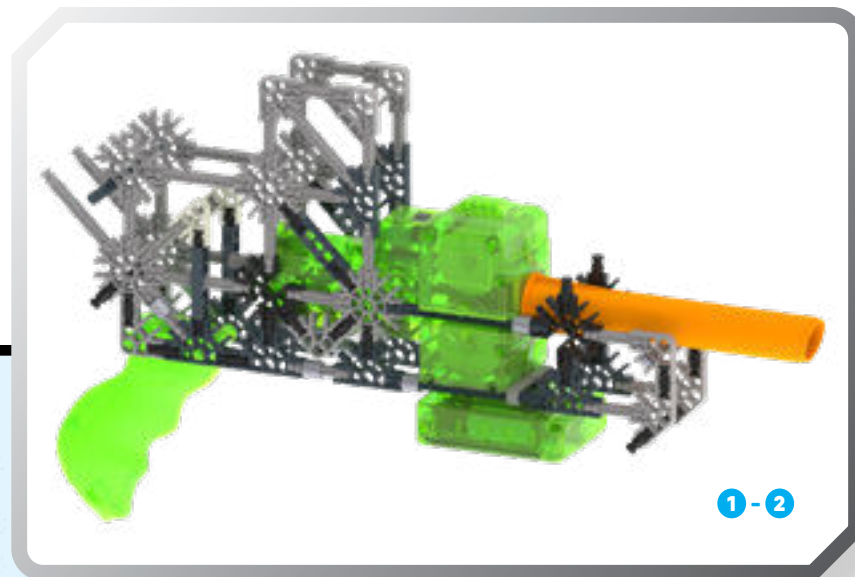
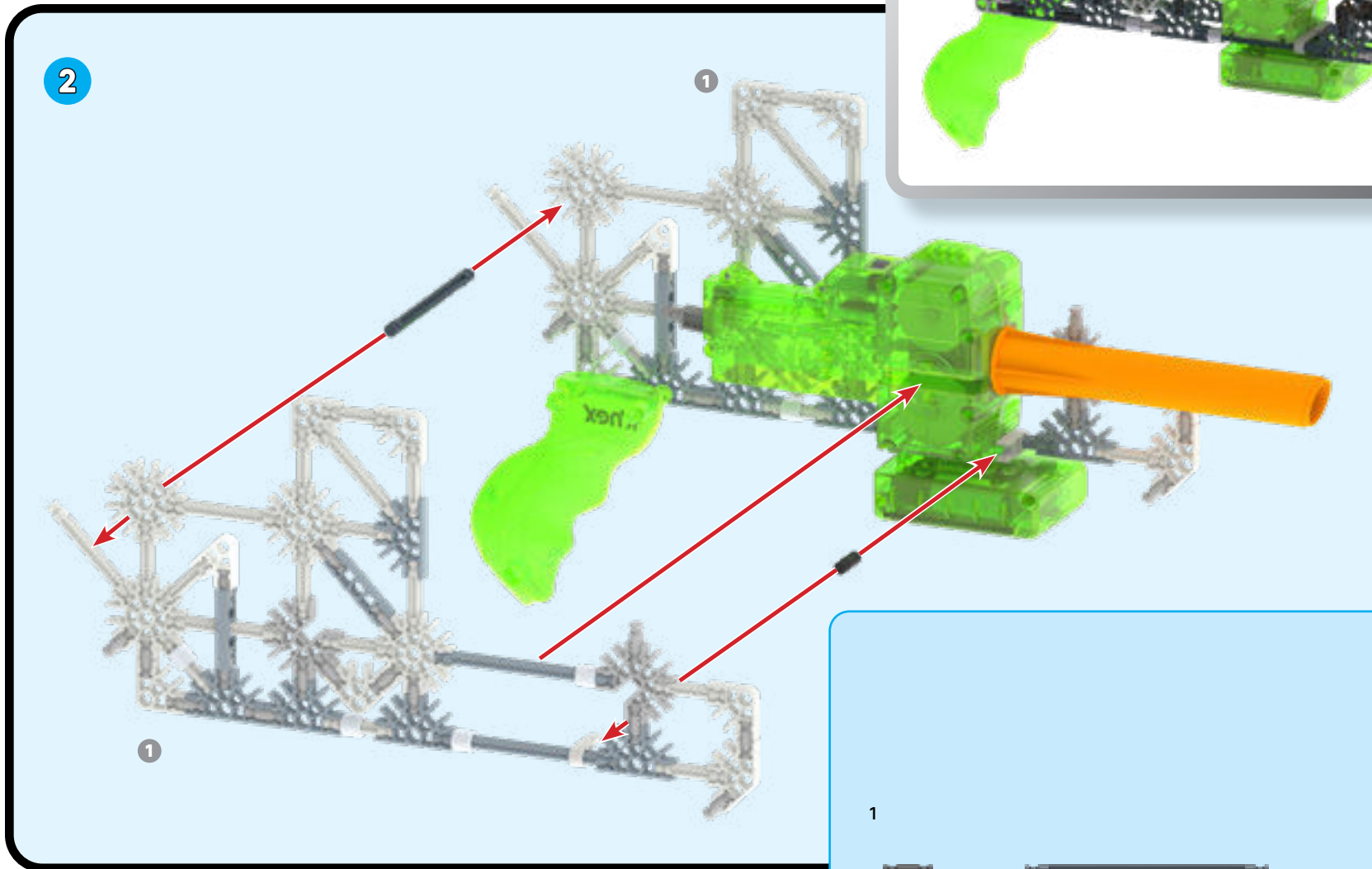


