

# K'NEX®

9+

## HOT SHOT! VIDEO COASTER™

**BUILD!**  
CONSTRUIRE!\*



4 ft 1.3 m

**VIDEO CAMERA!**  
CAMÉRA VIDÉO!\*\*



**WATCH!**  
REGARDER!\*\*\*



### WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.  
Not for children under 3 years.

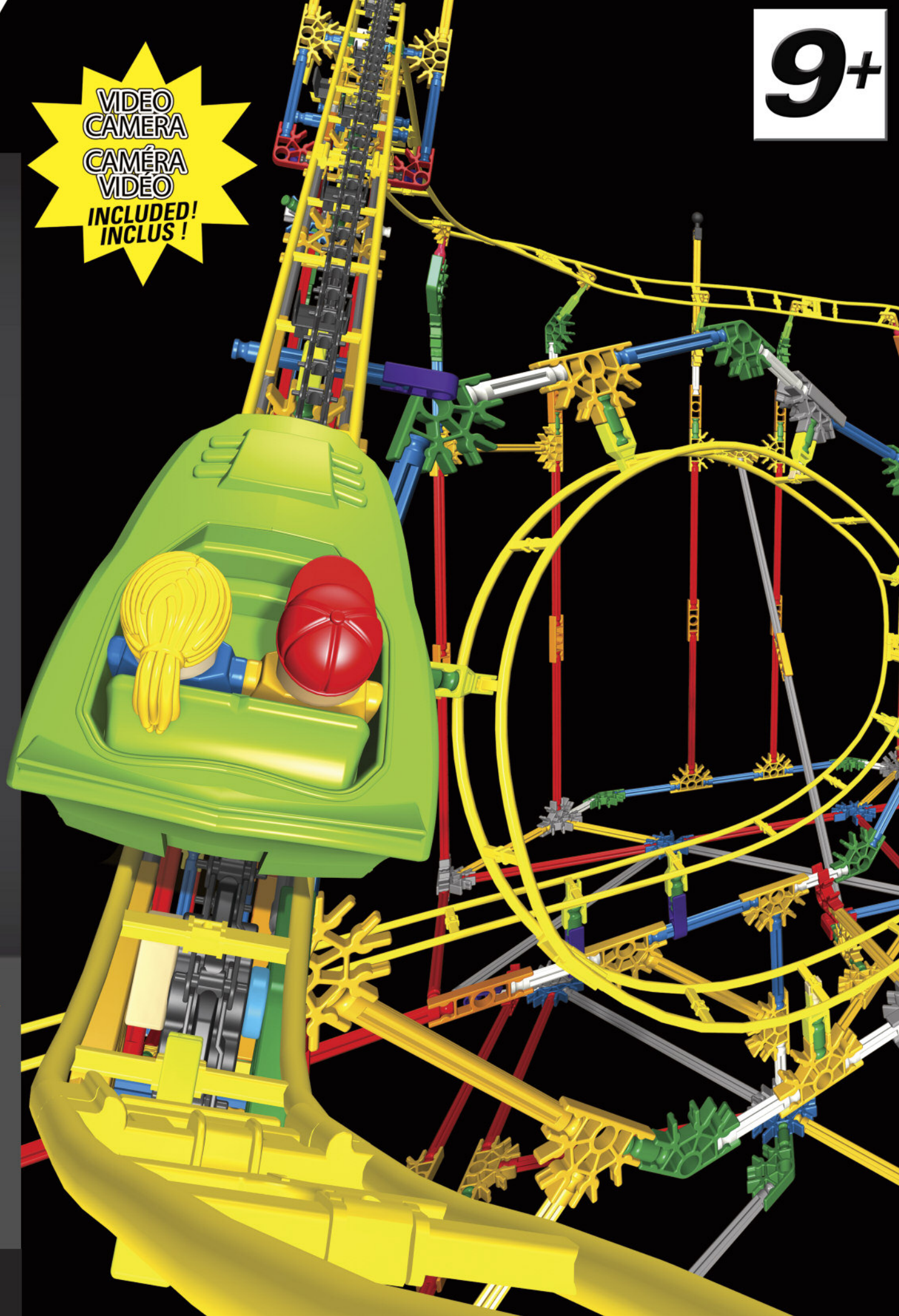


### AVERTISSEMENT:

DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Pièces de petite taille.  
Ne pas donner aux enfants de moins de 3 ans.

51075/71316

VIDEO  
CAMERA  
CAMÉRA  
VIDÉO  
INCLUDED!  
INCLUS!



## EN CONTENTS

Coaster Instructions . . . . .	4
Attaching the Coaster Car . . . . .	50
How to Operate the Video Camera . . . . .	52
Tips & Troubleshooting . . . . .	54

## FR CONTENUS

Instructions de Caboteur . . . . .	4
Comment Ajouter la Voiture . . . . .	50
Comment Actionner la Caméra Vidéo . . . . .	52
Tip & Dépannage . . . . .	54

Go to [knex.com](http://knex.com) for **ALTERNATE BUILD**  
Allez à [knex.com](http://knex.com) pour la **CONSTRUCTION ALTERNATIVE**

## IMPORTANT STUFF FOR PARENTS & KIDS

Keep these instructions in a handy location. They contain important safety information.

Read all warnings and instructions before you start to build and operate the model.

**⚠ WARNING: CHOKING HAZARD -** Small parts. Not for Children under 3 years.

**CAUTION:** Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

**CAUTION:** Be careful not to tip the model over. Model should be placed on a flat and hard surface.

- Share the K'NEX experience with your child and make building with K'NEX a family fun adventure.
- Take your time to enjoy the building process. Don't rush!
- While you're building make sure you face your model in the same direction as the pictures show in the instructions.
- Install all batteries before you start building.
- Product and colors may vary.
- Help the environment by disposing of your product and packaging responsibly. The wheelee bin symbol indicates the product and batteries must not be disposed of in the domestic waste as they contain substances which can be damaging to the environment and health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item or batteries.
- Video Camera Car System Requirements:  
**PC:** Windows® Vista, XP and 2000  
**MAC:** Macintosh® OS 9.2 or higher  
**CPU Speed:** Intel® Pentium III 800 MHz or higher  
**Memory:** Requires at least 128 MB & 80 MB of free hard disc space  
**Software:** Supports USB 2.0 and MSDC (Mass Storage Device Controller)

## BATTERY INFORMATION

### Caution: To Avoid Battery Leakage

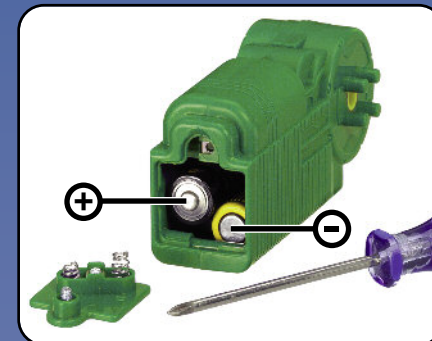
- Be sure to insert the batteries correctly and always follow the toy and battery manufacturers' instructions.
- Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Always remove weak or dead batteries from the product; do not short-circuit supply terminals.
- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.

### Important Tips:

- Alkaline batteries AA (LR6) are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries from toy before charging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.
- Do not put rods smaller than 2 inches in any openings of the motor; they will damage the motor, and cannot be removed.

### How to Insert the Motor Batteries:

- Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 2 fresh AA batteries (LR6) into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown here.



### How to Charge the Video Camera Car:

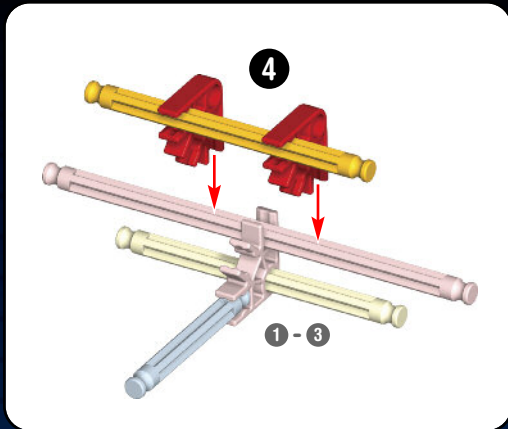
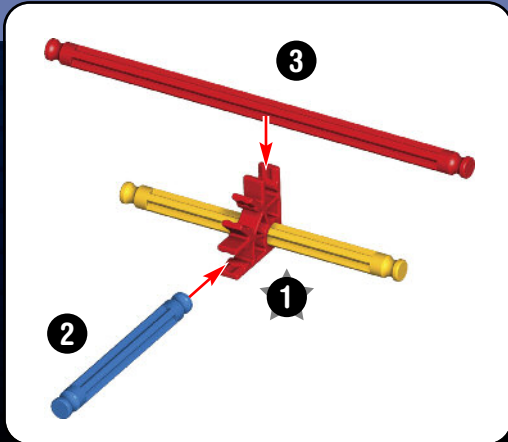
- Battery charging should be done by an adult, follow these instructions carefully.
- Use this USB cable, no others. Normal charging time 1-2 hours (when battery is empty).
- Do not leave the video car unattended while it is charging.
- Unplug the USB cord when the video camera car is charged.
- Overcharging could result in overheating the video camera car.
- Charge the video camera car on a non-flammable surface, keep it away from flammable items.
- Do not place in or near water, heat or fire.
- Do not short circuit the battery terminals.
- If the video car has been damaged, immediately stop use, unplug and safely move it away from flammable materials.



# BUILDING BASICS

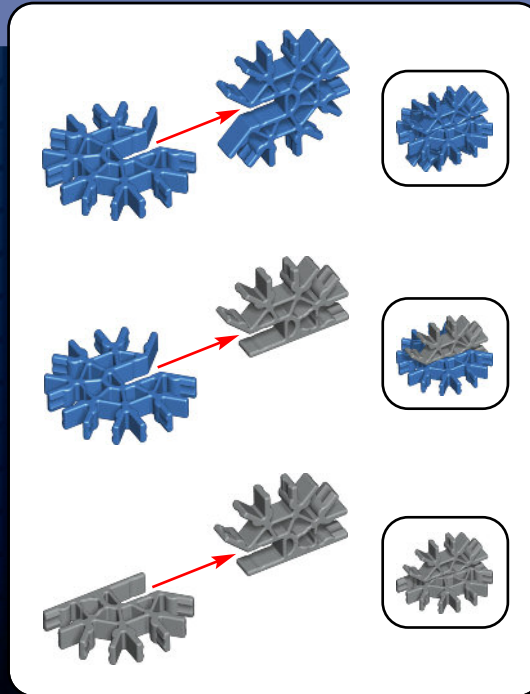
## Getting Started:

To begin your model, find the **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. Faded colors show you this section is already built. You'll want to connect the new section to the place where the arrows are pointing (not all connections have arrows).



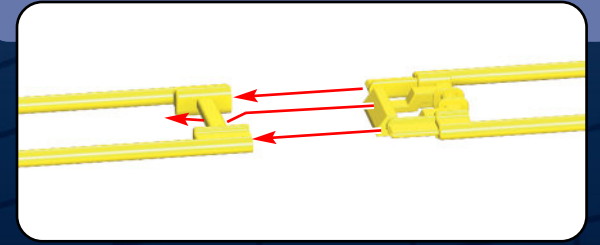
## Connectors:

There are blue and gray connectors with special long slots. They slide together as you see in the pictures. Push these parts together until you hear a "click".



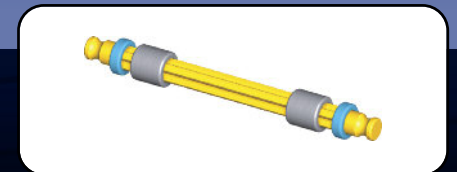
## Track:

Always connect the track top side to top side throughout the build. Attach the connectors to the bottom side of the track exactly as shown. Be sure to push the connectors on firmly until they "click".



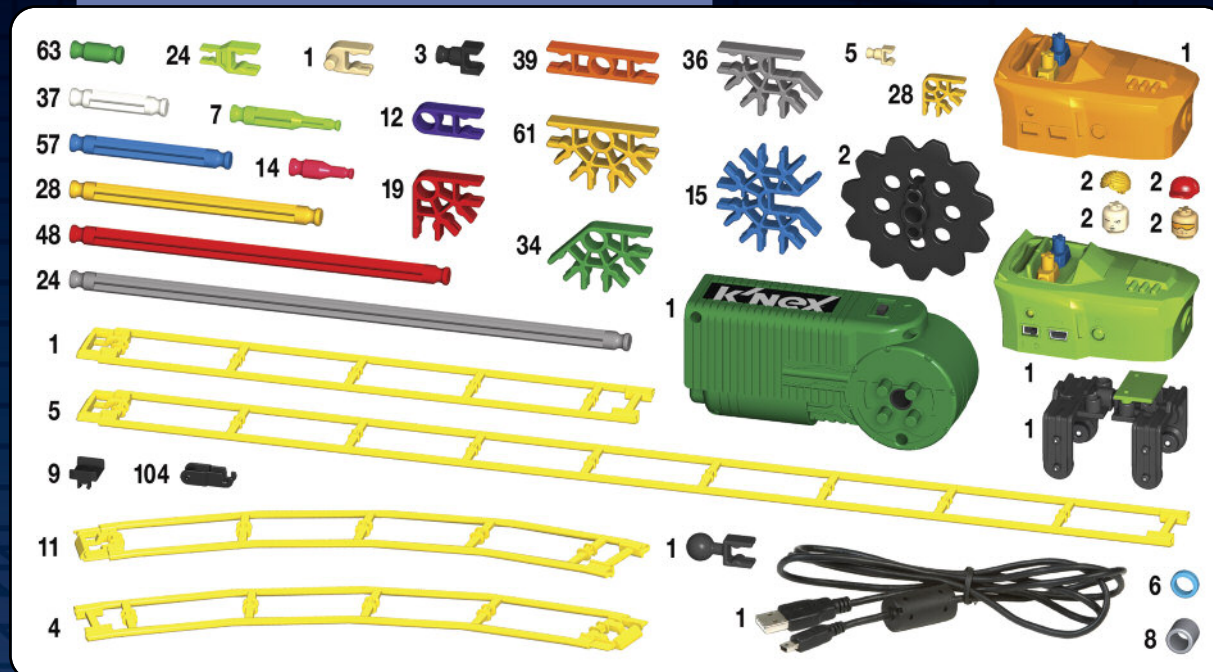
## Spacers:

There are places in your model where you need to add blue and silver spacers. Be sure to use the right color and count them carefully.



## Parts Count:

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts listed here. If anything is missing, call or write to us using the information on the back cover. We're here to help!



## Chain:

Be sure to attach all the chain links in the same direction.



### FCC Statements:

**WARNING:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for the compliance could void the user's right to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

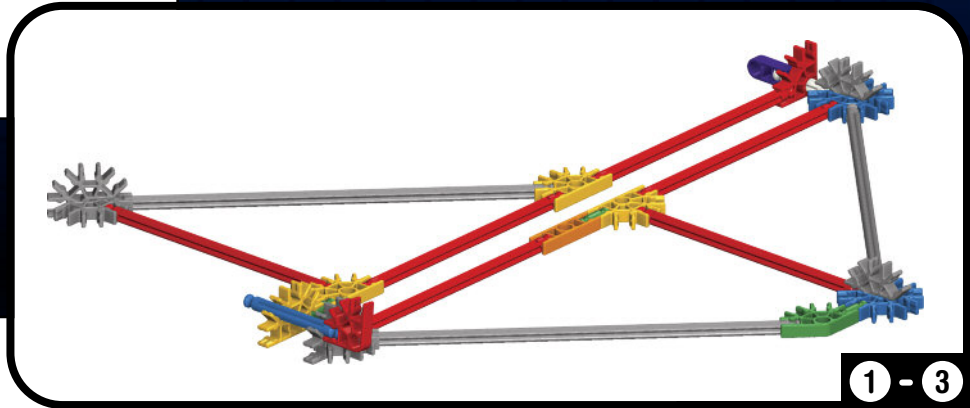
1. This device may not cause harmful interference and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This model is tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. (4) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

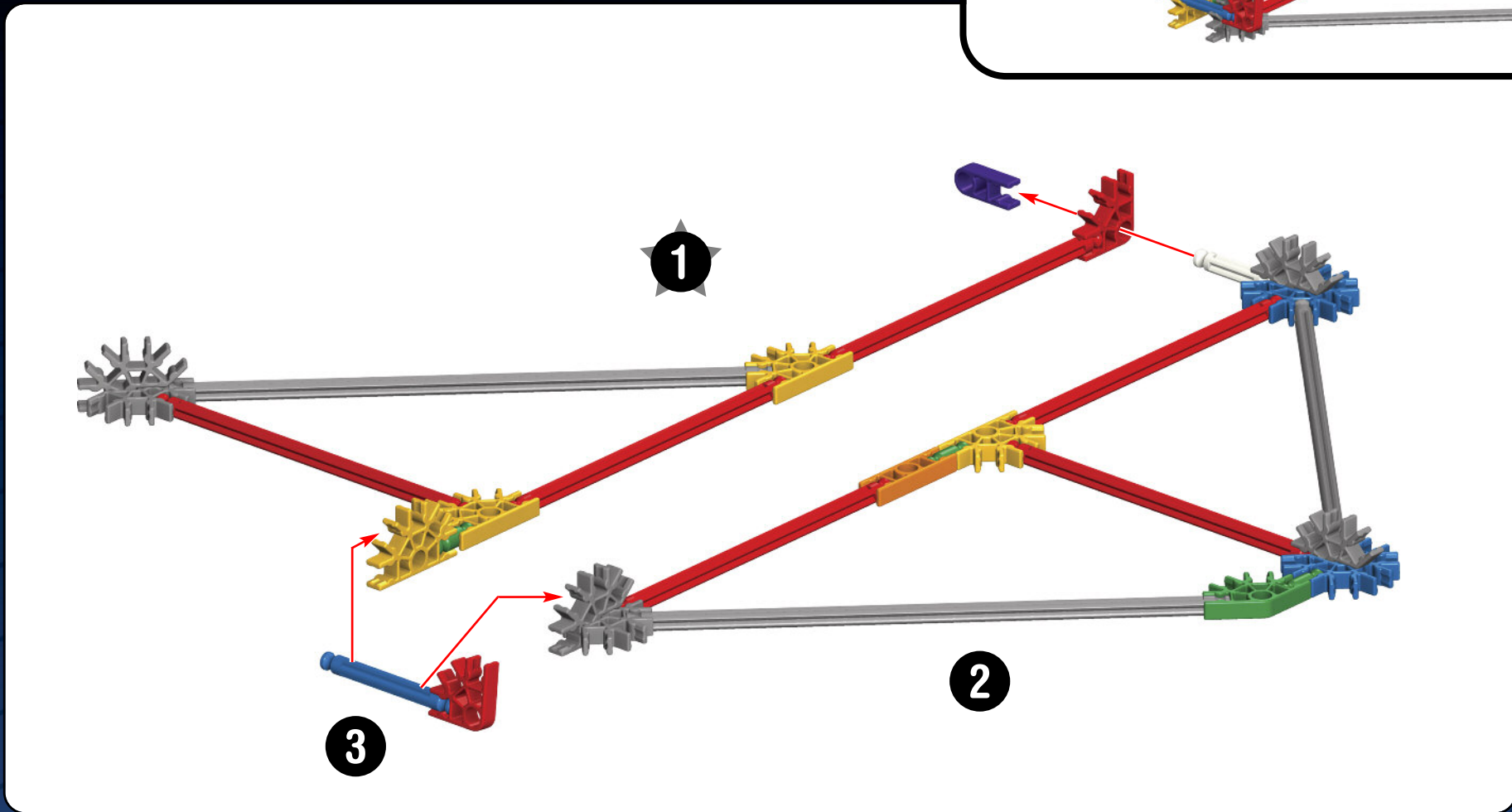
Go to **KNEX.COM**  
for Instruction Updates

Va à **KNEX.COM** pour des  
mises à jour des instructions

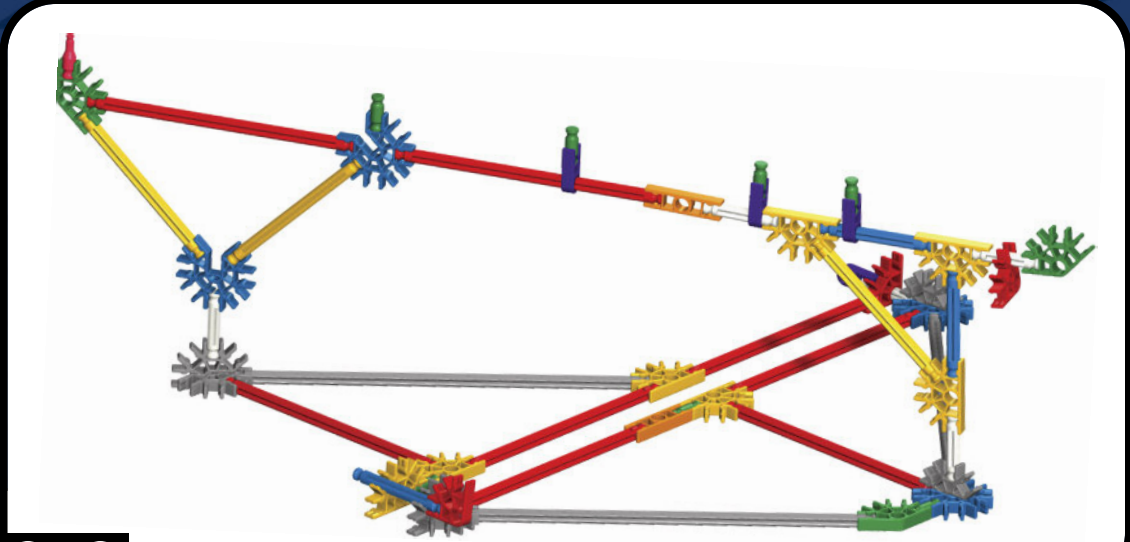
# HOT SHOT! VIDEO COASTER



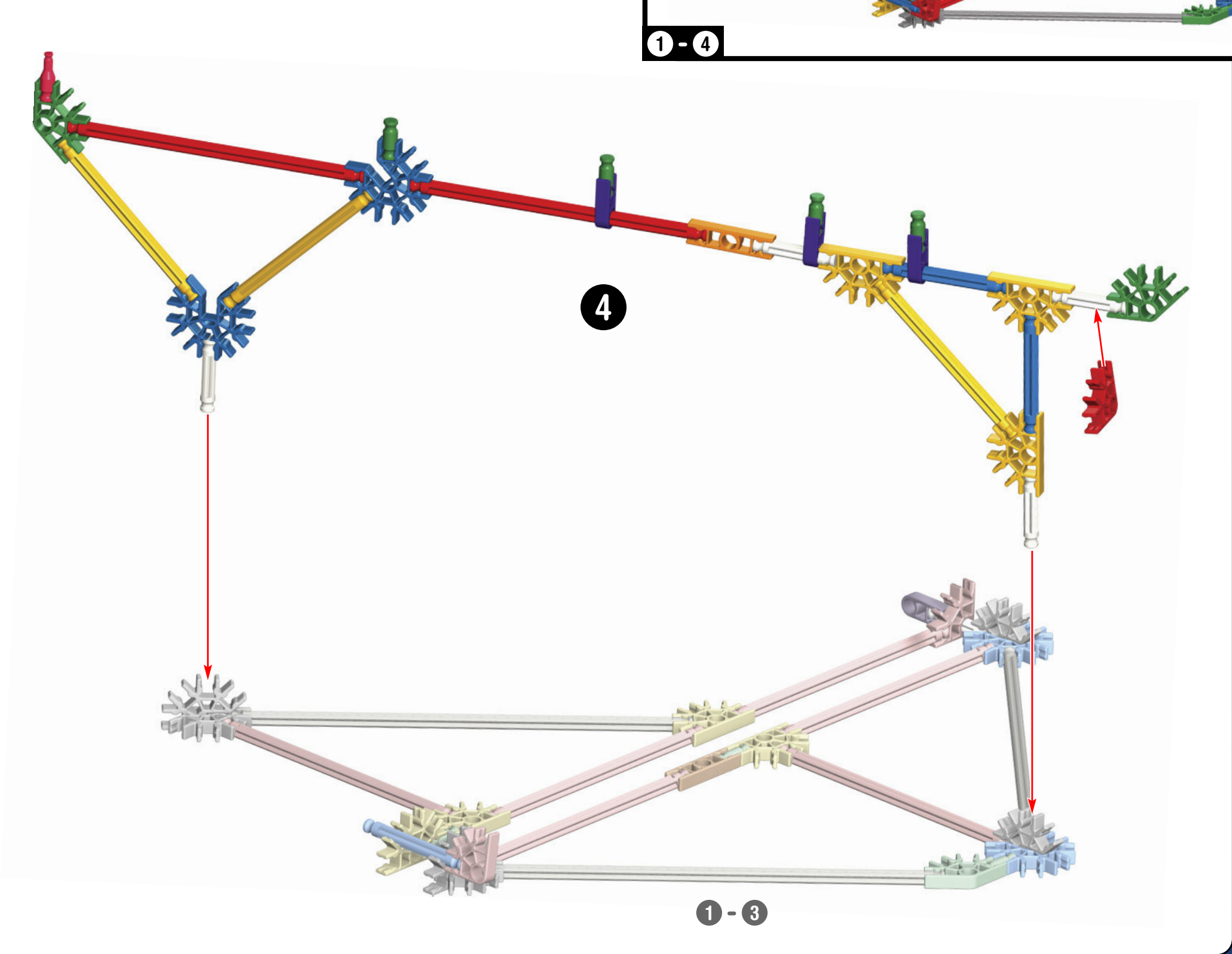
1 - 3



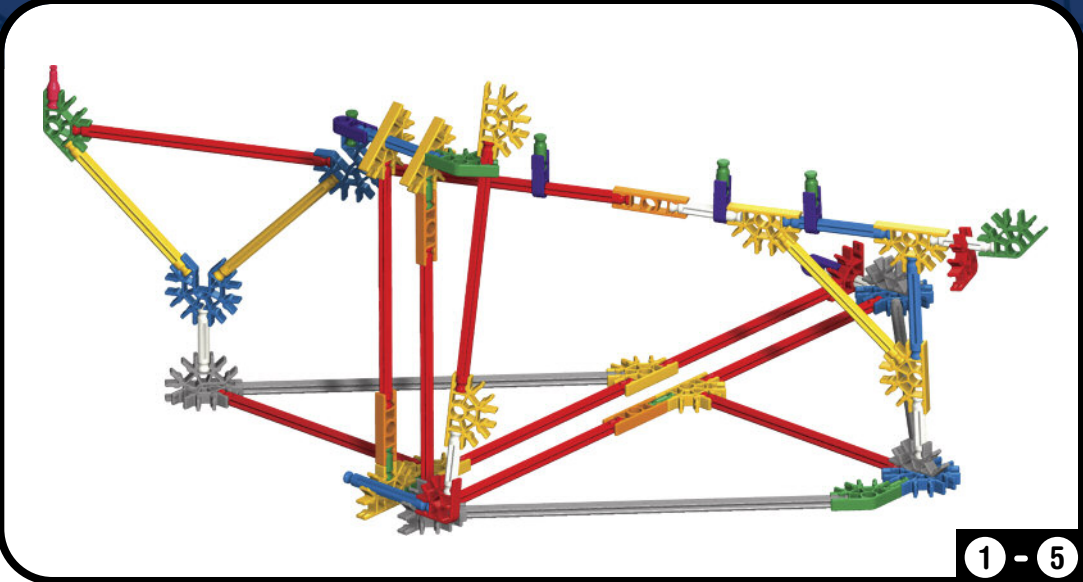
1 - 4



4

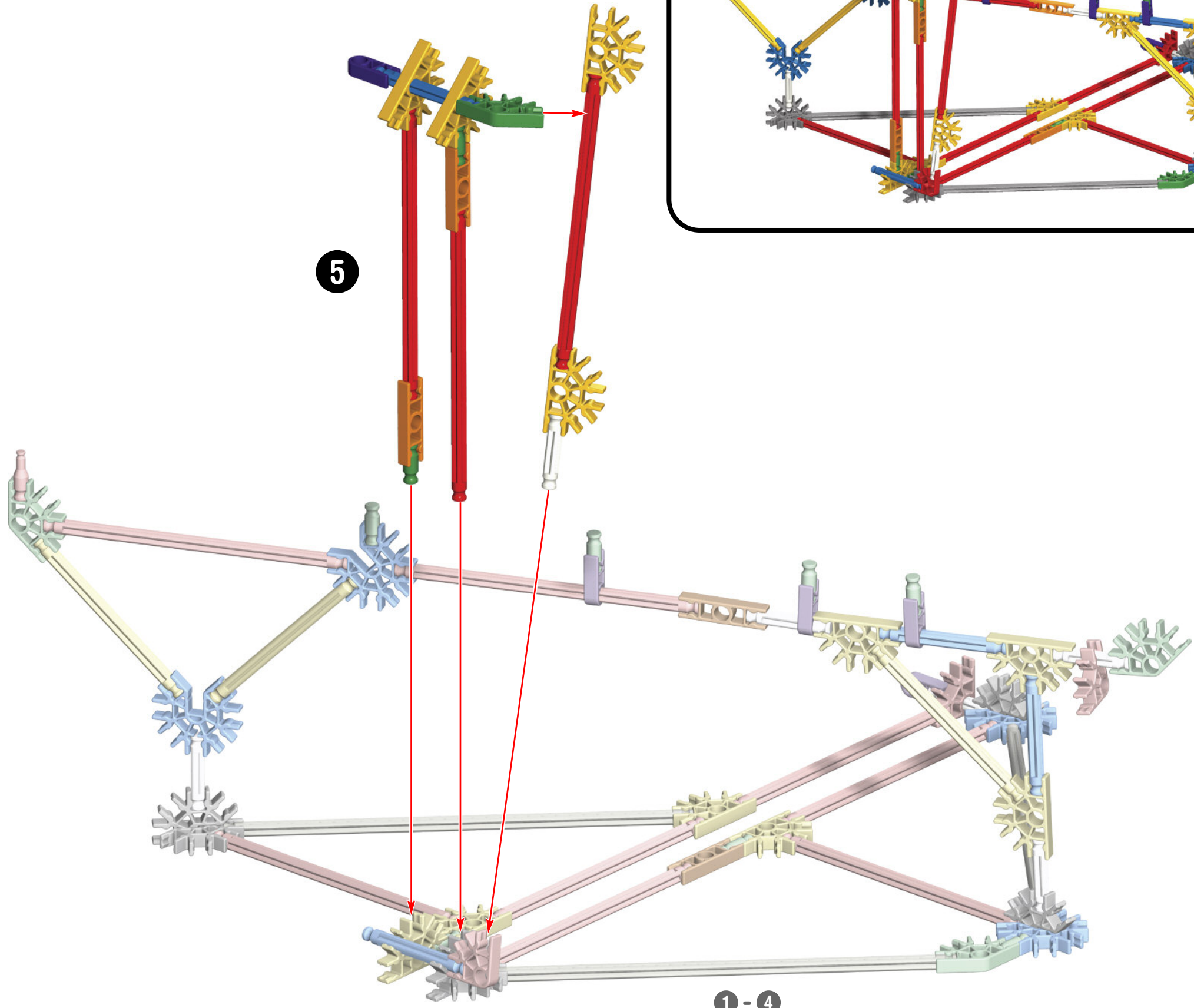


1 - 3



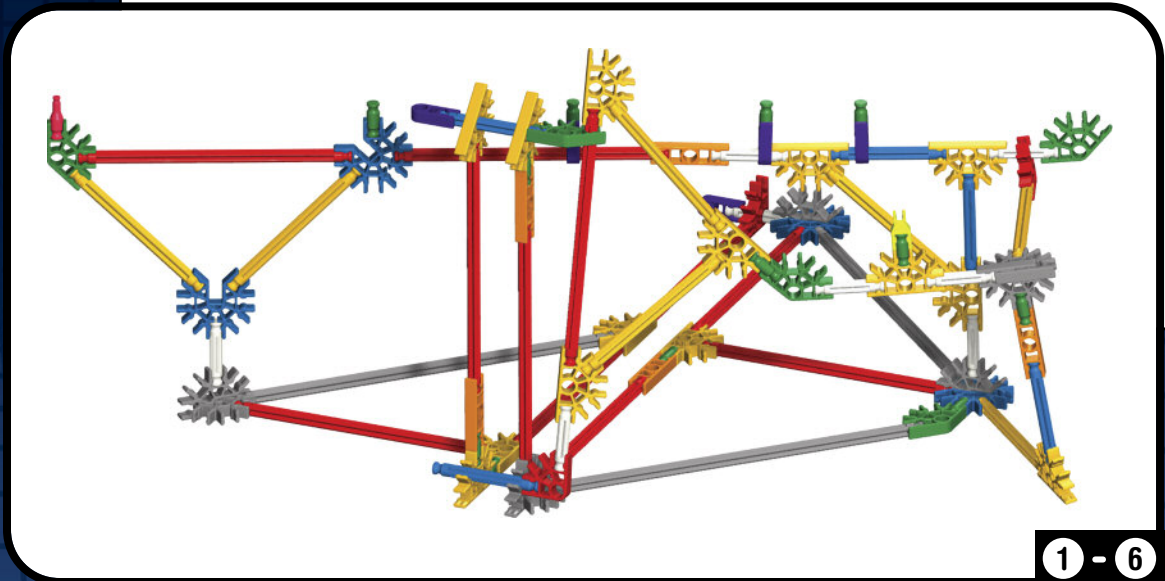
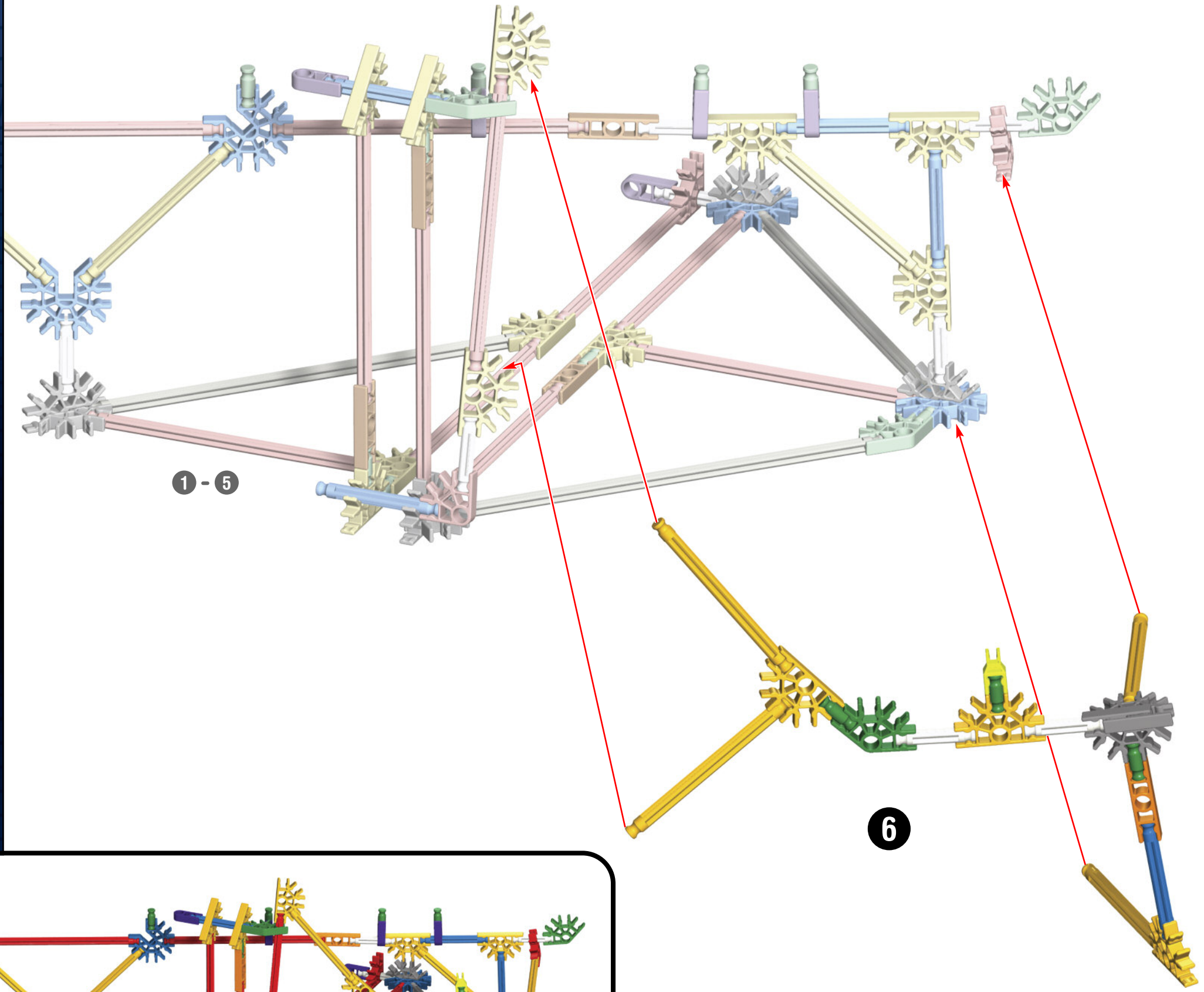
1 - 5

5

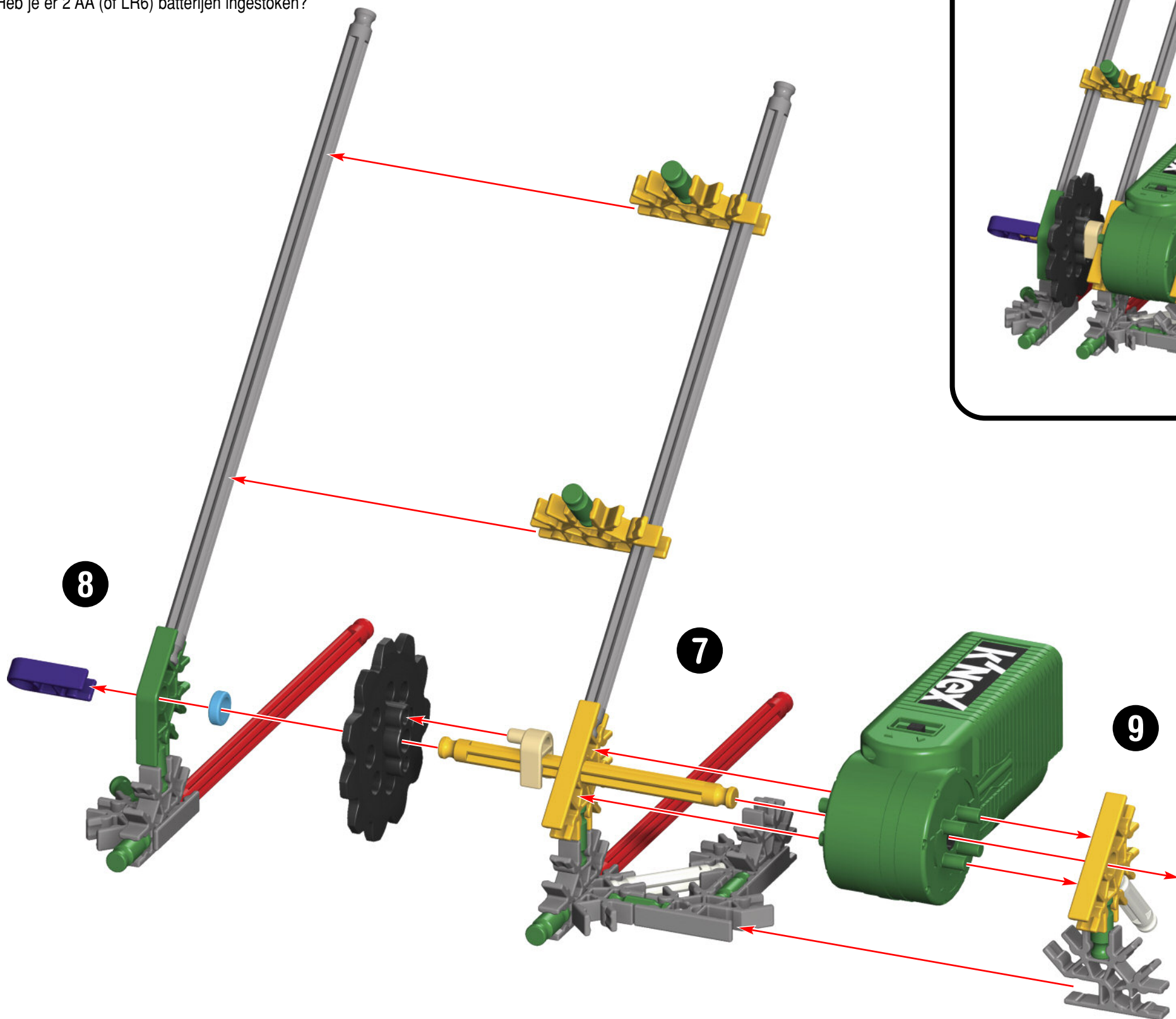


1 - 4

6

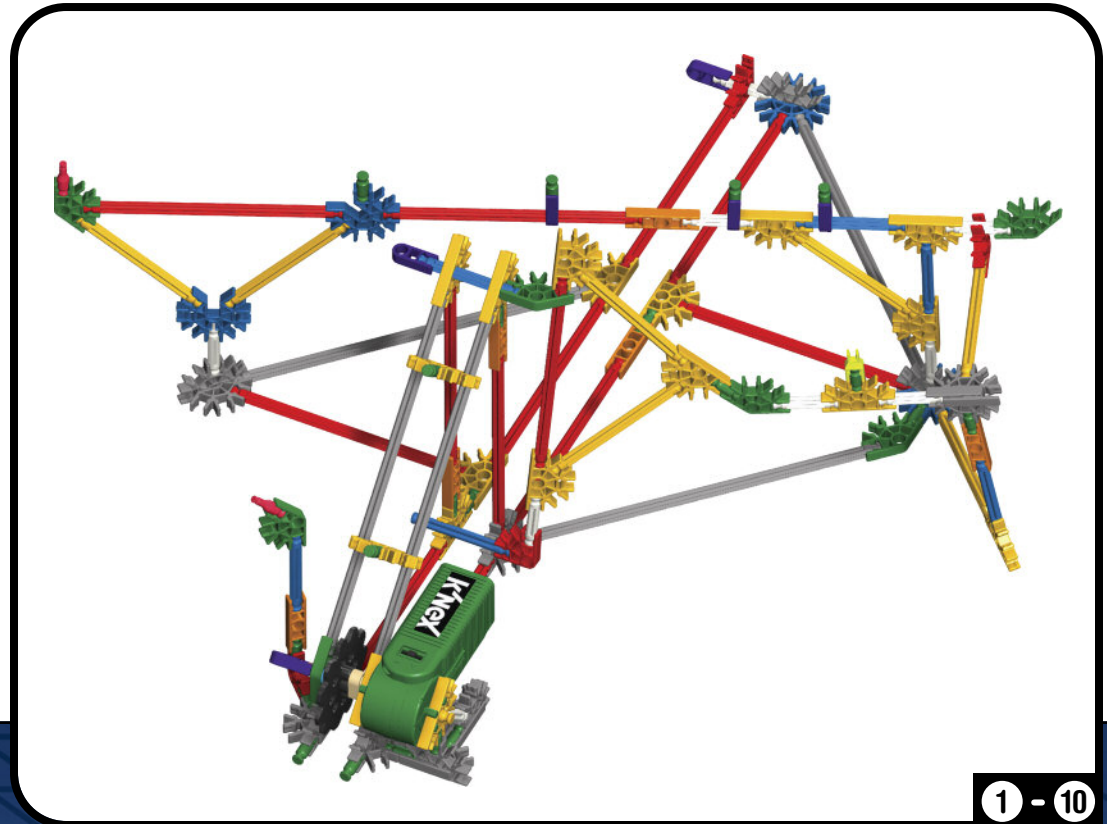
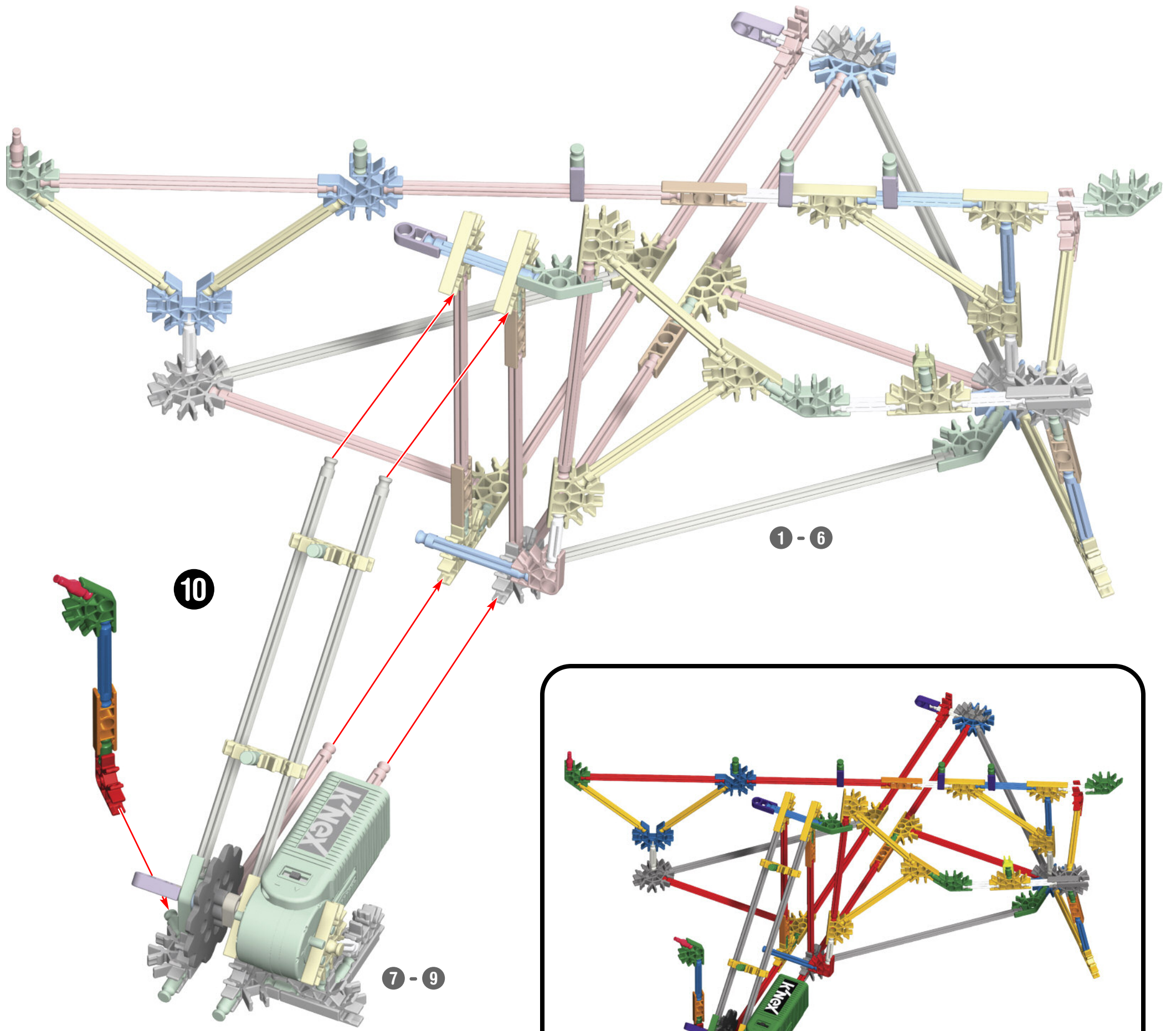


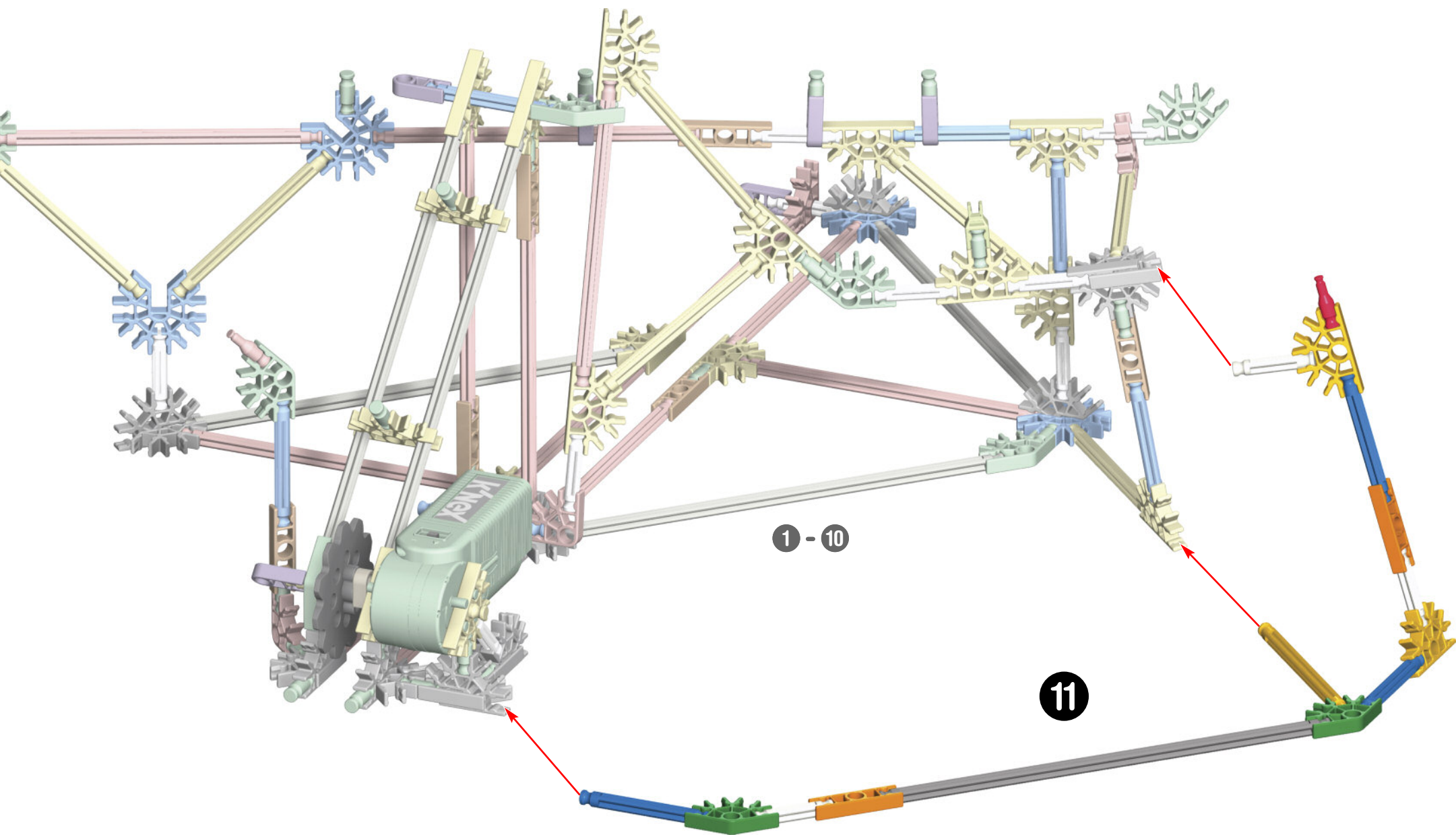
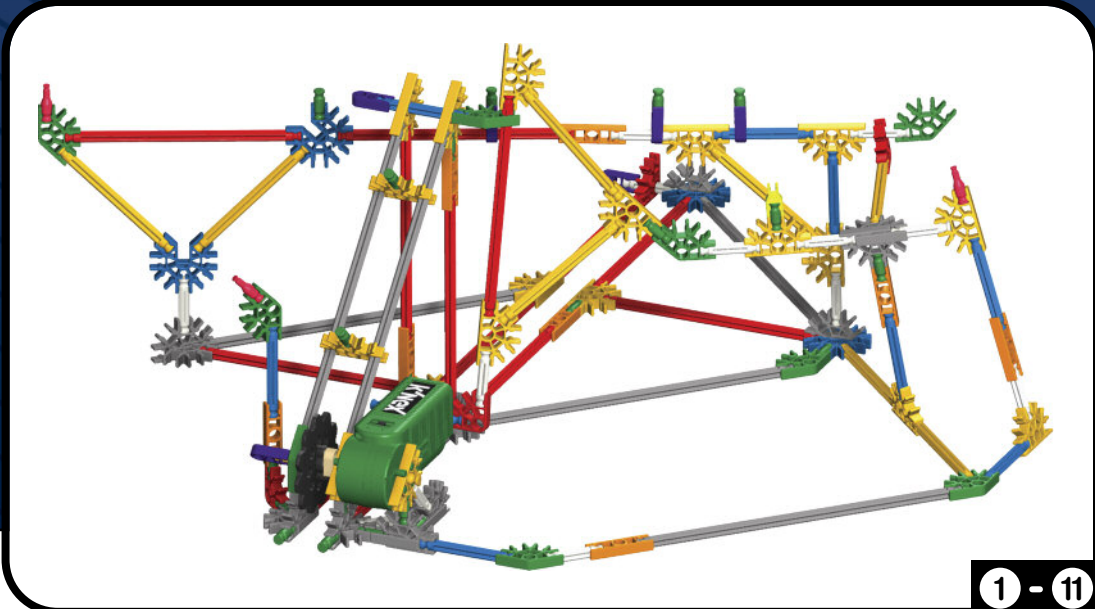
- Ⓔ Did you install 2 AA (or LR6) batteries in the motor?
- Ⓕ Est-ce que tu as installé 2 piles AA (ou LR6) dans le moteur ?
- Ⓖ ¿Instalaste dos pilas AA (o LR6) en el motor?
- Ⓗ Heb je 2 AA (of LR6) batterijen gestoken in de motor?
- Ⓙ Hai installato 2 batterie AA (o LR6) nel motore?
- Ⓜ Foram instaladas as pilhas 2 AA (ou LR6) no motor?
- Ⓝ Heb je er 2 AA (of LR6) batterijen ingestoken?

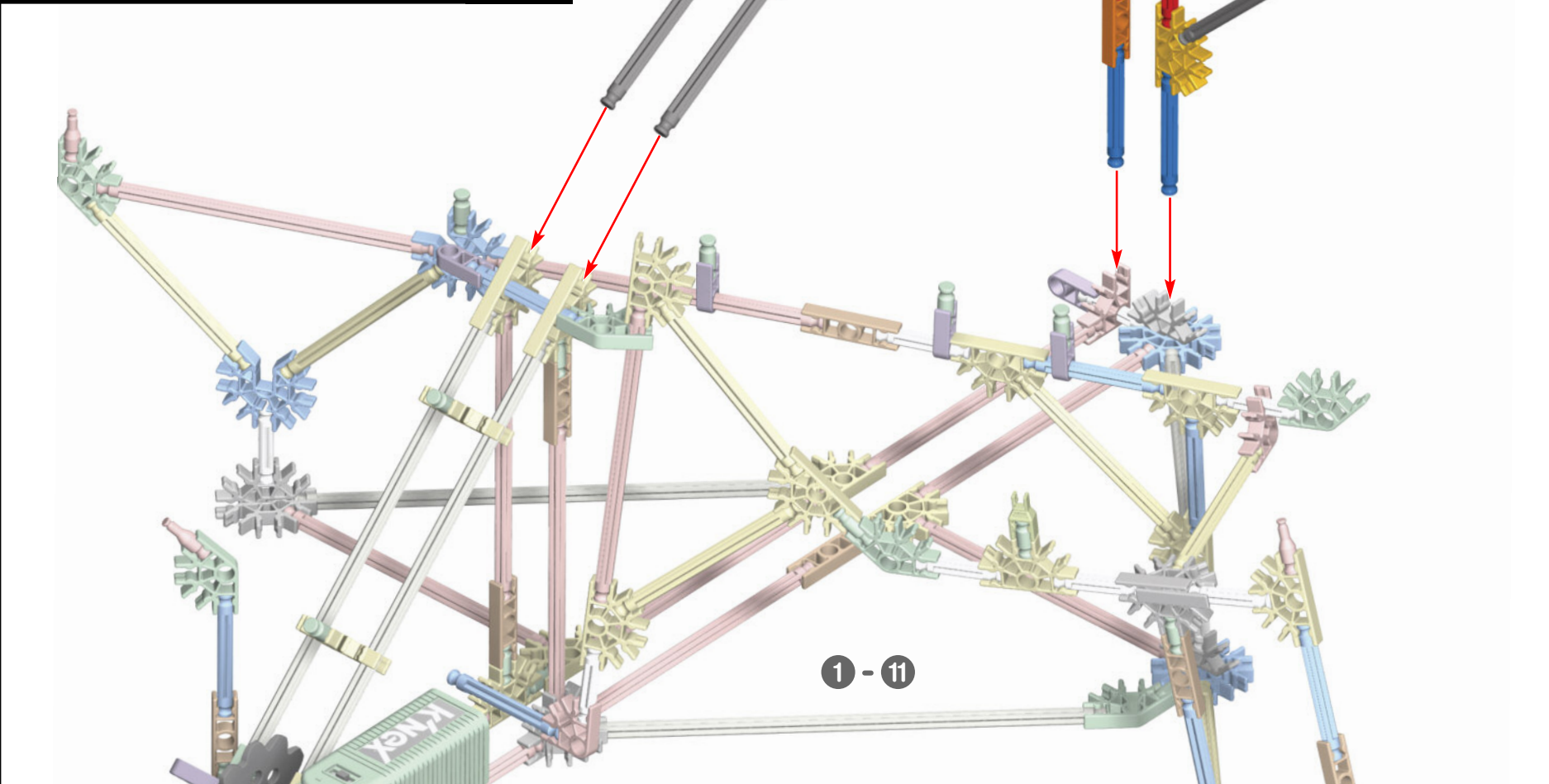
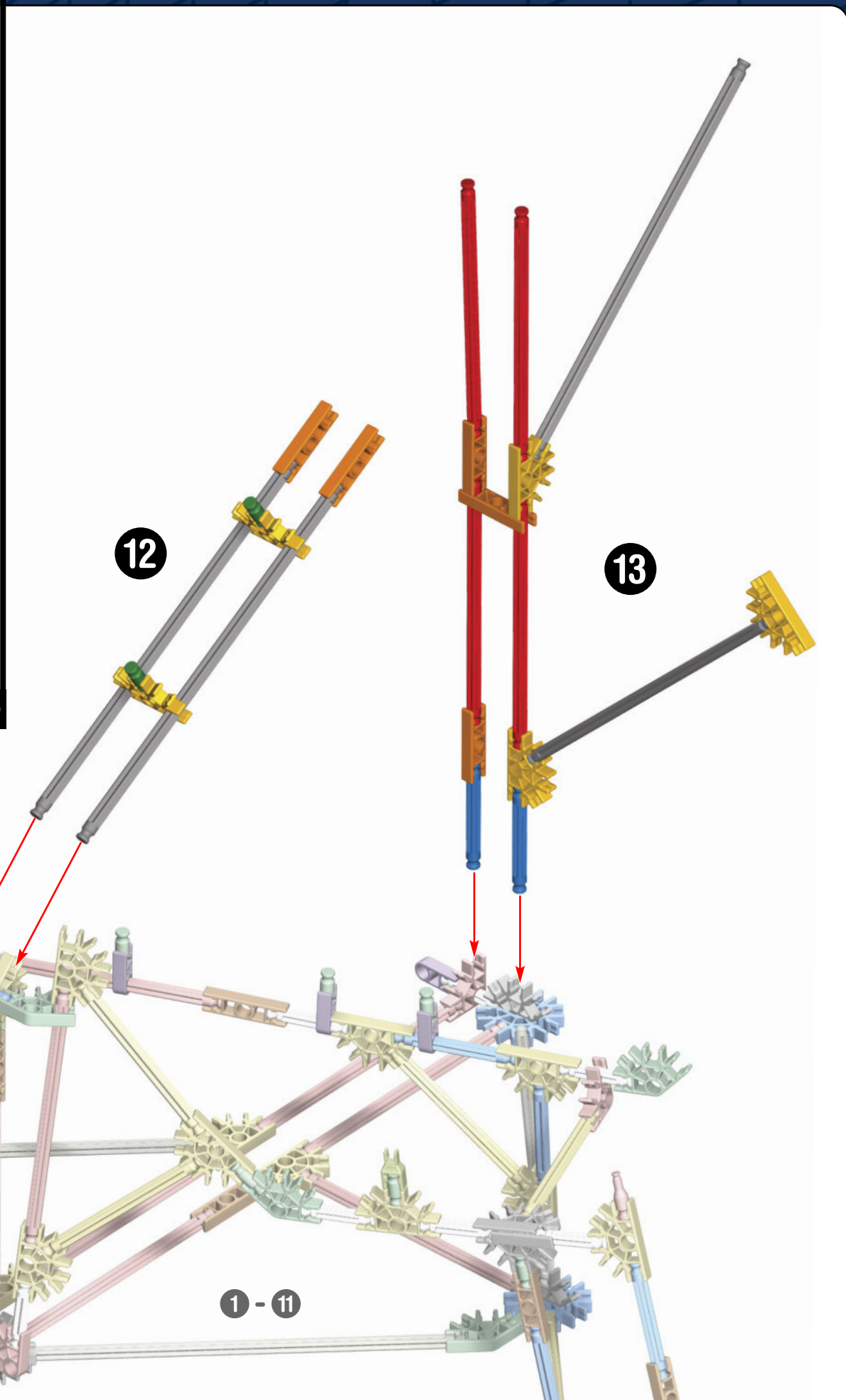
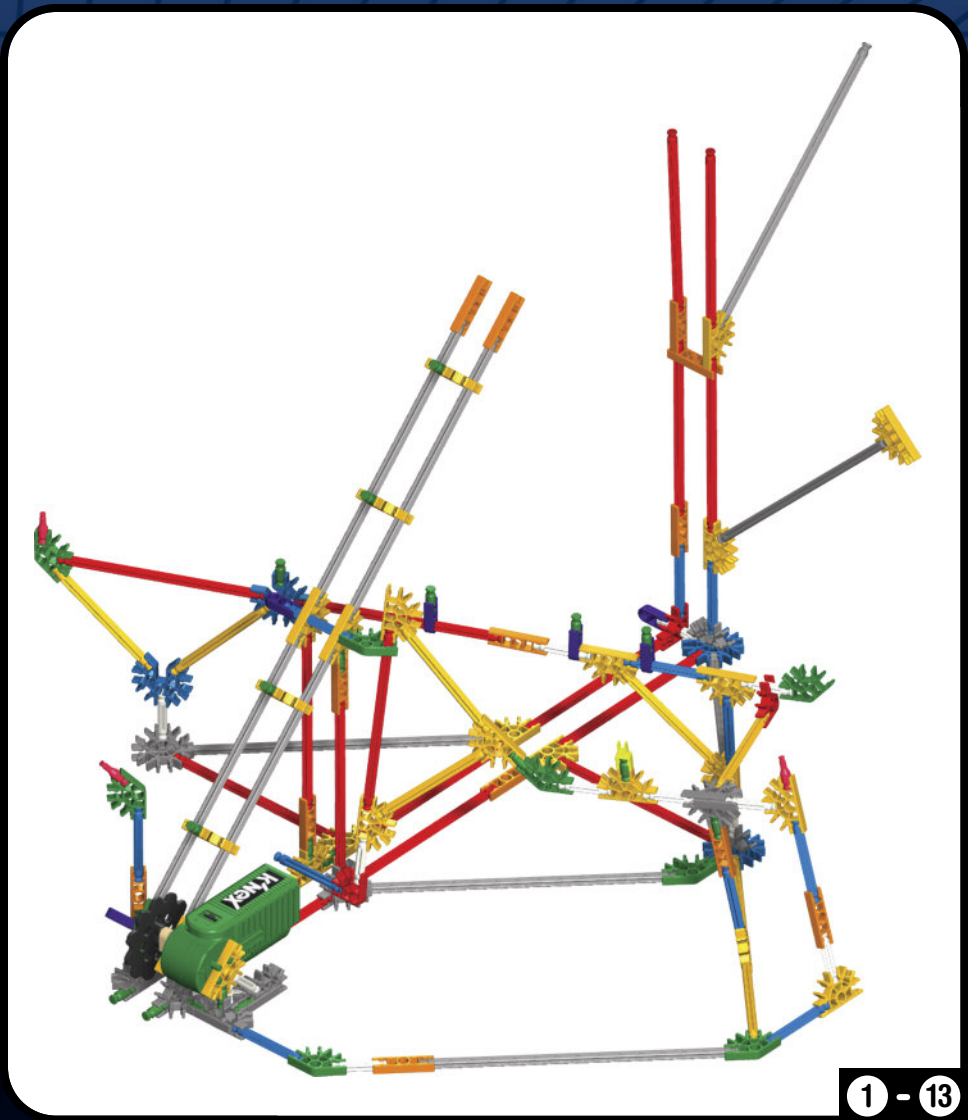


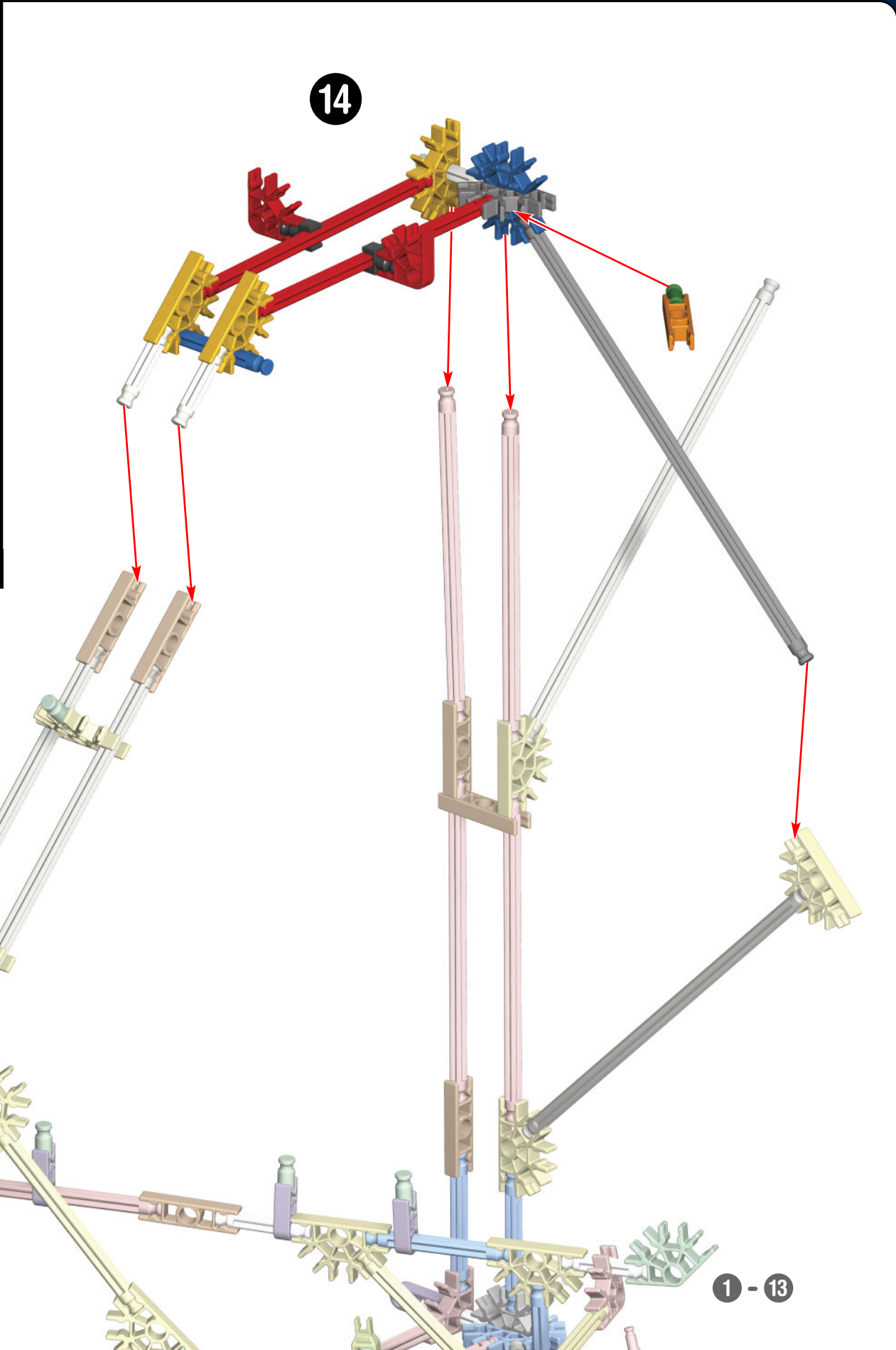
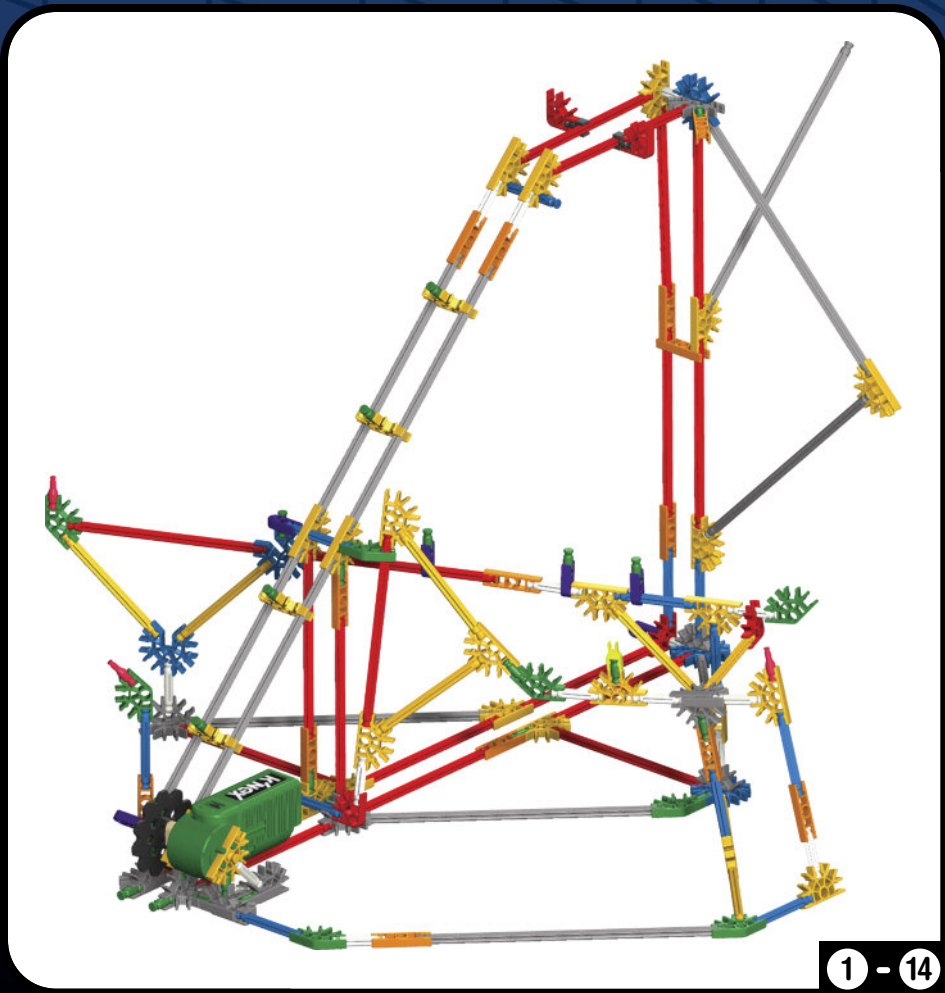
7 - 9

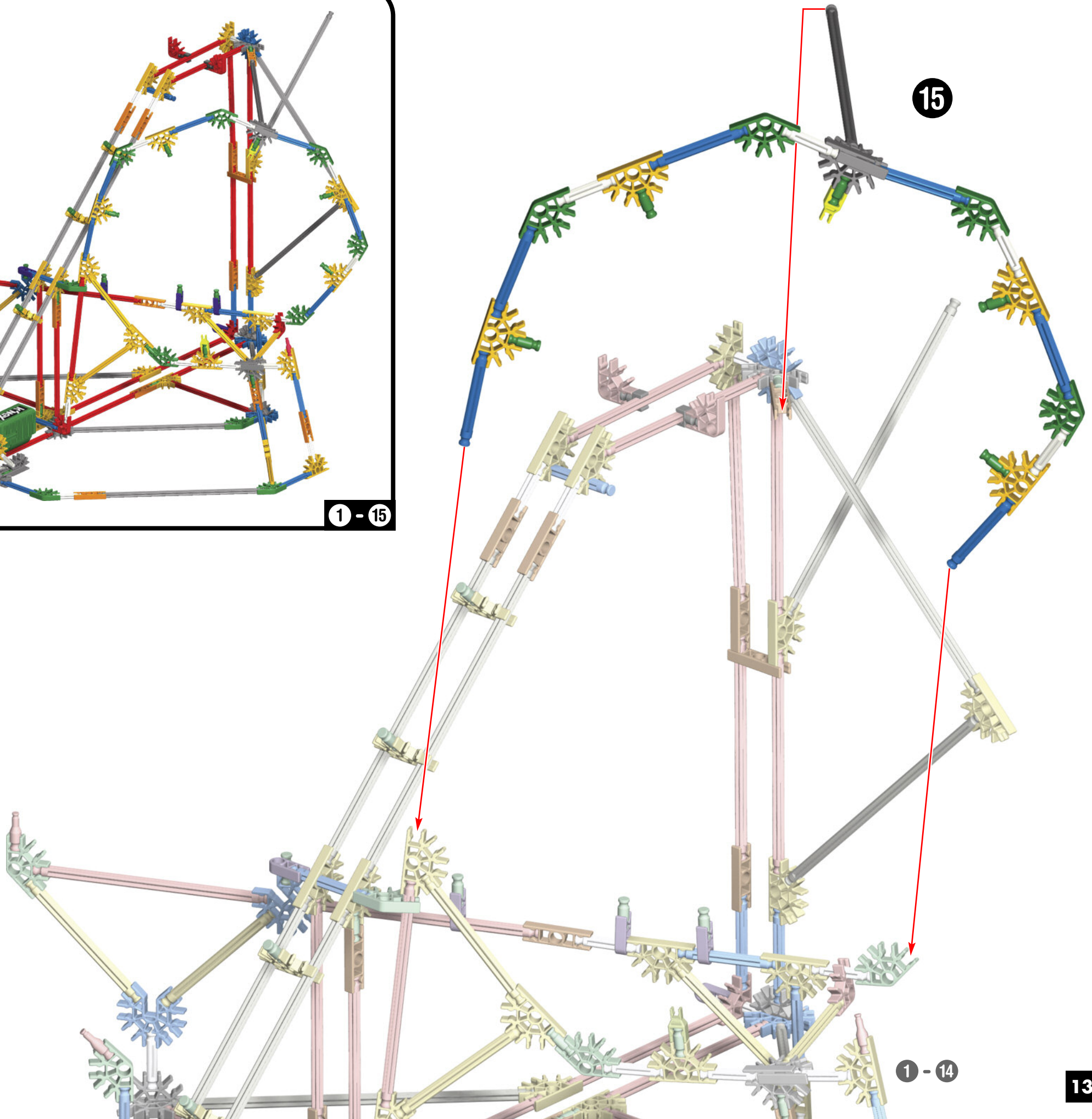
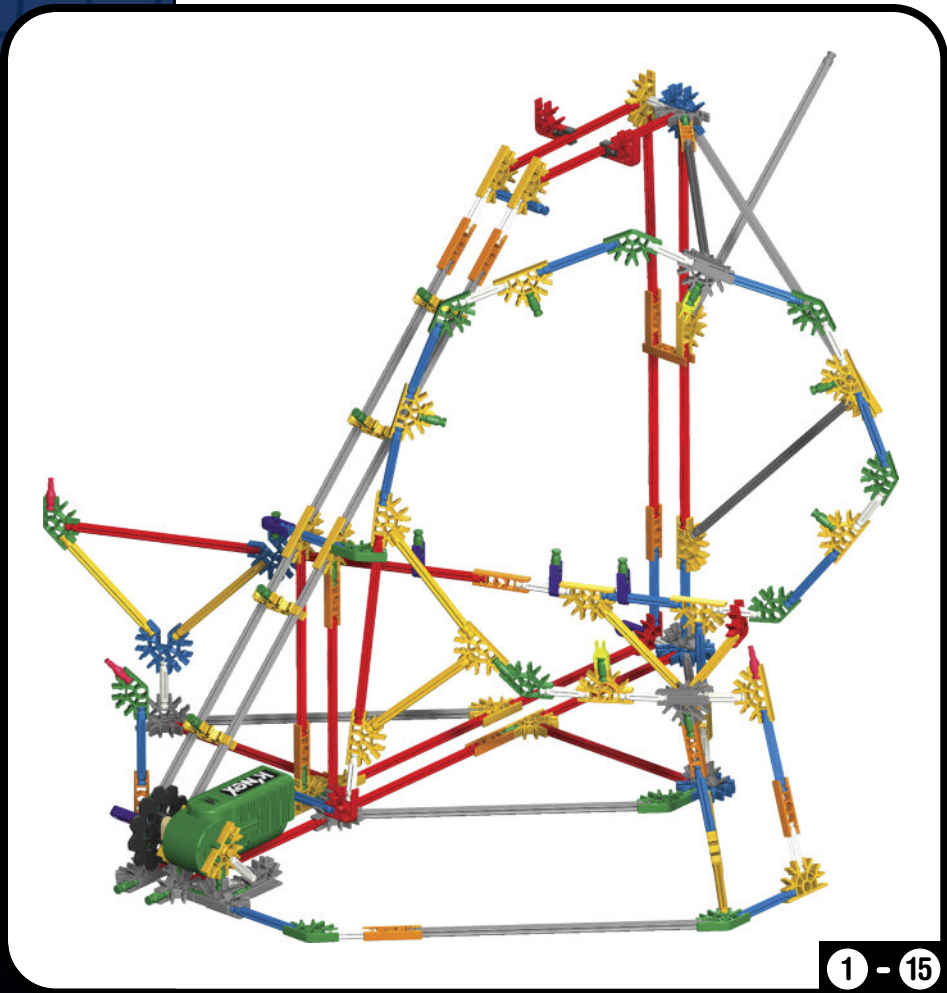