2x

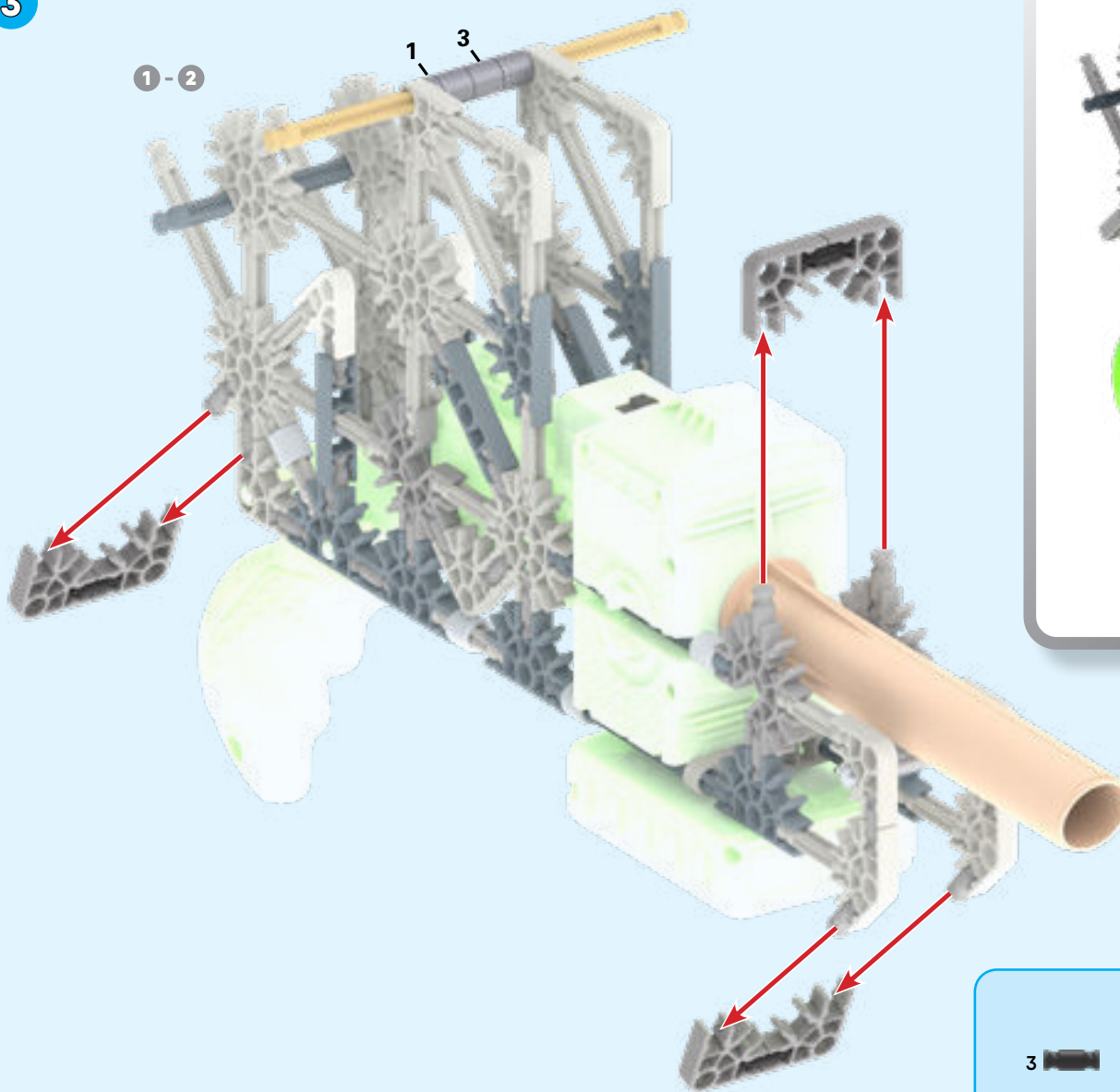


1

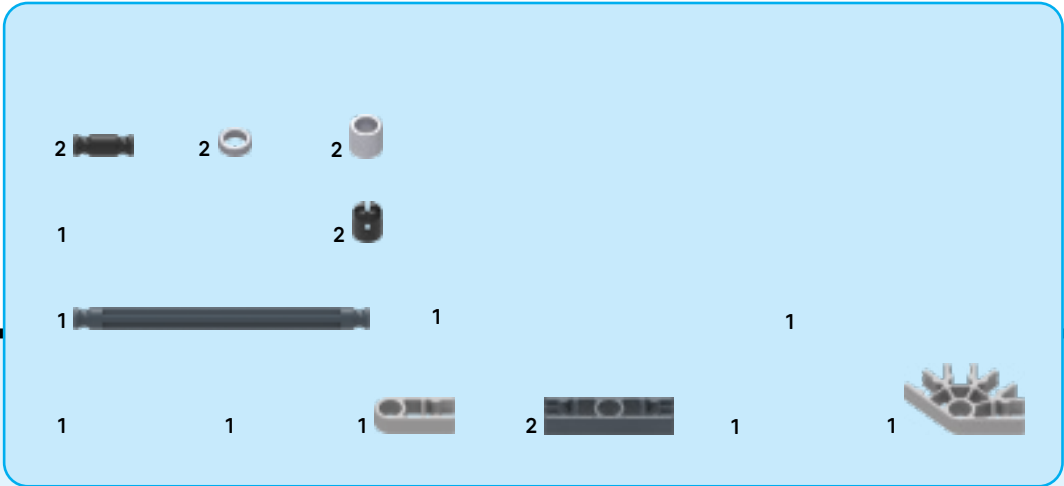




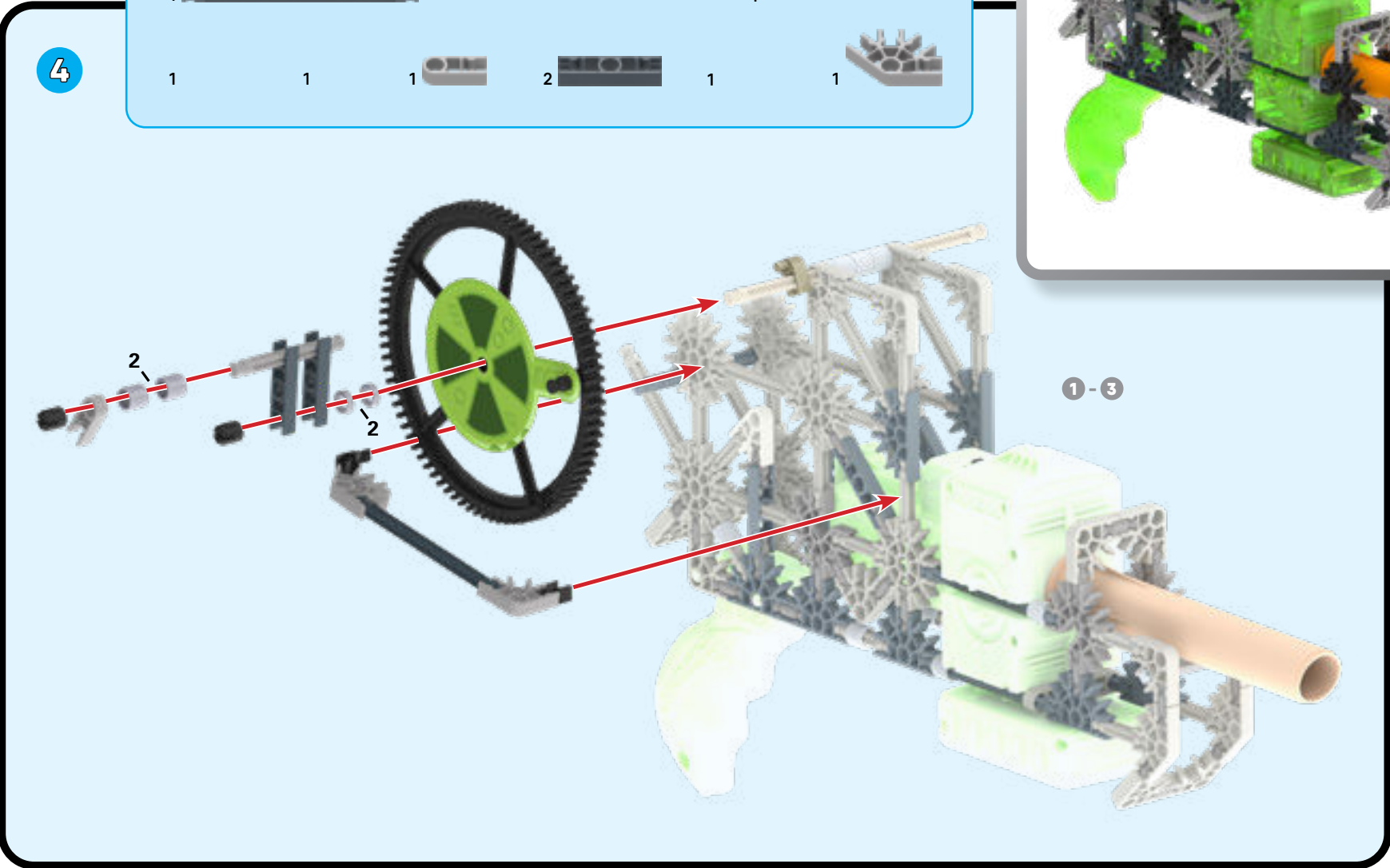
3



3		1		3		6	
1							



1 - 4

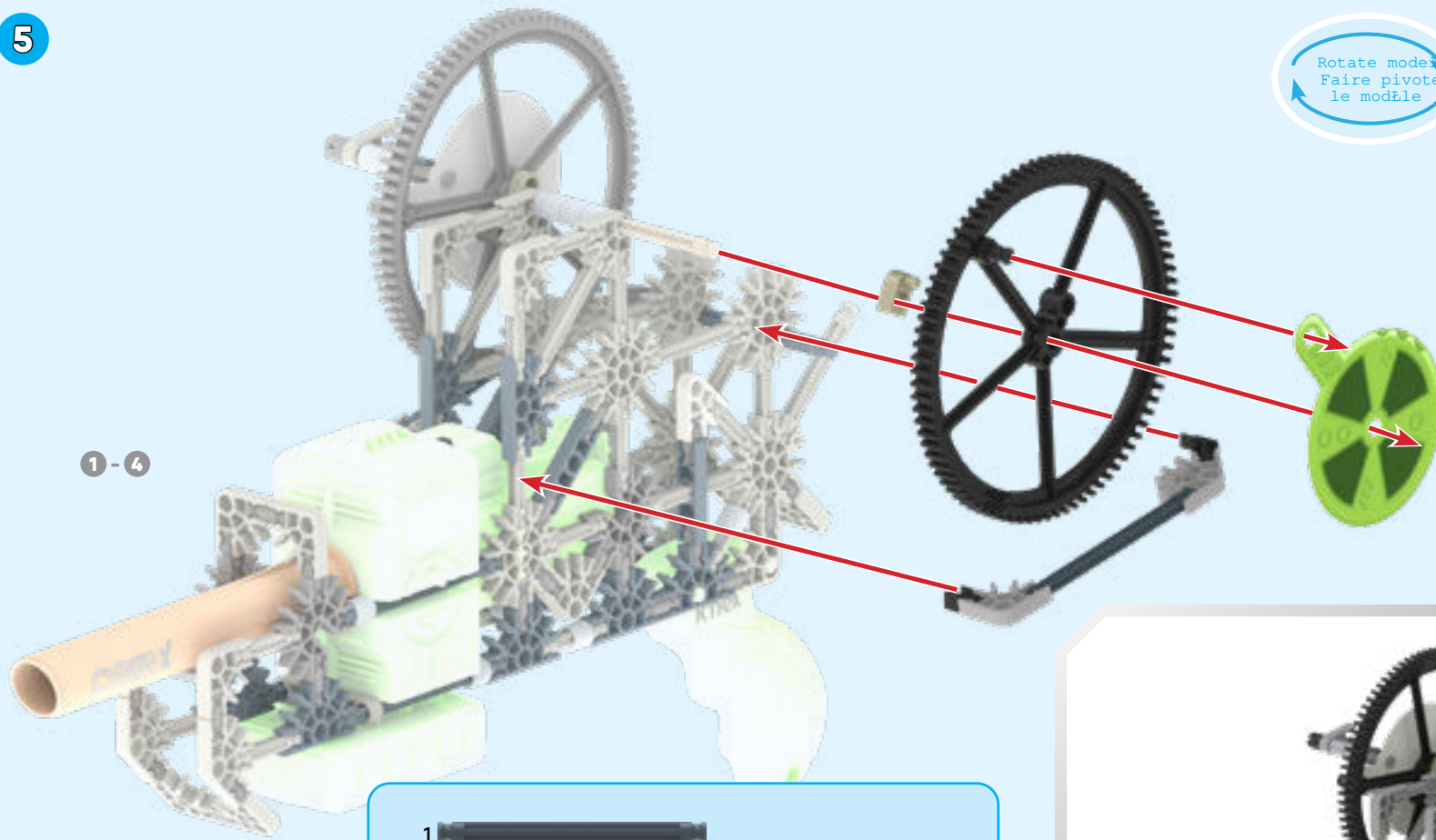


1 - 3

5

Rotate motor
Faire pivoter
le module

1-4



1

1

1

2

1

1

1

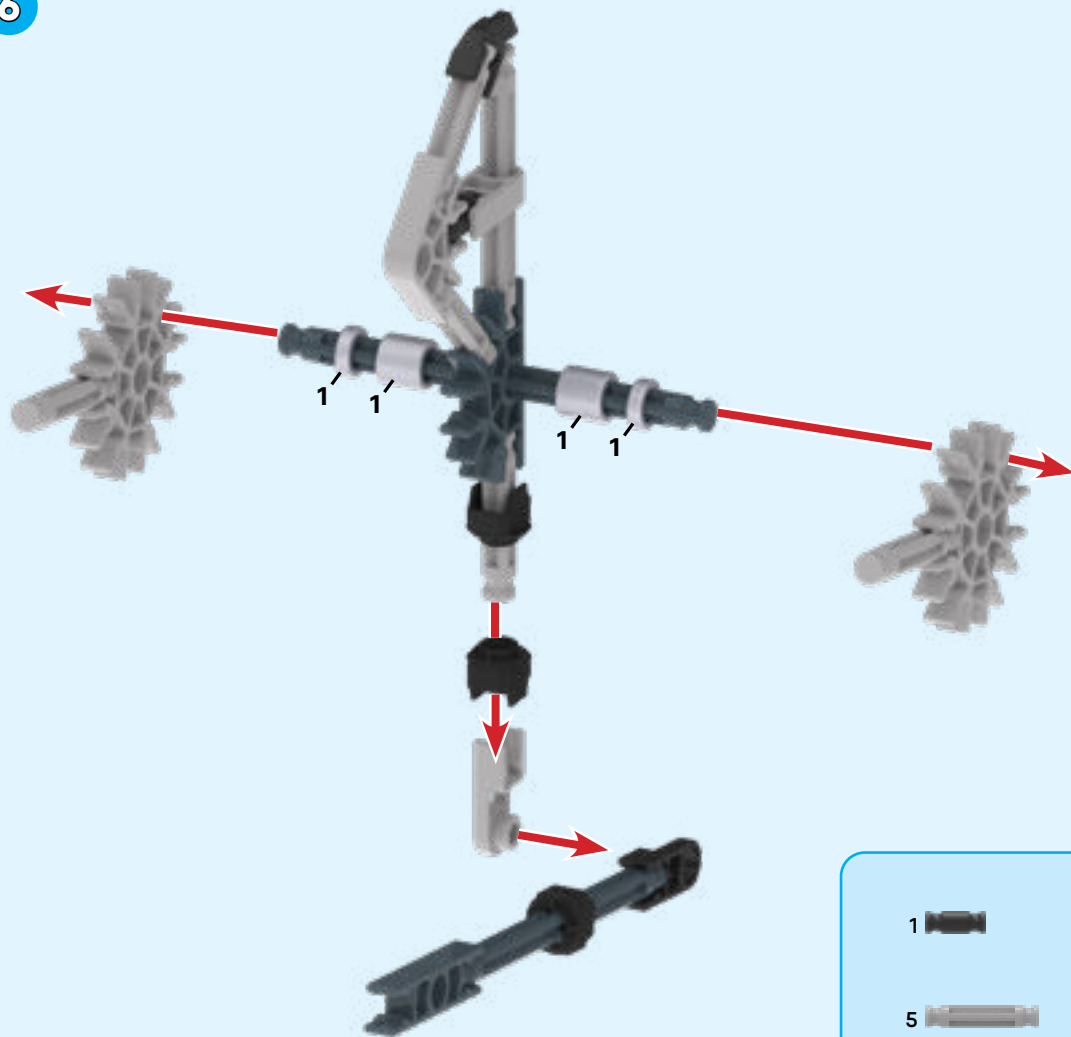
1

1



1-5

6



6

1



2



2



5



1

1

1



2



1

3



1



1

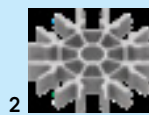


1

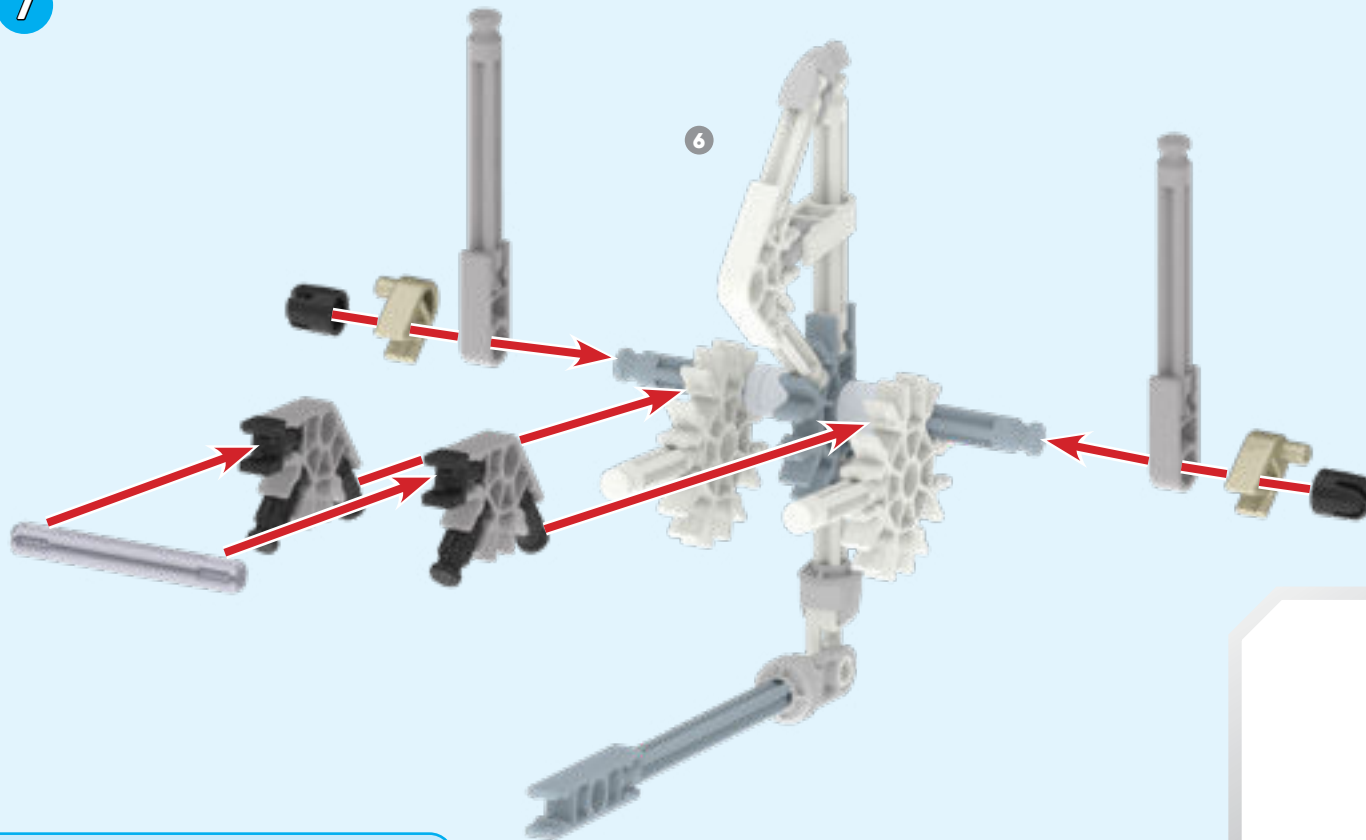


1

2



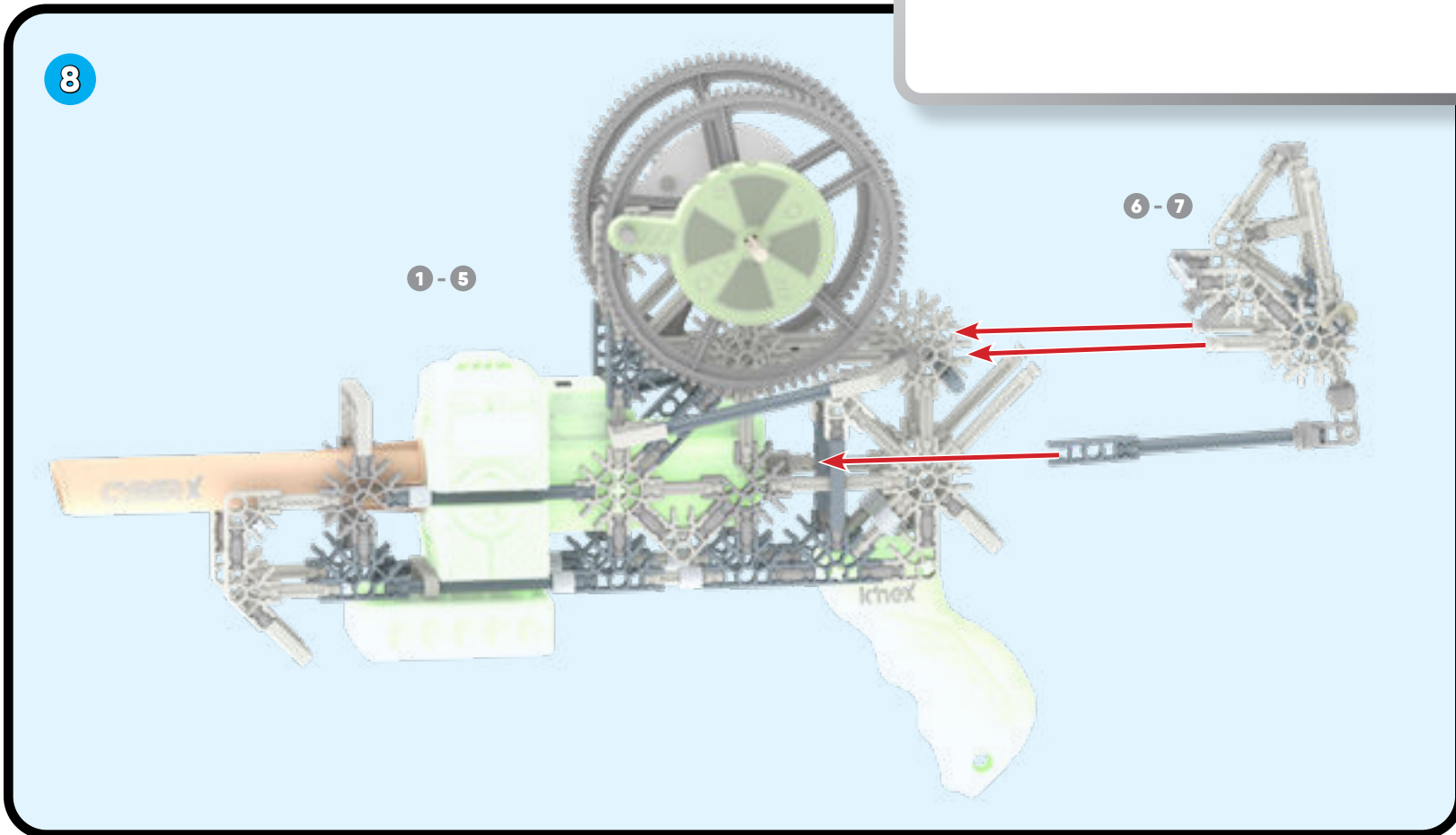