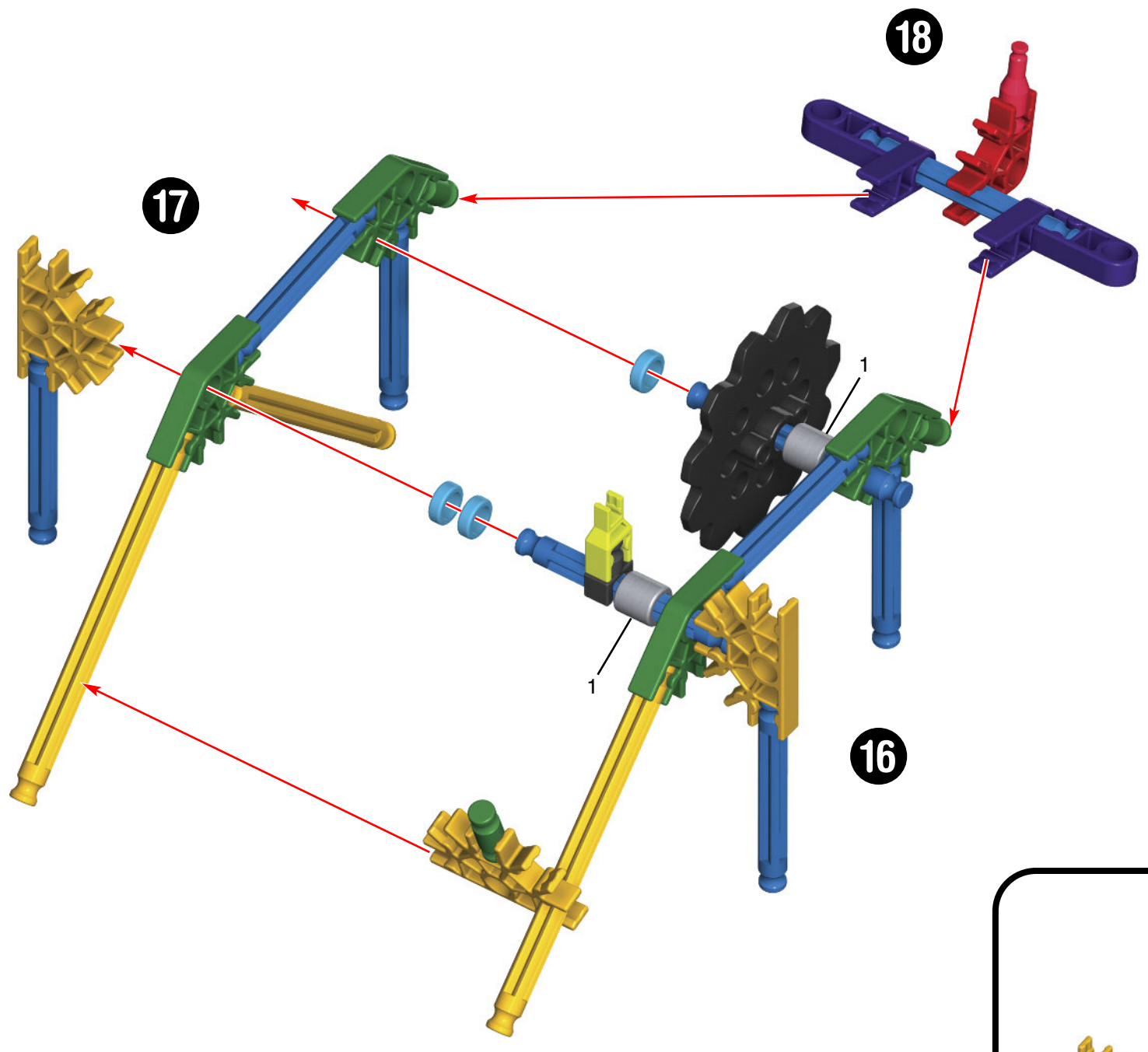


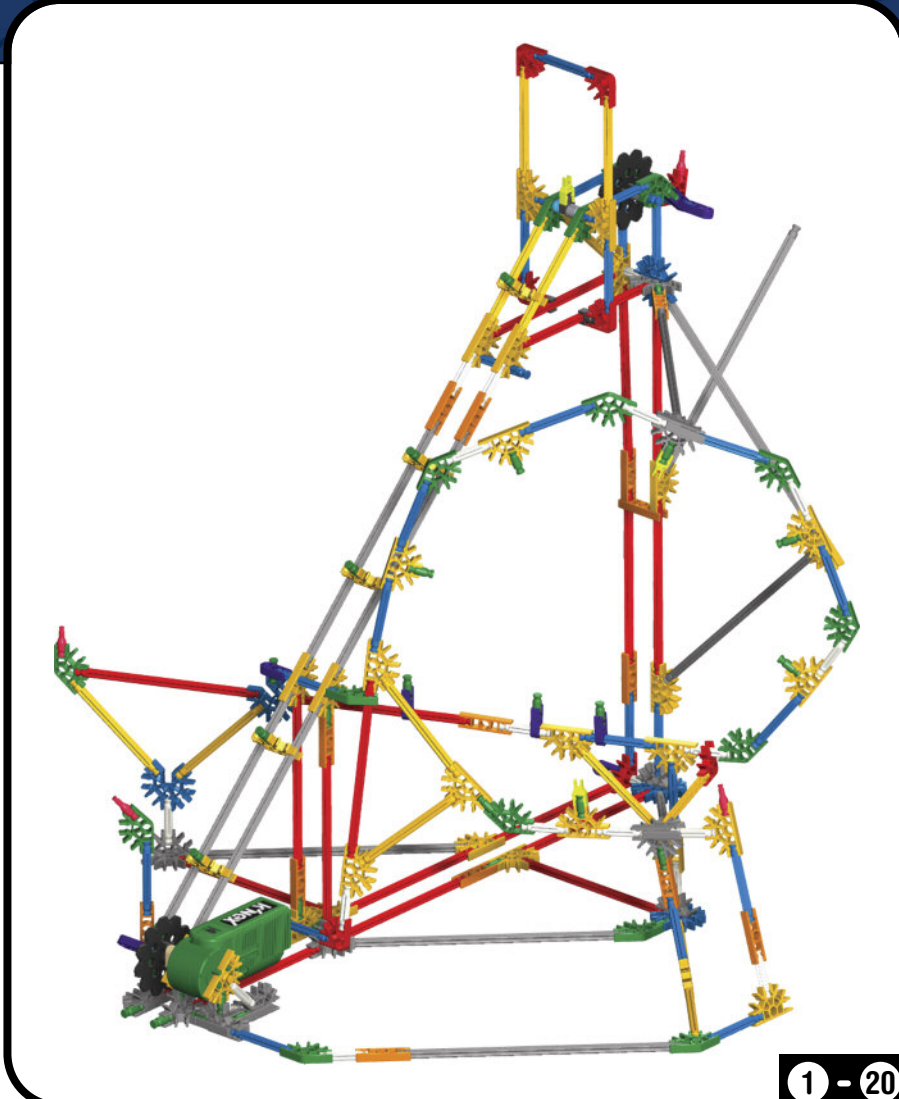
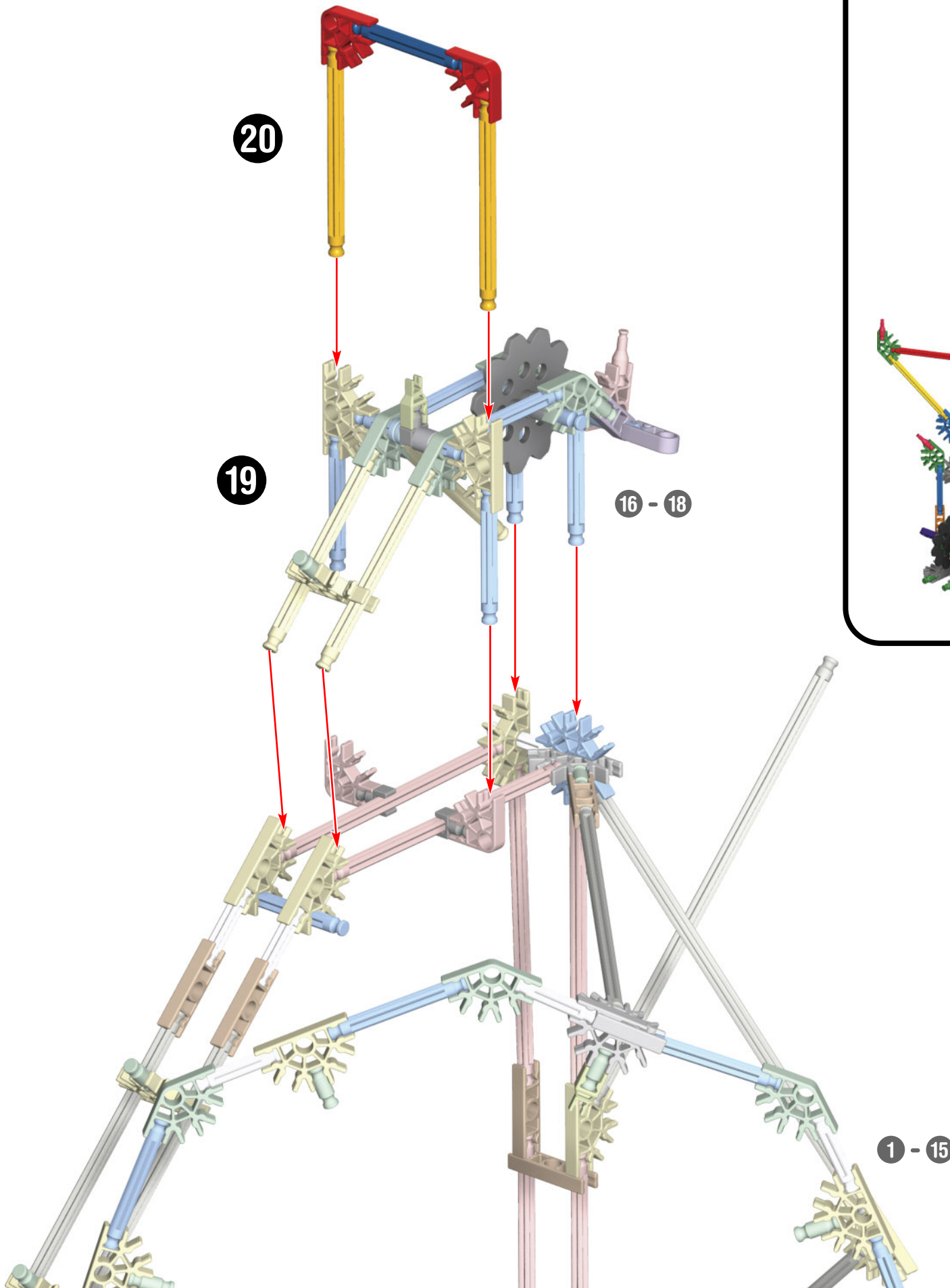


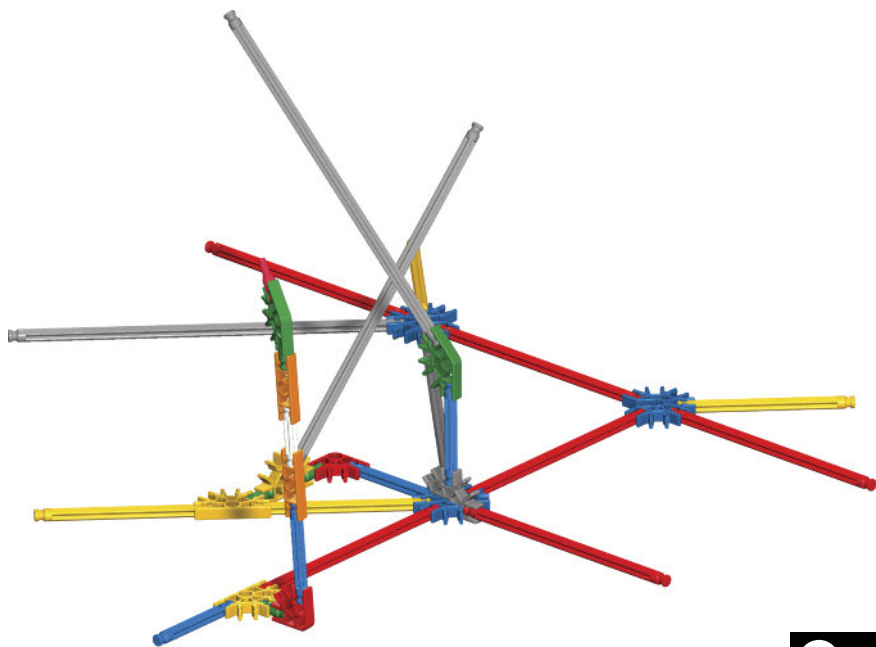
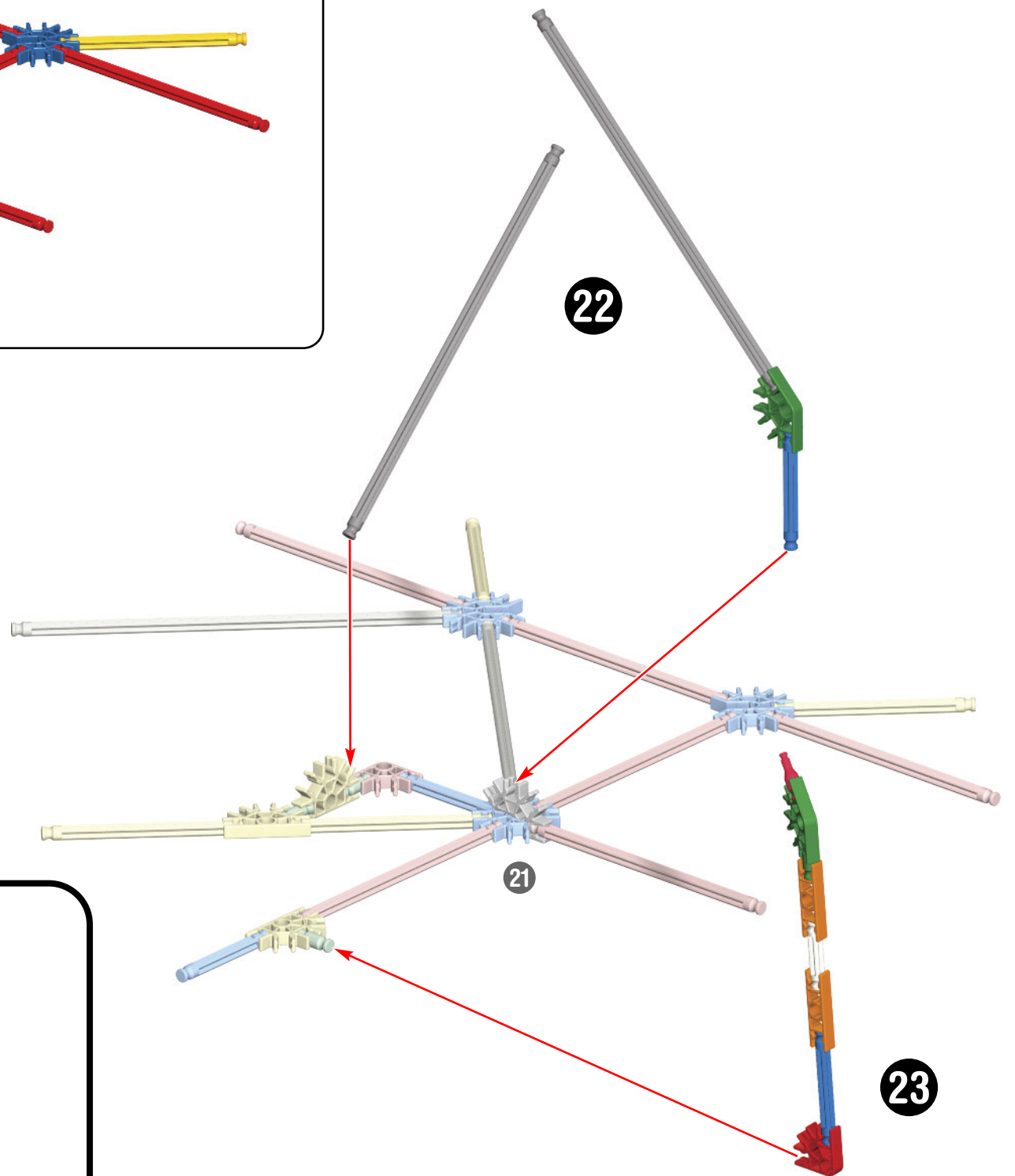
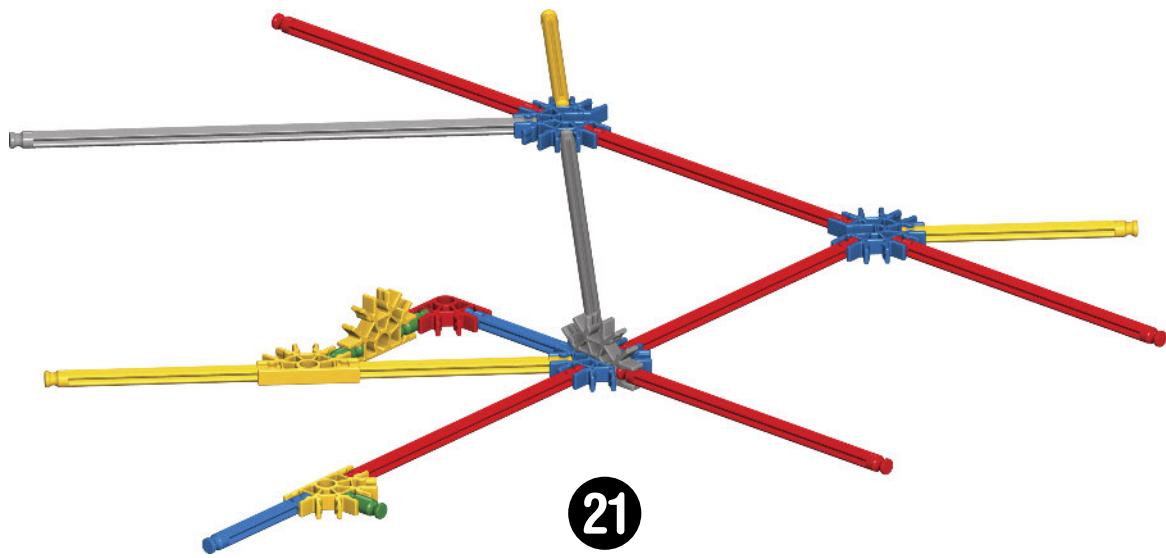




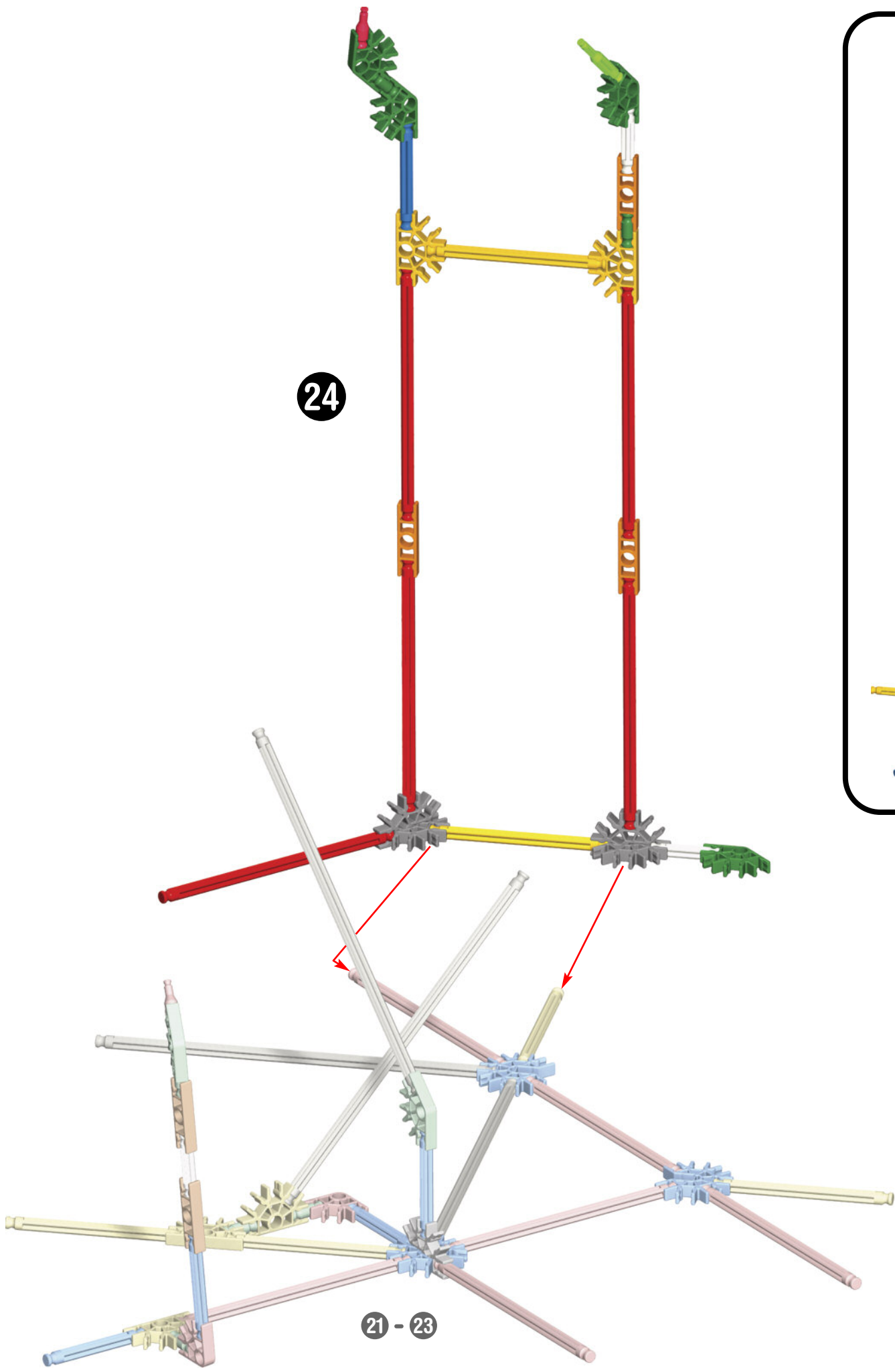






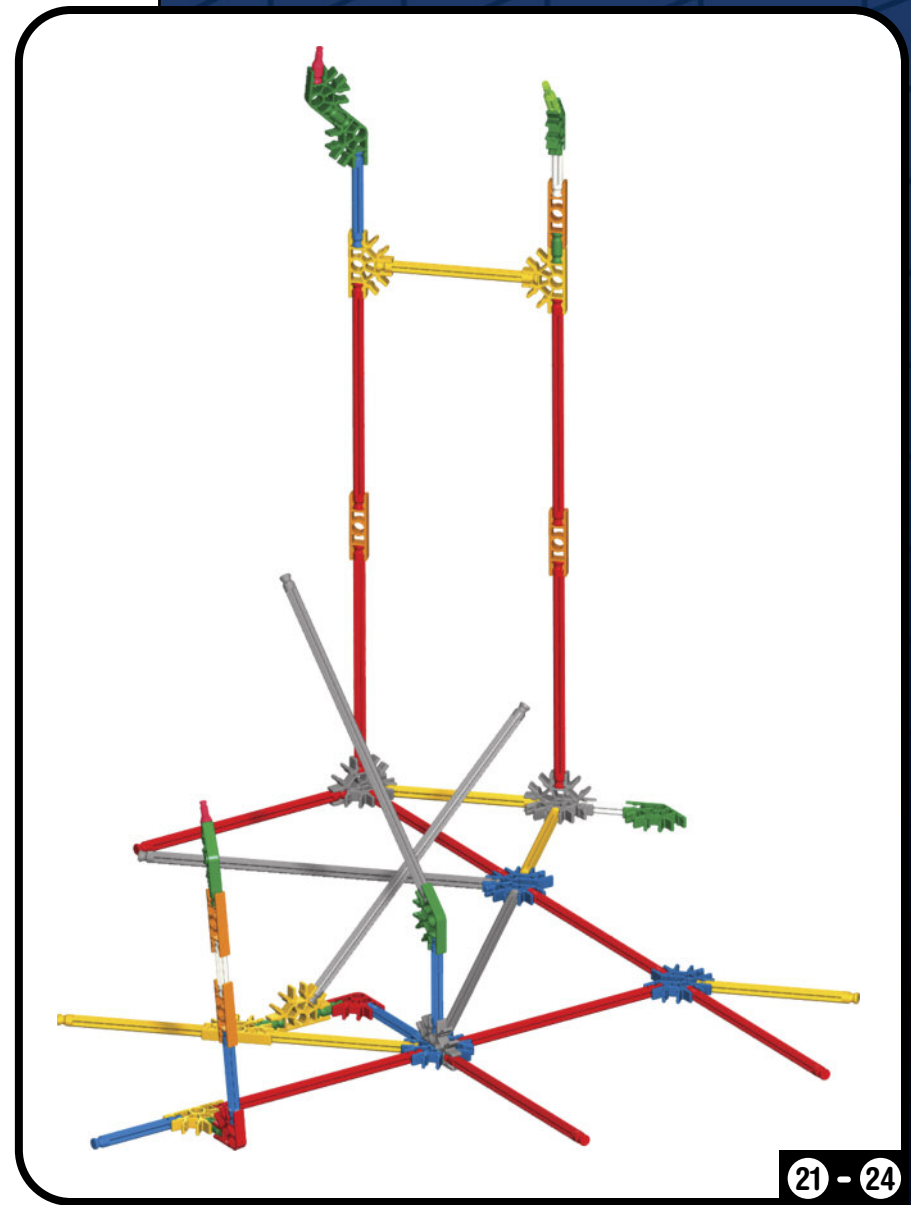




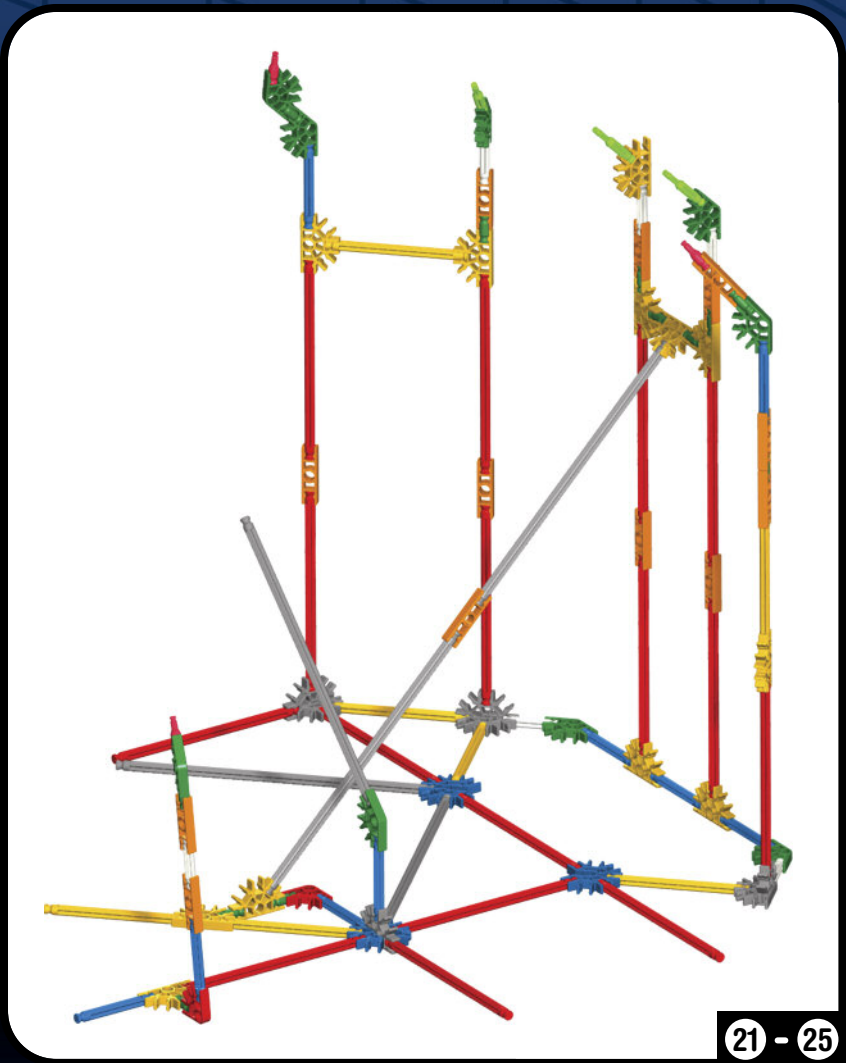


24

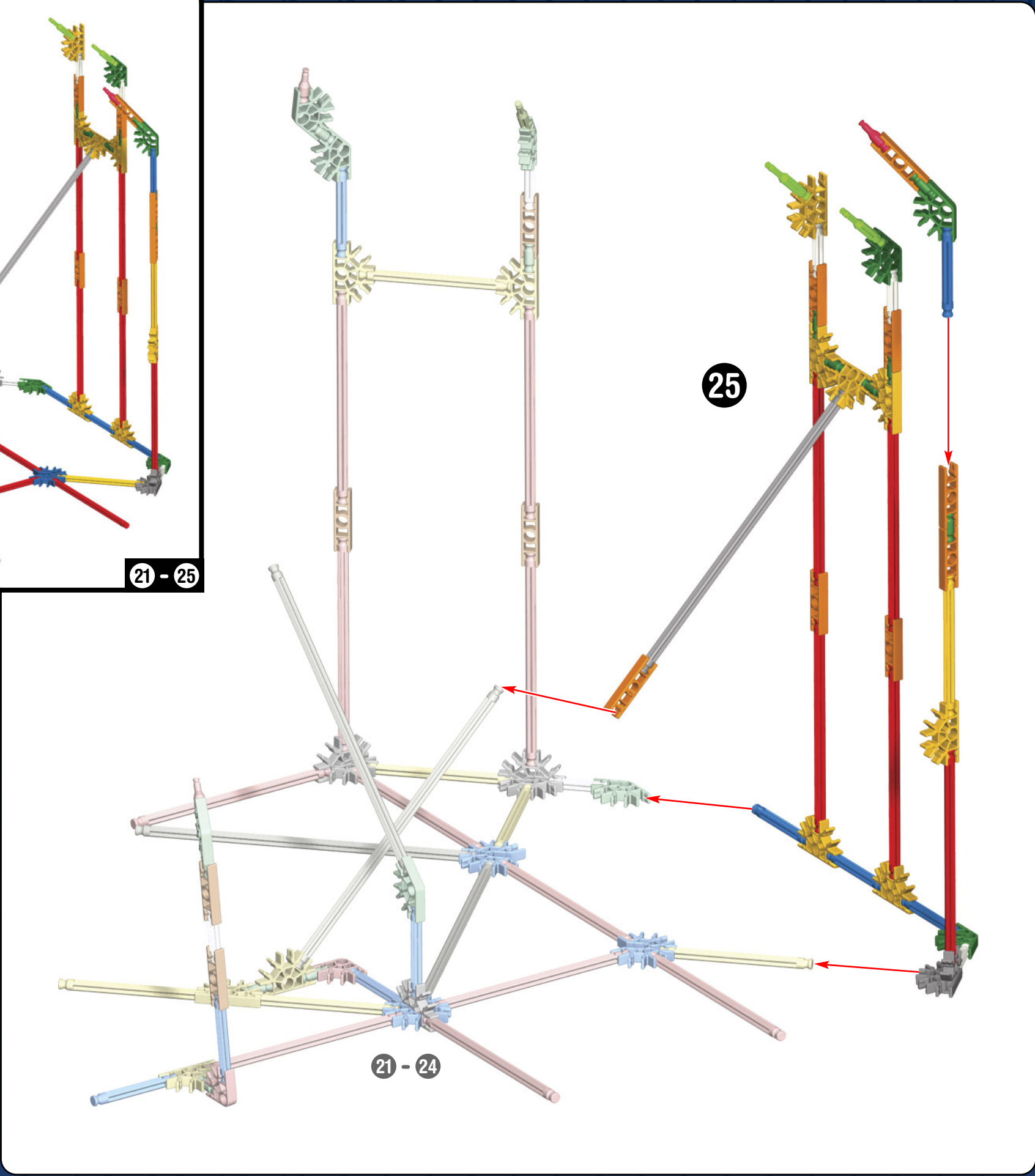
21 - 23



21 - 24

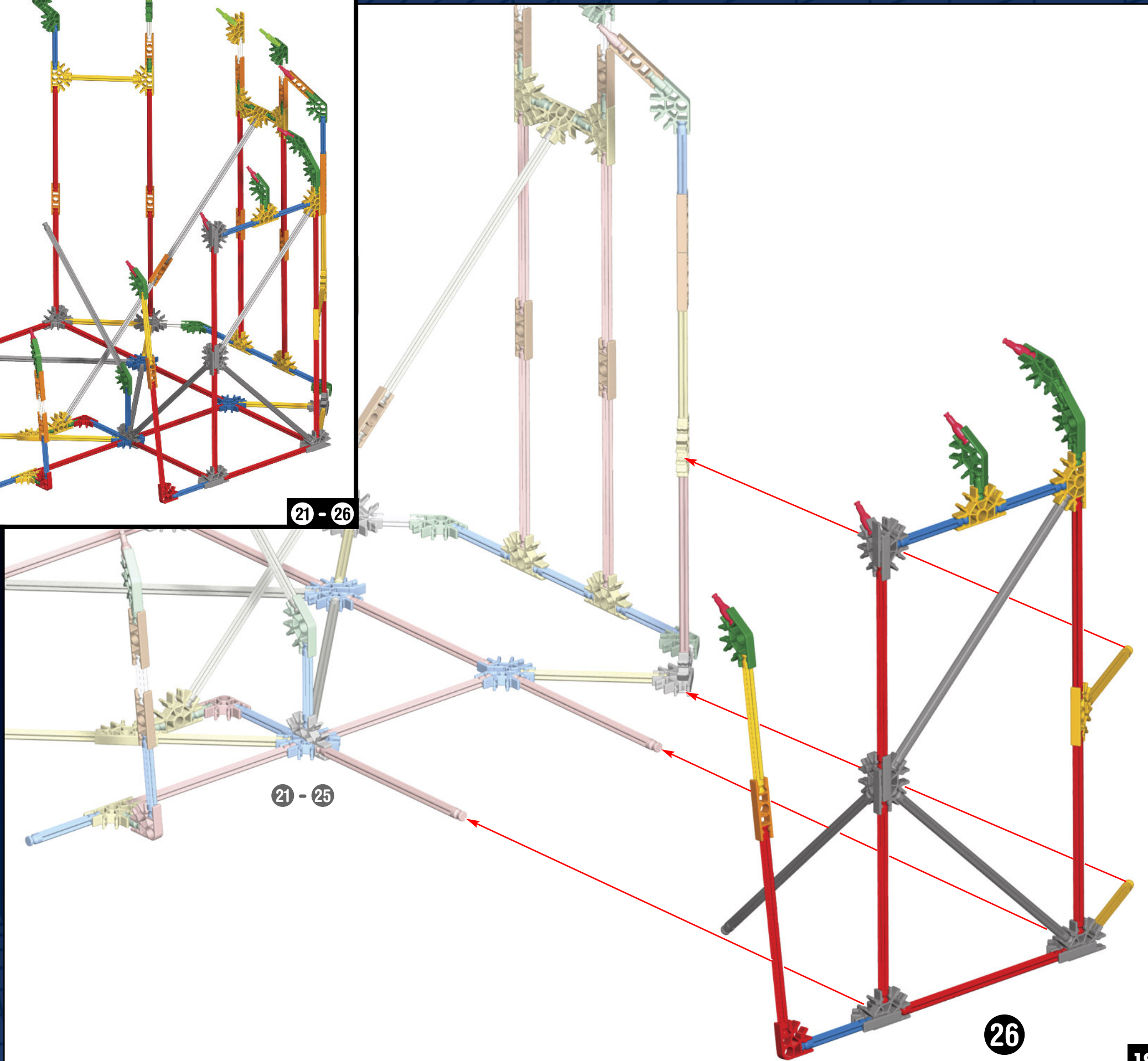
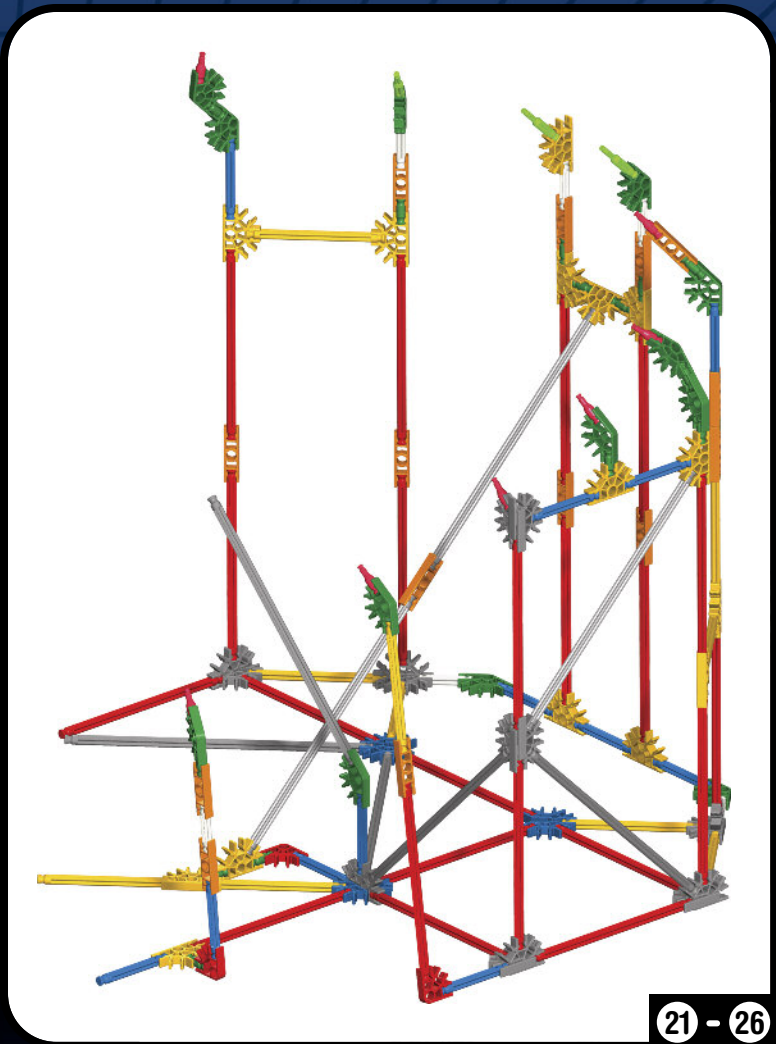


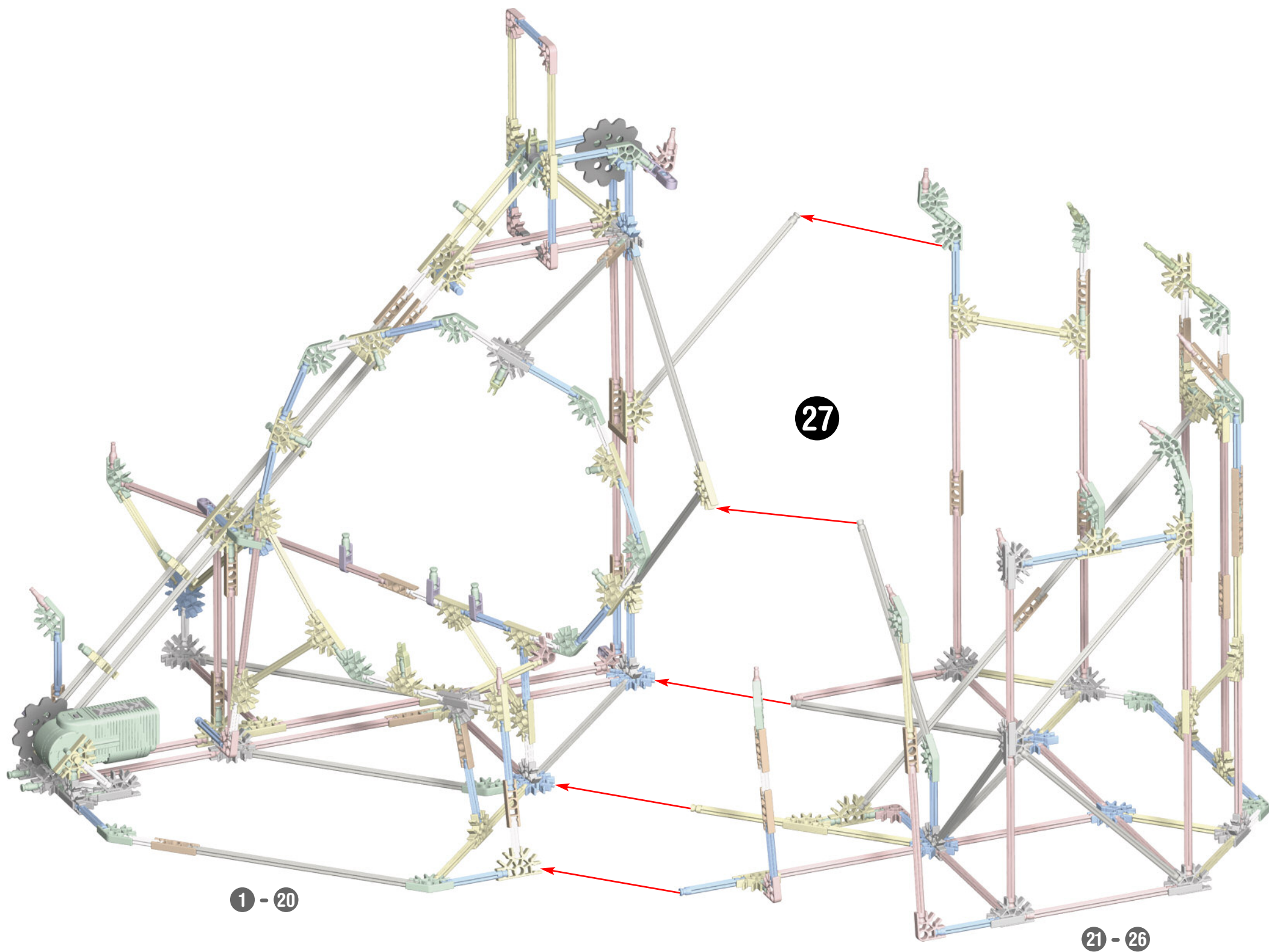
21 - 25

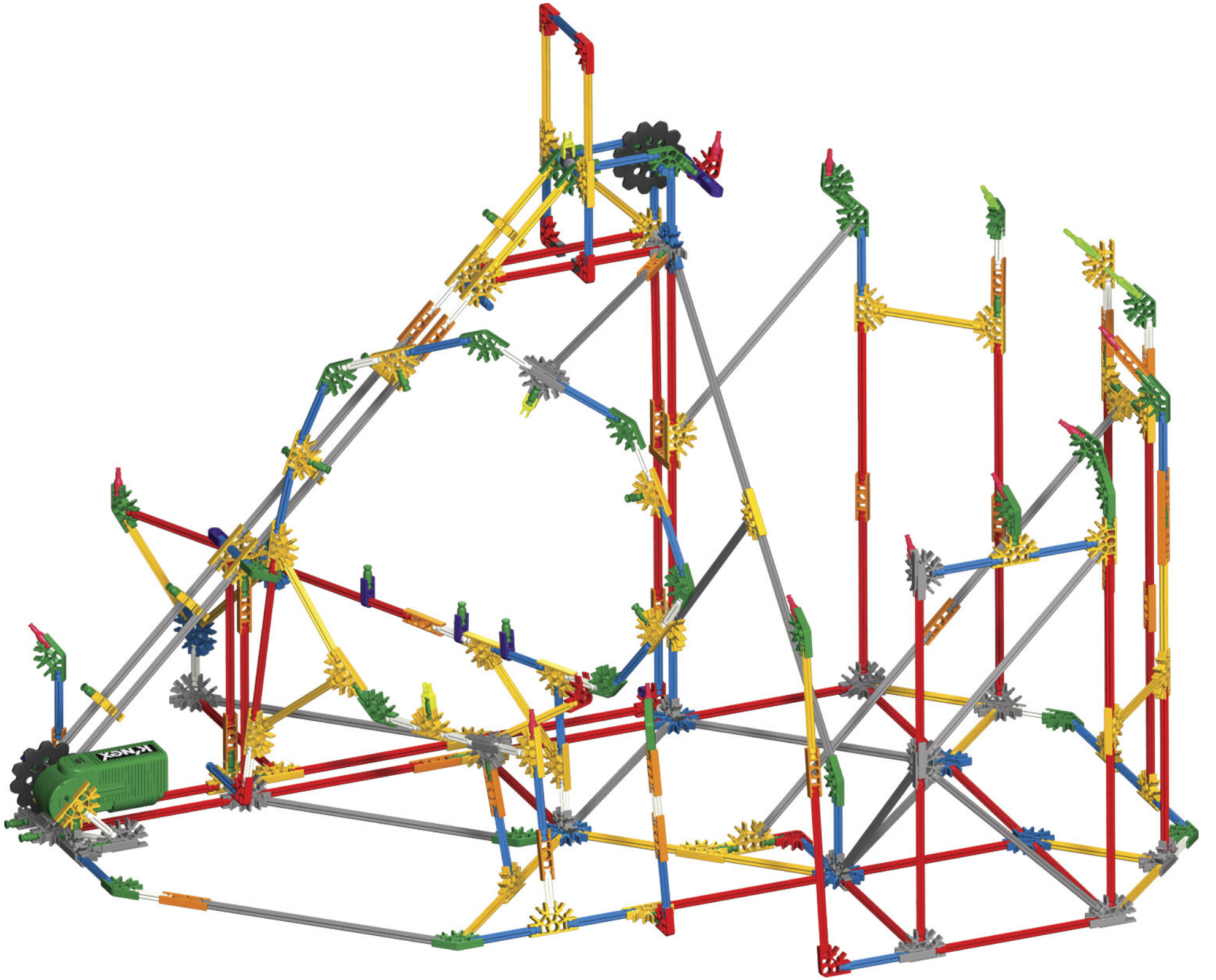


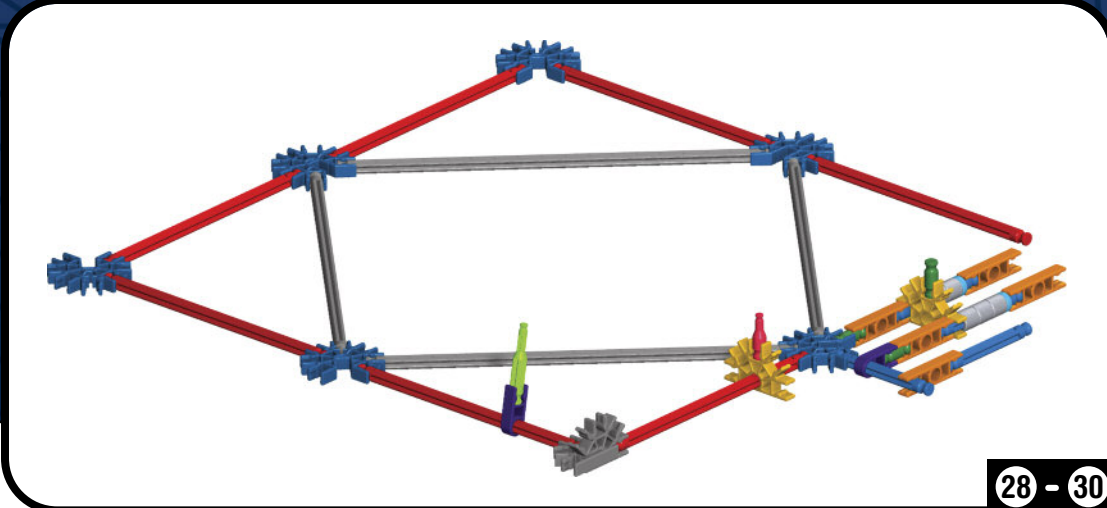
25

21 - 24

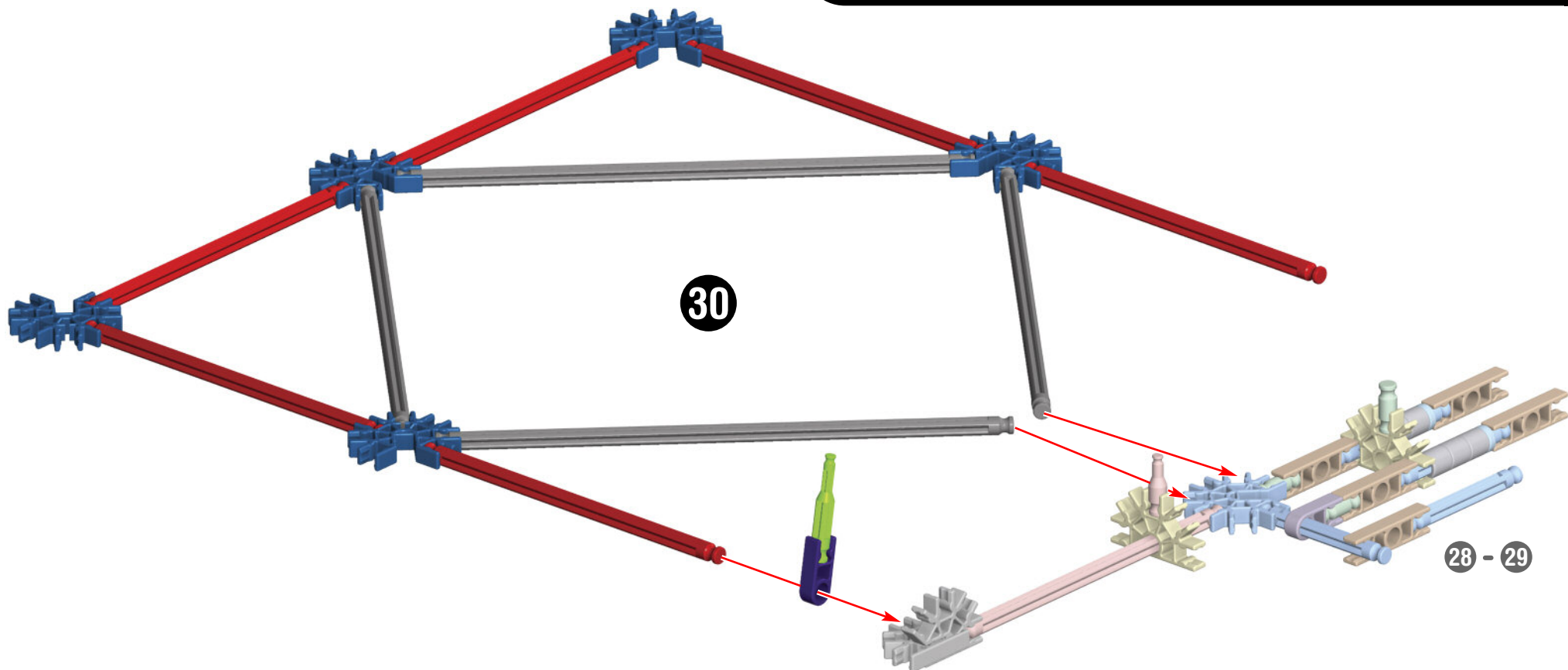






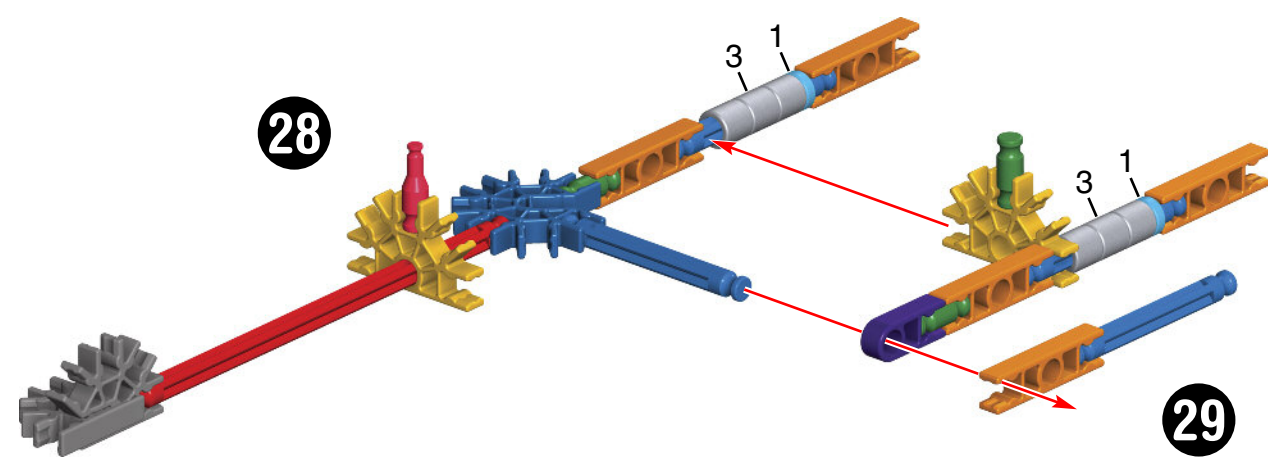


28 - 30



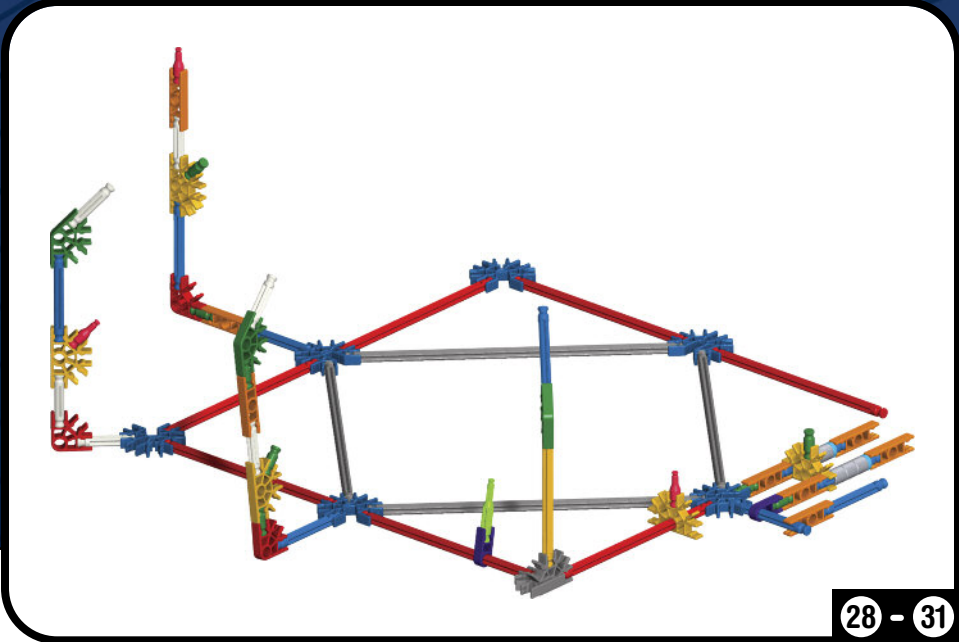
30

28 - 29

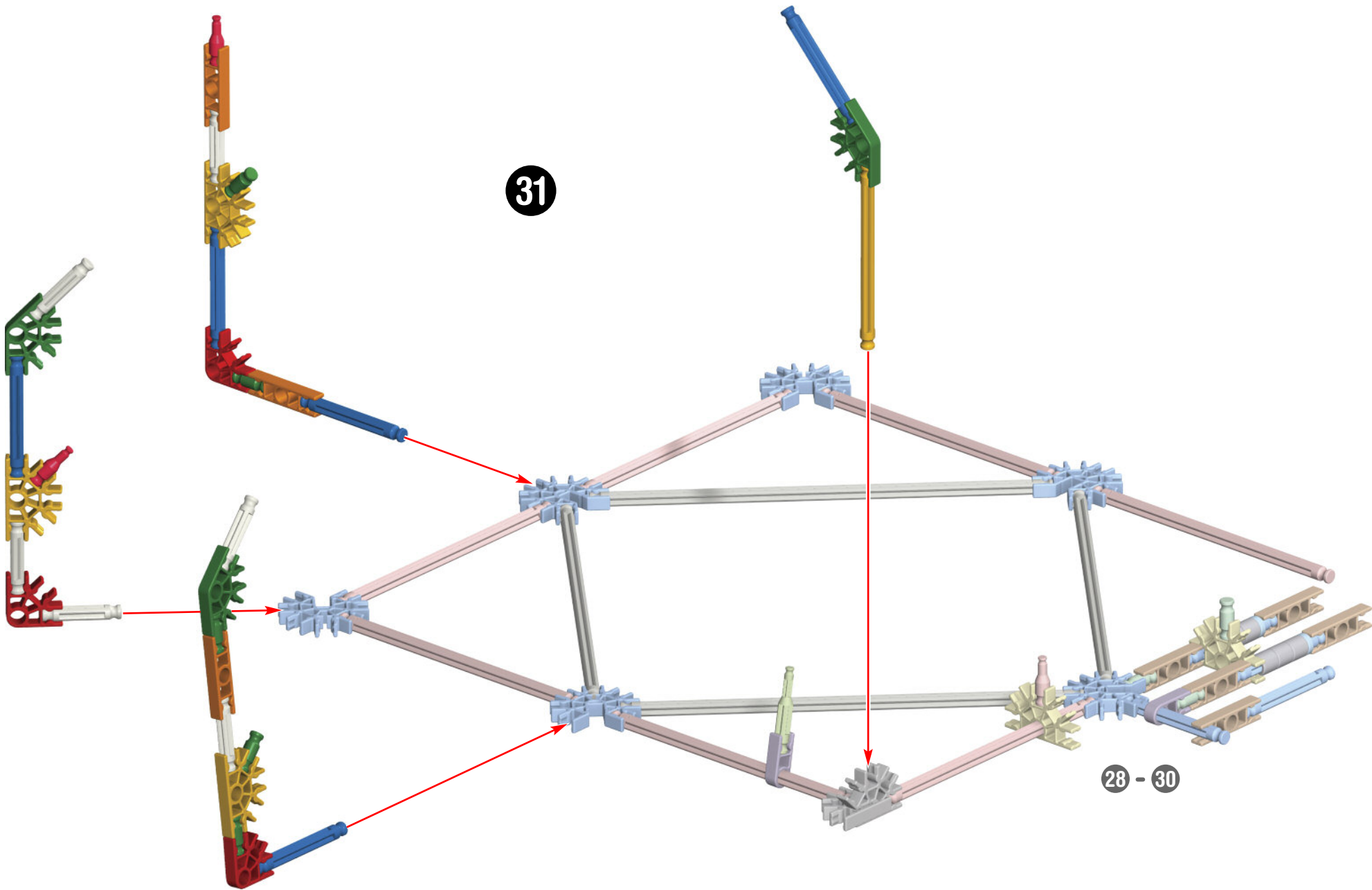


28

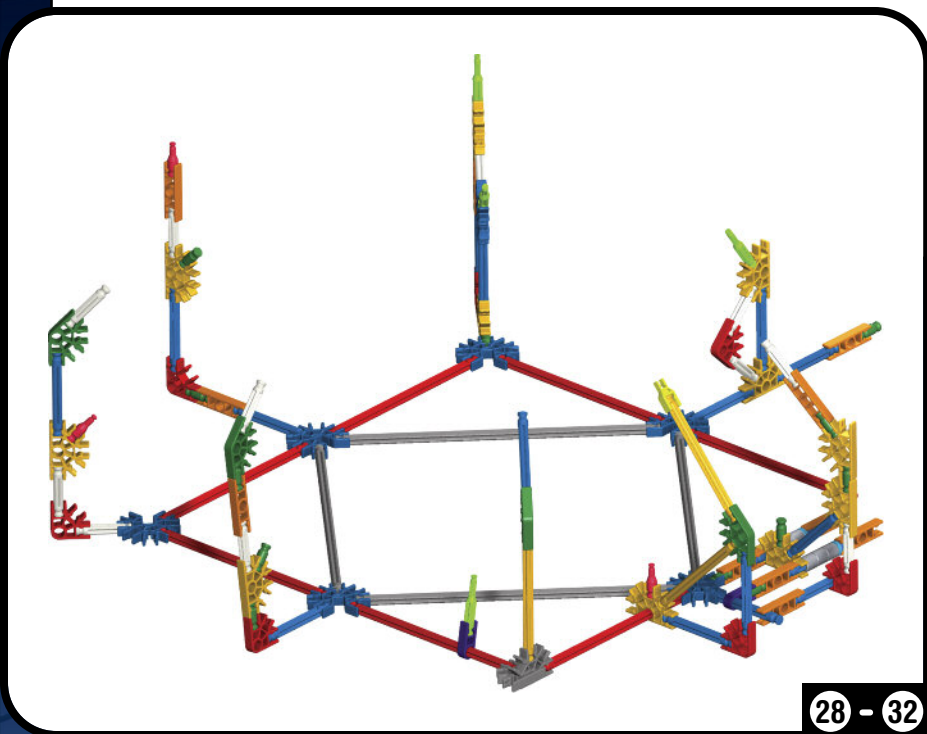
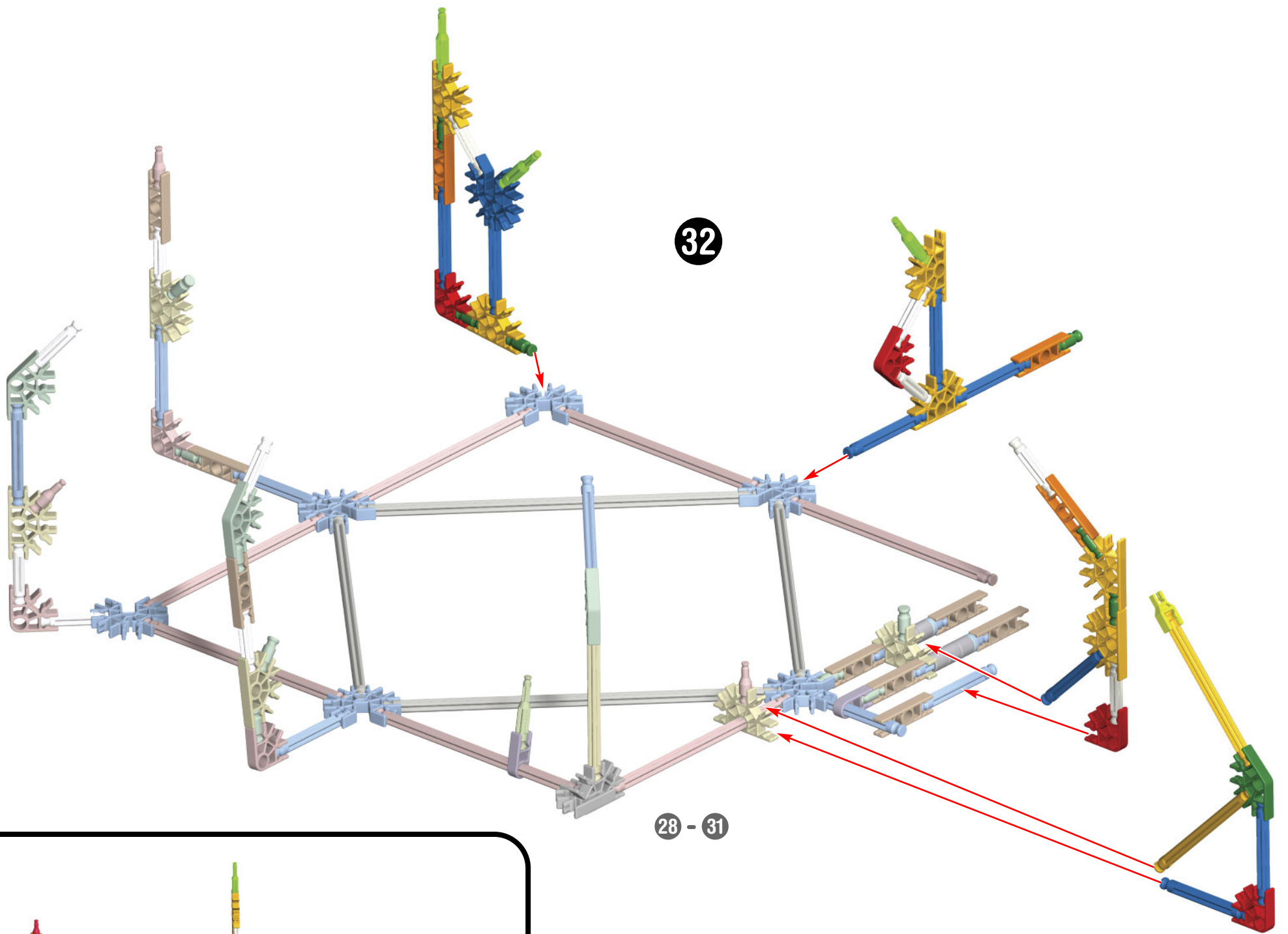
29



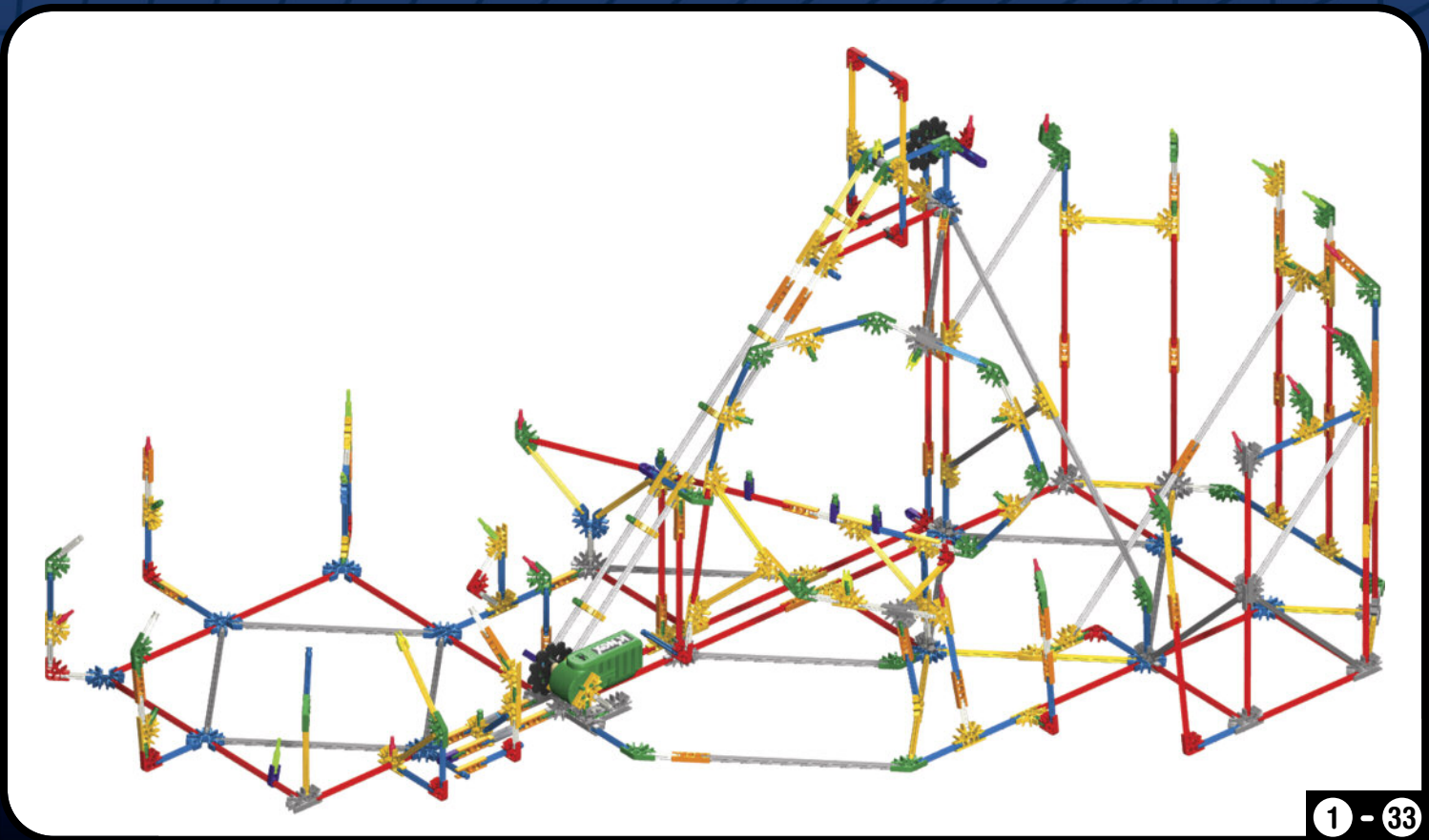
28 - 31



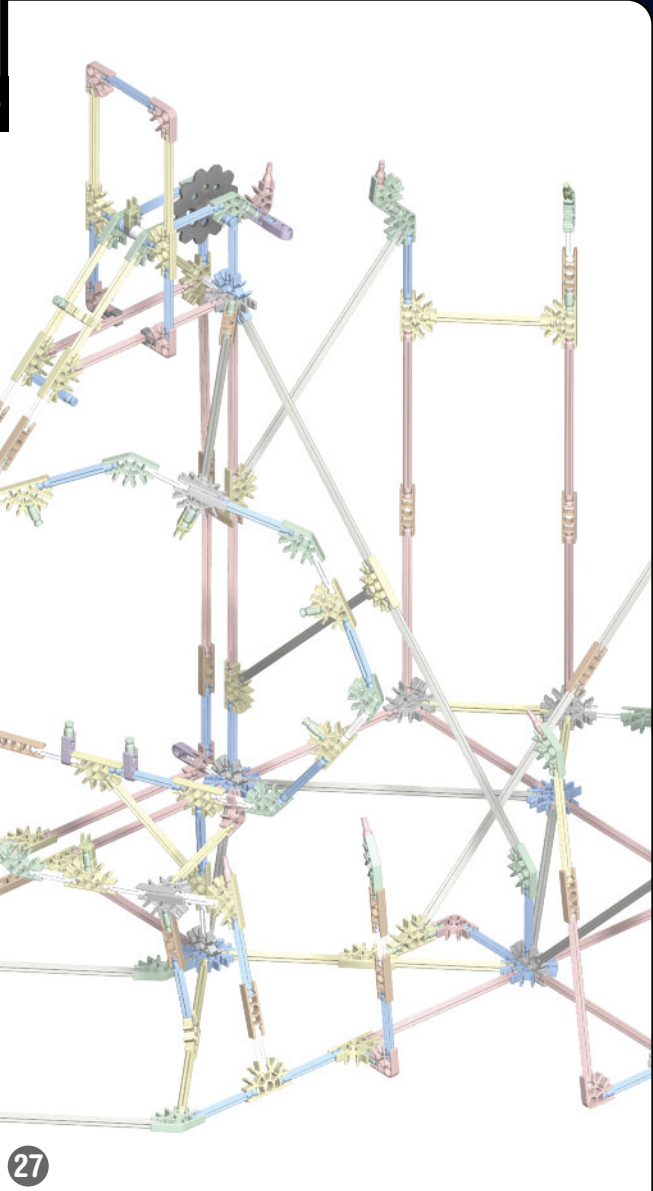
28 - 30







1 - 33



33

1 - 27

28 - 32

### (EN) Track Building Tips:

1. Attach the black chain guides to the top of the track and attach the connectors to the bottom of the track exactly as shown.
2. Be sure to push the connectors on firmly until they "click".
3. Always connect the track top side to top side throughout the build.

### (FR) Conseils pour le circuit :

1. Fixe les guides de chaîne à la partie supérieure du circuit. Fixe les connecteurs à la partie inférieure du circuit exactement comme l'indique le schéma.
2. Pousse bien les connecteurs jusqu'à ce qu'ils « cliquent ».
3. Connecte toujours le côté supérieur du circuit contre le côté supérieur tout au long de la construction.

### (ES) Consejos para armar las Pistas:

1. Sujeta las Guías de Cadena al lado superior de la Pista. Sujeta los conectores en el lado inferior de la Pista, exactamente como se muestra.
2. Empuja los Conectores hacia adentro hasta que oigas un "clic".
3. Al construir, conecta siempre la Pista de lado superior a lado superior.

### (DE) Tipps für die Schienen:

1. Hierzu müssen die Metallstifte der Schienenstücke aufeinander ausgerichtet sein.
2. Drücke sie so fest, dass sie einhaken.
3. Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden.

### (IT) Punte delle rotaie:

1. Attacca le guide a catena sulla parte superiore della rotaia. Collega i connettori sulla base della rotaia esattamente come illustrato.
2. Premi i connettori saldamente fino a che si fissano con uno scatto.
3. Collega sempre la rotaia parte superiore a parte superiore in tutta la costruzione.

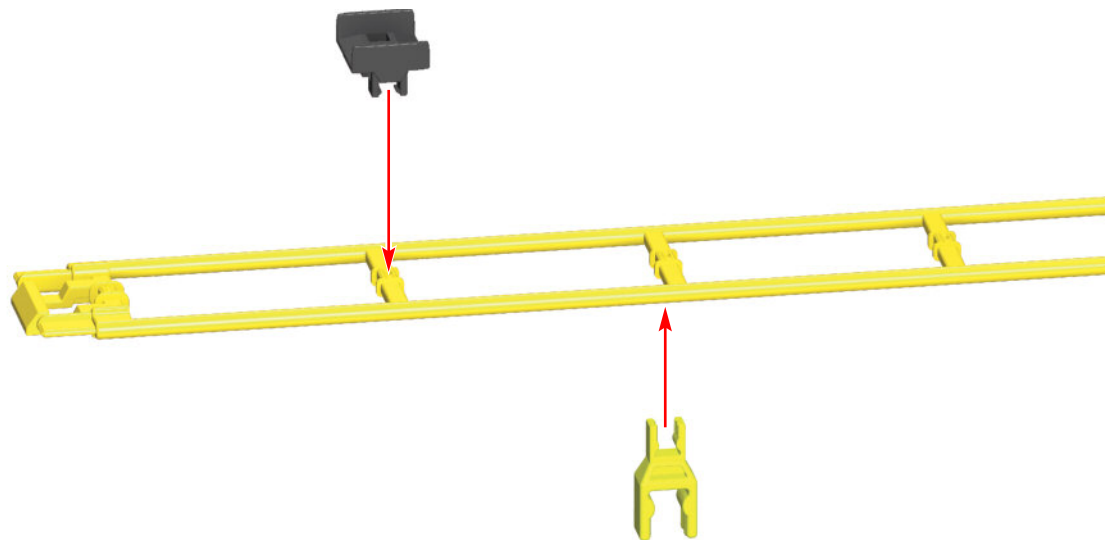
### (PT) Sugestões para a Pista:

1. Prende as Guias de Corrente ao topo da Pista. Liga os conectores à base da Pista exactamente como demonstrado.
2. Faz avançar os conectores firmemente até "encaixarem" com um estalido.
3. Liga sempre a face superior da Pista à face superior durante a montagem.

### (NL) Spoortips:

1. Maak de kettnggidsen vast bovenaan het spoor. Maak de koppelstukken vast aan de onderkant van het spoor precies zoals afgebeeld.
2. Druk de koppelstukken goed erin tot ze "klikken".
3. Maak steeds de bovenkant van het spoor vast aan de bovenkant tijdens de opbouw.

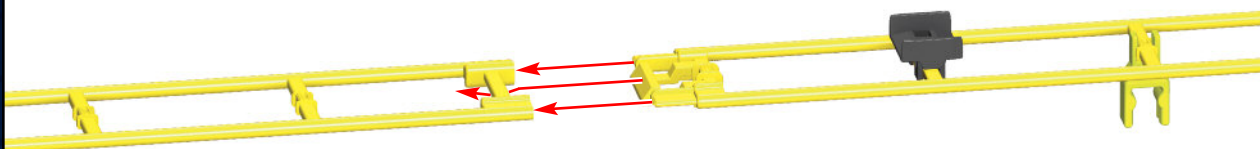
1



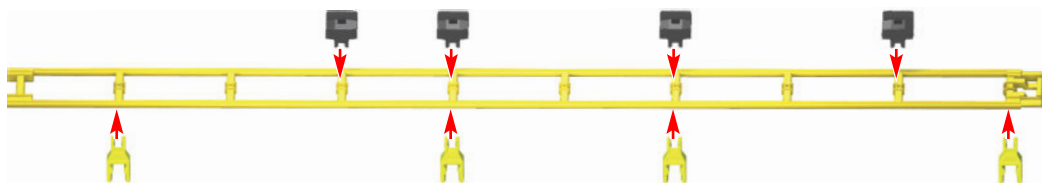
2



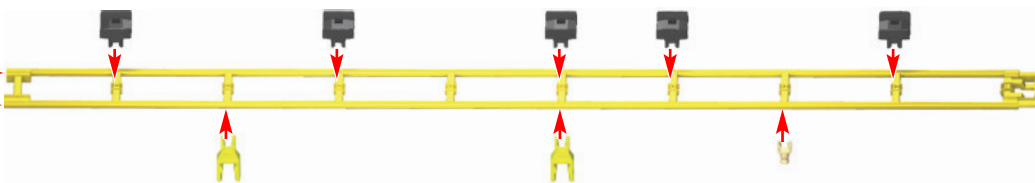
3

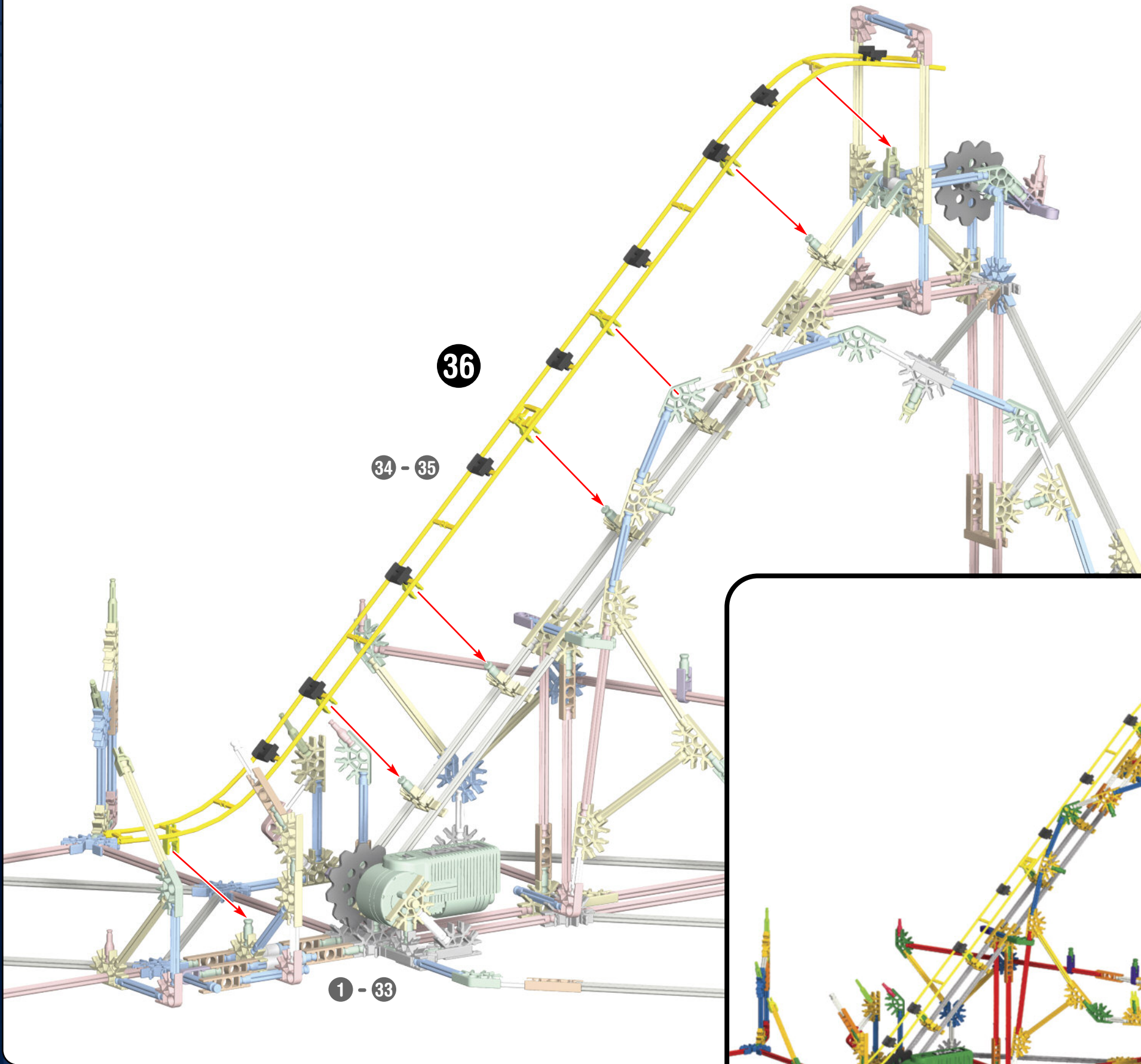


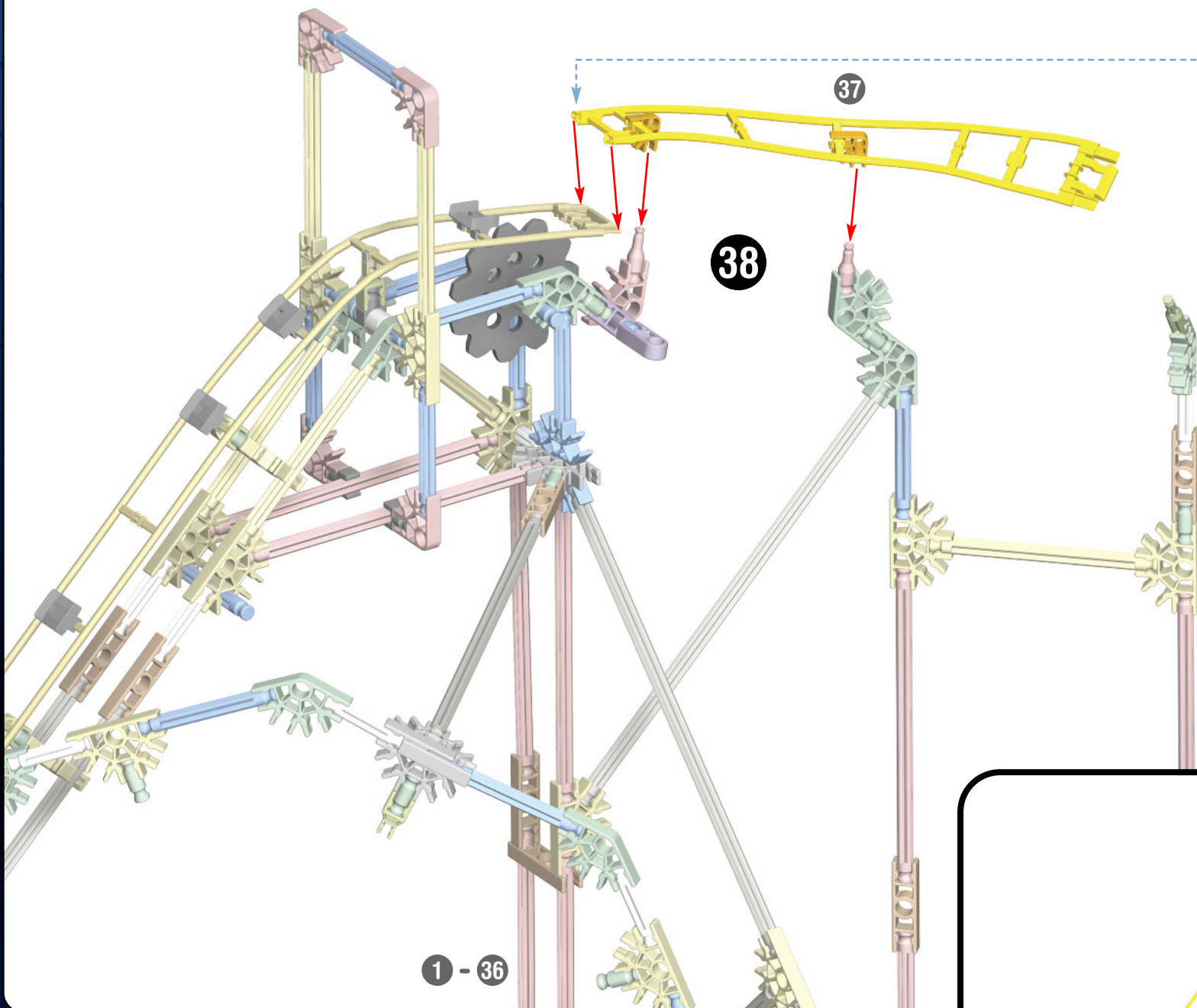
34



35







**(EN)** Always join this end of the track to the previous track piece first, then connect the rest of the track to the tower.