7



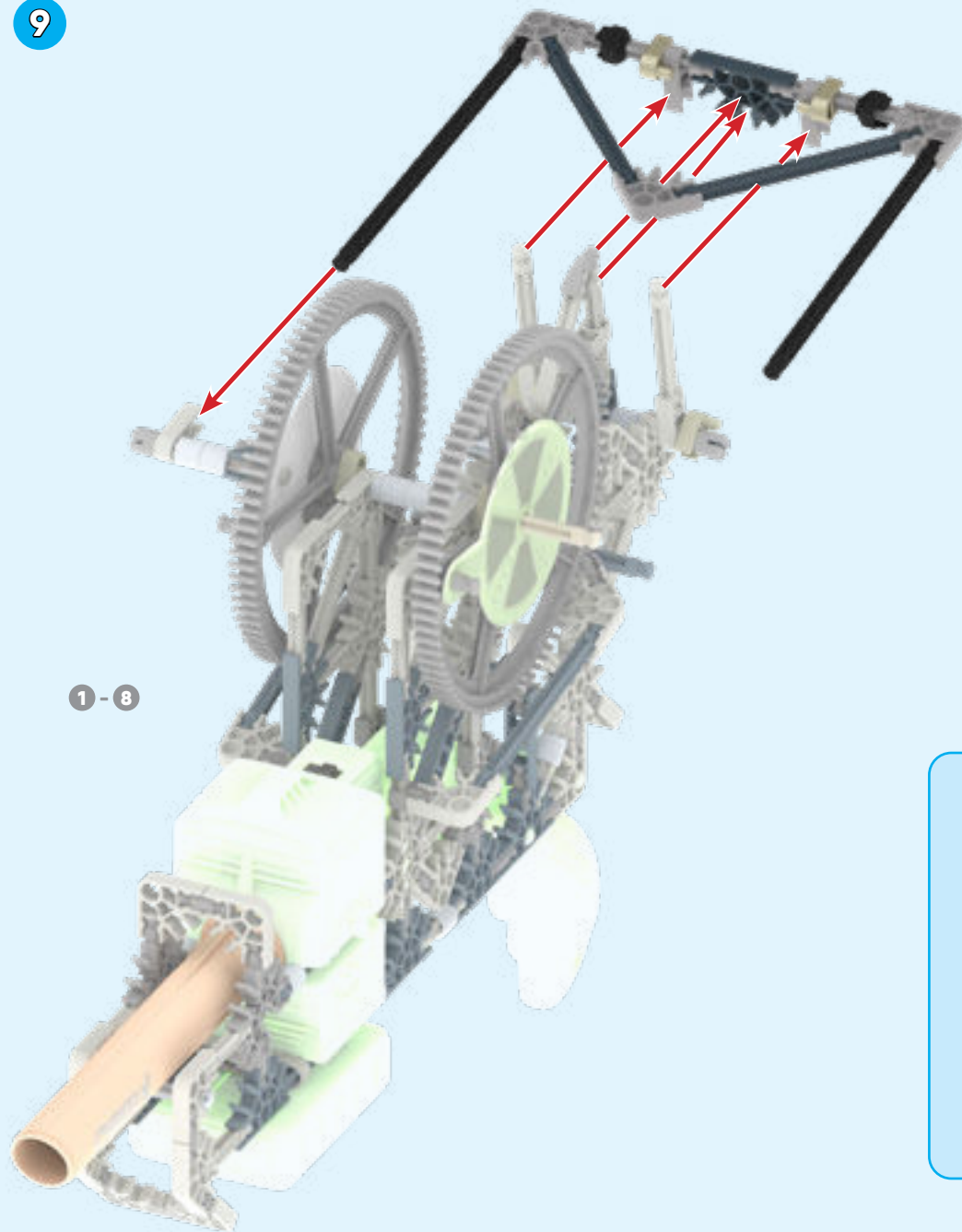
- | | | |
|---|---|---|
| 4 | 2 | 2 |
| 1 | 2 | 2 |
| 2 | 2 | |



6-7



9



1 - 9

2

2

2

2

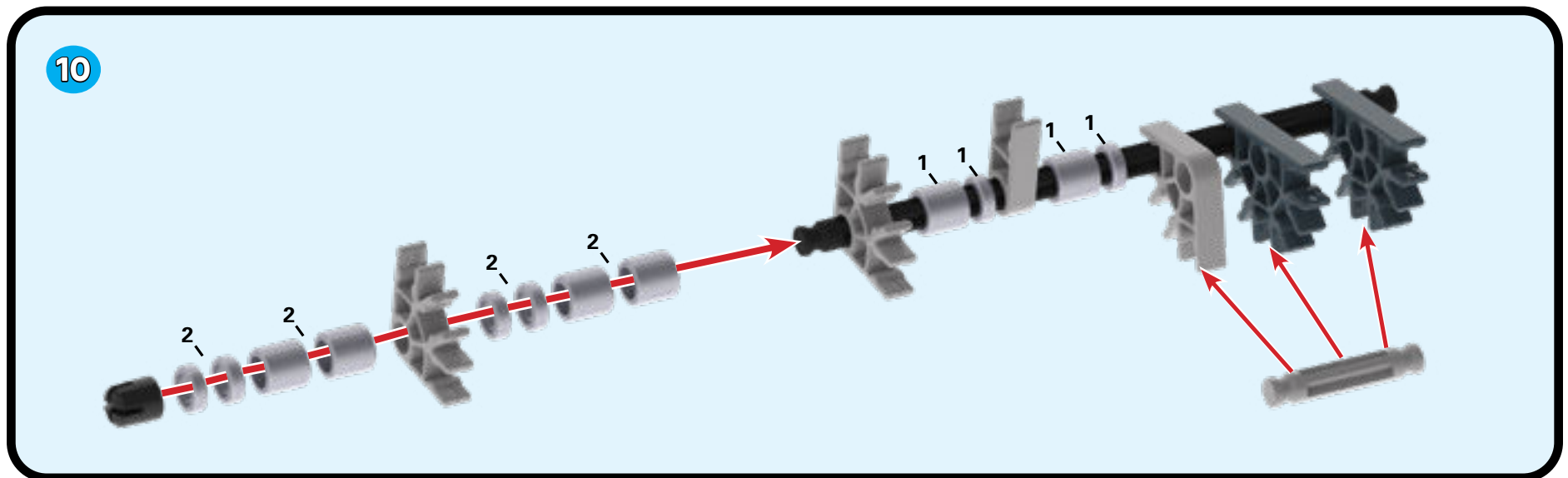
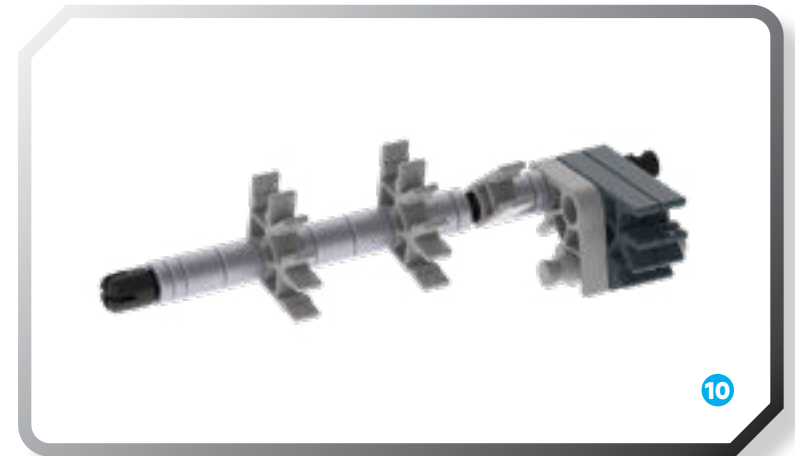
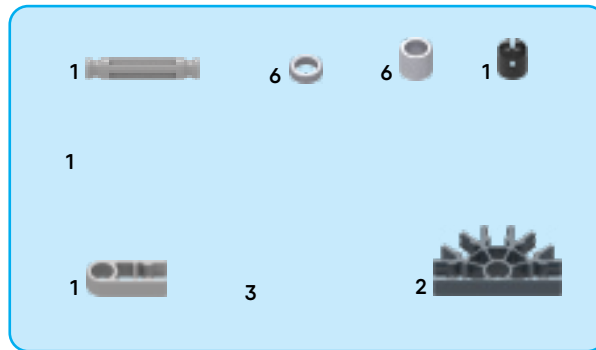
2