**(FR)** Connecte toujours le côté supérieur du circuit contre le côté supérieur tout au long de la construction.

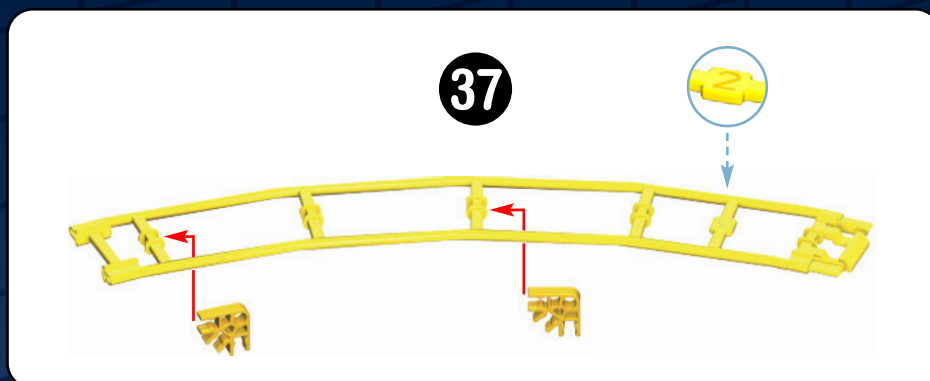
**(ES)** Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior.

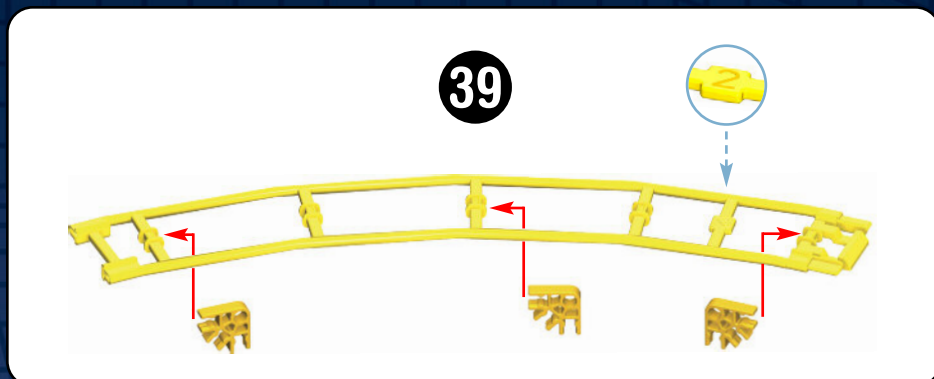
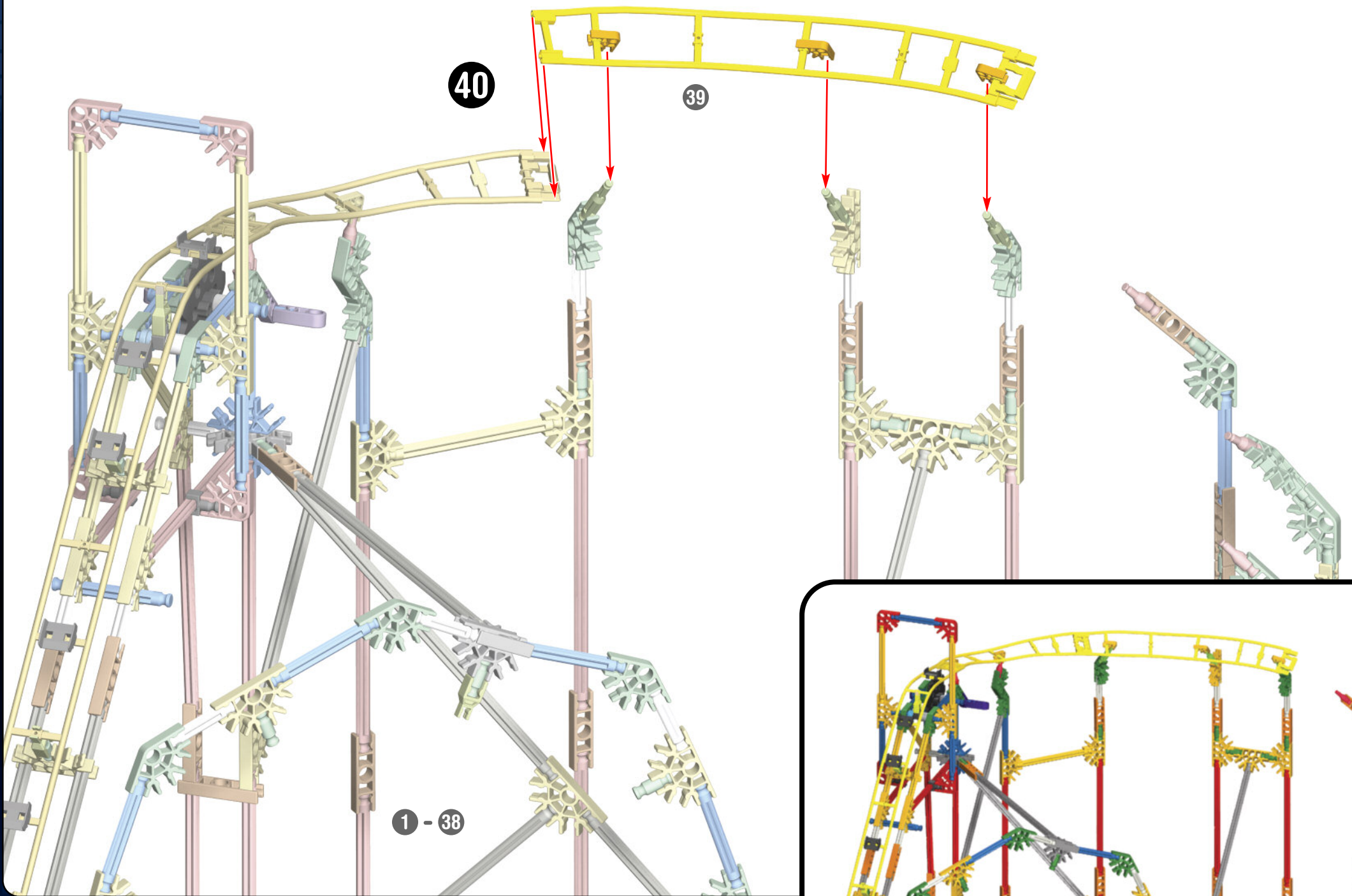
**(DE)** Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden.

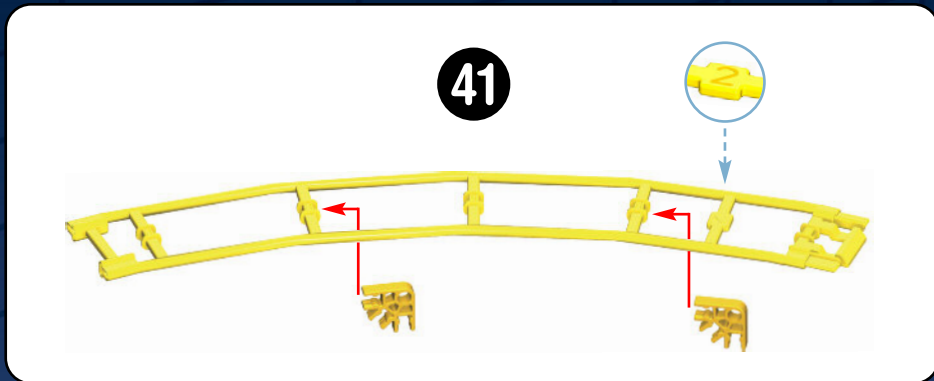
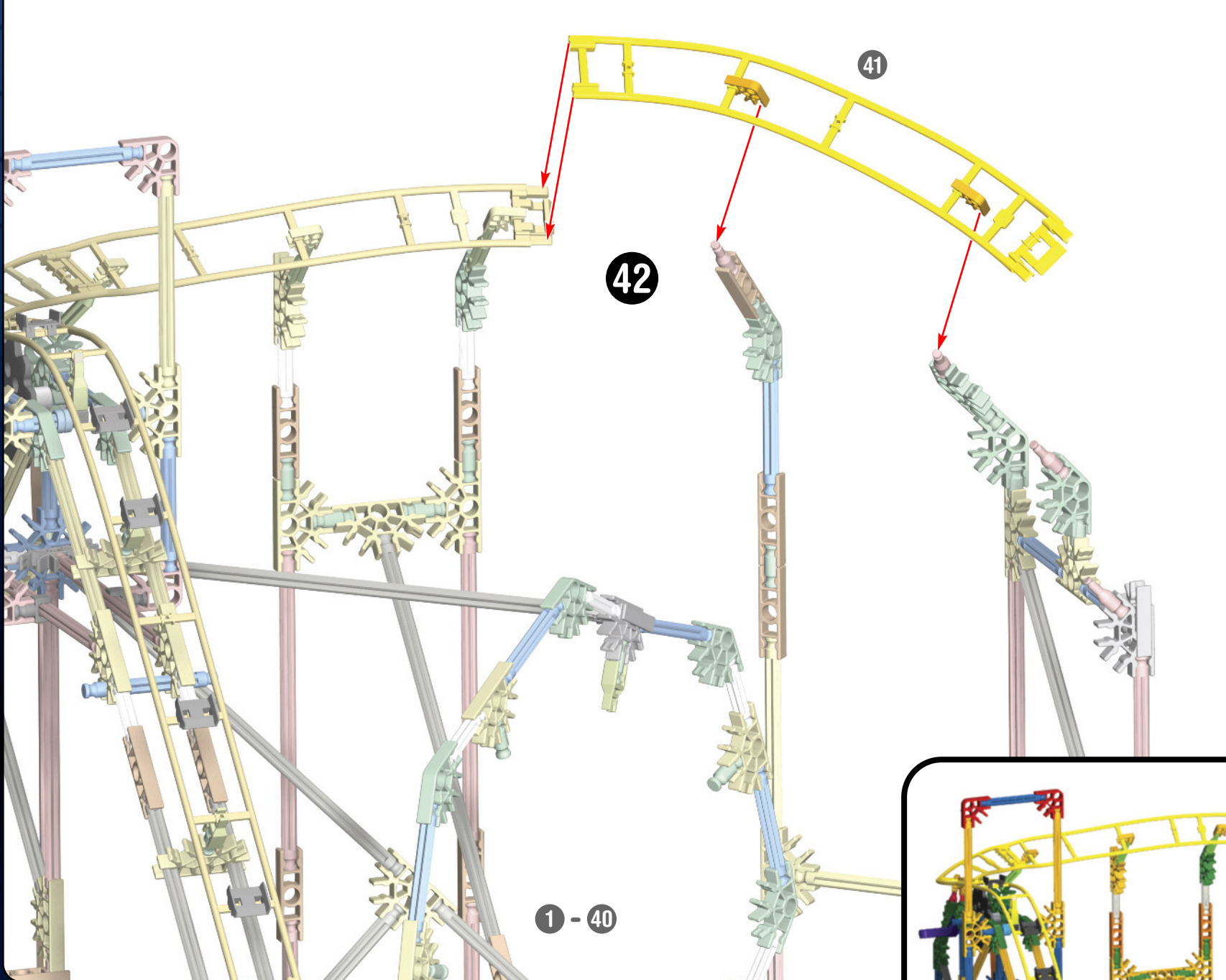
**(IT)** Collega sempre la rotaia parte superiore a parte superiore in tutta la costruzione.

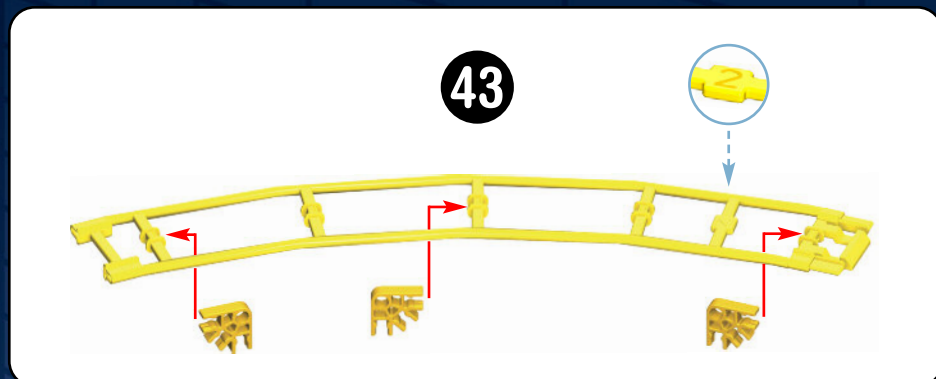
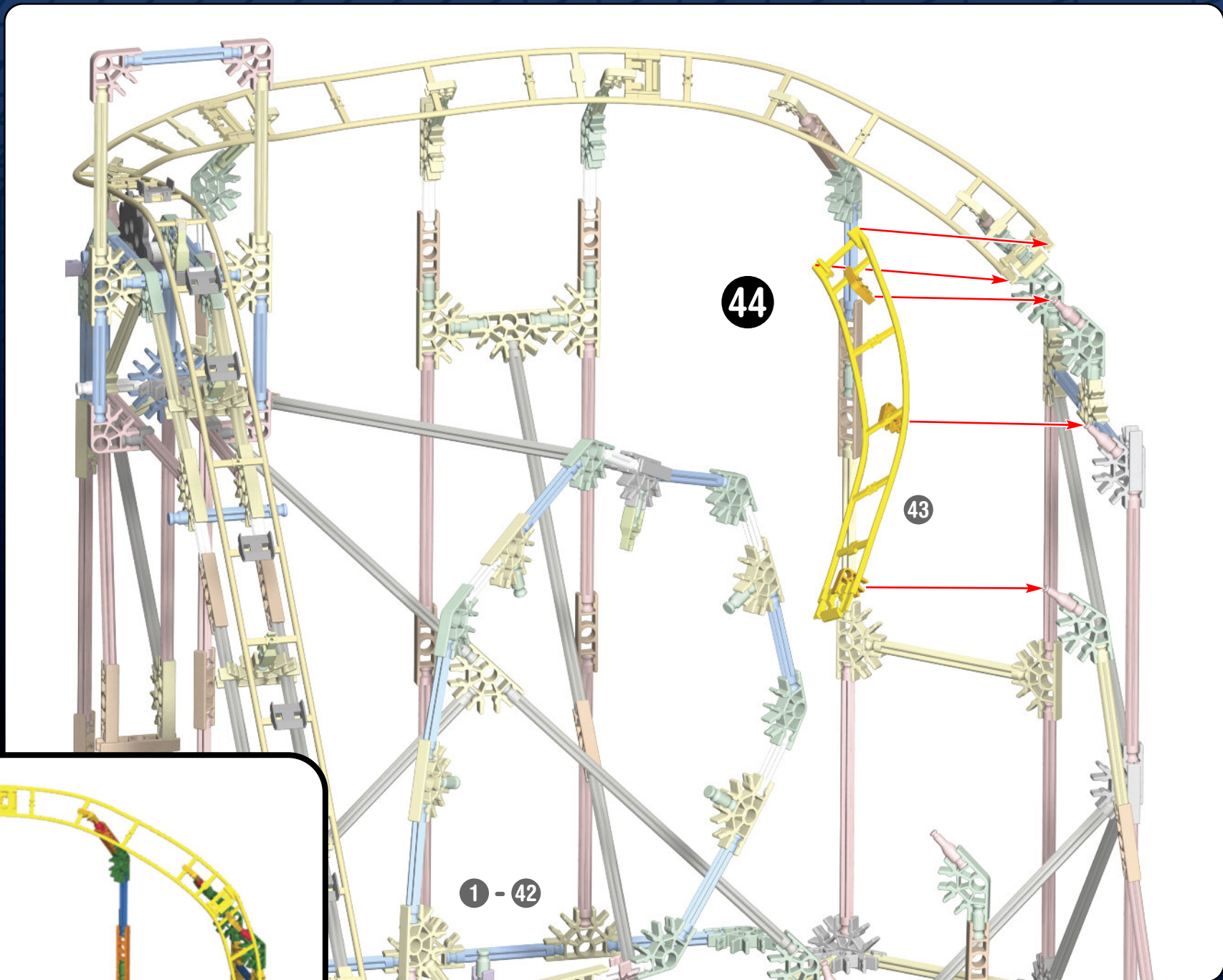
**(PT)** Liga sempre a face superior da pista à face superior durante a montagem.

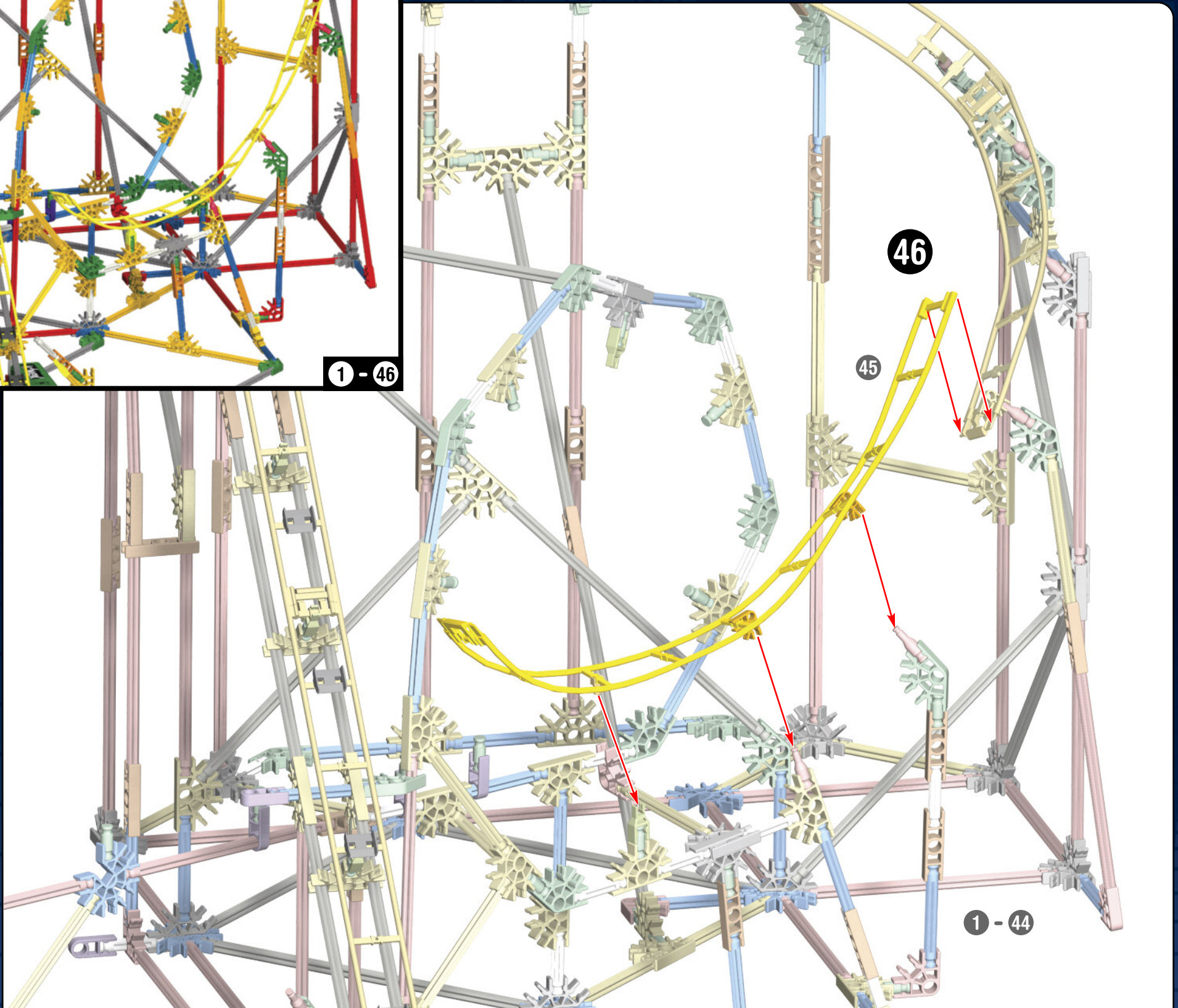
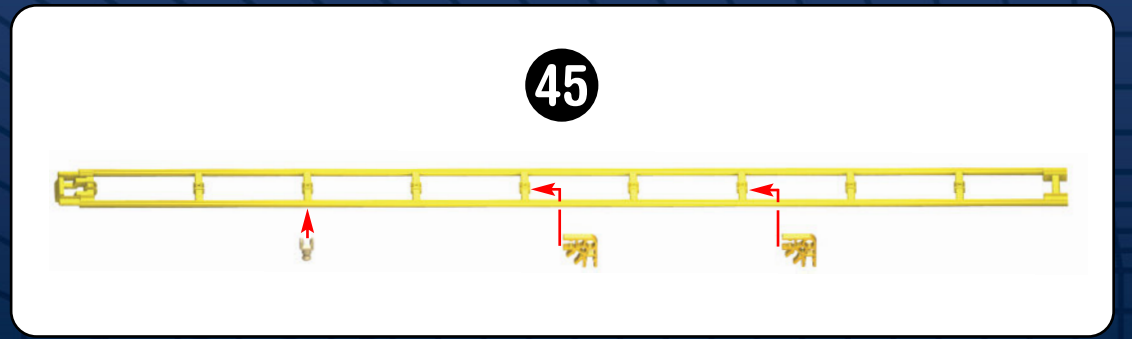
**(NL)** Maak steeds de bovenkant van het spoor vast aan de bovenkant tijdens de opbouw.





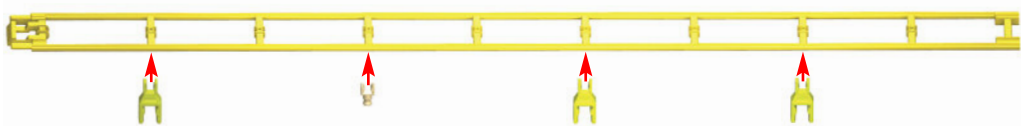




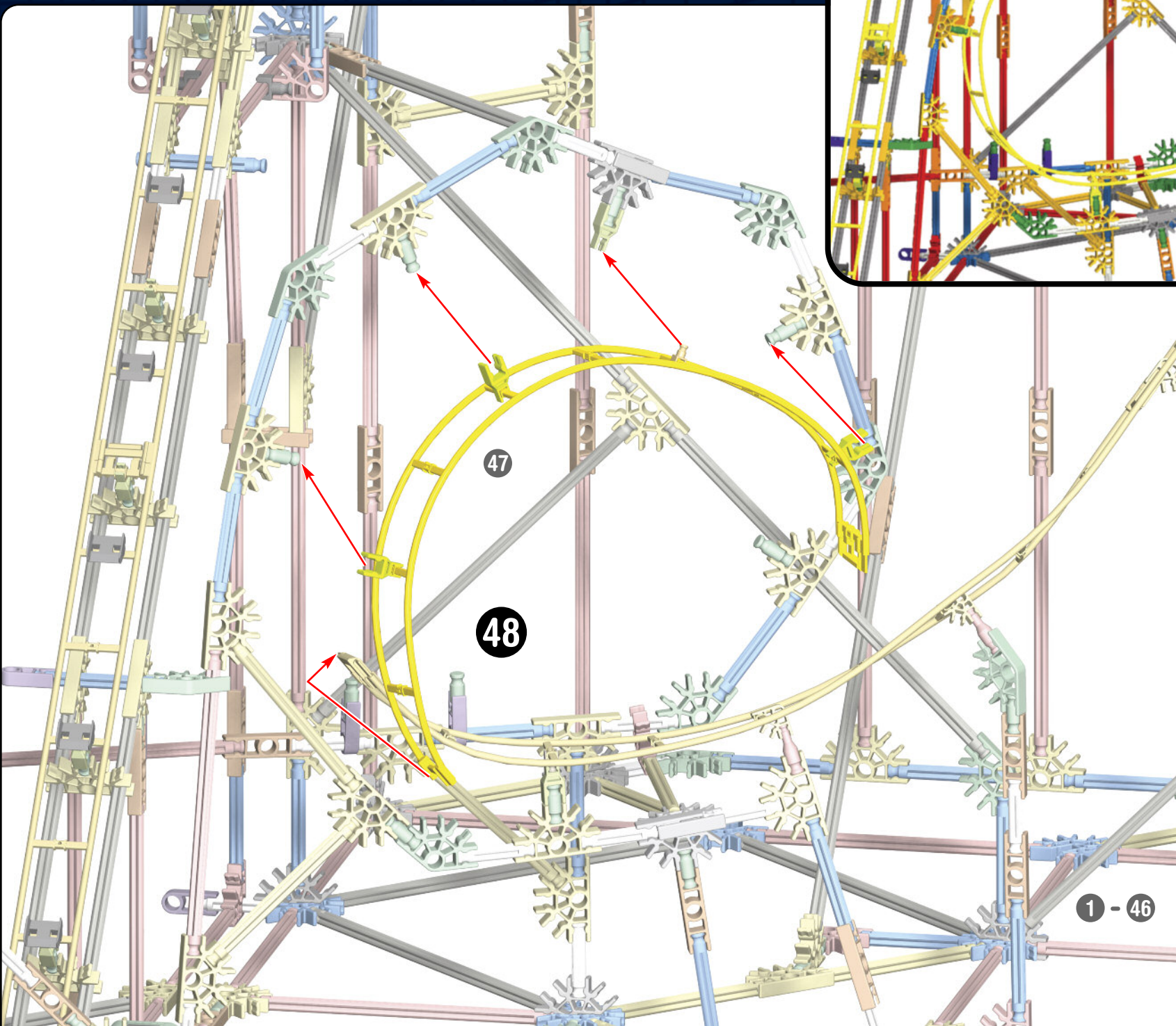




47



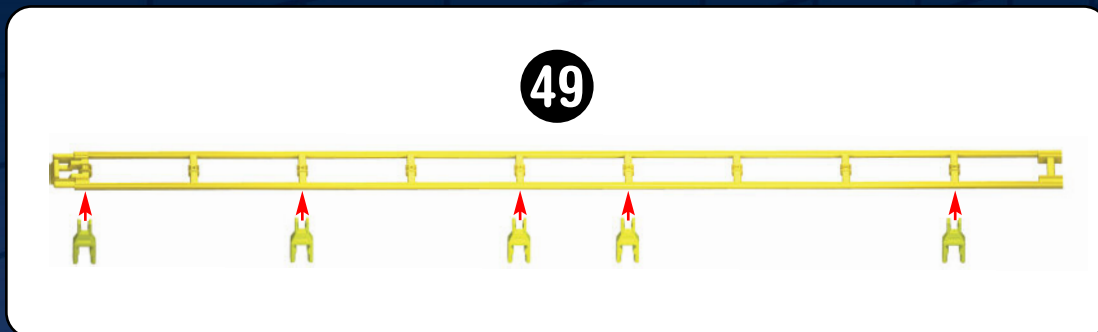
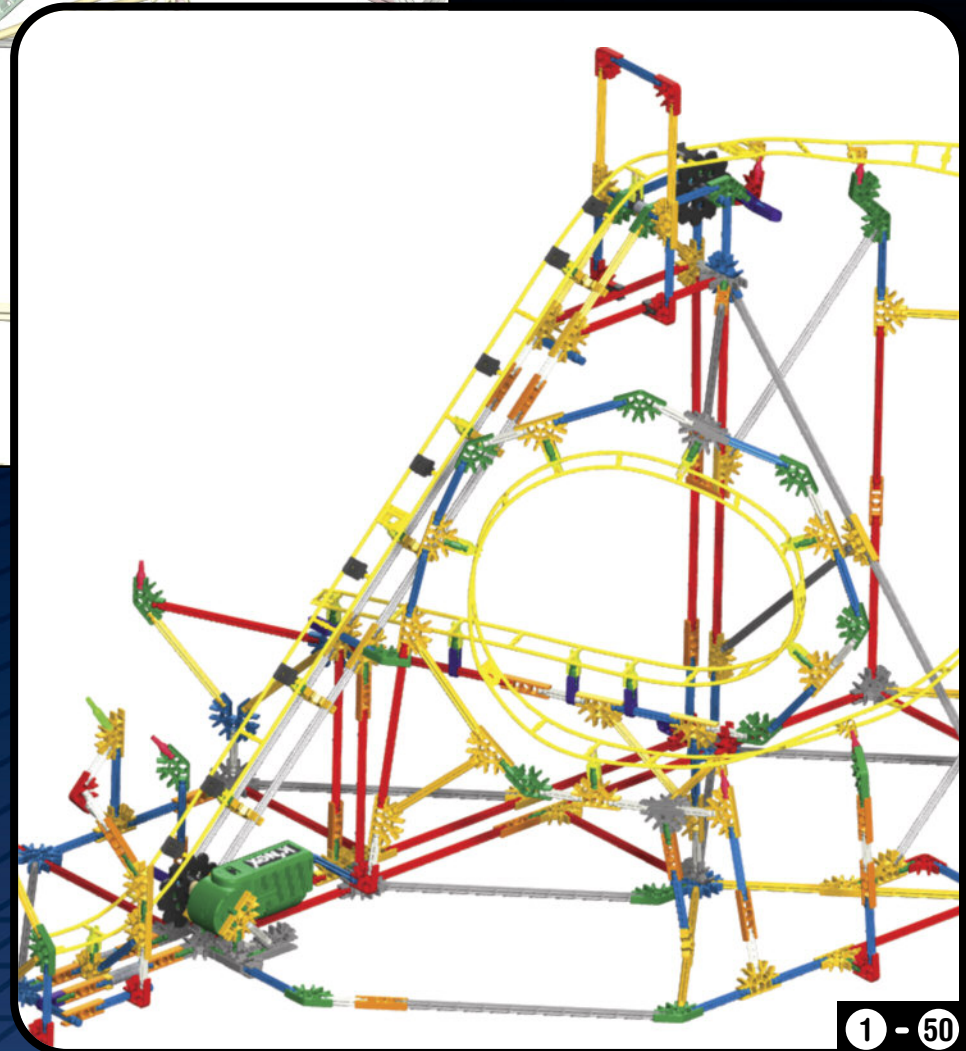
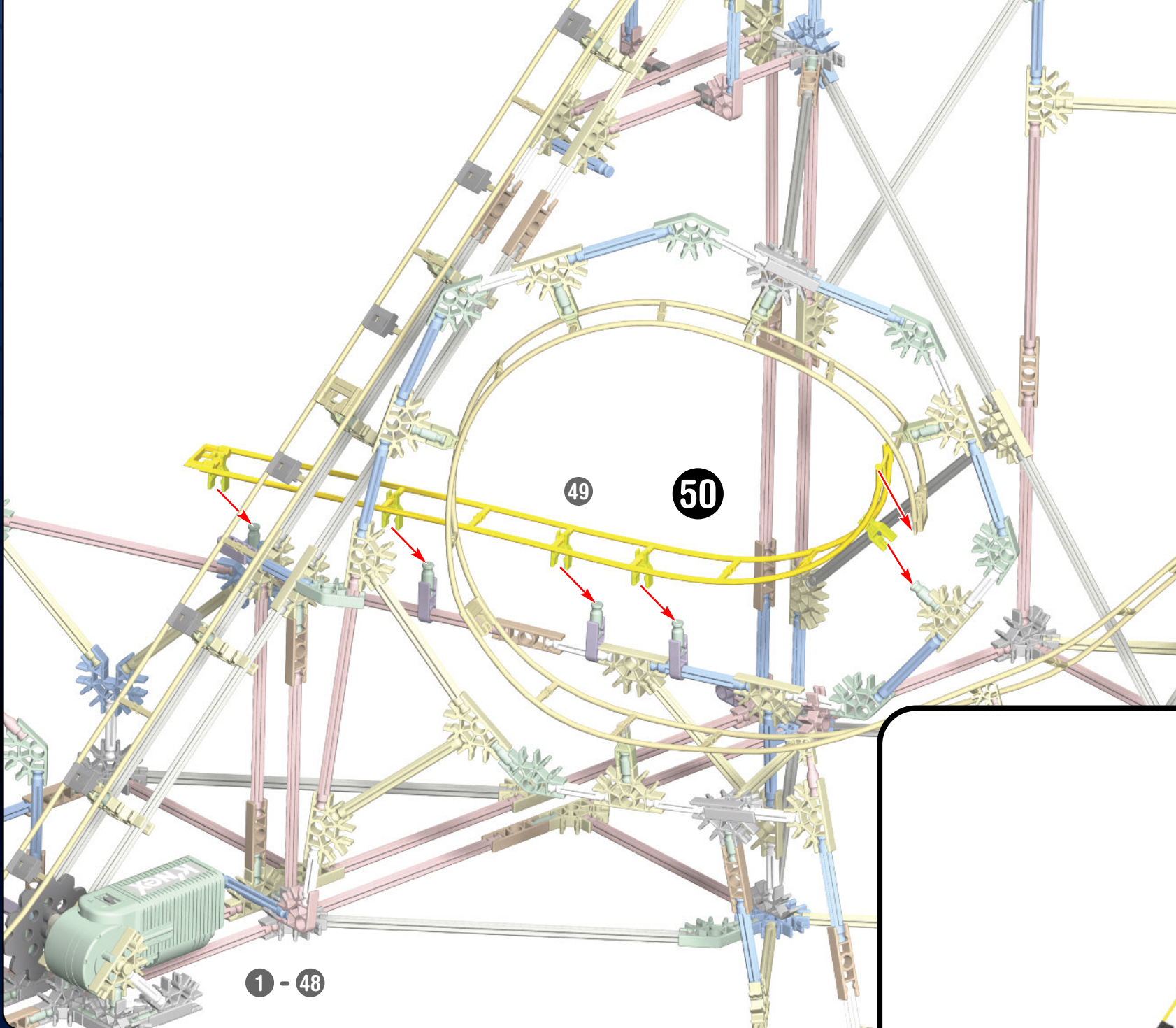
1 - 48

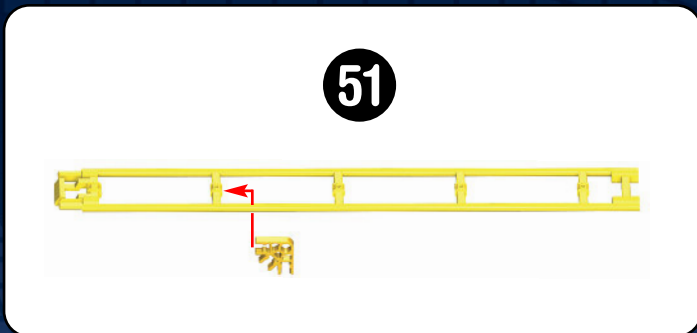
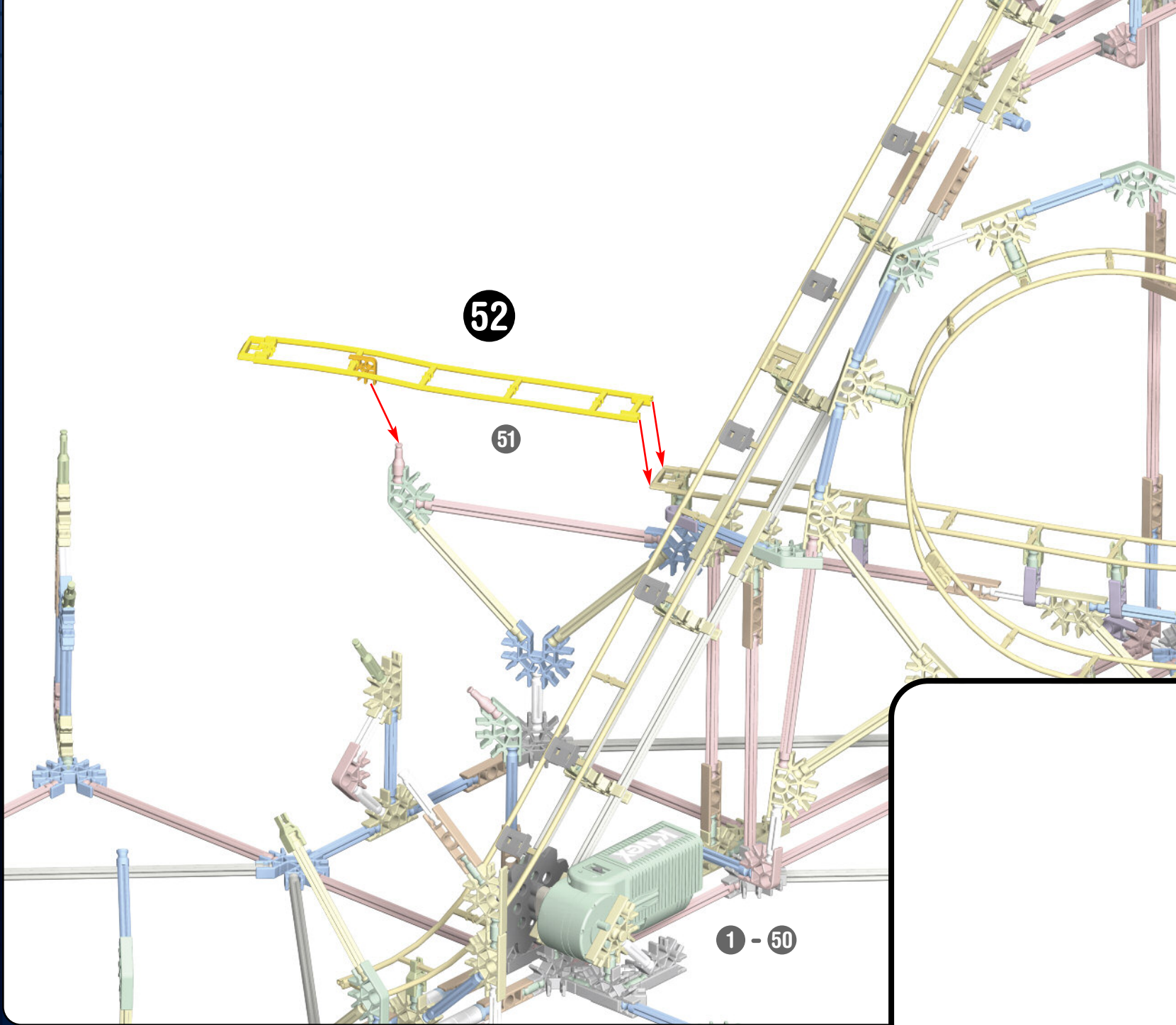


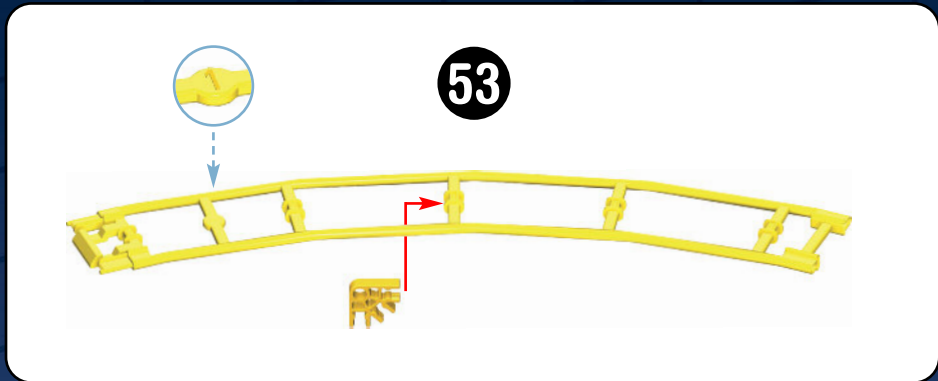
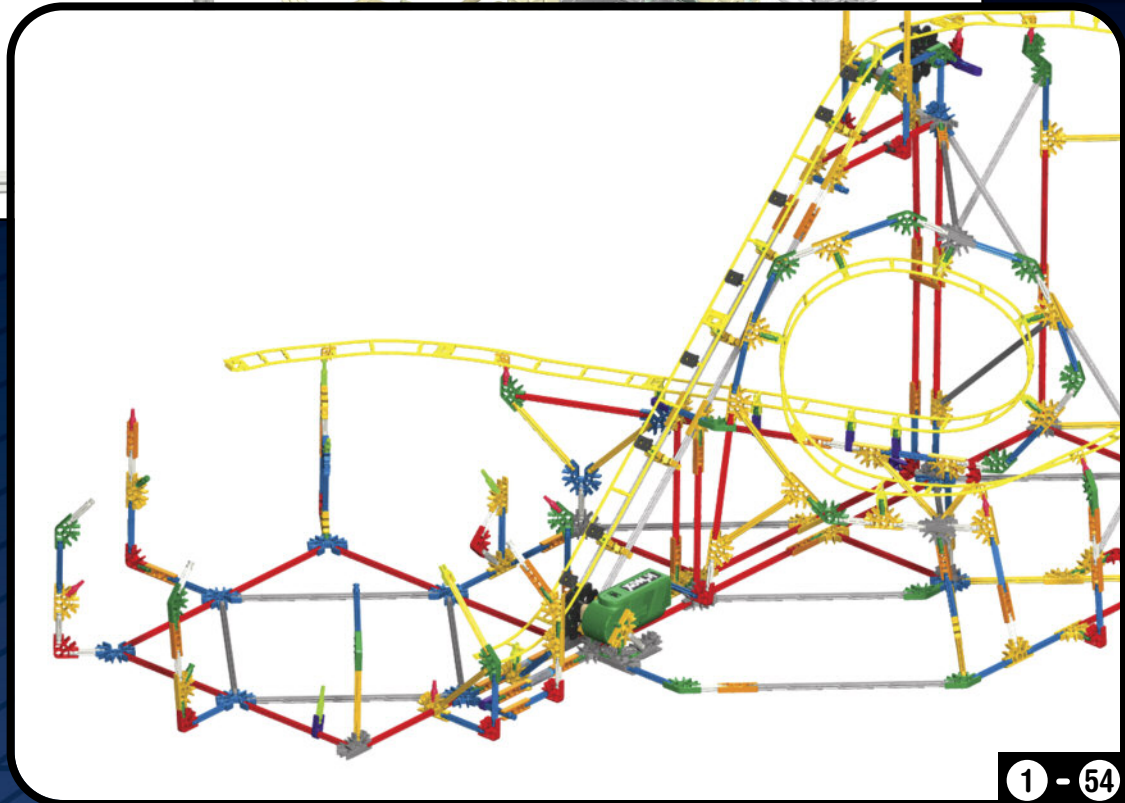
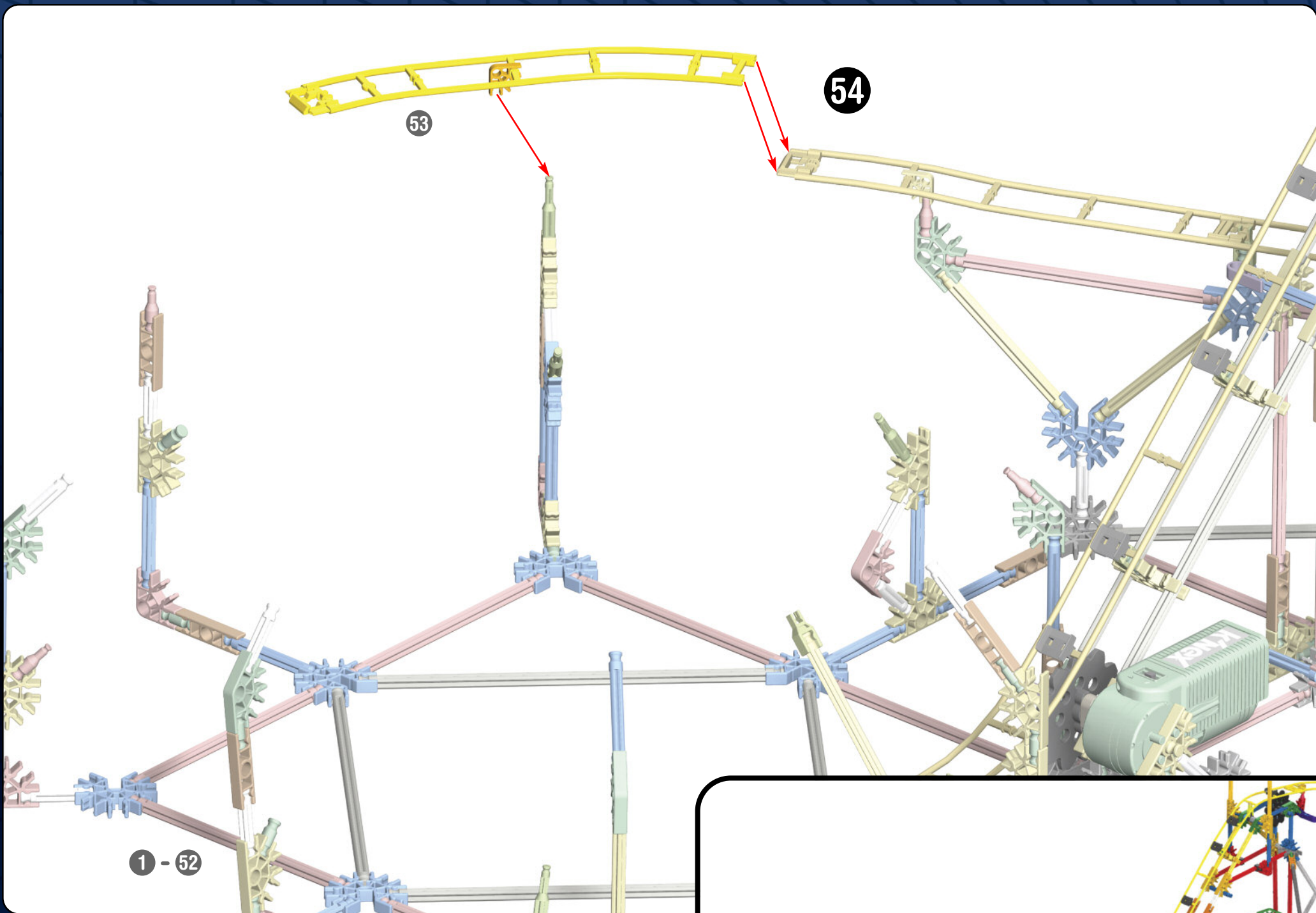
47

48

1 - 46



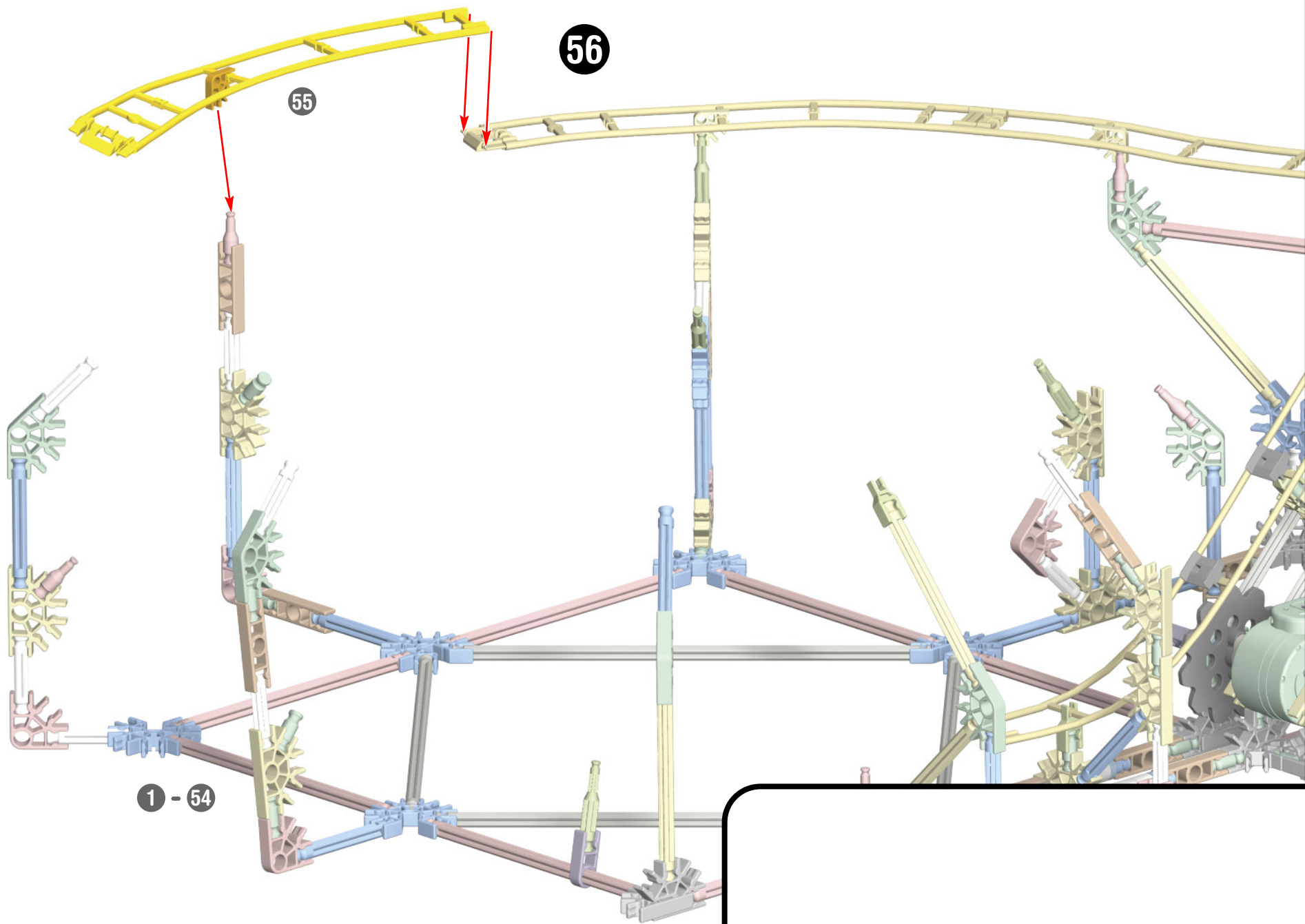




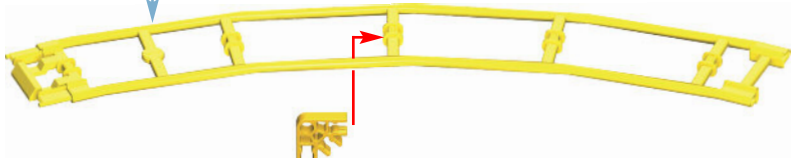
56

55

1 - 54

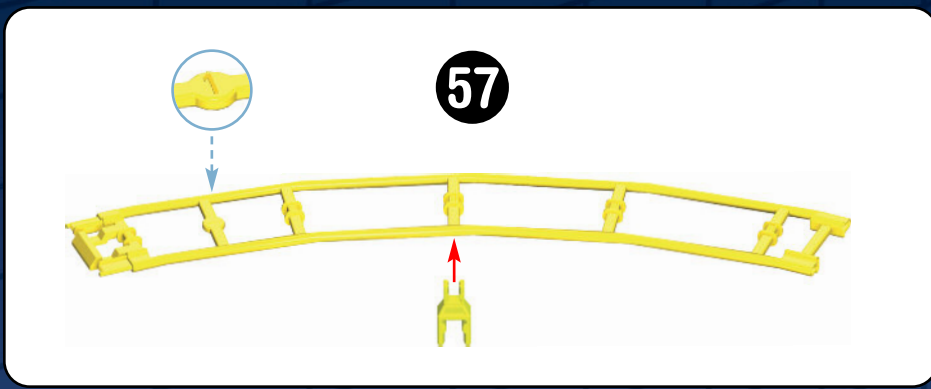
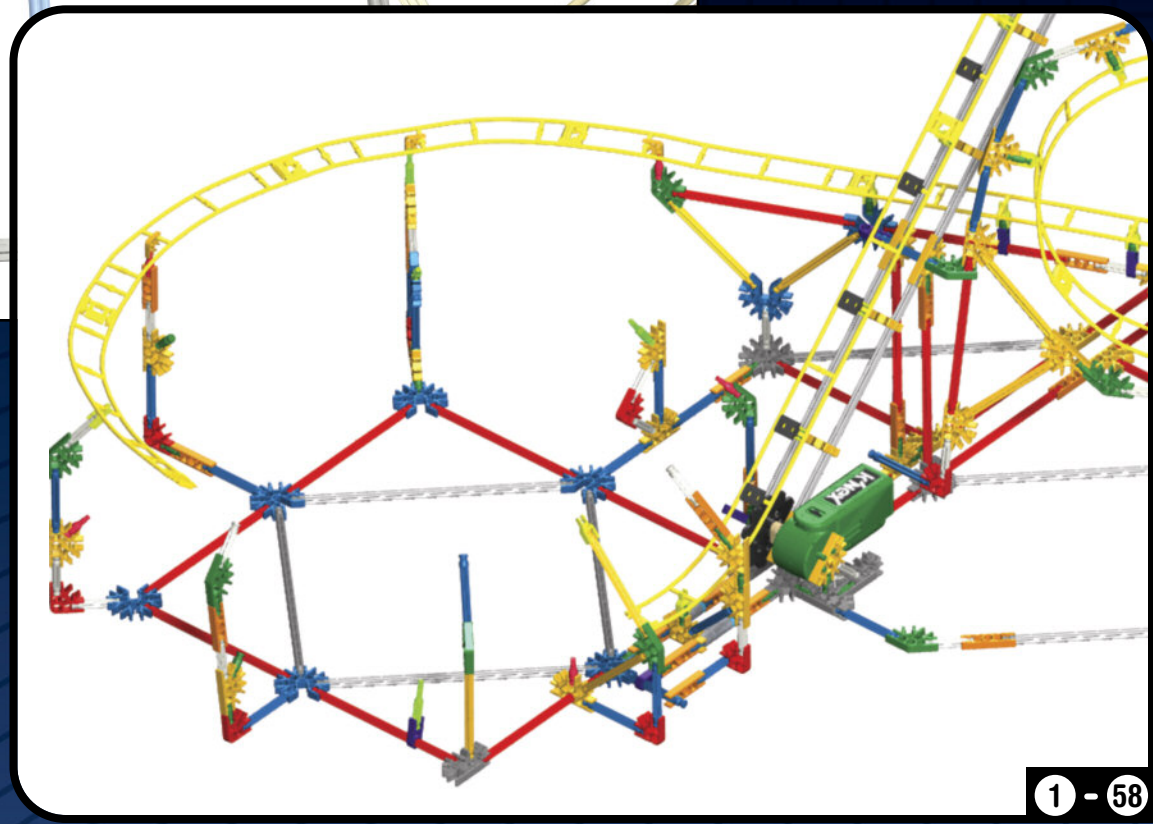
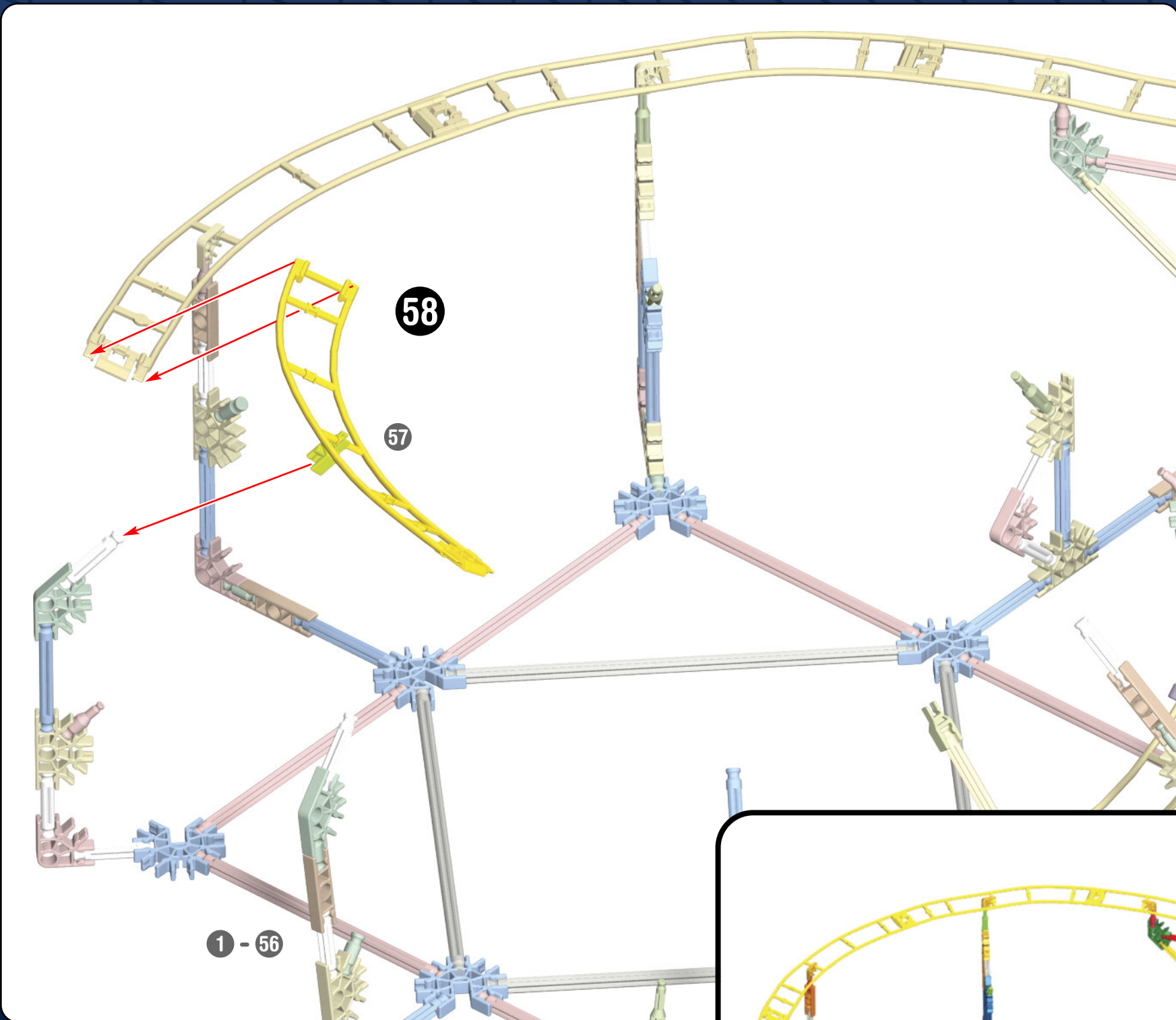


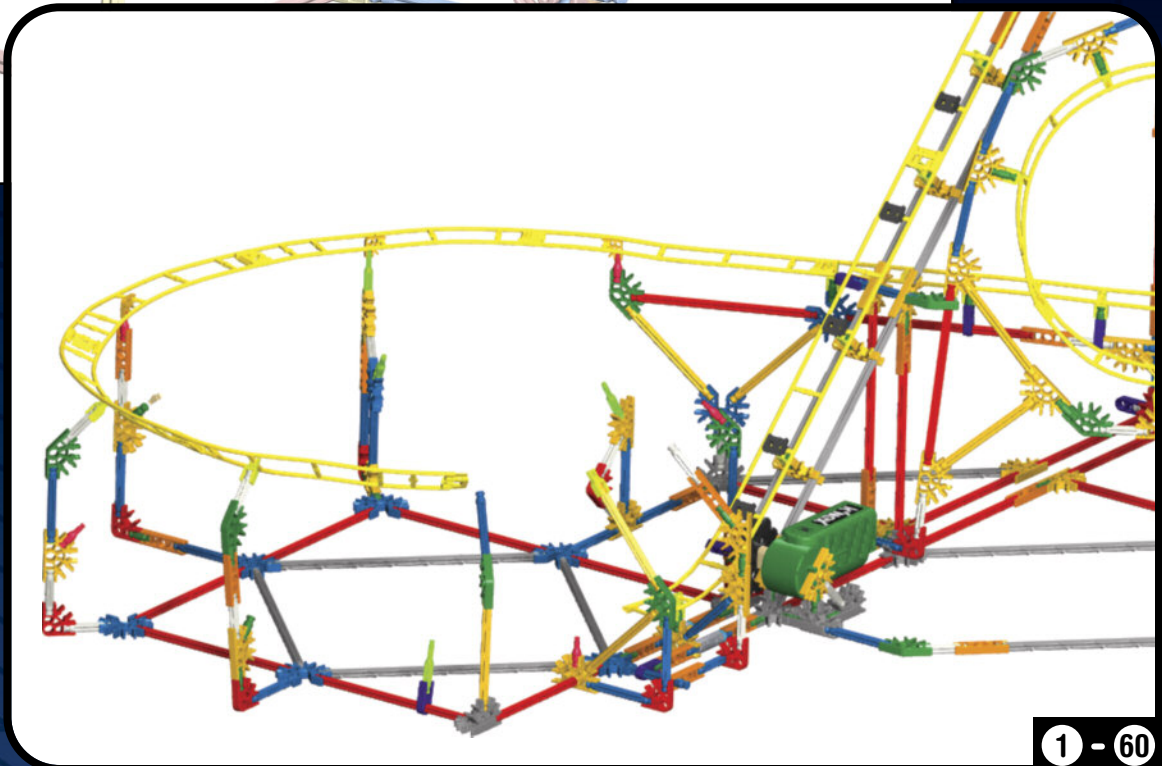
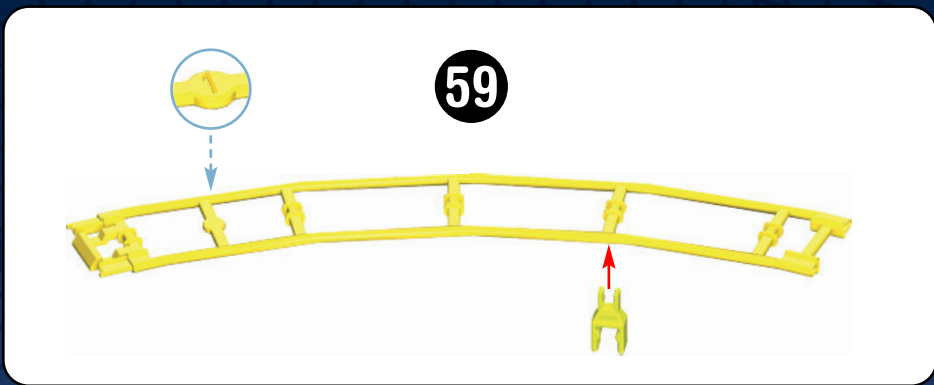
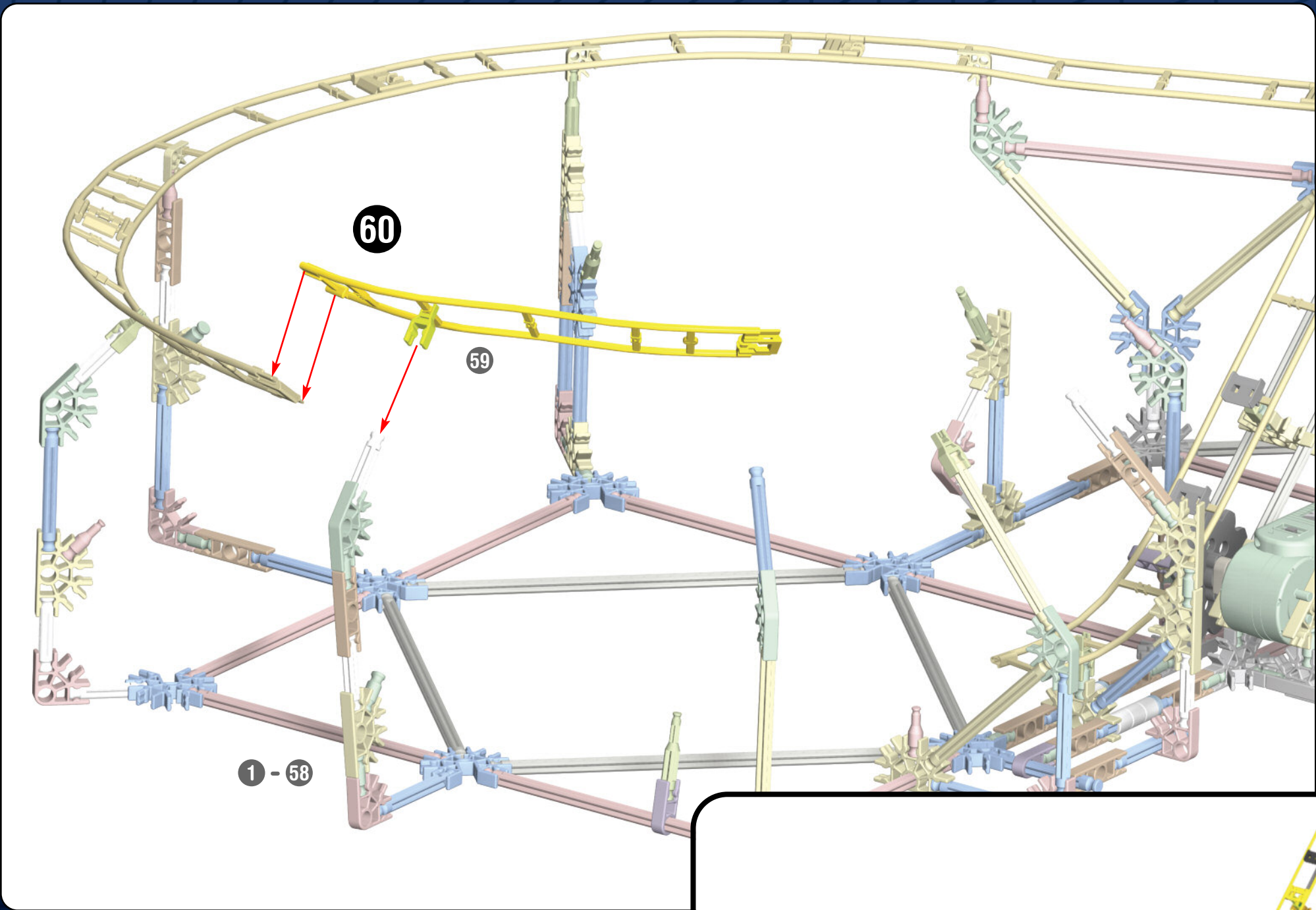
55



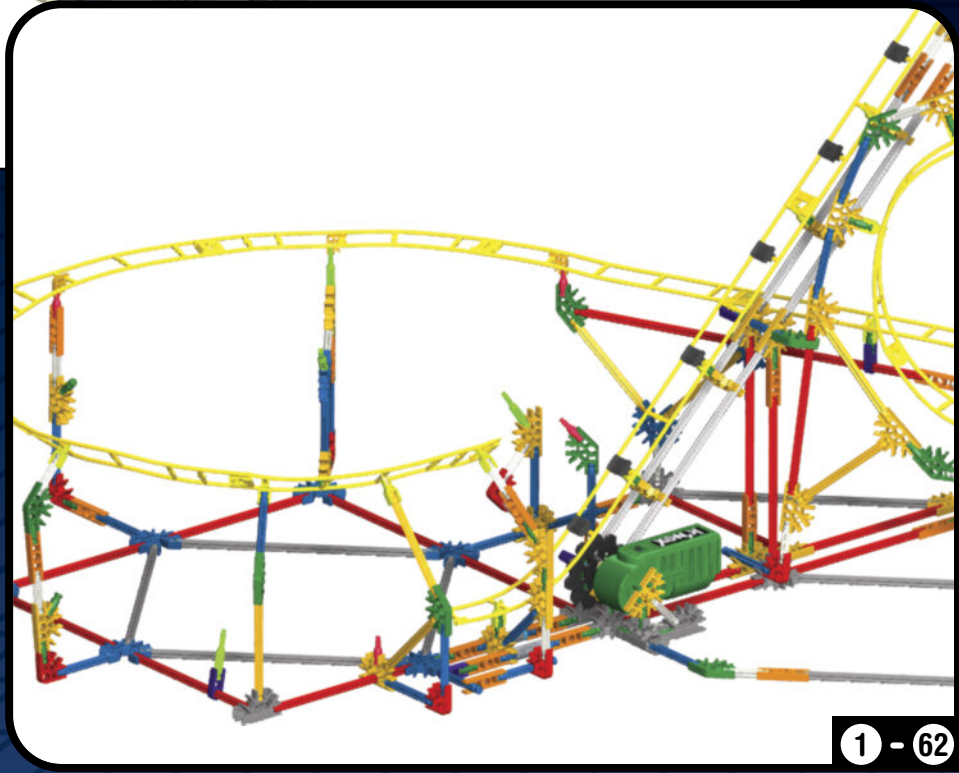
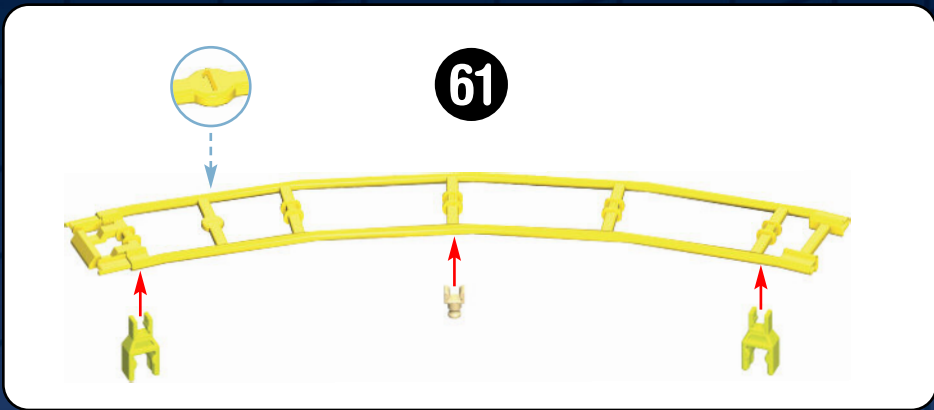
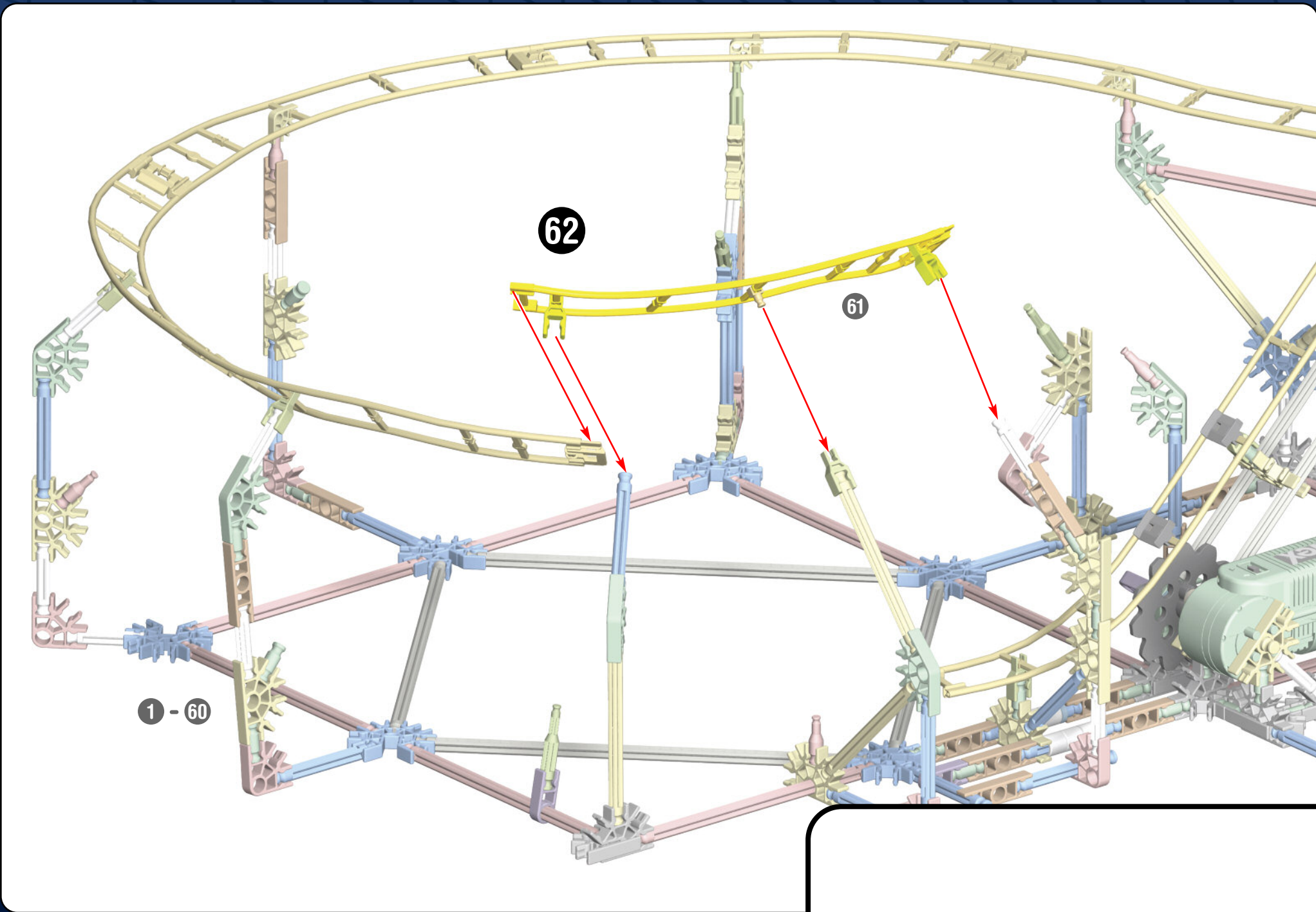
1 - 56



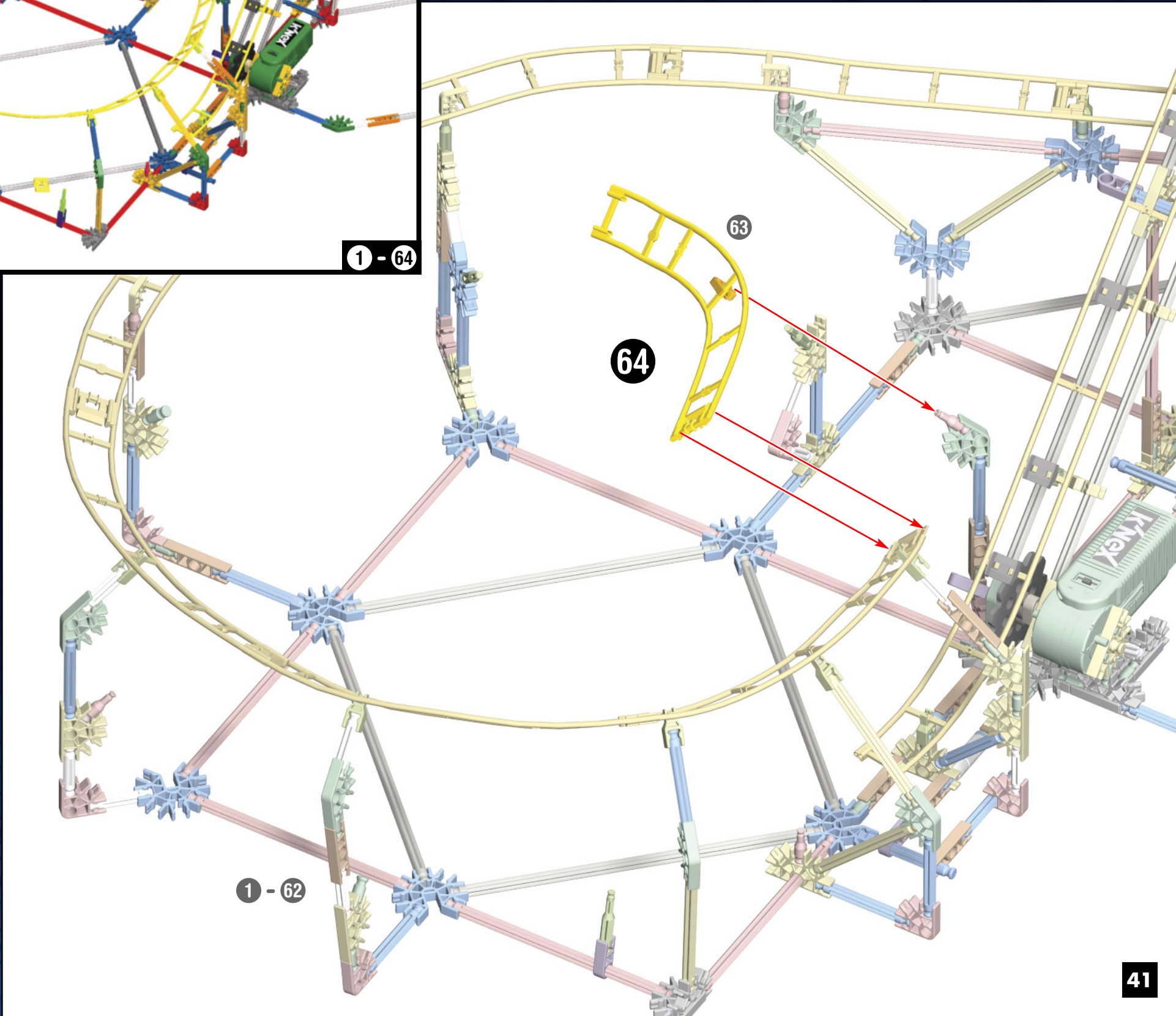
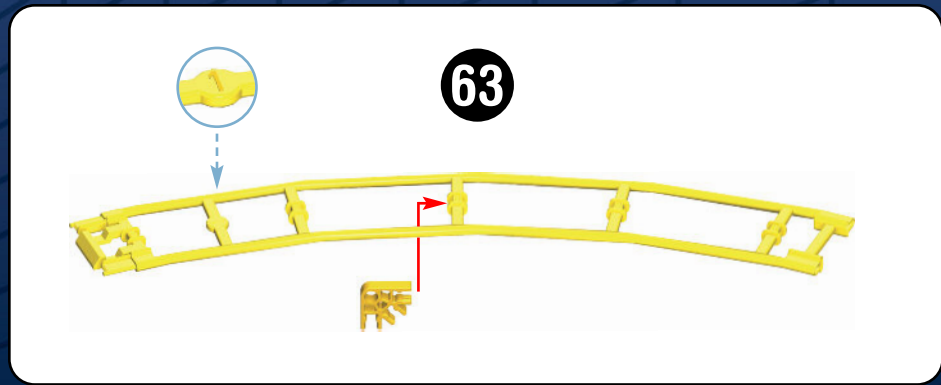
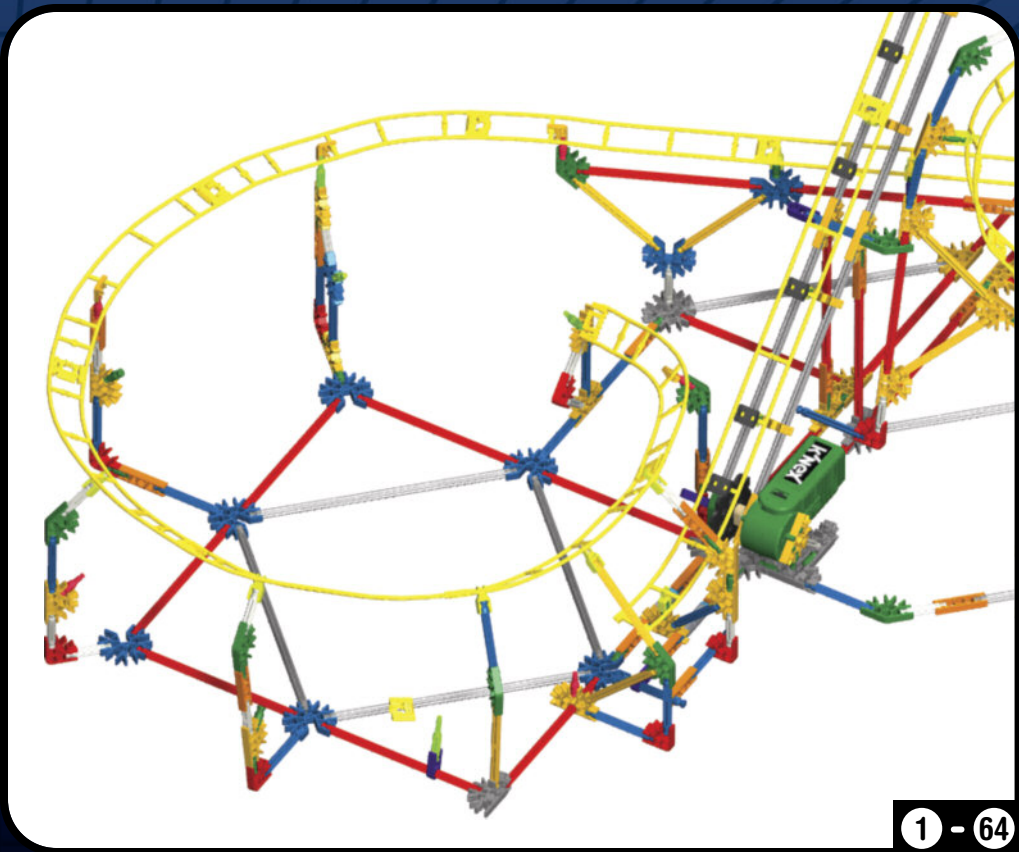