3

1

2

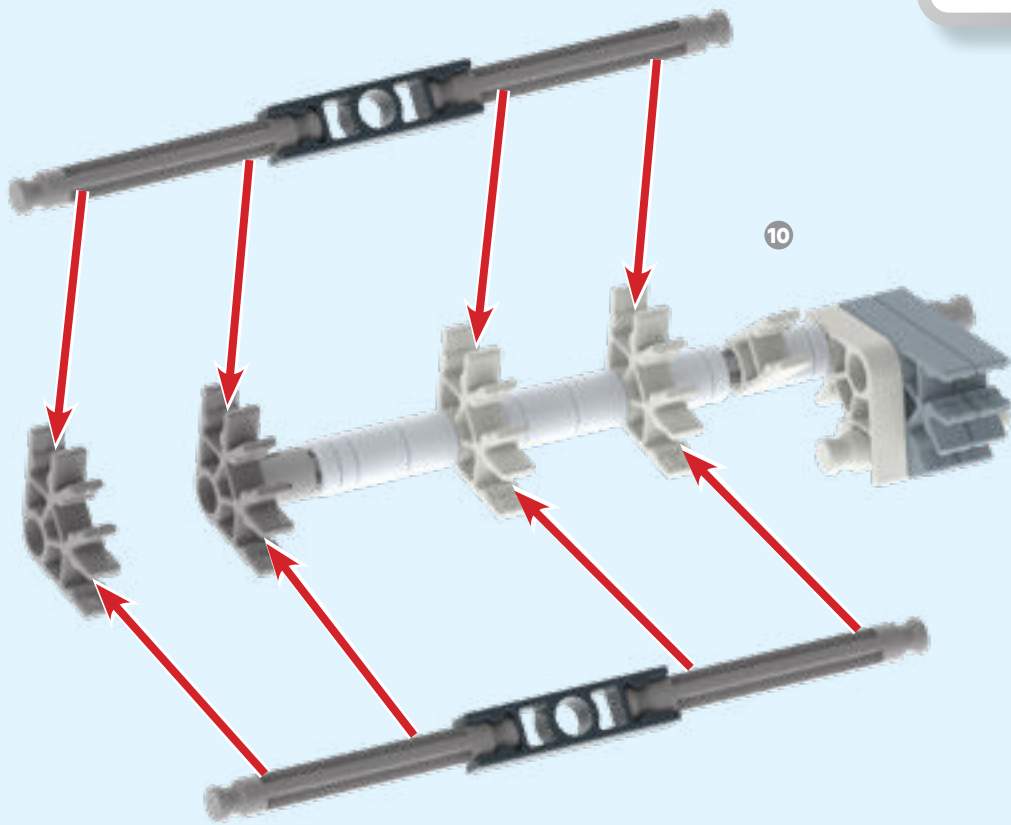






10 - 11

11

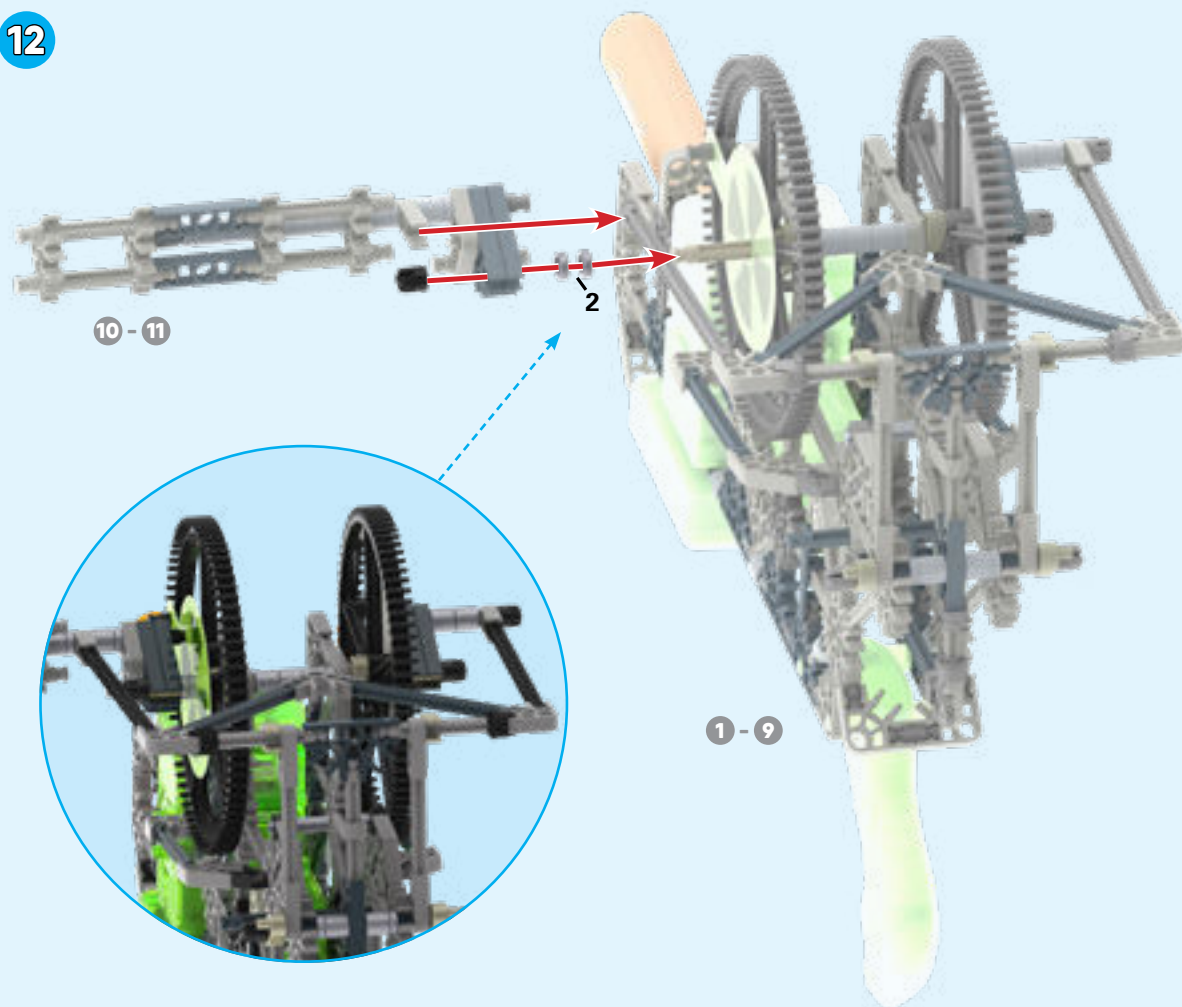


4

2

2

12



2



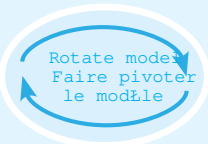
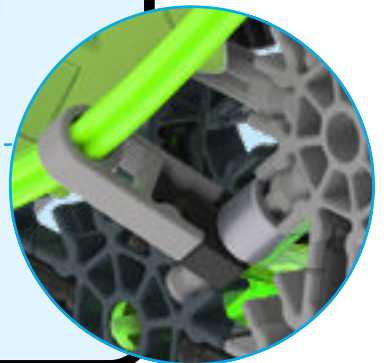
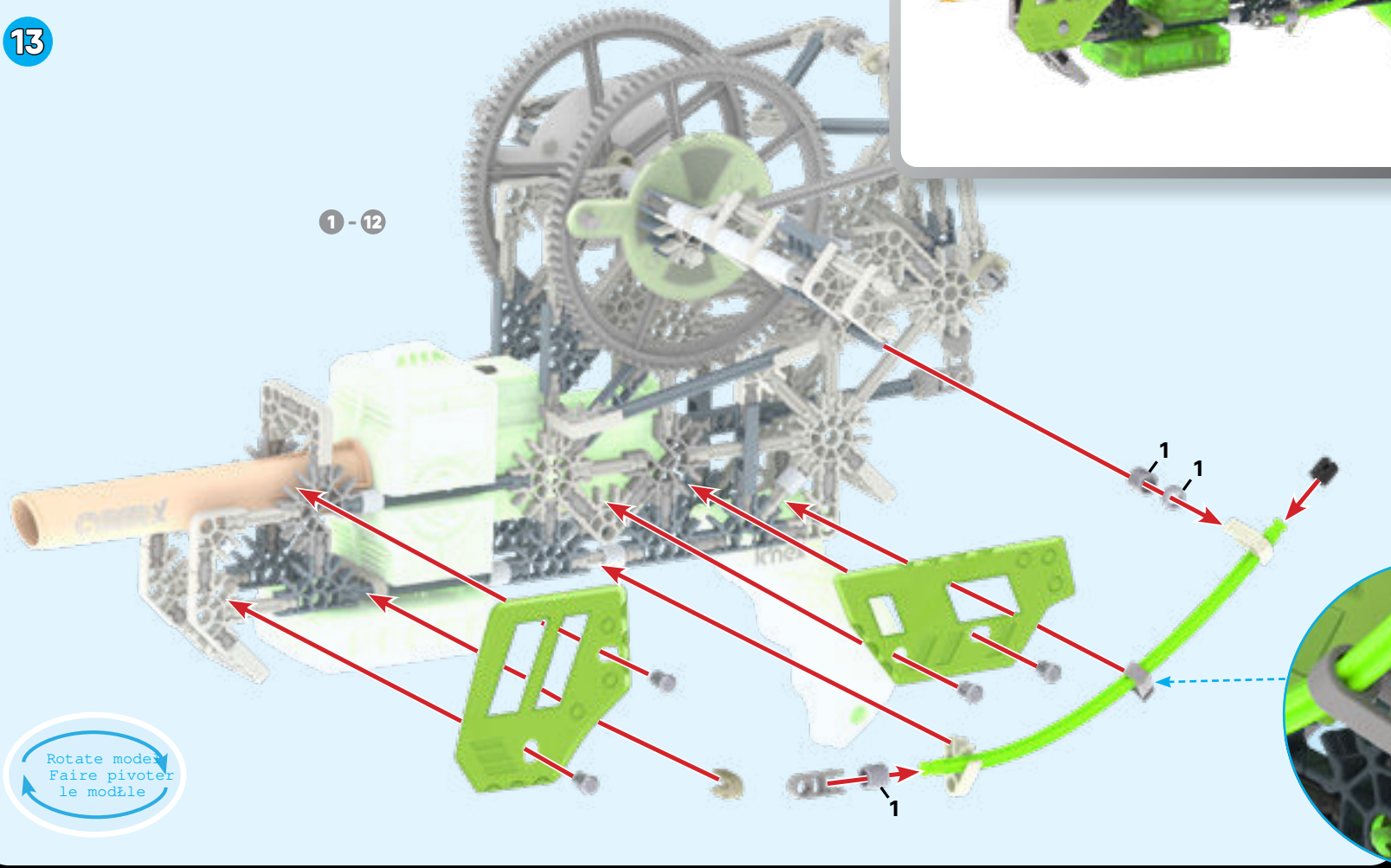
1



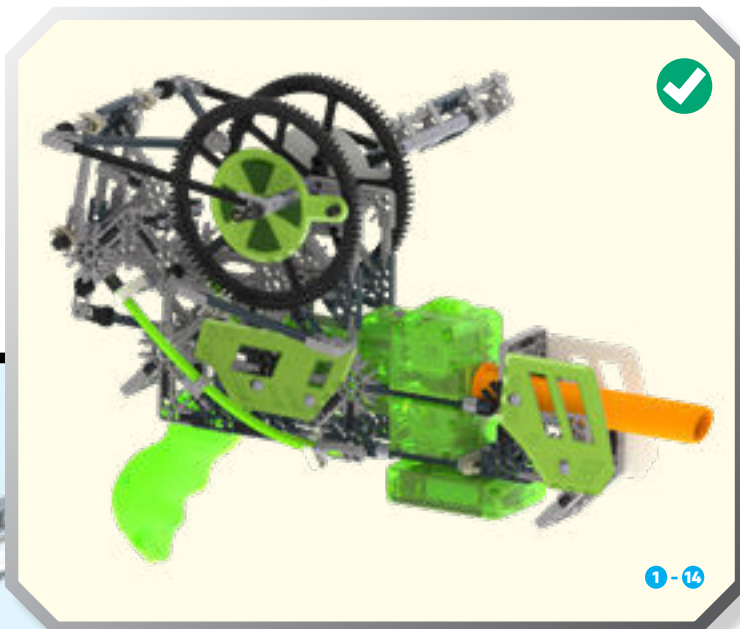


13

1 - 12

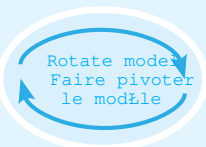
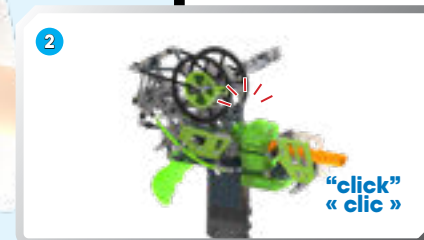
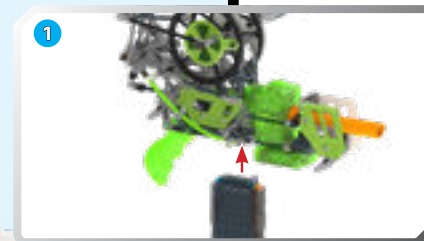
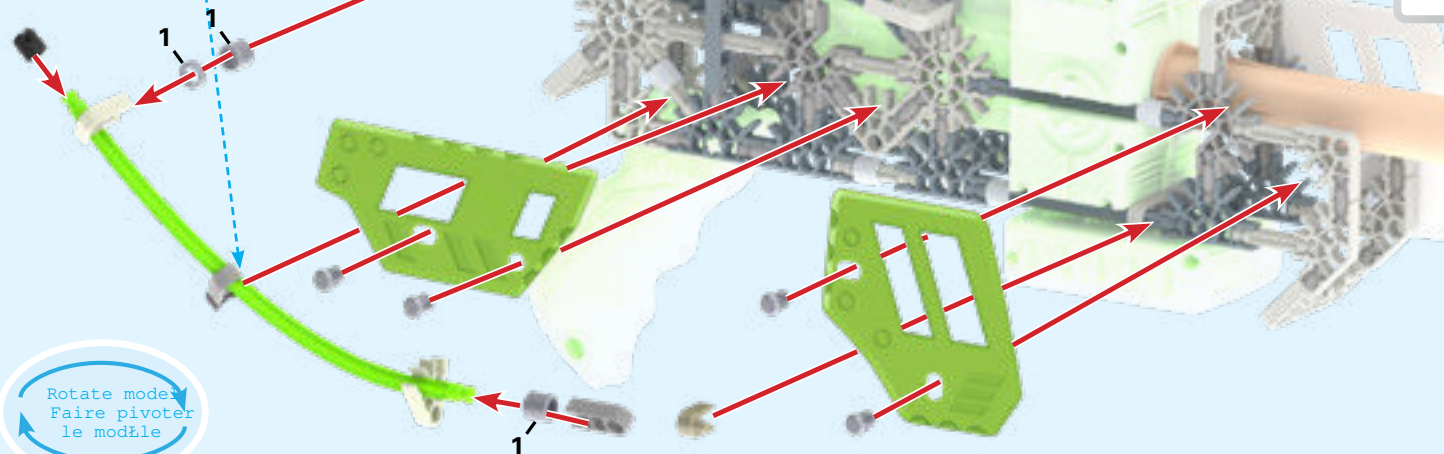


- | | | |
|---|---|---|
| 1 | 1 | |
| 4 | 2 | 2 |
| 2 | 1 | 1 |
| 1 | | |
- 



14

1 - 13



Keep this important information for future reference.

(EN) Battery Information

CAUTION: To Avoid Battery Leakage

- Insert batteries with correct polarity.
- Do not mix different types of batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Do not mix new and used batteries. Only batteries of the same or equivalent type.
- Remove exhausted batteries from the toy; do not short-circuit supply terminals.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.

Important Tips

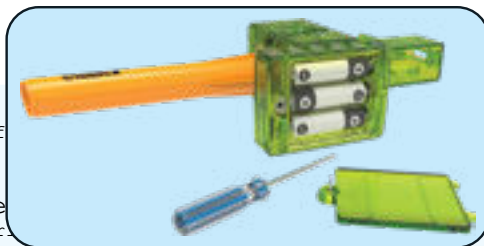
- Alkaline batteries are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries before recharging; they must be charged only under supervision of an adult.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.

How to Insert and Remove Batteries

Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 3 fresh AA batteries (LR6) into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown here. Install batteries before building model.



The wheeled bin indicates this product cannot be disposed of with household waste or hazardous substances. To protect human health and environment, check your local authority for recycling.



Gardez pr cieusement cette notice pour vous y r f rer ult rieurement.

(FR) Informations Sur Les Pile

ATTENTION : Pour  viter la fuite des piles

- Ins rez les piles en respectant la polarit  (+/-) comme indiqu .
- Ne pas m langer diff rents types de piles.
- Ne pas m langer des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc), ou des piles rechargeables avec des piles us es. Il convient d'utiliser uniquement un type  quivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit ; ne pas faire court-circuiter les bornes.
- Retirez toutes les piles si le jouet ne sera pas utilis  pendant une longue p riode de temps.

Conseils importants

- Les piles alcalines sont recommand es.
- Les piles rechargeables ne sont pas recommand es.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent  tre charg es par un adulte.

Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas  tre recharg es.

Veillez   ce que les  l ments restent   l'abri de la pouss re ; ne pas les plonger dans l'eau. Ne pas jeter les piles dans le feu ; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entra ner des blessures.

Comment mettre et retirer des piles

Utiliser un petit tournevis pour desserrer la vis et pour enlever le couvercle des piles. Ins rez les piles dans le compartiment avec la polarit  (+/-). Installez les piles avant de r aliser tes constructions.



Le symbole poubelle roulett es indique que ce produit ne peut pas  tre  limin  avec vos d chets domestiques. La pr sence de substances dangereuses.

Afin de prot ger votre sant  et l'environnement, renseignez-vous aupr s de vos autorit s locales sur le recyclage et la localisation des installations adapt es (Europe uniquement).

Tips and Troubleshooting

If the motor is not working properly:

- Check to see if you have fresh batteries and that they are installed correctly.
- Make sure the clip "clicks" into place or the motor won't turn on.
- Check to see if dart is stuck in blaster.

If a dart is stuck in the blaster:

- Make sure the motor is turned off. Remove the clip and turn the model over. Carefully remove the dart by hand.

Conseils et D pannage

Si le moteur ne marche pas :

- V rifie que tu as des piles neuves et qu'elles sont install es correctement.
- Assurez-vous que le clip « clique » en place ou le moteur ne tourne pas.
- V rifiez si la fl chette est coinc  dans le blaster.

Si une fl chette est coinc  dans le blaster :

- Assurez-vous que le moteur est  teint. Retirez le clip et tournez le mod le. Retirez soigneusement la fl chette   la main.

CAUTION: Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

ATTENTION : Gardez les cheveux, les doigts, le visage et les v tements   l' cart de toutes les pi ces mobiles.

PRECAUCION: Mant n el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas m viles.

VORSICHT: Haare, Finger, Gesicht und Kleidungsst cke nicht mit beweglichen Teilen in Ber hrung kommen lassen.

ATTENZIONE: Tenere i capelli, le dita, i vestiti lontano da tutte le parti in movimento.

CUIDADO: Mant n o cabelo, os dedos, a roupa afastados de todas as pe as m veis.

LET OP: Hou het haar, de vingers, het kleding verwijderd van alle bewegende onderdelen.

(ES) Español

(Página 4)

Para ser utilizado bajo la supervisión directa de un adulto. Lea las instrucciones antes de usar el juguete. Siempre use gafas apropiadas (no se incluyen).

 **ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA – Piezas pequeñas. No para niños menores de 3 años.

ADVERTENCIA: No apuntar a los ojos o la cara. PARA EVITAR LESIONES: Utilice sólo los dardos de espuma diseñados para este producto. No modifique dardos de espuma o compartimiento.

Nunca mirar en el compartimiento sin protección ocular si esta cargada o cargado. No dispare a corta distancia. No dispare a gente que no llevan gafas apropiadas. No disparen o punto a animales. No guardar compartimiento cargada y cargado. Ser conscientes dardos pueden cambiar de dirección al golpear objetos. Si las piezas objetivo se separan, reconstruirlas antes de volver a utilizarlas.

Guarde esta información importante para futuras referencias

Información de la Batería

PRECAUCIÓN: Para evitar fugas en las pilas

- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).
- No mezcle diferentes tipos de pilas.
- No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables.
- No mezcle pilas viejas con nuevas. Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.

Consejos importantes

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseche las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.

Cómo insertar y quitar las pilas

Utilizar un pequeño destornillador principal Phillips para aflojar el tornillo y para quitar la cubierta de batería. Insertar 3 AA (LR6) baterías** frescas en el compartimiento de batería con la polaridad correcta (+/-). Instale las baterías antes de la construcción de modelo.** No se incluyen



El contenedor de basura indica que este producto no puede desecharse con la basura doméstica debido a la presencia de sustancias peligrosas.

Para proteger la salud humana y el medio ambiente consulte el consejo y las facilidades de reciclaje (solo Europa).

BÁSICOS DE CONSTRUCCIÓN

Empieza a construir

Para comenzar tu modelo, busca el 1 y sigue los números. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y

después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones. Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas. Las nuevas piezas que agregues estarán en colores vivos.

(Página 2)

Conectores

Hay conectores con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas “clic”.

Espaciadores

Hay lugares en tu modelo donde tendrás que agregar espaciadores. Cerciórate de usar el color correcto y cuéntalos con cuidado.

(Página 3)

Una vez que el clip está cargado y se fija en su lugar con un “clic”, ¡NO GIRE LA MANIVELA HASTA QUE SE ENCIENDA!”

Consejos y solución

Si el motor no funciona:

- Comprueba si tienes pilas nuevas y si están instaladas correctamente.

- Asegúrese de que el clip de encaje o el motor no se prende.

- Compruebe si el dardo se ha quedado atascado en la pistola.