1 - 60



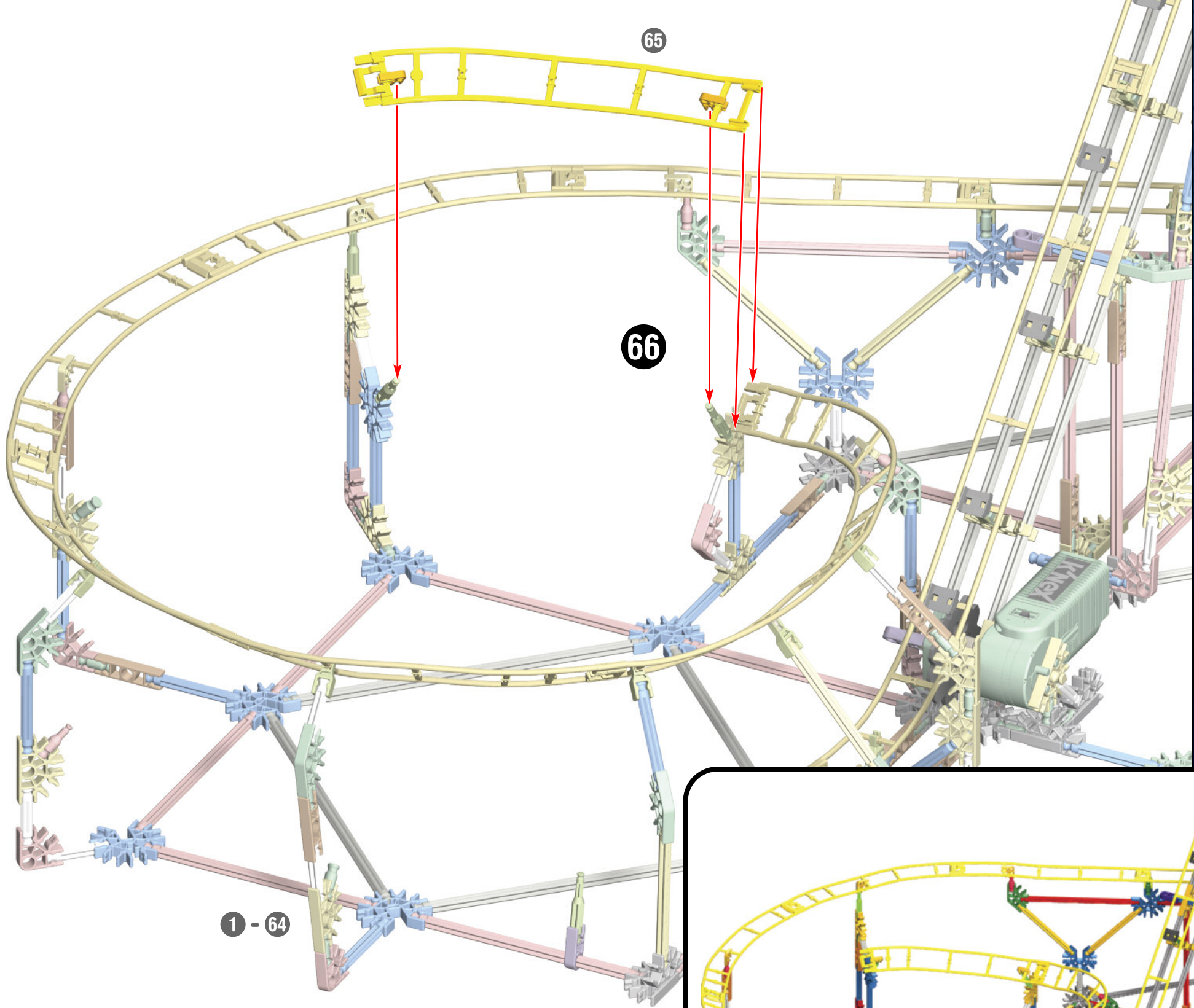




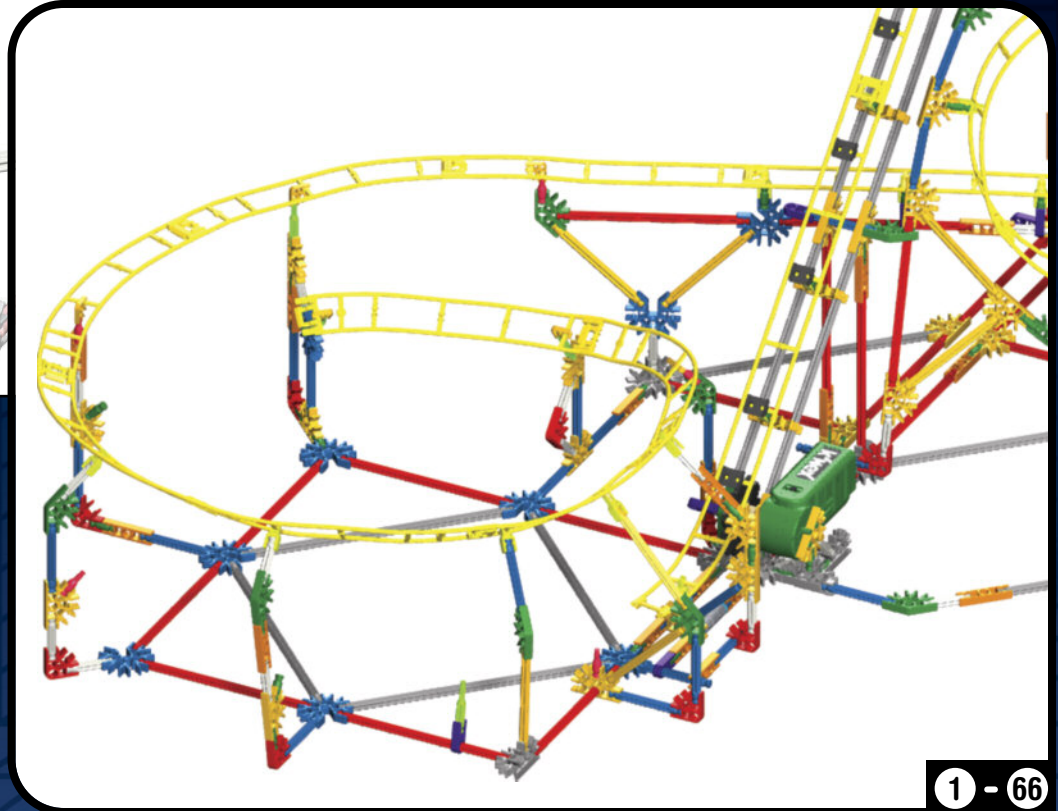
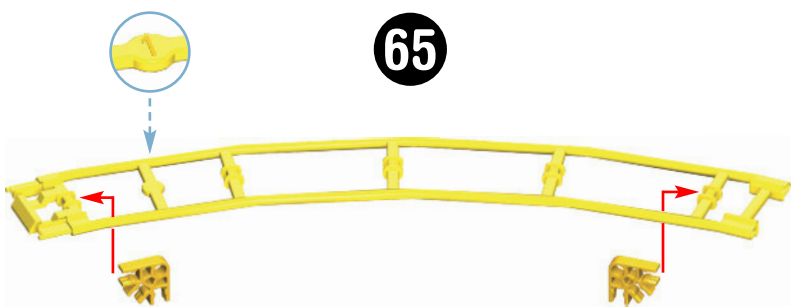
65

66

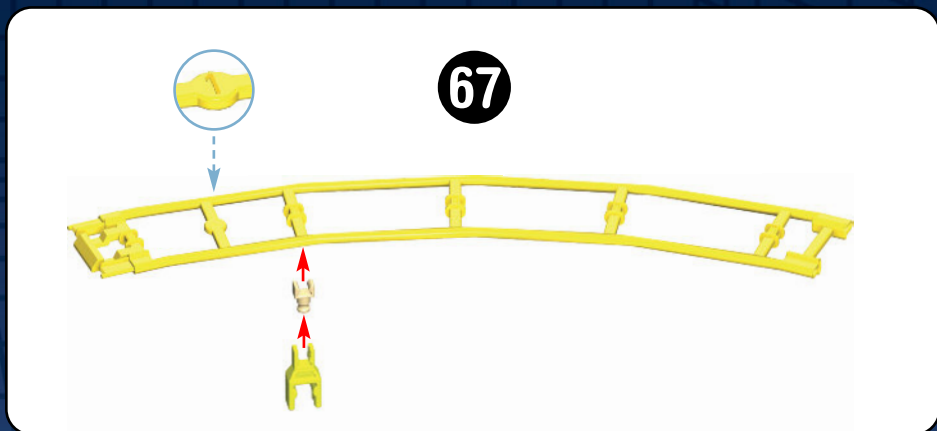
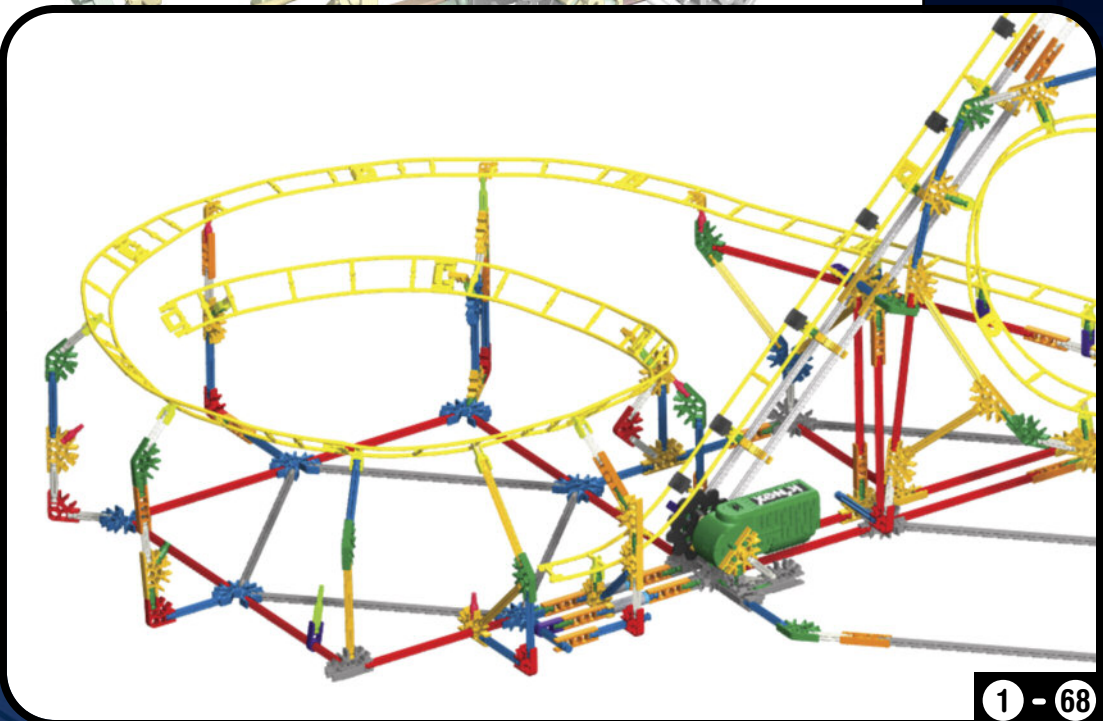
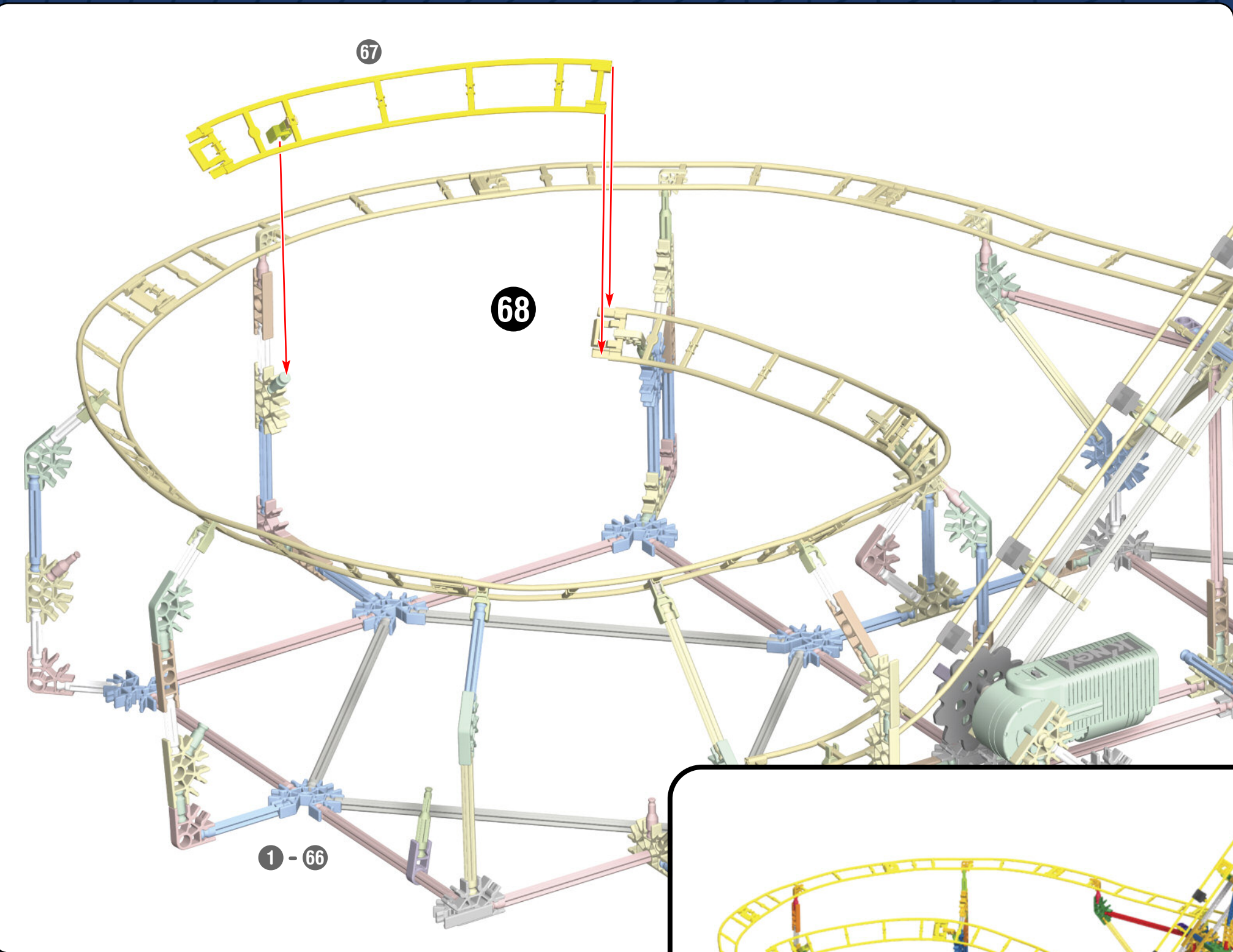
1 - 64

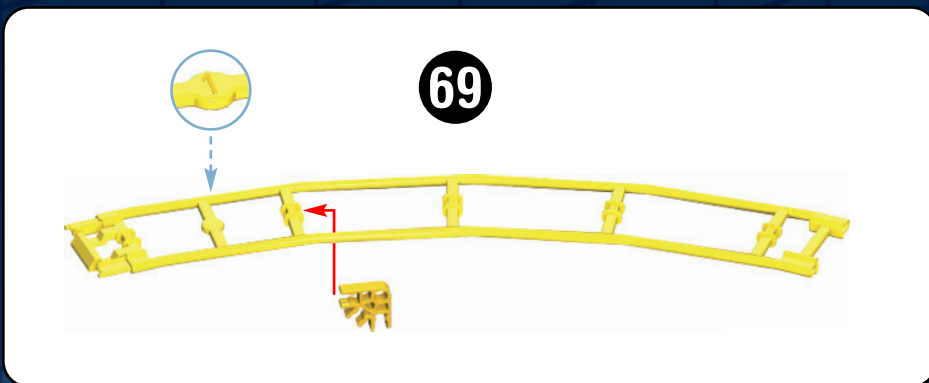
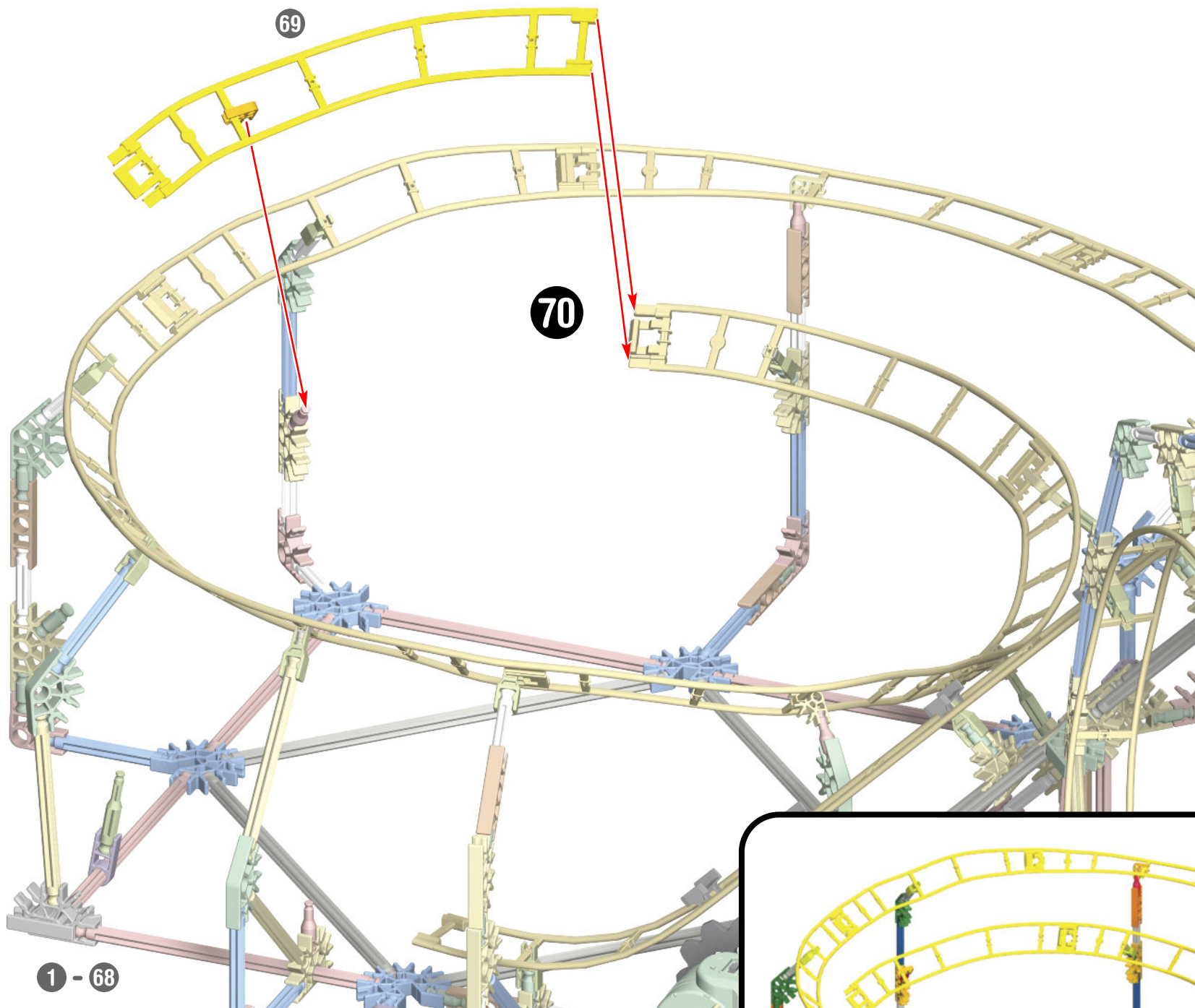


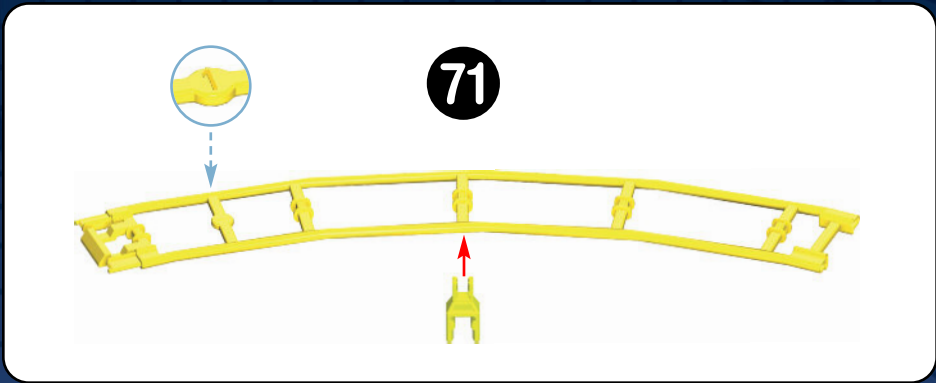
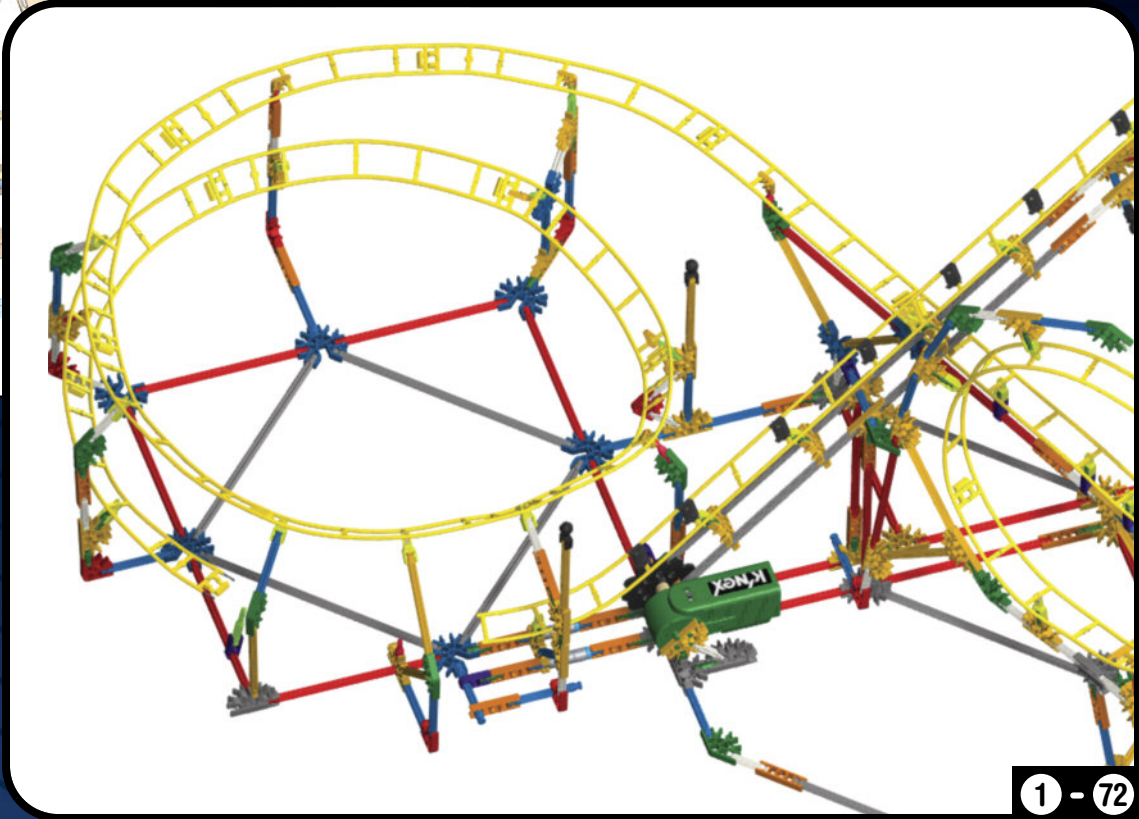
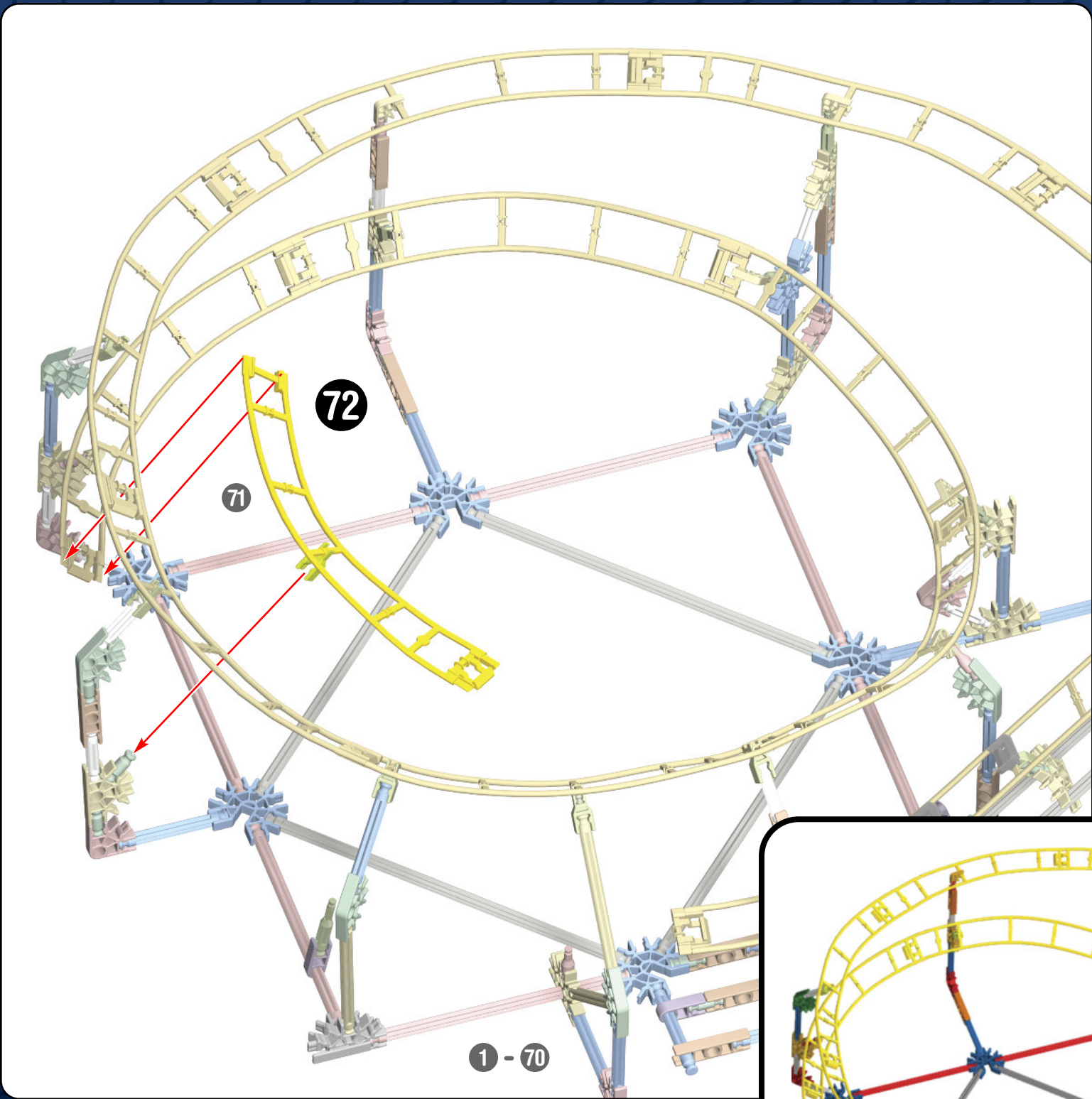
65

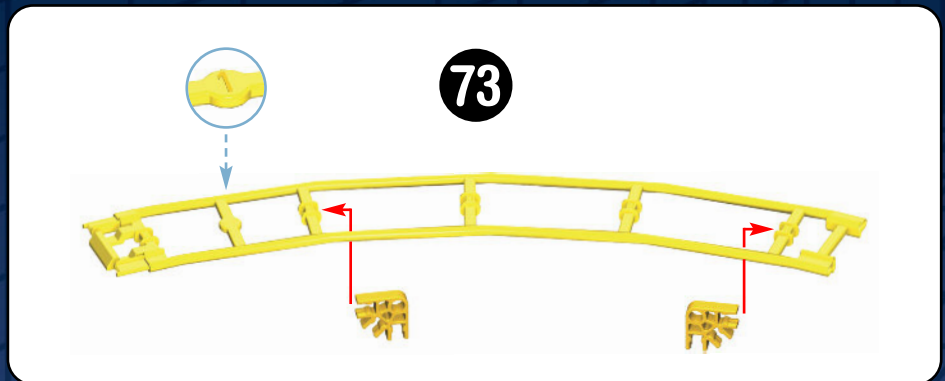
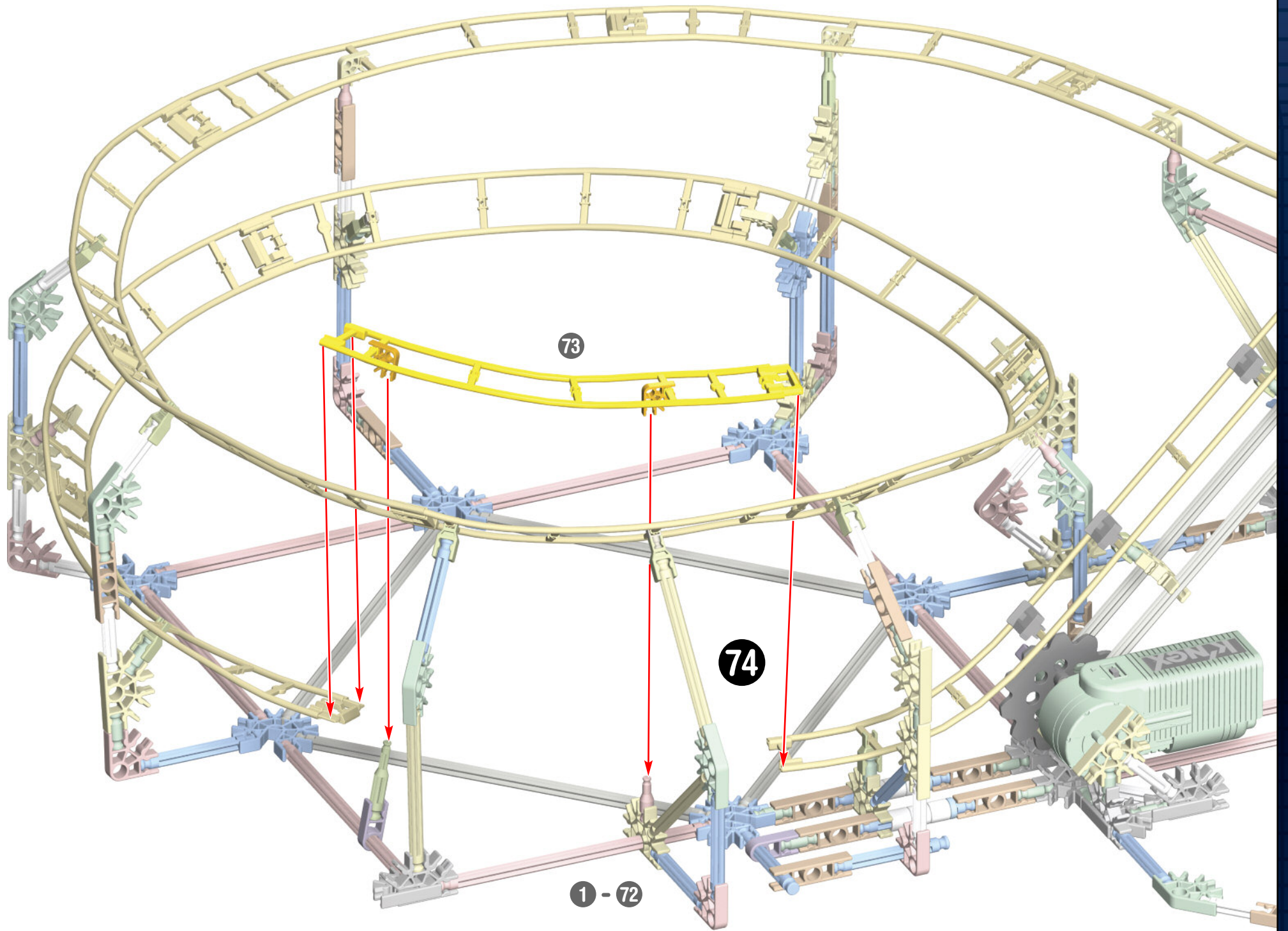


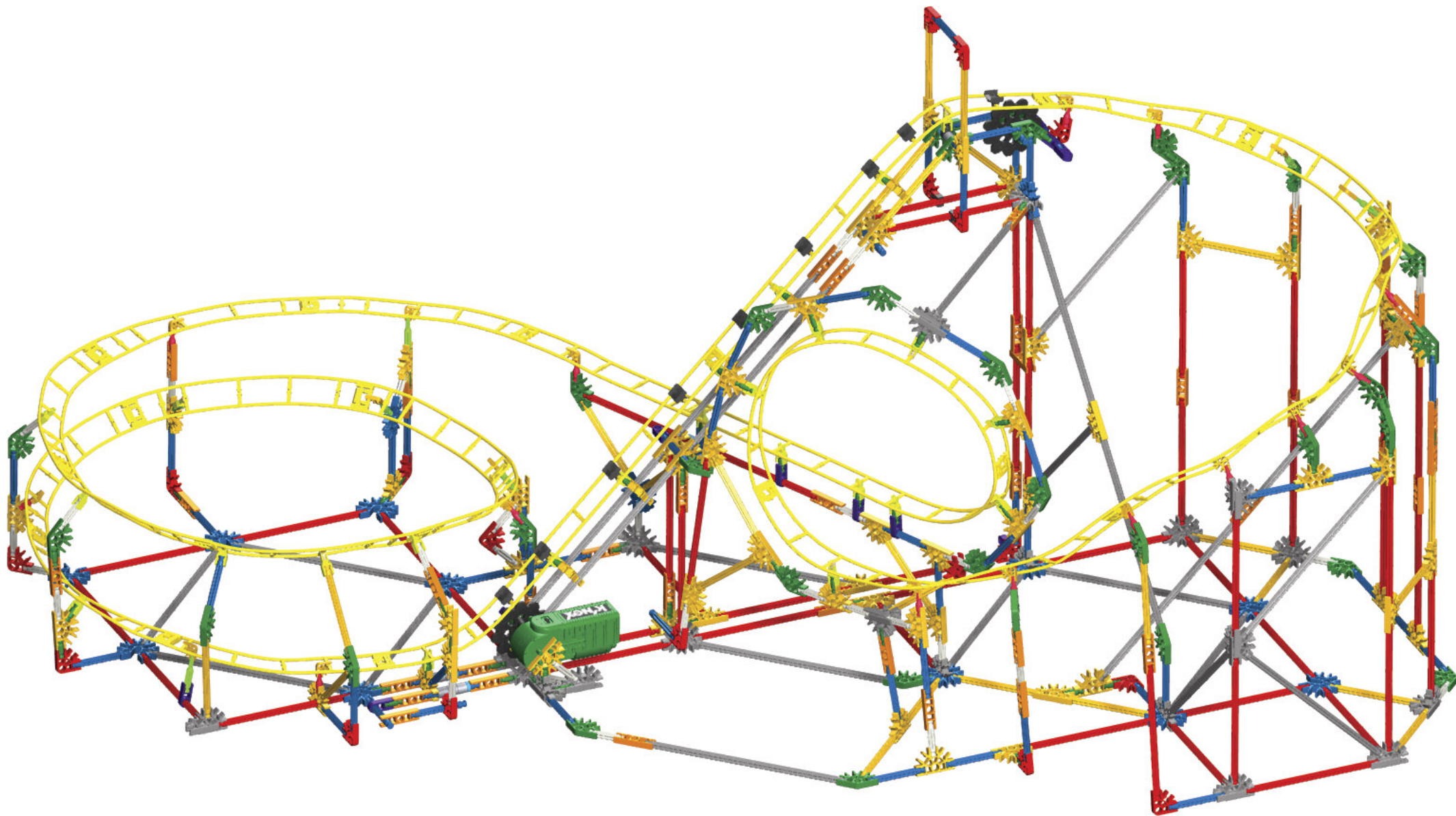
1 - 66











1 - 74



**(EN) IMPORTANT:** Attach all the chain links in the same direction.

**(FR) IMPORTANT :** Attache les chaînons dans le même sens.

**(ES) IMPORTANTE:** Conecta los Eslabones de la Cadena en la misma dirección.

**(DE) WICHTIG:** Befestige die Kettenglieder immer in die gleiche Richtung.

**(IT) IMPORTANTE:** Collegare le maglie della catena nella stessa direzione.

**(PT) IMPORTANTE:** Prende os Elos da Corrente seguindo a mesma direção.

**(NL) BELANGRIJK:** Maak de ketenschakels vast in dexelfde richting.

**75**



**x4**



**x1**

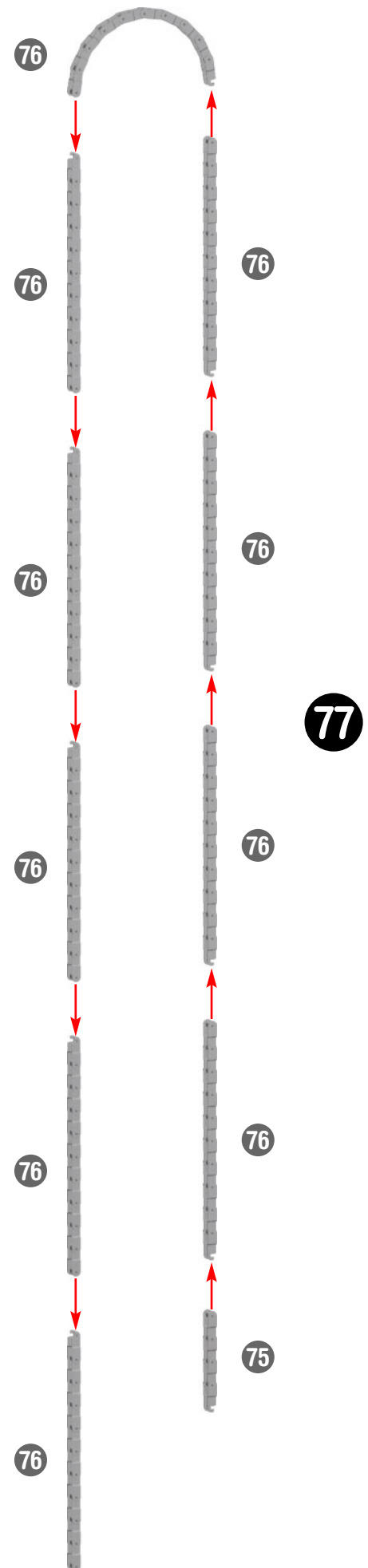


**x10**

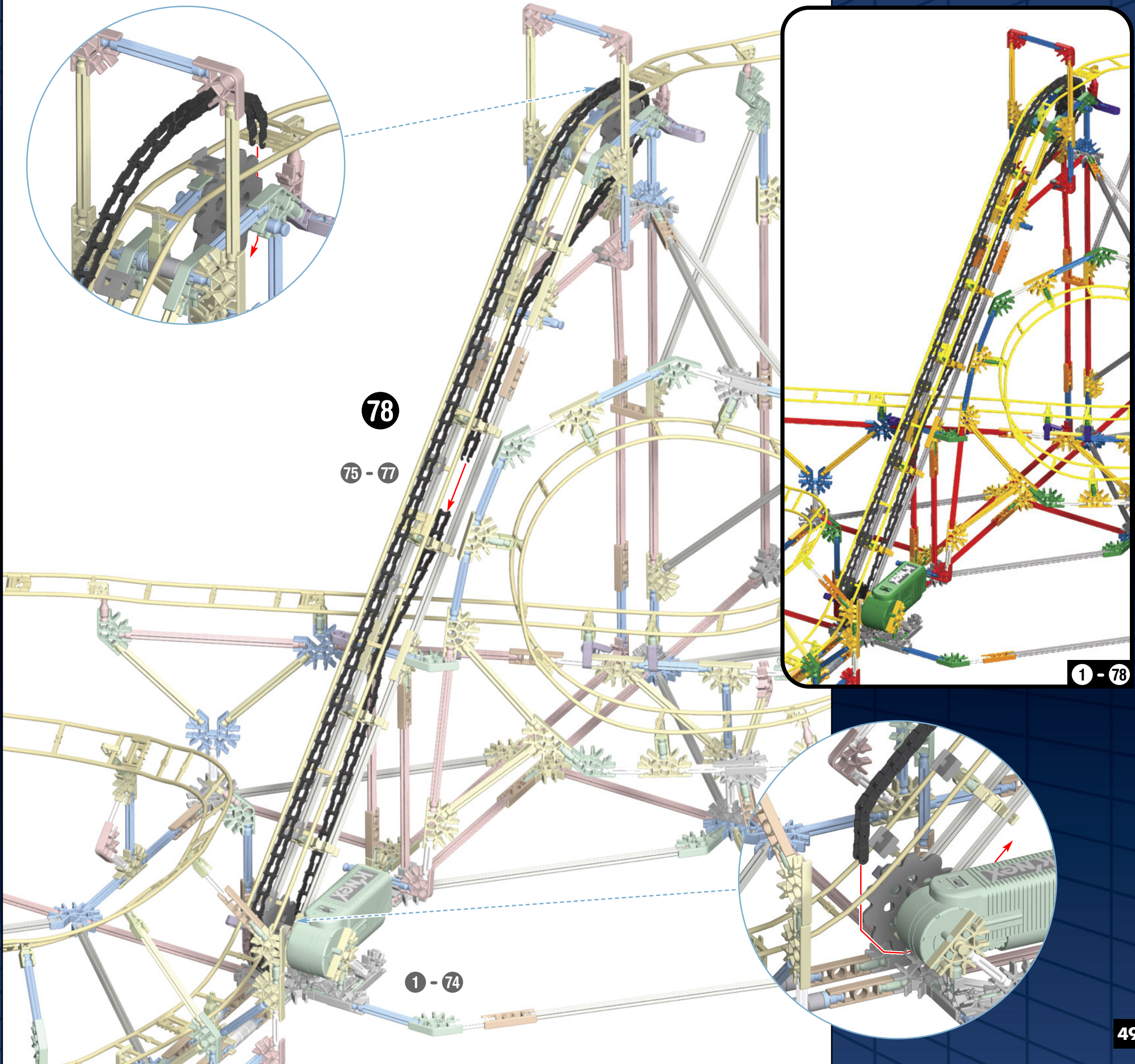
**76**



**x10**







78

75 - 77

1 - 74

1 - 78

79



**(EN)** To attach the car, undo a piece of track and then thread the car wheels over the top side of the track. Then join the track pieces together. If the car gets stuck on the way down, make sure it is not hitting any K'NEX parts.