Si un dardo se ha quedado atascado en la pistola:

- Asegúrese de que el motor está apagado. Retire el clip y girar el modelo terminado. Retire con cuidado el dardo con la mano.

(DE) Deutsch

(Seite 4)

Zur Verwendung unter direkter Aufsicht eines Erwachsenen. Vor der Verwendung des Spielzeugs die Anleitung lesen. Stets eine geeignete Schutzbrille tragen (nicht enthalten).

 **ACHTUNG:** ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

ACHTUNG: Nicht auf Augen oder das Gesicht zielen. ZUR VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN: Nur Schaumstoffpfeile verwenden, die für dieses Produkt entwickelt wurden. Schaumstoffpfeile oder Projektilkammer nicht modifizieren.

Keinesfalls mit bloßem Auge in die Mündung des Blasters schauen, wenn er geladen ist. Nicht aus kurzer Entfernung schießen. Nicht auf Menschen schießen, die keine geeignete Schutzbrille tragen. Nicht auf Tiere zielen und schießen. Den Blaster niemals verstauen, wenn er noch geladen ist. Vorsicht, die Pfeile können die Richtung ändern, wenn sie auf Objekte treffen. Falls sich Teile der Zielscheibe lösen, setzen Sie diese vor der erneuten Verwendung wieder ein.

Informationen für später aufbewahren.

Informationen zu den Batterien

VORSICHT: Um ein Auslaufen der Batterien zu vermeiden

Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarität (+/-), wie dargestellt, achten.

- Keine Batterien unterschiedlichen Typs mischen.

- Keine alkaline Batterien, Standard-Batterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien mischen.

- Keine alten und neuen Batterien mischen. Nur Batterien des gleichen Typs oder empfohlenen äquivalenten Typs verwenden.

- Leere oder verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen; darauf achten, dass die Pole der Batterie nicht kurzgeschlossen werden.

- Wenn das Spielzeug längere Zeit nicht verwendet werden soll, alle Batterien entfernen.

Wichtige Tipps

- Alkaline Batterien werden empfohlen.

- Wiederaufladbare Batterien sind nicht empfohlen.

- Bei Verwendung von wiederaufladbaren Batterien müssen diese aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden; das Wiederaufladen darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden.

- Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.

- Die Komponenten von Staub freihalten; nicht in Wasser tauchen.

- Zu entsorgende Batterien nicht ins Feuer werfen; sie können auslaufen oder explodieren und Körperverletzungen verursachen.

Anweisungen zum Einlegen und Entfernen der Batterien

Einen kleinen Kreuzkopfschraubenzieher benutzen, um die Schraube zu lösen und die Batterieabdeckung zu entfernen. 3 frische AA (oder LR6) Batterien** in den Batterieraum mit der korrekten Polarität einsetzen (+/-). Batterien vor dem Bau der Modelle einsetzen. ** Nicht enthalten



Der Abfallbehälter zeigt an, dass dieses Produkt aufgrund von normalen Hausmüll entsorgt werden kann.

Zum Schutz von Gesundheit und Umwelt kontaktiere bitte deine Recyclingtipps und -einrichtungen (nur Europa).

GRUNDLEGENDE BAUANLEITUNGEN FÜR K NEX

Los geht's mit dem Bauen

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer 1 und folge den laufenden Nummern. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander. Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird. Blasse Farben weisen darauf hin, dass dieser Streckenabschnitt bereits zusammengebaut ist.

(Seite 2)

Verbindungsstücke

Blaue und silberfarbene Verbindungsstücke haben besonders lange Schlitzte. Wie du auf der Abbildung sehen kannst, lassen sie sich ineinander schieben. Achte beim Aneinanderfügen dieser Teile darauf, dass du ein Klickgeräusch hörst. Erst dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

Abstandsstücke

An manchen Stellen in deinem Modell musst du Abstandsstücke einbauen. Achte darauf, die richtige

Farbe und Anzahl von Abstandsstücken wie in der Anleitung gezeigt zu verwenden.

(Seite 3)

“Nach dem Einrasten der Klemme DIE KURBEL BIS ZUM EINSCHALTEN NICHT MEHR DREHEN!”

Tipps und Fehlerbehebungen

Falls der Motor nicht funktionieren:

- Überprüfe, ob die Batterien voll sind und richtig eingelegt sind.
- Stellen Sie sicher, dass der Clip mit einem “Klick” einrastet derweil der Motor sich sonst nicht einschalten lässt.
- Überprüfen Sie, ob ein Dart im Blaster stecken geblieben ist.

Wenn ein Dart im Blaster stecken geblieben ist:

- Stellen Sie sicher, dass der Motor ausgeschaltet ist. Entfernen Sie den Clip und drehen Sie das Modell über. Entfernen Sie vorsichtig den Dart mit der Hand.

(IT) Italiano

(Pagina 4)

Deve essere usato solamente sotto diretta supervisione di un adulto. Leggere le istruzioni prima di usare il giocattolo. Devi sempre indossare l'occhiali protettivi (non incluse).

 **AVVISO:** PERICOLO DI SOFFOCARE – Pezzi piccoli. Non adatto per bambini sotto 3 anni.

AVVISO: Non puntare mai a l'occhi o alla faccia. PER EVITARE FERITE: Usa solamente le freccette di spugna fabricate per questo prodotto. Non modificare mai la freccetta di spugna o il Blaster Camera.

Non devi mai guardare nel cilindro del blaster con l'occhio nudo se e' ancora caricato e pronto per sparare. Non sparare a bruciapelo. Non mai sparare alle persone che non indossano occhiali protettivi. Non mai sparare o puntare ad animali. Non mettere via il blaster quando e' ancora caricato e pronto per sparare. Devi sempre essere consapevole che le freccette possono cambiare direzione quando colpiscono oggetti. Se i componenti del bersaglio si separano, ricostruiscilo prima di usarlo nuovamente.

Conservare queste importanti informazioni per riferimento futuro

Informazioni sulle batterie

ATTENZIONE: Come evitare perdite delle batterie

- Inserire le batterie con la polarità corretta (+/-) come illustrato.
- Non mischiare tipi diversi di batterie.
- Non mischiare alcaline, standard (carbonio-zinco) e ricaricabili.
- Non mischiare insieme batterie nuove e vecchie. Usare sempre batterie raccomandate dello stesso tipo o di tipo equivalente.
- Rimuovere sempre batterie quasi scariche o completamente scariche dal prodotto; non causare corto circuito ai terminali di alimentazione.
- Rimuovere tutte le batterie se il giocattolo non verrà usato per un lungo periodo di tempo.

Consigli importanti

- Si raccomanda l'uso di batterie alcaline.
- Non si raccomanda l'uso di batterie ricaricabili.
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima della carica:

devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto.

- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Mantenere i componenti privi di polvere; non immergere o usare in acqua.
- Non gettare le batterie nel fuoco, poiché potrebbero perdere o esplodere e causare lesioni.

Come inserire e rimuovere le batterie

Utilizzare un piccolo cacciavite phillips per allentare la vite e per rimuovere la copertura di batteria. Inserire 3 AA (o LR6) batterie** fresche nello scompartimento di batteria con la polarità corretta (+/-). Installare le batterie prima di modelli di edifici. ** Non incluse



Il bidone della spazzatura indica che questo prodotto non si può buttare via con i rifiuti domestici a causa della presenza di sostanze pericolose. Per proteggere la salute umana e l'ambiente, devi controllare la tua autorità locale per consigli e impianti di riciclaggio (solo in Europa).

ISTRUZIONI DI BASE PER COSTRUIRE CON K NEX

Comincia a costruire

Per iniziare il modello, cerca il numero 1 e segui i numeri. Guarda la figura, trova i pezzi corrispondenti nel set e mettili insieme. Cerca di tenere il modello nella stessa direzione della figura e in tal modo sarà più semplice attaccare i pezzi nei posti giusti. I colori spenti ti dicono che questa sezione è già stata costruita. Dovrai collegare la nuova sezione al punto indicato dalla punta della freccia.

(Pagina 2)

Connettori

È molto importante posizionare i connettori in una specifica direzione. Presta molta attenzione alle istruzioni e posiziona i connettori orizzontalmente o verticalmente proprio come illustrato. Spingi con forza fino ad udire un clic.

Spaziatori

Ci sono punti nel tuo modello a cui dovrai aggiungere spaziatori. Accertati di contarli attentamente.

(Pagina 3)

Dopo aver caricato e fissato la clip, ACCENDERE IL PRODOTTO PRIMA DI RUOTARE LA MANOVELLA!

Suggerimenti e risoluzione dei problemi

Se il motore non funzionano:

- Controlla che le batterie siano nuove e che siano installate correttamente.
- Assicurati che il gancetto si “clic” in posto o il motore non si accende.
- Verificate se la freccetta è bloccata nel blaster.

Se una freccetta è bloccata nel blaster:

- Assicurati che il motore sia spento. Rimuovere il gancetto e rovesciare il modello. Con attenzione rimuovi a mano la freccetta.

(PT) Português

(Página 4)

Para ser utilizado sob a supervisão direta de um adulto. Leia as instruções antes de usar os brinquedos. Sempre use óculos (não estão incluídas).

 **AVISO:** PERIGO DE SUFOCAÇÃO – Peças pequenas. Não se destina a crianças com menos de 3 anos de idade.

AVISO: Não visam os olhos ou o rosto. PARA EVITAR LESÕES: Use apenas espuma setas desenvolvido para este produto. Não modifique ou espuma dart blaster câmara.

Nunca olhe para baixo o canhão do blaster com olho nu se estiver carregado ou carregado. Não fogo no ponto em branco. Não atirar em pessoas que não estão usando óculos. Não atirar ou objetivo em animais. Não armazene blaster carregada e carregado. Ter consciência setas pode mudar de direção quando bater objetos. Se as peças do alvo se separarem, reconstitua antes de utilizar novamente.

Manter esta informação importante para referência futura.

Informações Sobre as Pilhas

CUIDADO: Para evitar fugas das pilhas

- Introduza as pilhas com a polaridade correcta (+/-), conforme se mostra.
- Não misture tipos diferentes de pilhas.

- Não misture pilhas alcalinas, padrão (carbono-zinco) ou pilhas recarregáveis.

- Não combine pilhas usadas com pilhas novas. Apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes ao tipo recomendado.

- Retire sempre as pilhas fracas ou gastas do produto; não provoque um curto-circuito nos terminais de alimentação.

- Retire todas as pilhas do brinquedo se não tencionar usá-lo durante um longo período de tempo.

Conselhos importantes

- Recomenda se o uso de pilhas alcalinas.

- Não se recomenda o uso de pilhas recarregáveis.

- Retire as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as carregar; estas pilhas devem ser recarregadas apenas sob vigilância de adultos.

- As pilhas não recarregáveis não devem ser carregadas.

- Mantenha os componentes livres de poeiras; não mergulhe em água nem use água.

- Não elimine as pilhas queimando-as; estas podem apresentar fugas ou explodir causando lesões.

Como introduzir e remover baterias

Usar uma chave de fenda principal pequena de Phillips para afrouxar o parafuso e para remover a tampa de bateria. Introduzir 3 AA (ou LR6) baterias** frescas no compartimento de bateria com a polaridade correta (+/-). Instale baterias antes modelos de construção. ** Não estão incluídas



O caixote do lixo indica que este produto não pode ser descartado doméstico devido à presença de substâncias perigosas.

Para proteger a saúde humana e o meio ambiente verifique a sua reciclagem conselho e instalações (somente na Europa).

PONTOS BÁSICOS PARA A CONSTRUÇÃO K NEX

Inicia a construção

Para começar o teu modelo, procura o 1 e segue os números. Basta simplesmente olhares para a ilustração, procurar as peças do teu jogo correspondentes às que estás a ver e, em seguida, conectar umas nas outras. Enquanto estás a montar as peças, tenta manter o teu modelo na mesma direcção, conforme mostrado na ilustração, para assim ligares as peças correctamente. As cores desbotadas indicam que esta secção já está montada. Passarás então a fazer a conexão da nova secção no local indicado pelas setas.

(Página 2)

Conectores

É muito importante que posições os conectores numa direcção específica. Presta muita atenção às instruções e coloca estes conectores horizontal ou verticalmente, exactamente conforme se mostra nas ilustrações. Junta as partes simultaneamente e com firmeza até ouvires um “estalido”.

Espaçadores

Existirão certos pontos no teu modelo que necessitam a colocação de espaçadores. Assegura-te que os contas cuidadosamente.

(Página 3)

Assim que o clip esteja encaixado e “encaixe” na posição, NÃO RODE A MANIVELA ATÉ QUE SE LIGUE!

Sugestões e Resolução de Problemas

Se o Motor não funcionar:

- Verifica se as pilhas são novas e se estão instaladas correctamente.
- Certifique-se de que a presilha “cliques” no lugar ou o motor não liga.
- Verifique para ver se o DART é preso no blaster.

Se um dart está emperrado no blaster:

- Certifique-se de que o motor está desligado. Extrair a abraçadeira e gire o modelo. Remova cuidadosamente o DART com a mão.

(Página 20)

6 Modelos alternativos

Para obter instruções destes 6 modelos vá em basicfun.com/knex-instruction-código 12439

(NL) Nederlands

(Bladzijde 4)

Te gebruiken onder rechtstreekse toezicht van een volwassene. Lees de instructies voordat je het speelgoed gebruikt. Draag altijd de juiste oogbescherming (niet inbrepen).

⚠ WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR – Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen onder 3.

WAARSCHUWING: Niet richten op de ogen of het gezicht. OM VERWONDINGEN TE VERMIJDEN: Gebruik alleen schuimpijltjes die voor dit product gemaakt zijn. Breng geen aanpassingen aan in de schuimpijltjes of de revolverkamer.

Kijk nooit met het blote oog in de loop van de revolver als die schietklaar of geladen is. Vuur niet af van dichtbij. Schiet niet op mensen die niet de juiste oogbescherming dragen. Schiet of mik niet op dieren. Bewaar de revolver niet schietklaar en geladen. Let op, de pijltjes kunnen van richting veranderen als ze voorwerpen raken. Als het doelwit uit elkaar valt, zet het voor gebruik opnieuw in elkaar.

Bewaar deze belangrijke informatie, zodat u deze in de toekomst opnieuw kunt raadplegen

Informatie over Batterijen

LET OP: Voorkom lekkende batterijen

- Let op de polariteit bij het plaatsen van batterijen (+/-), zoals wordt getoond.
- Gebruik geen verschillende typen batterijen samen.
- Gebruik geen alkaline, gewone (koolstof-zink) of oplaadbare batterijen samen.
- Gebruik geen nieuwe en gebruikte batterijen samen. Gebruik uitsluitend batterijen van het aanbevolen type of van een gelijkwaardig type.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed. Vermijd kortsluiting.
- Verwijder de batterijen uit het speelgoed als het langere tijd niet wordt gebruikt.

Belangrijke tips

- Alkalinebatterijen worden aanbevolen.
- Oplaadbare batterijen worden niet aanbevolen.
- Verwijder oplaadbare batterijen voordat u ze oplaadt. Het opladen mag uitsluitend gebeuren onder toezicht van een volwassene.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Houd de onderdelen stofvrij. Niet in water dompelen of gebruiken.
- Gooi batterijen niet in het vuur. Ze kunnen lekken of exploderen en schade veroorzaken.

Batterijen plaatsen en verwijderen

Gebruik een kleine hoofdschroevendraaier Phillips om de schroef los te maken en de batterijdekking te verwijderen. Neem 3 verse AA (of LR6) batterijen** in het batterijcompartiment met op de correcte polariteit (+/-). Plaats de batterijen voordat je een model bouwt. ** Niet inbegrepen



Het pictogram van een verrijdbare vuilnisbak geeft weer dat dit product niet samen met het gewone huis-, tuin- en keukenafval mag worden weggegooid, omdat het gevaarlijke substanties bevat.



Bescherm gezondheid en milieu en vraag advies aan de plaatselijke afvalverwerking-dienst over hoe en waar u producten kunt recyclen (alleen Europa).

BASISSTAPPEN VOOR K NEX BOUWEN

Begin te bouwen

Om met je model te beginnen, vind eerst het nummer 1 en volg de nummers. Kijk gewoonweg naar de afbeeldingen, vind de overeenstemmende stukken terug in je geheel en maak ze aan mekaar vast. Tracht je model in dezelfde richting te plaatsen als de aanwijzingen terwijl je bouwt en monteert. De vervaagde kleuren duiden aan dat dit deel reeds is opgebouwd. Gelieve het nieuwe deel vast te koppelen op de plaats aangeduid door de pijlen.

(Bladzijde 2)

Verbindingsstukken

Je kunt deze speciale verbindingsstukken in elkaar steken. Duw ze stevig tegen elkaar aan tot je een ‘klik’ hoort. Let goed op de instructies en plaats ze horizontaal en verticaal, precies zoals wordt getoond.

Afstandhouders

Op bepaalde plekken van je model moet je afstandhouders gebruiken. Zorg dat je het juiste aantal afstandhouders gebruikt, zoals wordt getoond in de instructies.

(Bladzijde 3)

“Zodra de clip geladen is en op zijn plaats ‘klikt’,

DRAAI NIET AAN DE ZWENGEL TOT WANNEER INGESCHAKELD!”

Tips & Oplossen van problemen

Wanneer de motor niet werkt:

- Kijk na dat je nieuwe batterijen hebt en dat ze er behoorlijk zijn aangebracht.
- Zorg ervoor dat de klem “klikt” of de motor schakelt niet in.
- Controleer of dart zit in blaster.

Als een dart zit in de blaster:

- Zorg ervoor dat de motor is uitgeschakeld. Verwijder de klem en draai het model. Verwijder voorzichtig de dart met de hand.



basicfun.com



©2022 Basic Fun, Inc., 301 Yamato Road, Suite 4200, Boca Raton FL 33431, USA. All rights reserved. Tous droits réservés. Todos los derechos reservados.

Made in China with 20% China parts (including blaster chamber, preload ring, darts, and quick fit grip) and 80% USA parts. Fabriqué en Chine avec 20% de pièces Chine (y compris chambre du blaster, anneau de préchargement, fléchettes, et crosse ergonomique) et 80% de pièces États-Unis. Hecho en China con 20% piezas de China (incluyendo el cañon de la recámara, anillo de pre carga, dardos, y agarre de ajuste rapido) y 80% piezas de EE.UU.

Complies with ASTM F963. Conforme aux ASTM F963. Cumple con ASTM F963.

K'NEX is a registered trademark and the Basic Fun logo is a trademark of Basic Fun, Inc. K'NEX est une marque déposée et le logo Basic Fun est une marque commerce de Basic Fun, Inc. K'NEX es una marca registrada y el logotipo de Basic Fun es una marca de Basic Fun, Inc.

(EN) **WARNING:** CHOKING HAZARD

Small parts. Not for children under 3 years.
Product & colors may vary.
Most models can be built one at a time.

(FR) **ATTENTION:** RISQUE D'ÉTOUFFEMENT

Pièces de petite taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
Le produit et ses couleurs peuvent varier.
Les différents modèles ne peuvent être construits qu'un par un.

(ES) **ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA

Piezas pequeñas. No para niños menores de 3 años.
El producto y los colores pueden variar.
La mayoría de los modelos se pueden construir uno a la vez.

(DE) **ACHTUNG:** ERSTICKUNGSGEFAHR

Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
Produkte und Farben können abweichen.
Die meisten modelle können immer nur einzeln gebaut werden.

(IT) **AVVISO:** PERICOLO DI SOFFOCARE

Pezzi piccoli.
Non adatto per bambini sotto 3 anni.
Prodotti e colori possono differire.
La maggior parte dei modelli si può costruire autonomamente.

(PT) **AVISO:** PERIGO DE SUFOCAÇÃO

Peças pequenas.
Não se destina a crianças com menos de 3 anos de idade.
O produto e as cores podem variar.
A maioria dos mo elos pode ser montado um de cada vez.

(NL) **WAARSCHUWING:** VERSTIKKINGSGEVAAR

Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
Product en kleuren kunnen variëren.
De meeste mode len kunnen uitsluitend een voor een worden gebouwd.