**(FR)** Pour fixer les voiture, défais un tronçon du circuit, puis fais passer les roues de la voiture par-dessus le côté supérieur du circuit. Assemble ensuite les tronçons du circuit. Si des voiture restent coincées au cours de la descente, vérifie que la voiture ne heurte pas des pièces K'NEX.

**(ES)** Para sujetar los coche, desarma una pieza de la pista y entonces ensarta las ruedas del coche sobre el lado superior de la pista. Luego, junta las piezas de la pista. Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo, asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K'NEX.

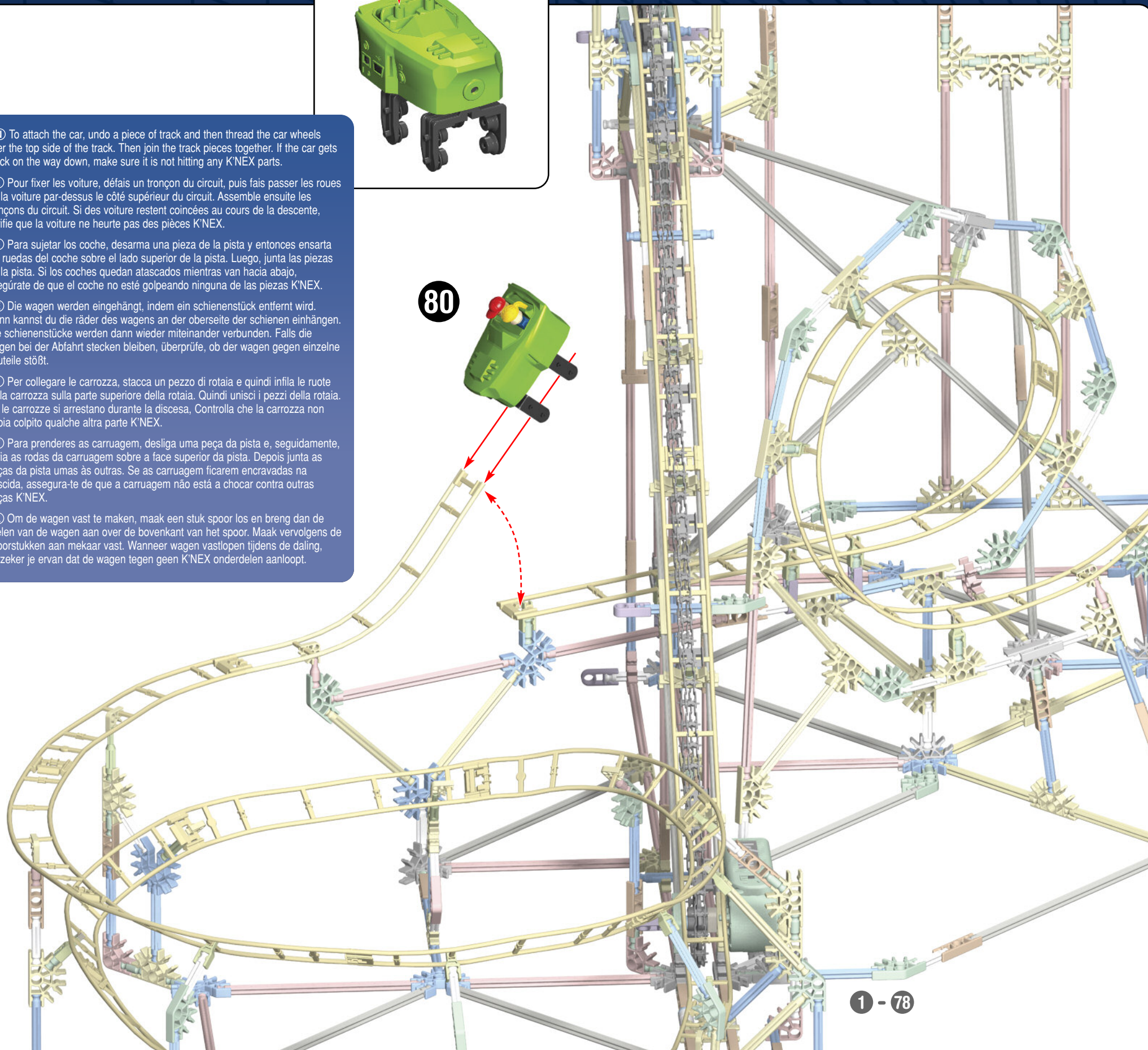
**(DE)** Die wagen werden eingehängt, indem ein schienenstück entfernt wird. Dann kannst du die räder des wagens an der oberseite der schienen einhängen. Die schienenstücke werden dann wieder miteinander verbunden. Falls die wagen bei der Abfahrt stecken bleiben, überprüfe, ob der wagen gegen einzelne bauteile stößt.

**(IT)** Per collegare le carrozza, stacca un pezzo di rotaia e quindi infila le ruote della carrozza sulla parte superiore della rotaia. Quindi unisci i pezzi della rotaia. Se le carrozze si arrestano durante la discesa, Controlla che la carrozza non abbia colpito qualche altra parte K'NEX.

**(PT)** Para prenderes as carruagem, desliga uma peça da pista e, seguidamente, enfia as rodas da carruagem sobre a face superior da pista. Depois junta as peças da pista umas às outras. Se as carruagem ficarem encravadas na descida, assegura-te de que a carruagem não está a chocar contra outras peças K'NEX.

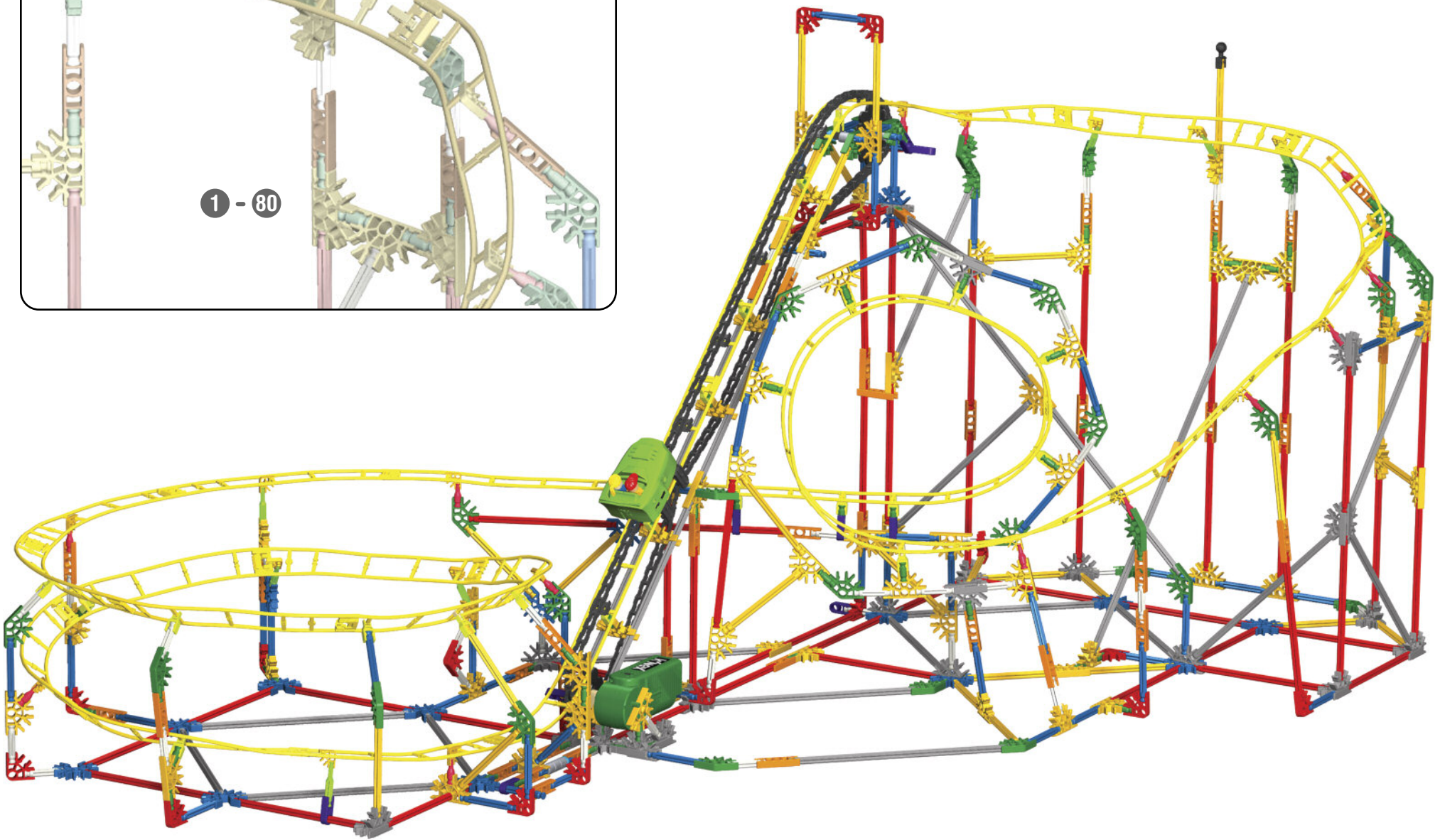
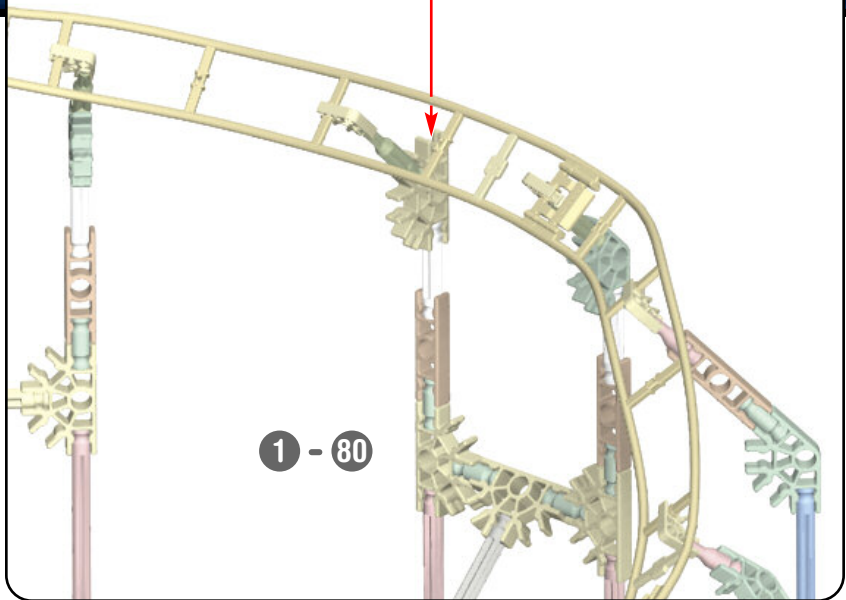
**(NL)** Om de wagen vast te maken, maak een stuk spoor los en breng dan de wielen van de wagen aan over de bovenkant van het spoor. Maak vervolgens de spoorstukken aan mekaar vast. Wanneer wagen vastlopen tijdens de daling, verzeker je ervan dat de wagen tegen geen K'NEX onderdelen aanloopt.

80



1 - 78

81



1 - 81

# HOW TO OPERATE THE VIDEO CAMERA

This section will explain how to use the Digital Video Camera that is built into the GREEN Coaster Car.

## CHARGING YOUR VIDEO CAMERA:

- The **video camera battery** can be recharged by connecting the video camera car to a computer using the USB cord.
- The **red LED light** indicates the camera is still charging. Once the light turns off, charging is complete (normal charging time 1-2 hours, when battery is empty).

## RECORDING VIDEO FOOTAGE:

- Turn the camera on using the **On/Off Switch** (Green LED will turn on).
- To **start** recording, press the **Record Button** (Green LED will begin to blink).
- To **stop** recording, press the **Record Button** (Green LED will stop blinking).
- Note: Internal memory holds approximately 17 seconds of video and it is erased each time the camera is turned off (save video to computer before turning off). Use an external Micro SD memory card (2 GB or less) to record longer video.

## DOWNLOADING VIDEO FOOTAGE TO A COMPUTER:

- Connect the **USB cord** to the **GREEN video camera car**. (It is recommended that you attach the USB cord after the computer has successfully started.)
- Connect the other end of the **USB cord** to the **computer**.
- **Save video footage** to the computer. (PC users can do this by going to "My Computer" and then clicking on the appropriate removable drive.)
- Use your computer program to watch the video.
- Note: Once the video is on your computer, delete the video footage from your video camera car or memory card so you can save new video footage.

## VIDEO CAMERA BASICS:

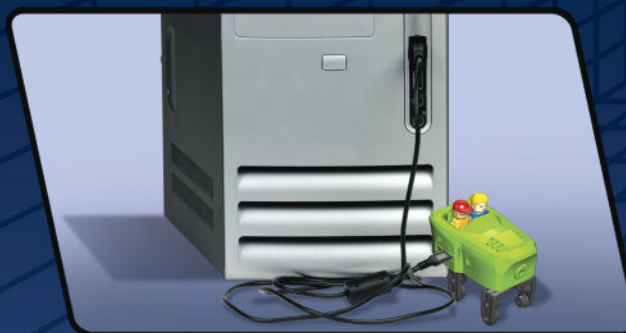
- To capture 1st-person (in-ride) video, as if you were in the car, put the GREEN video camera car on the roller coaster track (with the wheels on the car as shown).
- To capture 3rd-person video, point the GREEN video camera car at the ORANGE car and record video as it moves around the roller coaster.
- Turn the coaster car upside-down (as shown), and gently slide the black wheel assembly off the GREEN car then reattach them to the ORANGE car. The GREEN video camera car can then be attached to any of the 6 camera mounting points.



## IDEAS FOR ADDITIONAL FUN:

- Share your video online with friends and family on your website, or post it to a site such as [www.youtube.com](http://www.youtube.com). (Youtube is a registered trademarks of Google Inc.)
- Try connecting the video camera to your other K'NEX creations, like motorized vehicles or other amusement park rides.
- Create your own movie by recording 1st-person and 3rd-person video from your coaster, then splice video footage together to create a movie using your own editing software such as Windows® Movie Maker® or Apple® iMovie®. (Windows and Movie Maker are registered trademarks of Microsoft Corporation. Apple and iMovie are registered trademarks of Apple Inc.)
- Once you build the roller coaster, try building your own roller coaster design and share it with other people on sites like [www.sccoasters.net](http://www.sccoasters.net).

## EASY-TO-USE VIDEO CAMERA



# HOT SHOT! VIDEO COASTER™

- Shoot In-Ride Footage with GREEN Camera Car!

- Record Dans-Montez la longueur avec la voiture VERTE d'appareil-photo !

- Or...Attach Green Car To Model And Shoot ORANGE Car on Track.

- Ou. attachez la voiture verte pour modeler et tirer la voiture ORANGE sur la voie.

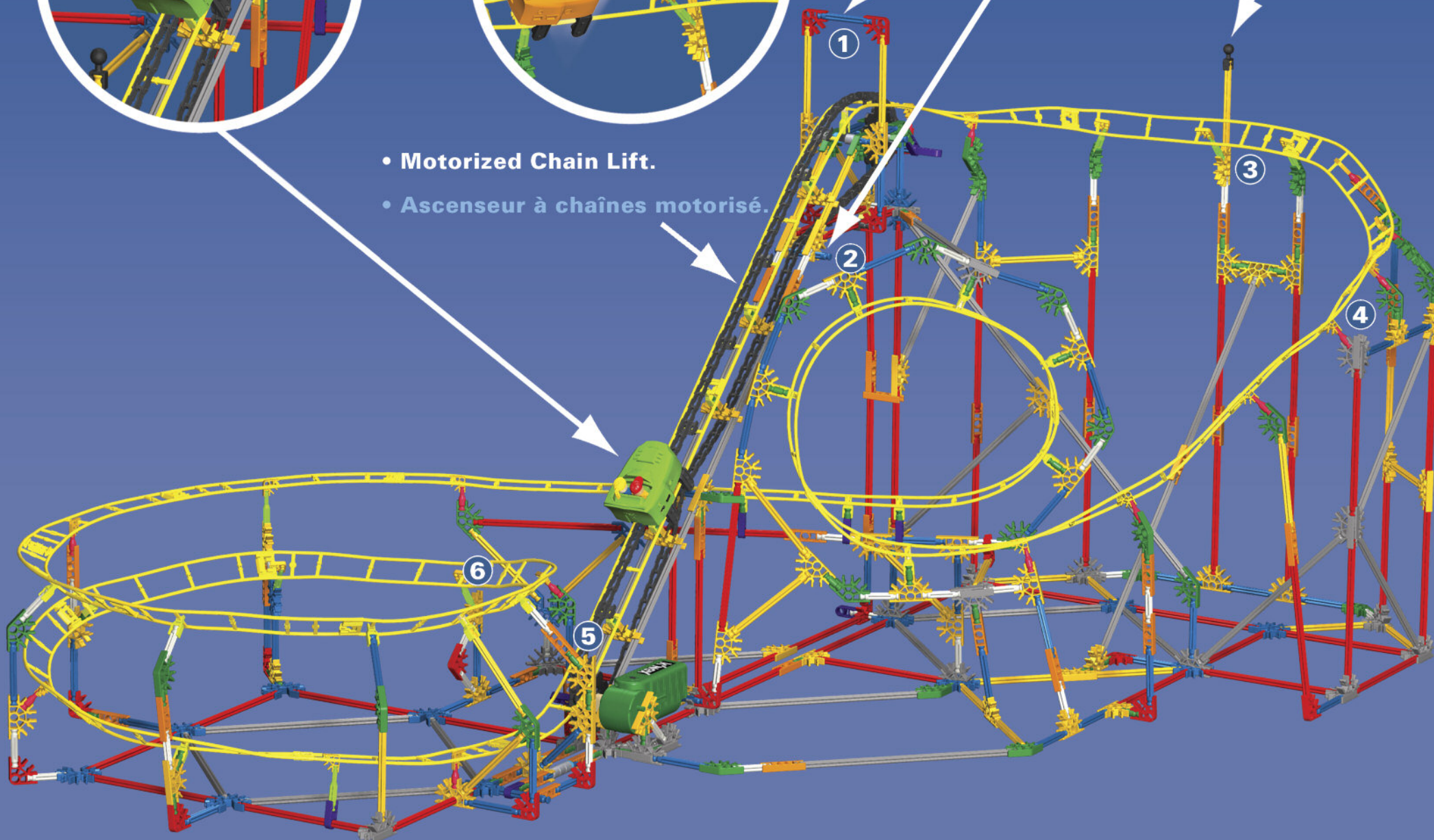
- 6 Mounting Points For Green Car.

- 6 points de montage pour la voiture verte.



- Motorized Chain Lift.

- Ascenseur à chaînes motorisé.



## TIPS & TROUBLESHOOTING

### If the motor is not working properly:

- Ensure that new batteries are being used, and that they are inserted correctly in the motor.
- Ensure you have the correct amount of parts in the chain.
- Ensure the chain is not getting caught on any other K'NEX parts.

### If the car gets stuck on the track:

- Check that the model is built correctly.
- Check that the car is attached to the track correctly.
- Check that the car is not hitting any K'NEX parts.
- Check that the track pieces are snapped together correctly and that there are no bumps.
- Adjust the track and smooth the bumps. The car should coast through the track layout smoothly. Bumps or creases in the track reduce the cars momentum and may prevent the car from getting around the track.

### To record smoother video footage:

- To record smoother, clearer video footage through the high-speed sections of the roller coaster, try attaching K'NEX parts to the track (as shown below). This technique uses friction to reduce the speed of the coaster car, which may result in clearer video footage.



### If the video camera car does not record video:

- Make sure that the video camera battery is fully charged, connect the camera to a computer with the USB cord.
- Check that the video camera is turned on. The green LED light indicates that the video camera is on.
- Check that the record button has been pressed. The green LED light will blink when recording has started.
- Check that the video camera's internal memory is not full. Download existing video footage to your computer and then delete video footage stored in the camera.
- If you are using a Micro SD card, check that it is not larger than 2 GB. Cards larger than this will not function with the video camera.

### If the video footage is not viewable on your computer:

- Check that your computer has the following systems:
  - PC: Windows® Vista, XP, 2000 or
  - Macintosh®: OS 9.2 or higher
  - CPU Speed: Intel® Pentium III 800 MHz or higher
  - Memory: Requires at least 128 MB of RAM and 80 MB of free hard disc space.
  - Software: Supports USB 2.0 and MSDC (Mass Storage Device Controller)

### If your computer does not turn on, or tries to start from the coaster car:

- Unplug the USB cord from your computer before you turn on your computer.
- Plug in the USB cord only after the computer has turned on.

### If you have other questions, or are still experiencing difficulties:

- Please call our Consumer Hotline at 1-800-KID-KNEX (USA & Canada only). You can find additional ways to contact K'NEX on the back cover of this booklet.
- Note: that the K'NEX Consumer Hotline can only answer questions related to your K'NEX product. For computer related problems, please contact your computer manufacturer's customer service department.

## INFORMATIONS IMPORTANTES POUR LES PARENTS ET LES ENFANTS

**Garde ces instructions à portée de la main. Elles comportent d'importantes informations de sécurité.**

**Lis tous les avertissements et les instructions avant de commencer le montage et l'exploitation du modèle.**

**AVERTISSEMENT : DANGER D'ÉTOUFFEMENT -** Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

**ATTENTION :** Garde les cheveux, les doigts, la figure et les vêtements à l'écart de toutes les pièces mobiles.

**ATTENTION :** Faire attention de ne pas renverser le modèle. Le modèle devrait être placé sur une surface plate et dure.

- Partage l'expérience K'NEX avec ton enfant et fais du montage K'NEX un agréable projet de famille.
- Prends ton temps lors du montage. Ne te presse pas.
- Tandis que vous construisez s'assurer que vous faites face à votre modèle dans la même direction que les images montrent dans les instructions.
- Installer toutes les batteries avant que vous commenciez à construire.
- Le produit et les couleurs peuvent varier.
- Aidez l'environnement en jetant votre produit et son emballage de manière responsable. Le symbole de la poubelle à roulettes indique qu'il ne faut pas jeter le produit et les piles avec les ordures ménagères car ils contiennent des substances pouvant être nocives à l'environnement et à la santé. Veuillez utiliser les points de collecte de déchets ou les centres de tri désignés lorsque vous jetez l'article ou les piles
- Vérifier que votre ordinateur a les systèmes suivants :  
**PC :** Windows® Vista, XP, 2000 ou  
**MAC:** Macintosh®: OS 9.2 ou plus haut  
**Vitesse de CPU :** Pentium III d'Intel® 800 mégahertz ou plus haut  
**Mémoire :** Exige au moins 128MB de RAM et 80MB de l'espace libre de disque dur.  
**Logiciel :** USB 2.0 de soutiens et MSDC (Contrôleur de périphérique de mémoire de masse).

## INFORMATIONS PILE

### Attention :

- S'assurer d'installer les piles correctement et de suivre toujours les directives des fabricants du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.

- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (Leclanché), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium). Il convient d'utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit ; ne pas faire court-circuiter lesterminaux.
- Installer les piles en respectant la polarité (+/-) comme l'indique le schéma.

### Conseils importants

- Les piles alcalines sont recommandées.
- Il est déconseillé d'utiliser des piles rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Veiller à ce que les éléments restent à l'abri de la poussière ; ne pas les plonger dans l'eau ; ne pas utiliser dans l'eau.
- Ne pas jeter les piles dans le feu ; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.
- Retirer toutes les piles si le jouet restera inutilisé pendant longtemps.
- Ne mettez pas les petites tiges dans les trous du moteur, elles endommageraient le moteur et il n'est pas possible de les enlever.

### Installation des batteries

- Utiliser un petit Phillips tournevis pour desserrer la vis et pour enlever la couverture de batterie. Insérer 2 AA (ou LR6) batteries fraîches dans le compartiment de batterie avec la polarité correcte (+/-).

### Charger la batterie de la caméra vidéo

- Le remplissage de batterie devrait être fait par un adulte, suivent ces instructions soigneusement.
- Employer ce câble d'USB, aucuns autres. Temps de remplissage normal 1-2 heures (quand la batterie est vide).
- Se tenir prêt pendant le remplissage.
- Débrancher la corde d'USB quand la voiture de caméra vidéo est chargée.
- Surcharger a pu avoir en surchauffant la voiture de caméra vidéo.
- Charger la voiture de caméra vidéo sur une surface inflammable, la garder à partir des articles inflammables.
- Ne pas placer dedans ou l'eau proche, la chaleur ou le feu.
- Ne pas court-circuiter les bornes de batterie.
- Si la voiture visuelle a été endommagée, arrêter immédiatement l'utilisation, la débrancher et déplacer sans risque à partir des matériaux inflammables.

(Page 3)

## NOTIONS DE BASE K'NEX POUR LE MONTAGE

### Commence la construction

Pour commencer ton modèle, trouve l'étape numéro 1 et suis les numéros. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Regarde les illustrations, trouve les pièces qui

correspondent à ce que tu vois et assemble-les. Pour t'aider pendant que tu construis, oriente ton modèle dans le même sens que les instructions. Les flèches t'indiquent où les pièces s'assemblent, mais les points de raccordement n'ont pas tous des flèches. Les pièces de couleur délavée sont celles que tu as déjà assemblées.

### Connecteurs

Il y a des connecteurs bleus et argentés comportant de longues fentes. Ils s'ajustent l'un dans l'autre comme l'indique l'illustration. Pousse ces pièces ensemble jusqu'à ce que tu entendes un "clic".

### Piste

Connecte toujours le côté supérieur du circuit contrele côté supérieur tout au long de la construction. Fixe les guides de chaîne à la partie supérieure du circuit. Fixe les connecteurs à la partie inférieure du circuit exactement comme l'indique le schéma. Pousse bien les connecteurs jusqu'à ce qu'ils « cliquent ».

### Entretoises

Dans ton modèle, il y a des endroits où il faudra ajouter des entretoises bleues et argentées. Assure-toi d'utiliser la couleur correcte et compte-les soigneusement.

### Chaîne

Assure-toi de fixer tous les maillons de la chaîne dans le même sens.

### Liste des pièces

Avant de commencer à construire, assure-toi de comparer les pièces dans ta boîte à la liste de pièces fournie ici. S'il manque quelque chose, téléphone-nous ou écris-nous en te servant des informations figurant au verso de la notice. Nous sommes là pour t'aider !

### Rapports de FCC :

**AVERTISSEMENT :** Les changements ou les modifications à cette unité pas expressément approuvée par la partie responsable de la conformité ont pu vider le droit d'utilisateurs d'actionner l'équipement. Ce dispositif (module d'allumage) est conforme à la partie 15 des règles de FCC.  
 L'opération est sujette aux deux conditions suivantes :  
 1. Ce dispositif peut ne pas causer l'interférence nocive et  
 2. Ce dispositif doit accepter n'importe quelle interférence reçue, y compris l'interférence qui peut causer l'opération peu désirée. Ce modèle est examiné pour être conforme aux normes de FCC - POUR L'USAGE de MAISON OU de BUREAU.  
 Cet équipement a été examiné et avéré pour être conforme aux limites pour un dispositif numérique de la classe B, conformément à la partie 15 des règles de FCC. Ces limites sont conçues pour assurer la protection raisonnable contre l'interférence nocive dans une installation résidentielle. Cet équipement se produit, des utilisations et peut rayonner l'énergie de radiofréquence, et, sinon installé et utilisé selon les instructions, peut causer l'interférence nocive aux communications par radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que l'interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause l'interférence nocive à la radio ou la réception des émissions télévisées, qui peut être déterminée en mettant l'équipement au loin et en marche, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par un ou plusieurs des mesures suivantes : (1) réorientent ou replacent l'antenne de réception. (2) augmentent la séparation entre l'équipement et le récepteur. (3) consultent le revendeur ou un technicien expérimenté de radio/TV. Cet appareillage numérique de la classe B est conforme à ICES-003 canadien.

(Page 52)

## COMMENT ACTIONNER LA CAMÉRA VIDÉO

**Cette section expliquera comment utiliser la caméra vidéo de Digitals qui est construite dans la voiture VERTE de caboteur.**

### REPLISSAGE DE VOTRE CAMÉRA VIDÉO :

- La **batterie de caméra vidéo** peut être rechargée en reliant la voiture de caméra vidéo à un ordinateur employant la corde d'USB.

- La **lumière rouge de LED** indique que l'appareil-photo charge toujours. Une fois que la lumière s'éteint, le remplissage est complet (temps de remplissage normal 1-2 heures, quand la batterie est vide).

## ENREGISTREMENT VIDÉO D'ENREGISTREMENT :

- Tourner l'appareil-photo sur utiliser le **Commutateur "Marche/Arrêt"** (la LED verte s'allumera).
- À l'enregistrement de **début**, appuyer sur le **Bouton Record** (la LED verte commencera à clignoter).
- Pour **cesser** d'enregistrer, appuyer sur le **Bouton Record** (la LED verte cessera de clignoter).
- Note : La mémoire interne tient approximativement 17 secondes de vidéo et elle est effacée chaque fois que l'appareil-photo est arrêté (sauf la vidéo à l'ordinateur avant de s'éteindre). Employer une carte de mémoire externe d'écart-type de micro (2 gigaoctets ou moins) pour enregistrer une plus longue vidéo.

## ENREGISTREMENT VIDÉO DE TÉLÉCHARGEMENT À UN ORDINATEUR :

- Relier la **corde d'USB** à la **voiture VERTE de caméra vidéo**. (On lui recommande que vous attachiez la corde d'USB après que l'ordinateur ait avec succès démarré.)
- Relier l'autre extrémité de la **corde d'USB** à l'**ordinateur**.
- **Sauver l'enregistrement vidéo** à l'ordinateur. (Les utilisateurs de PC peuvent faire ceci en allant à « Mon ordinateur » et puis cliquer sur la commande démontable appropriée.)
- Employer votre programme informatique pour observer la vidéo.
- Note : Une fois que la vidéo est sur votre ordinateur, supprimer l'enregistrement vidéo de votre voiture de caméra vidéo ou carte de mémoire ainsi vous pouvez sauver le nouvel enregistrement vidéo.

## FONDATEURS DE CAMÉRA VIDÉO :

- Pour capturer (dans-monter) la vidéo 1st-person, comme si vous étiez dans la voiture, a mis la voiture VERTE de caméra vidéo sur la voie de montagnes russes (avec les roues sur la voiture comme montré).
- Pour capturer la vidéo 3rd-person, diriger la voiture VERTE de caméra vidéo à la voiture et à la vidéo ORANGES de disque comme elle se déplace autour des montagnes russes.
- Tourner la voiture de caboteur **À l'envers** (comme montré), et glisser doucement la roue noire outre de la voiture VERTE les rattacher alors à la voiture ORANGE. La voiture VERTE de caméra vidéo peut alors être attachée aux 6 points de montage l'uns des d'appareil-photo.

## IDÉES POUR L'AMUSEMENT ADDITIONNEL:

- Partager votre vidéo en ligne avec les amis et la famille sur votre site Web, ou post-it à un emplacement tel que [www.youtube.com](http://www.youtube.com). (Youtube est des marques déposées de Google Inc.).
  - Essayez de raccorder l'appareil de photo vidéo à vos autres modèles de K'NEX, mettez-le sur les véhicules motorisés ou un modèle à un parc d'amusement.

- Créer votre propre film en enregistrant la vidéo 1st-person et 3rd-person de votre caboteur, puis enregistrement vidéo d'épissure ensemble pour créer un film en employant votre propre édition logiciel tel que l'iMovie® de film Maker® ou d'Apple® de Windows®. (Windows et Le réalisateur sont des marques déposées de Microsoft Corporation. Apple et l'iMovie sont des marques déposées d'Apple Inc.)
- Une fois que vous construisez les montagnes russes, l'essai établissant votre propre conception de montagnes russes et la partagent avec d'autres personnes sur des emplacements comme [www.scoasters.net](http://www.scoasters.net).

## CAMÉRA VIDÉO FACILE À UTILISER

Lumière de LED  
Commutateur "Marche/Arrêt"  
Port d'USB  
Bouton record

Objectif de caméra vidéo de Digitals (30 fps @ 320 x 240)  
Mémoire interne de 8 mbs (4.7 disponibles)  
Emplacement pour la carte de mémoire micro d'écart-type\*  
\*Facultatif/carte micro d'écart-type n'est pas prié de travailler correctement  
La corde d'USB a inclus.

(Page 54)

## TIP ET DÉPANNAGE

### Si le moteur ne fonctionne pas correctement :

- S'assurer que de nouvelles batteries sont utilisées, et qu'elles sont inséré correctement dans le moteur.
- Assurer que vous avez la quantité correcte de pièces dans la chaîne.
- Assurez que la chaîne ne se fait pas attraper concernant aucune autre pièce de K'NEX.

### Si la voiture se coince sur la voie :

- Vérifier que le modèle est établi correctement.
- Vérifier que la voiture est attachée à la voie correctement.
- Vérifiez que la voiture ne heurte aucune pièce de K'NEX.
- Vérifier que les morceaux de voie sont cassés ensemble correctement et qu'il n'y a aucune bosse.
- Ajuster la voie et lisser les bosses. La voiture devrait marcher par la disposition de voie sans à-coup. Les bosses ou les plis dans la voie réduisent l'élan de voitures et peuvent empêcher la voiture de venir à bout la voie.

### Pour enregistrer un enregistrement vidéo plus doux :

- Pour enregistrer le lisseur, un enregistrement vidéo plus clair par les sections à grande vitesse des montagnes russes, essayent d'attacher des pièces de K'NEX à la voie (comme montré ci-dessous). Cette technique emploie le frottement pour réduire la vitesse de la voiture de caboteur, qui peut avoir comme conséquence un enregistrement vidéo plus clair.

### Si la voiture de caméra vidéo n'enregistre pas la vidéo :

- S'assurer que la batterie de caméra vidéo est entièrement chargé, relier l'appareil-photo à un ordinateur à la corde d'USB.
- Vérifier que la caméra vidéo est mise en marche. La lumière verte de LED indique que la caméra vidéo est allumée.

- Vérifier que le bouton record a été appuyé sur. La lumière verte de LED clignotera quand l'enregistrement a commencé.
- Vérifier que la mémoire interne de la caméra vidéo n'est pas pleine. Télécharger l'enregistrement vidéo existant à votre ordinateur et puis supprimer l'enregistrement vidéo stocké dans l'appareil-photo.
- Si vous employez une carte micro d'écart-type, vérifier qu'elle n'est pas plus grande que 2 gigaoctets. Les cartes plus grandes que ceci ne fonctionneront pas avec la caméra vidéo.

### Si l'enregistrement vidéo n'est pas visualisable sur votre ordinateur :

- Vérifier que votre ordinateur a les systèmes suivants :
  - PC : Windows® Vista, XP, 2000 ou
  - Macintosh®: OS 9.2 ou plus haut
  - Vitesse de CPU : Pentium III d'Intel® 800 mégahertz ou plus haut
  - Mémoire : Exige au moins 128MB de RAM et 80MB de l'espace libre de disque dur.
  - Logiciel : USB 2.0 de soutiens et MSDC (Contrôleur de périphérique de mémoire de masse)

### Si votre ordinateur ne s'allume pas, ou essaye de commencer à partir de la voiture de caboteur :

- Débrancher la corde d'USB à partir de votre ordinateur avant que vous mettiez en marche votre ordinateur.
- Brancher la corde d'USB seulement après que l'ordinateur s'est allumé.

### Si vous avez d'autres questions, ou les éprouvez toujours difficultés :

- Appelez s'il vous plaît notre Ligne ouverte de Consommateur à 1-800-KID-KNEX (les Etats-Unis et le Canada seulement). Vous pouvez trouver des façons supplémentaires de contacter K'NEX sur l'arrière couverture de ce livret.
- Notez : que la Ligne ouverte de Consommateur K'NEX puisse seulement répondre aux questions rattachées à votre produit K'NEX. Pour lié d'ordinateur, contactez s'il vous plaît le département de service de client de votre fabricant informatique.

## ESpañol

(Página 2)

### Información importante para los padres y niños

Guarda estas instrucciones en un sitio conveniente. Contienen información importante de seguridad.

Lee todas las advertencias e instrucciones antes de comenzar a construir y operar este modelo.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

PRECAUCIÓN: Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.

PRECAUCIÓN: Tenga cuidado para no inclinar el modelo sobre. El modelo se debe colocar en una superficie plana y dura.

• Compartan la experiencia K'NEX con su niño y hagan que la construcción con K'NEX sea una divertida aventura de toda la familia.

• Dedica tiempo a disfrutar el proceso de construcción. ¡No te apresures!

• Mientras que usted está construyendo cerciorarse de que usted haga frente a su modelo en la misma dirección que los cuadros demuestran en las instrucciones.

• Instalar todas las baterías antes de que usted comience a construir.

• El producto y los colores pueden variar.

• Ayudar al ambiente disponiendo de su producto y empaquetándolo responsable. El símbolo del compartimiento del wheelie indica que el producto y las baterías no se deben disponer en los residuos domésticos mientras que contienen las sustancias que pueden ser perjudiciales al ambiente y a la salud. Utilizar por favor los puntos señalados de la colección o las instalaciones del reciclaje al disponer del artículo o de las baterías.

• LA CÁMARA DE VIDEO - REQUISITOS DE SISTEMA:

Sistema operativo: PC: Windows® Vista, XP, 2000 o Macintosh®: OS 9.2 o más alto

Velocidad de la CPU: Pentium III de Intel® 800 megaciclcos o más alto

Memoria: Requiere por lo menos MB 128 y 80MB de espacio libre

Software: USB 2.0 y MSDC (regulador de dispositivo de memoria masiva)

### Información acerca de las pilas

PRECAUCIÓN:

• Asegúrese de insertar las pilas correctamente y de siempre seguir las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.

• No mezcle pilas viejas con nuevas, ni pilas alcalinas, estándar (carbón-cinc) o recargables (níquel-cadmio). Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.









Sold separately. Some products may not be available in all markets.

Vendus séparément. Certains produits ne sont pas disponibles pour tous les marchés.

Se venden por separado. Algunos productos no pueden estar disponibles en todos mercados.

## LIGHT-UP FERRIS WHEEL™



## SONIC BLIZZARD COASTER™



K'NEX Customer Service; Tel 1-800-KID-KNEX (USA/CAN only); email@knex.com; www.knex.com  
For Customer Service outside USA/CAN contact your local distributor at: <http://www.knex.com/distributors>  
(FR) Le Service clients hors d'USA/CAN, s'il vous plaît contacter le distributeur local. L'information à <http://www.knex.com/distributors>  
(AZ) (NZ) (UK) (DE) (NL) (BE) (CH) (CL) (PE) <http://www.knex.com/distributors>  
(UK) TOMY Careline, PO Box 20, Totton, Hants, SO40 3YF; Tel 023 8066 2600  
(FR) ALLO TOMY SAV, Parc d'affaires international, 74166 ARCHAMPS; Tél 0 820 013 013  
(UK) (FR) (DE) (NL) <http://www.tomy.eu>

Product & colors may vary. Standard K'NEX parts made in the USA.  
K'NEX and Imagine, Build, Play are registered trademarks of K'NEX Limited Partnership Group.  
(FR) Produits et couleurs peuvent varier. Pièces K'NEX courantes fabriqués aux États-Unis.  
K'NEX et Imagine, Build, Play sont des marques déposée de K'NEX Limited Partnership Group.  
(ES) El producto y los colores pueden variar. Piezas estándar de K'NEX hechas en EE.UU.  
K'NEX y Imagine, Build, Play son marcas registradas de K'NEX Limited Partnership Group.



©2010 K'NEX Limited Partnership Group  
P.O. Box 700  
Hatfield, PA  
19440-0700

410447.11-V1-04/10